Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií

Iľkovičova 3, 842 16 Bratislava 4

**Odporúčanie pre inteligentnú TV**

*Dokumentácia k riadeniu*

Tím č.4

Predmet: Tímový projekt I

Členovia tímu: Bc. Michal Granec

Bc. Tomáš Jendek

Bc. Ján Kandráč

Bc. Ondrej Kaššák

Bc. Ján Trebuľa

Bc. Maroš Urbančok

Bc. Juraj Višňovský

Ak. rok: 2012/2013

Vedúci tímu: Ing. Michal Kompan

Obsah

[1 Úvod 3](#_Toc356829533)

[1.1 Vysvetlenie použitých skratiek 3](#_Toc356829534)

[2 Ponuka 4](#_Toc356829535)

[2.1 Predstavenie členov tímu 4](#_Toc356829536)

[2.2 Motivácia 5](#_Toc356829537)

[2.3 Koncepcia riešenia 6](#_Toc356829538)

[2.4 Zoradenie tém podľa priority 7](#_Toc356829539)

[2.5 Rozvrh členov tímu 8](#_Toc356829540)

[3 Záznamy zo stretnutí 9](#_Toc356829541)

[3.1 Zápis 1. Stretnutia tímu č.4 9](#_Toc356829542)

[3.2 Zápis 2. Stretnutia tímu č.4 11](#_Toc356829543)

[3.3 Zápis 3. Stretnutia tímu č.4 14](#_Toc356829544)

[3.4 Zápis 4. Stretnutia tímu č.4 16](#_Toc356829545)

[3.5 Zápis 5. stretnutia tímu č. 4 19](#_Toc356829546)

[3.6 Zápis 6. stretnutia tímu č. 4 22](#_Toc356829547)

[3.7 Zápis 7. stretnutia tímu č. 4 24](#_Toc356829548)

[3.8 Zápis 8. stretnutia tímu č. 4 26](#_Toc356829549)

[3.9 Zápis 9. stretnutia tímu č. 4 28](#_Toc356829550)

[3.10 Zápis 10. stretnutia tímu č. 4 30](#_Toc356829551)

[3.11 Zápis 11. stretnutia tímu č. 4 32](#_Toc356829552)

[3.12 Zápis 12. stretnutia tímu č. 4 35](#_Toc356829553)

[3.13 Zápis 13. stretnutia tímu č. 4 37](#_Toc356829554)

[3.14 Zápis 14. stretnutia tímu č. 4 39](#_Toc356829555)

[3.15 Zápis 15. stretnutia tímu č. 4 42](#_Toc356829556)

[3.16 Zápis 17. stretnutia tímu č. 4 45](#_Toc356829557)

[3.17 Zápis 16. stretnutia tímu č. 4 48](#_Toc356829558)

[3.18 Zápis 18. stretnutia tímu č. 4 51](#_Toc356829559)

[3.19 Zápis 19. stretnutia tímu č. 4 54](#_Toc356829560)

[3.20 Zápis 20. stretnutia tímu č. 4 57](#_Toc356829561)

[3.21 Zápis 21. stretnutia tímu č. 4 59](#_Toc356829562)

[4 Úlohy členov tímu 68](#_Toc356829563)

[5 Plán projektu v zimnom semestri 81](#_Toc356829564)

[6 Plán projektu v letnom semestri 82](#_Toc356829565)

[7 Komunikačný plán tímu 84](#_Toc356829566)

[Prílohy 86](#_Toc356829567)

[A. Manažment kvality - Tvorba jednotkového testu v RubyMine využitím testovacieho nástroja RSpec 86](#_Toc356829568)

[A.4. Vytvorenie RSpec testovacej šablóny 87](#_Toc356829569)

[A.5. Implementácia testu 88](#_Toc356829570)

[A.6. Analýza pokrytia požadovanej funkcionality 88](#_Toc356829571)

[A.7. Spustenie testu 89](#_Toc356829572)

[B. Manažment rizík - Identifikovanie a pridanie chyby 90](#_Toc356829573)

[C. Manažment rozvrhu a plánovania - Ukončenie úlohy v nástroji Redmine 94](#_Toc356829574)

[D. Manažment podpory vývoja - Podrobný opis konfigurácie kontinuálnej integrácie nástrojom Capistrano a jeho inicializácia 97](#_Toc356829575)

[E. Monitorovanie projektu - Prehliadky zdrojového kódu: 101](#_Toc356829576)

[F. Manažment komunikácie - Detailný opis procesu zadania požiadavky do nástroja Redmine 105](#_Toc356829577)

[G. Manažment tvorby dokumentácie - Tvorba RDoc komentárov 110](#_Toc356829578)

# Úvod

Dokument je súčasťou dokumentácie k projektu. Zachytáva projekt z pohľadu jeho riadenia a manažmentu jednotlivých častí. Naviac opisuje manažérske úlohy jednotlivých členov tímu a uplatňované spôsoby riadenia projektu.

