

# Zápisnica stretnutí k tímovému projektu

---

**Téma stretnutia:**

Prvé stretnutie v LS

**Dátum stretnutia:**

19.2.2013

**Čas stretnutia:**

11:00

**Zapisovateľ:**

Bc. Sisi Hudačinová

**Vedúci stretnutia:** Bc. Martin Čertek

**Priebeh stretnutia:**

Rozhovor o termínoch, ktoré sa musia dodržať. Na IIT.SRC je vlastne konečný termín po ktorom sa budú robiť už len inštalácie.

Určenie okruhov, ktoré treba spraviť a určenie vedúceho každého okruhu, ktorý bude zodpovedný. Na okruhoch pracujú viacerí nielen vedúci.

Mobilná apl. - Rišo

Infra sensor - Mišo

kinect –jakub, spolupracuje Sisi

server pc ovládanie – Jano, spolupracuje Ondrej

GUI testing supervízia - Maťo

Diskusia ohľadom zvukových riešení a kto sa ešte zadelí do okruhov.

Na budúce stretnutie sa dohadujeme, ze sa pozrieme na project z užívateľskeho hladiska. Čo bude aj hlavná téma ďalšieho stretnutia.

Na budúce stretnutie doniesť zoznam v danej veci aby bolo jasne čo treba spraviť a čo chceme dorobiť. Rozpísať dopodrobna. Toto chcem aby moja vec robila a sú tam také možnosti a riešenia a problémy. Na základe toho sa budú odvíjať šprinty.

Trajektórie pohybu budú zobrazené. Diskusia ohľadom videa gest.

Zatiaľ video neriešiť, aspoň pokiaľ nebude GUI. Začneme s trajektóriou zobrazenia gest a neskôr (možno) pridáme video.

Diskusia ohľadom mobilných pohybom ako bude užívateľ informovaný o gestách(ako vyzerajú).

Stretnutia sa budú konať v stredu pred cvičením počítačového videnia o 12.

## *Sisi Hudačinová*

Informácie o podpore al. hotové apl. pre rozpoznávanie reči priamo pre sdk kinect, knect xbox, kinect windows.

## *Michal Igaz*

Natívna aplikácia, ktorá fungovala. Preprogramuje Mišo do javy aby to bolo konfigurovateľné. Aplikácia, kt. bude bežať na pozadí.

## *Jan Antala*

Server funguje bude sa testovať. Multipodnetové ovládanie rozpise a donesie nabudúce. Logovanie - diskusia ako to spraviť. Nahrať na dohodnutý povel audio záznam - používateľské poznámky. Diskusia aby sa nekrylo zaznamenávanie poznámok a rečové riešenie.

## *Richard Sámela*

mobilná aplikácia, funguje. Treba spraviť GUI pre mobilnú aplikáciu a využiť akcelerometer, gyroskop v mobile. GUI doladiť podľa kinect GUI. Pohybové riešenie s mobilom. Dynamic time warping na rozoznanie podobných gest (rovnakých), prispôsobuje telu treba ho rozšíriť o jednu dimenziu. Pozrieť si ho a rozhodnúť sa či ho použijeme. Riešenie s tlačidlom pri porovnaní gest s mobilom. Tento pohyb je podobný s natrénovaným pohybom na 0.5. Nakoniec budú len nejaké ošetrovanie, chyby a podobne. V ideálnych podmienkach to funguje dobre.

*Jakub Gondár*

Aplikácia je v povodnom stave, GUI sa prerabalo. Bude treba sa v tom pohrabat. Funkce na pridavanie a rozpoznávanie gest. Treba zlepšit rozoznavanie gest, reaguje len na velmi podobne gesta.

Pridelené úlohy do ďalšieho stretnutia:

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Termín
1	<ul style="list-style-type: none"><li>• testovanie - server</li></ul>	Antala	21.2.2013
2	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pripravenie tímu IIT.SRC</li></ul>	Čertek	21.2.2013
3	<ul style="list-style-type: none"><li>• pokračuje na práci s pôvodnou aplikáciou</li></ul>	Gondár	21.2.2013
4	<ul style="list-style-type: none"><li>• Informácie o rozpoznávaní reči priamo pre sdk kinect...</li></ul>	Hudačinová	21.2.2013
5	<ul style="list-style-type: none"><li>• spraviť GUI pre mobilnú aplikáciu</li><li>• využitie akcelerometra a gyroskopu na gesta s mobilom</li></ul>	Sámela	21.2.2013
6	<ul style="list-style-type: none"><li>• Spracovanie multipodnetového ovládania na strane servera</li></ul>	Grman	21.2.2013
7	<ul style="list-style-type: none"><li>• Preprogramovanie aplikácie do javy</li></ul>	Igaz	21.2.2013