

Zápisnica stretnutí k tímovému projektu

Téma stretnutia: 3. Pravidelné stretnutie

Dátum stretnutia: 6.3.2013

Čas stretnutia: 12:00

Zapisovateľ: Jakub Gondár

Účastníci:

Bc. Ján Antala

Bc. Martin Čertek

Bc. Jakub Gondár

Bc. Ondrej Grman

Bc. Silvia Hudačinová

Bc. Michal Igaz

Bc. Richard Sámela

Vedúci stretnutia: Michal Igaz

Priebeh stretnutia:

Stretnutie viedol Michal Igaz. Na začiatku stretnutia sa členovia tímu postupne hovorili, aké činnosti v súvislosti s tímovým projektom za uplynulý týždeň vykonali. Richard Sámela predviedol nové grafické rozhranie pre mobilnú aplikáciu. Martin Čertek predviedol upravený návrh GUI pre kinect aplikáciu. Konzultovalo sa testovanie produktu. Ján Antala konzultoval možnosti použitia techniky drag and drop pre mapovanie gest na serveri. Michal Igaz konzultoval priebeh tvorby IRDa aplikácie. Silvia Hudačinová zhodnotila, že rozpoznávanie reči pomocou kinect sa dá iba na anglickej verzii Windowsu. Skúšali sme priamo v laboratóriu Windows Speech recognition. Konzultovalo sa pridelenie testerskej úlohy Silvii. Uzniesli sme sa, že je nutné začať testovať aplikáciu z časových dôvodov.

Minimum functionality na konferenciu: Server, mapovanie gest event-akcia. IRDa musí fungovať.

Papierový návrh by mal byť pretestovaný druhou osobou z hľadiska použiteľnosti.

Pridelené úlohy z minulého stretnutia:

Zodpovedný	Úloha	Stav riešenia
Jakub Gondár	Bufix, stabilita kinect aplikácie	Riešené
	Posielanie obrázku na server	Nedokončené
Richard Sámela	Vytvorenie grafického UI pre mobilnú aplikáciu	Hotové
	Fix stability mobilnej aplikácie	Nedokončené
Martin Čertek	Vytvorenie test-cases	Riešené
	GUI pre kinect aplikáciu	Hotové
Ondrej Grman	Multipodnetové mapovanie	Riešené
	Refaktoring	Nedokončené

Ján Antala	Multipodnetové ovládanie na Front-ende	Dokončené
Michal Igaz	Live TCP	Nedokončené
	Michal Igaz	Nedokončené
Silvia Hudačinová	Analýza rozpoznania reči za pomoci Kinectu	Dokončené

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Zodpovedný	Úloha	Stav riešenia
Jakub Gondár	Bufix, stabilita kinect aplikácie	
	Posielanie obrázku na server - dokončenie	
Richard Sámela	Fix stability mobilnej aplikácie - dokončenie	
	GUI návrh implementovať časť	
Martin Čertek	Testovanie papierového návrhu z usability pohľadu	
	GUI pre kinect aplikáciu preklikať	
Ondrej Grman	Multipodnetové mapovanie - prototyp	
	Refaktoring	
Ján Antala	Multipodnetové ovládanie na Front-ende	
Michal Igaz	Práca na irDa prijímači a vysielači	
Silvia Hudačinová	Spísať dokument s výsledkami výzkumu o možnostiach rozpoznávania reči	