## Vysvetlenie použitých skratiek

|  |  |
| --- | --- |
| **Skratka** | **Význam** |
| TV | televízia |
| RDF | Recource Description Framework je špecifikácia formátu podporujúca popis zdrojov pomocou abstraktného modelu metadát, implementovaná v jazyku XML  jazyku XML |
| API | Rozhranie pre programovanie aplikácií |
| GUI | Graphical User Interface – grafické používateľské rozhranie |

# Ponuka

Táto kapitola obsahuje pôvodnú ponuku tímu spolu s motiváciou na tému „Odporúčanie pre inteligentnú TV“ ako aj stručné predstavenie členov tímu.

## Predstavenie členov tímu

**Bc. Michal Granec**

Absolvent prvého stupňa vysokoškolského štúdia na Masarykovej univerzite v Brne v odbore Aplikovaná Informatika. Počas svojho štúdia pracoval na viacerých školských projektoch. V rámci týchto projektov sa venoval programovaniu v jazyku Java (Netbeans IDE), XML technológiám a prácou s databázami prevažne Oracle a MySQL. V rámci mimoškolských aktivít sa venuje webovým technológiám (HTML, CSS, PHP) a webovému dizajnu.

**Bc. Tomáš Jendek**

Absolvent prvého stupňa vysokoškolského štúdia na FIIT STU v odbore Informatika. V rámci riešenia školských zadaní sa venoval programovaniu v jazyku Java (Eclipse IDE). Vypracovaná bakalárska práca na tému získavania informácií o prostredí používateľa využívala Javu pre Android, databázu MySQL a programovací jazyk Ruby pri získavaní a analyzovaní údajov. Mimoškolské skúsenosti má v oblasti webového dizajnu, reklamy na webe a programovaniu webových aplikácií podporovaných technológiami PHP, HTML, CSS. Pracovné skúsenosti má v oblasti analýzy a testovania informačných systémov s použitím rámca Spring a testovacích rámcov.

**Bc. Ján Kandráč**

Absolvent prvého stupňa vysokoškolského štúdia na FIIT STU v odbore Informatika. Vypracoval bakalársku prácu v oblasti evolučných algoritmov. V rámci štúdia venoval pozornosť predovšetkým programovaniu v jazyku C a záujem mal o predmety v oblasti umelej inteligencie a simulácií. Mimo školy, sa venuje práci s databázami (predovšetkým Postgre SQL) a jazyku Java (Netbeans IDE) na pokročilej úrovni a jazyku C# na základnej úrovni. Disponuje tiež grafickým tabletom, ktorý môže využiť pre práce na grafických, či dizajnových častiach projektu.

**Bc. Ondrej Kaššák**

Absolvent prvého stupňa vysokoškolského štúdia na FIIT STU v odbore Informatika. V rámci riešenia školských zadaní sa venuje prevažne programovaniu v jazyku Java, zriedkavejšie jazyku C. Bakalársku prácu vypracoval v rámci Ruby on Rails, v ktorom sa vo voľnom čase ďalej zdokonaľuje. V bakalárskej práci na tému Extrakcia pomenovaných entít zo slovenského textu sa zaoberal spracovaním prirodzeného textu, vyskúšal si prácu s rozsiahlymi MySQL databázami a tvorbu webových služieb. Za prácu získal pochvalný list dekana a jej výsledky budú prezentované na konferencii Znalosti 2012. Študent za bakalárske štúdium získal ocenenie Cum Laude.

**Bc. Ján Trebuľa**

Na FIIT STU absolvoval bakalárske štúdium v odbore Informatika. V rámci štúdia získal skúsenosti s programovacími jazykmi Assembler, C, Java (Eclipse IDE), s MySQL databázovými systémami a s modelovacím jazykom UML. V bakalárskom projekte sa venoval personalizovanému odporúčaniu skupinám. Výsledkom projektu bola webová aplikácia vytvorená prostredníctvom aplikačného rámca Ruby on Rails a nasadená priamo do sociálnej siete Facebook.

**Bc. Maroš Urbančok**

Absolvent bakalárskeho štúdia na FIIT STU v odbore Informatika. Počas svojho štúdia získal skúsenosti hlavne s programovacími jazykmi C, Java, s prácou s MySQL databázami a s modelovacím jazykom UML v nástroji IBM RSA. Vo svojej bakalárskej práci sa venoval vývoju mobilnej vzdelávacej aplikácie pre mobilné telefóny s operačným systémom Symbian, čím získal základné skúsenosti s programovaním v jazyku C++ s rámcom Qt.

**Bc. Juraj Višňovský**

Bakalárske štúdium absolvoval na FIIT STU v odbore Informatika. V rámci riešenia školských projektov využíva programovacie jazyky Java (Eclipse IDE) a príležitostne C (CodeBlocks). Vo voľnom čase sa venuje najmä tvorbe webových aplikácií využívajúc rámec Ruby on Rails pracujúci prevažne s MySQL a PostgreSQL databázovými systémami. Takisto má základné zručnosti administrácie serverov využívajúcich operačné systémy založené na Linux-e. Vo svojej bakalárskej práci sa venoval objavovaniu používateľských vzorov správania v prostredí webu. Pri riešení tohto projektu získal poznatky o modelovaní používateľov a odporúčaní.

## Motivácia

Doba v ktorej sa nachádzame vo veľkej miere zmenila divákov televíznych staníc. Nástup informačnej spoločnosti a s tým spojený rozvoj internetu spôsobil, že ľudia už viac nie sú závislí na pevne stanovenom harmonograme vysielania televíznych staníc. Internet týmto používateľom umožňuje vzhliadnuť ich obľúbený film či seriál v čase, ktorý im vyhovuje. Z tohto dôvodu sme v súčasnosti svedkami vzniku množstva digitálnych televízií, ktoré umožňujú prístup používateľov k svojmu obsahu v ľubovoľnom čase. Pre zvýšenie komfortu používateľov a takisto kvôli vzájomnému rozlíšeniu týchto staníc je implementácia odporúčania logickým a priam nevyhnutným krokom.

Tému odporúčania pre televíziu vnímame ako veľmi zaujímavú a perspektívnu problematiku, ktorá v súčasnosti zažíva rozkvet. Náš tím je nadšený z možnosti podieľania sa na projekte, ktorý rieši problém súčasného sveta. V našom tíme sa nachádza množstvo členov, ktorí majú o tému veľký záujem a je im blízka svojím zameraním, ako aj príťažlivosťou a vidia v nej možnosť realizovať vlastné nápady a prispieť tak ku kvalitnému a využiteľnému výsledku tímového projektu.

Náš tím je pre tému odporúčania pre používateľov inteligentnej TV správne nadchnutý a skutočnosť, že by bolo možné výsledok projektu nasadiť do prostredia inteligentnej digitálnej TV, vníma ako obrovskú výzvu. Veľkou výhodou pri riešení danej témy sú skúsenosti s problematikou odporúčania, a nadšenie členov tímu prehlbovať si svoje znalosti v danej oblasti práve pomocou tejto zaujímavej témy.

Bc. Ján Trebuľa sa vo svojej bakalárskej práci venoval odporúčaniu skupinám, vďaka čomu nadobudol množstvo poznatkov v tejto oblasti. Bc. Juraj Višňovský vo svojom bakalárskom projekte objavoval rituály používateľov na webe, čo mu umožnilo získať základné vedomosti o modelovaní používateľov a v menšej miere aj o odporúčaní pre týchto používateľov. Bc. Tomáš Jendek sa v bakalárskej práci venoval získavaniu a analyzovaniu prostredia a rutiny používateľov, ktoré je možné využiť pri odporúčaní pre digitálnu televíziu.

## Koncepcia riešenia

V prvej fáze riešenia problému sa zameriame na vytvorenie nástrojov pomocou ktorých budeme nadobúdať informácie o používateľských aktivitách. Tieto nástroje pripravíme pre rôzne platformy PC, TV ale aj mobilné zariadenia. Úlohou týchto nástrojov bude zhromažďovanie všetkých relevantných informácií o používateľovi a jeho prostredí, ktoré nám v ďalších fázach umožnia generovať odporúčania.

V prípade nástroja na monitorovanie divákov digitálnych televízií sa bude jednať o zásuvný modul nasadený na Adaptívnom proxy serveri, prípadne o rozšírenie prehliadača. Nástroj, pomocou ktorého chceme monitorovať používateľov moderných inteligentných televízií, bude takisto zhromažďovať dostupné kontextové informácie, pričom bude klásť dôraz na detekciu a identifikáciu všetkých používateľov televízie v danom momente. Obdobným spôsobom budeme získavať informácie o televíznych divákoch, ktorí na sledovanie využívajú mobilné zariadenia. V tomto prípade chceme vyťažiť maximum zo skutočnosti, že mobilné zariadenia poskytujú veľké množstvo informácií, ktoré môžu byť relevantné pri tvorbe odporúčaní.

Nad zozbieranými údajmi o používateľských preferenciách a prostredí, ktoré sa nám podarilo nadobudnúť v prvej fáze, vytvoríme webovú službu, ktorá umožní generovanie odporúčaní pre používateľov. Do tejto služby bude možné nahrať údaje o preferenciách používateľov, a tak bude môcť jej výstupy využiť ľubovoľná digitálna televízia. Na našom serveri použijeme databázový systém MySQL alebo PostgreSQL, s ktorými máme bohaté skúsenosti. V závislosti na množstve údajov s ktorými budeme pracovať zvážime využitie nerelačnej databázy.

Sledovanie televízie môžeme považovať za spoločenskú činnosť, a teda je potrebné predpokladať, že túto činnosť môže vykonávať aj väčšie množstvo používateľov. Odporúčanie skupinám budeme realizovať pomocou kombinácie kolaboratívnych a obsahových metód, aby sme využili výhody a minimalizovali negatíva týchto prístupov.

Odporúčanie pre skupiny používateľov TV a nadobudnuté informácie o prostredí používateľa (napr. o jeho aktuálnej nálade alebo životnom štýle) považujeme za jednu z najzásadnejších skutočností, pretože práve vďaka tomu bude naše riešenie značne odlíšiteľné od už existujúcich riešení odporúčania založených výlučne na obsahu.

Problémom akýchkoľvek systémov, ktoré majú za úlohu predpovedať a odporúčať, sú noví používatelia. Tento problém sa budeme snažiť riešiť implicitnou spätnou väzbou, a to napríklad využitím sociálnych sietí. V prípade, že nám používateľ nepovolí prístup k svojím údajom prichádza na rad alternatíva explicitnej spätnej väzby. Náš odporúčač bude takýchto používateľov vítať krátkym kvízom, ktorý nám pomôže pri tvorbe modelu používateľa. Okrem toho si bude môcť každý používateľ vytvoriť vlastný profil, prostredníctvom ktorého vyjadrí svoje preferencie.

## Zoradenie tém podľa priority

1. Odporúčanie pre inteligentnú TV (MY TV)
2. Inovatívna počítačová hra (GAME)
3. Simulácia demonštrácie v meste (PROTEST SIM)
4. Odhaľovanie a hodnotenie vzťahov v oblasti vedy a výskumu (DIG LIB)
5. FIIT Kinect (KINECT)
6. Odhaľovanie emocionálneho stavu používateľa (EMOTION LOG)
7. RoboCup - tretí rozmer (ROBOCUP)
8. Offline Web (OFFLINE WEB)

## Rozvrh členov tímu

Obrázok 1 - Rozvrh členov tímu

# Záznamy zo stretnutí

Kapitola obsahuje záznamy zo spoločných tímových stretnutí. Každá zápisnica monitoruje priebeh stretnutia, vyhodnocuje predchádzajúce úlohy a definuje nové úlohy pre nasledujúci šprint.

## Zápis 1. Stretnutia tímu č.4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 10.10.2012  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 15:00 – 16:30 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Maroš Urbančok  Stretnutie viedol:  Ing. Michal Kompan |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Bc. Ján Trebuľa |

Téma stretnutia:

Úvodné informácie, bližšie oboznámenie sa s témou a tým, čo nás čaká v priebehu semestra.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Jednalo sa o prvé stretnutie, žiadne predchádzajúce úlohy neboli.

Priebeh stretnutia

Úúvodné informácie

* Rozdelenie práce na akad. rok (hrubá predstava – ZS služba, LS používateľská aplikácia)
* Voľba prostredia, v ktorom sa bude služba implementovať (Ruby on Rails)

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **45** | Task | Normal | Analýza portálu "spill.com" | Ján Kandráč | 1.5 |
| **42** | Task | Normal | Konfigurácia Redmine-u | Juraj Višňovský | 4 |
| **41** | Task | Normal | Inštalácia Redmine-u | Juraj Višňovský | 1.5 |
| **40** | Task | Normal | Analýza portálu "csfd.cz" | Ján Kandráč | 1.5 |
| **39** | Task | Normal | Inštalácia a konfigurácia VPS | Juraj Višňovský | 2.5 |
| **38** | Task | Normal | Analýza zdroja "Schema.org" | Michal Granec | 1 |
| **37** | Task | Normal | Analýza portálu zdroju "MovieLens Data Sets" | Michal Granec | 1 |
| **36** | Task | Normal | Analýza portálu portálu "MovieLens.umn.edu" | Michal Granec | 1.5 |
| **35** | Task | Normal | Analýza portálu "Freebase.com" | Michal Granec | 1.5 |
| **34** | Task | Normal | Analýza portálu "Rotten Tomatoes" | Michal Granec | 1.5 |
| **33** | Task | Normal | Vytvorenie projektu na Gitbus-e | Maroš Urbančok | 1 |
| **31** | Task | Normal | Analýza portálu "Sandboxui.eidr.org" | Ján Trebuľa | 2 |
| **30** | Task | Normal | Analýza článku "The recomendation ontology" | Ján Trebuľa | 2 |
| **29** | Task | Normal | Analýza portálu "Imdb.com" | Maroš Urbančok | 1.5 |
| **28** | Task | Normal | Analýza portálu "Linkedmdb.org" | Maroš Urbančok | 1.5 |
| **27** | Task | Normal | Analýza portálu "Jinni.com" | Maroš Urbančok | 1.5 |
| **26** | Task | Normal | Analýza portálu "Yummly.com" | Maroš Urbančok | 1.5 |
| **25** | Task | Normal | Analýza portálu "Criticker.com" | Ondrej Kaššák | 2 |
| **23** | Task | Normal | Analýza článku "Semantic Web search based on ontological conjunctive queries" | Ondrej Kaššák | 4 |
| **22** | Task | Normal | Návrh tímového plagátu | Tomáš Jendek |  |
| **20.21** | Task | High | Spustenie webu na serveri | Tomáš Jendek |  |
| **20** | Task | High | Timovy WEB | Tomáš Jendek |  |

## Zápis 2. Stretnutia tímu č.4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 17.10.2012  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 15:00 – 18:00 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Ondrej Kaššák  Stretnutie viedol:  Bc. Maroš Urbančok |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Bc. Maroš Urbančok |

Téma stretnutia:

Získanie dát k existujúcim filmom a seriálom, voľba zdrojov a spôsoby získania dát.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **45** | Task | Closed | Normal | Analýza portálu "spill.com" | Ján Kandráč | 1.5 | 1 | 100 |
| **44** | Task | Closed | Normal | Inštalácia a stručný prehľad Ruby | Ján Kandráč | 3 | 2.5 | 100 |
| **43** | Task | Closed | Normal | Nastavenie Redmine a Gitbus na vlastnom PC | Ján Kandráč |  | 1.5 | 100 |
| **42** | Task | Closed | Normal | Konfigurácia Redmine-u | Juraj Višňovský | 4 | 3 | 100 |
| **41** | Task | Closed | Normal | Inštalácia Redmine-u | Juraj Višňovský | 1.5 | 1 | 100 |
| **40** | Task | Closed | Normal | Analýza portálu "csfd.cz" | Ján Kandráč | 1.5 | 1.5 | 100 |
| **39** | Task | Closed | Normal | Inštalácia a konfigurácia VPS | Juraj Višňovský | 2.5 | 2 | 100 |
| **38** | Task | Closed | Normal | Analýza zdroja "Schema.org" | Michal Granec | 1 | 0.5 | 100 |
| **37** | Task | Closed | Normal | Analýza portálu zdroju "MovieLens Data Sets" | Michal Granec | 1 | 1 | 100 |
| **36** | Task | Closed | Normal | Analýza portálu portálu "MovieLens.umn.edu" | Michal Granec | 1.5 | 1.5 | 100 |
| **35** | Task | Closed | Normal | Analýza portálu "Freebase.com" | Michal Granec | 1.5 | 1 | 100 |
| **34** | Task | Closed | Normal | Analýza portálu "Rotten Tomatoes" | Michal Granec | 1.5 | 1.5 | 100 |
| **33** | Task | Closed | Normal | Vytvorenie projektu na Gitbus-e | Maroš Urbančok | 1 | 0.5 | 100 |
| **31** | Task | Closed | Normal | Analýza portálu "Sandboxui.eidr.org" | Ján Trebuľa | 2 | 2 | 100 |
| **30** | Task | Closed | Normal | Analýza článku "The recomendation ontology" | Ján Trebuľa | 2 | 3 | 100 |
| **29** | Task | Closed | Normal | Analýza portálu "Imdb.com" | Maroš Urbančok | 1.5 | 1.5 | 100 |
| **28** | Task | Closed | Normal | Analýza portálu "Linkedmdb.org" | Maroš Urbančok | 1.5 | 3 | 100 |
| **27** | Task | Closed | Normal | Analýza portálu "Jinni.com" | Maroš Urbančok | 1.5 | 1 | 100 |
| **26** | Task | Closed | Normal | Analýza portálu "Yummly.com" | Maroš Urbančok | 1.5 | 2 | 100 |
| **25** | Task | Closed | Normal | Analýza portálu "Criticker.com" | Ondrej Kaššák | 2 | 1.5 | 100 |
| **23** | Task | Closed | Normal | Analýza článku "Semantic Web search based on ontological conjunctive queries" | Ondrej Kaššák | 4 | 4.5 | 100 |
| **22** | Task | Closed | Normal | Návrh tímového plagátu | Tomáš Jendek |  | 3 | 100 |
| **20.21** | Task | Closed | High | Spustenie webu na serveri | Tomáš Jendek |  | 0 | 100 |
| **20** | Task | Closed | High | Timovy WEB | Tomáš Jendek |  | 4 | 100 |

Priebeh stretnutia

* Kontrola stavu úloh z predchádzajúceho sedenia
* Analýza možných zdrojov dát k existujúcim filmom a seriálom a technológií na získanie dát
* Prezretie existujúcich dokumentácií a diskusia ako bude postupovať náš tím
* Diskusia o spolupráci s druhým tímom riešiacim na TP rovnakú tému a o formáte RDF schém na prenos dát

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **47** | Story | Must have | Sťahúň | Michal Granec |  |
| **47.48** | Task | Normal | Parsovanie CSFD | Tomáš Jendek | 1 |
| **47.49** | Task | Must have | DB Model | Juraj Višňovský | 8 |
| **47.50** | Task | Normal | Nové csfd.cz program | Ján Kandráč | 6 |
| **47.51** | Task | Normal | Nové imdb.com filmy | Ondrej Kaššák | 3 |
| **47.52** | Task | Normal | Nové imdb.com program | Ján Trebuľa | 5 |
| **47.53** | Task | Normal | Filmy imdb.com | Maroš Urbančok | 7 |
| **54** | Story | Normal | Prepisovač | Juraj Višňovský |  |
| **54.55** | Task | Normal | Štúdium RDF | Michal Granec | 2 |
| **54.56** | Task | Normal | Transformácia DB do RDF | Michal Granec | 2 |
| **54.57** | Task | Normal | Štúdium RDF | Ondrej Kaššák | 2 |
| **54.58** | Task | Normal | Transformácia DB do RDF | Ondrej Kaššák | 2 |
| **48.61** | Task | Normal | Mapovanie eng. a cz. názvov žánrov | Tomáš Jendek | 1 |

## Zápis 3. Stretnutia tímu č.4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 24.10.2012  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 15:00 – 17:00 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Juraj Višňovský  Stretnutie viedol:  Bc. Ondrej Kaššák |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Bc. Ondrej Kaššák |

Téma stretnutia:

Získanie údajov o slovenských a českých seriáloch, zistenie najbližšieho vysielania filmov a seriálov v televízii.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **53.63** | Task | Closed | Normal | Parsovanie hercov | Maroš Urbančok |  | 3 | 100 |
| **53.62** | Task | Closed | Normal | Parsovanie samotných filmov | Maroš Urbančok |  | 7 | 100 |
| **48.61** | Task | Closed | Normal | Mapovanie eng. a cz. názvov žánrov | Ján Trebuľa | 1 | 1 | 100 |
| **47.59** | Feature | Closed | High | Prepájanie parserov, tvorba služby, pomoc kolegom | Ondrej Kaššák |  | 9 | 100 |
| **54.58** | Task | Closed | Normal | Transformácia DB do RDF | Ondrej Kaššák | 2 | 6 | 100 |
| **54.57** | Task | Closed | Normal | Štúdium RDF | Ondrej Kaššák | 2 | 2 | 100 |
| **54.56** | Task | Closed | Normal | Transformácia DB do RDF | Michal Granec | 2 | 9 | 100 |
| **54.55** | Task | Closed | Normal | Štúdium RDF | Michal Granec | 2 | 3 | 100 |
| **54** | Story | Closed | Normal | Prepisovač | Juraj Višňovský |  |  | 100 |
| **47.53** | Task | Closed | Normal | Filmy imdb.com | Maroš Urbančok | 7 | 13 | 100 |
| **47.52** | Task | Closed | Normal | Nové imdb.com program | Ján Trebuľa | 5 | 7 | 100 |
| **47.51** | Task | Closed | Normal | Nové imdb.com filmy | Ondrej Kaššák | 3 | 3 | 100 |
| **47.50** | Task | Rejected | Normal | Nové csfd.cz program | Ján Kandráč | 6 | 7,5 | 50 |
| **47.49** | Task | Closed | Must have | DB Model | Juraj Višňovský | 8 | 11,5 | 100 |
| **47.48** | Task | Closed | Normal | Parsovanie CSFD | Tomáš Jendek | 1 | 11 | 100 |
| **47** | Story | Closed | Must have | Sťahúň | Michal Granec |  |  | 100 |

Priebeh stretnutia

* Kontrola stavu úloh z predchádzajúceho stretnutia
* Bola vytvorená nová požiadavka na získanie údajov z portálu tv.sms.cz
* Pedagogický vedúci definoval požiadavky na modifikácie nástroja na podporu riadenia projektu
* Priradili sme členom tímu dokončenie úloh z predchádzajúceho šprintu
* Analyzovali sme portál tv.sms.cz a diskutovali sme možné alternatívne zdroje údajov o českých a slovenských seriáloch
* Majiteľ produktu stanovil nový cieľ, a to zisťovanie najbližšieho vysielania filmu, resp. seriálu na konkrétnej televíznej stanici
* Úlohy, ktoré je potrebné vykonať, pre splnenie zadaných cieľov sme si v rámci tímu rozdelili
* Bol určený člen tímu, ktorý bude komunikovať s tímom riešiacim rovnakú tému

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **73.86** | Task | Normal | Ukladanie dát do databázy | Ondrej Kaššák | 1 |
| **73.85** | Task | Normal | Ukladanie dát do databázy | Ján Trebuľa | 1 |
| **73.84** | Task | Normal | Aktualizácia dát | Ondrej Kaššák | 4 |
| **73.83** | Task | Normal | Aktualizácia dát | Maroš Urbančok | 4 |
| **73.82** | Task | Normal | Aktualizácia dát | Ján Trebuľa | 4 |
| **73.81** | Task | Normal | Parsovanie tv.sms.cz | Ondrej Kaššák | 4 |
| **73.80** | Task | Normal | Parsovanie tv.sms.cz | Maroš Urbančok | 4 |
| **73.79** | Task | Normal | Parsovanie tv.sms.cz | Ján Trebuľa | 4 |
| **87.78** | Task | Normal | Ukladač | Tomáš Jendek | 1 |
| **87.77** | Task | Normal | Ukladač | Michal Granec | 1 |
| **87.76** | Task | Normal | Ukladač | Juraj Višňovský | 8 |
| **87.75** | Task | Normal | Ukladanie dát do databázy | Tomáš Jendek | 1 |
| **87.74** | Task | Normal | Ukladanie dát do databázy | Maroš Urbančok | 1 |
| **73** | Story | Normal | Sťahúň zdrojov | Ján Kandráč |  |
| **88.72** | Task | Normal | Konzultácia s Tímom 01 + Zmena RDF | Michal Granec | 2 |
| **87.71** | Task | Normal | Refaktoring parsera | Tomáš Jendek | 2 |
| **87.70** | Task | Normal | Refaktoring parsera | Maroš Urbančok | 2 |
| **69** | Story | Normal | Program | Michal Granec |  |
| **68** | Story | Normal | Redmajnovač | Michal Granec |  |
| **69.67** | Task | Normal | Modifikácia modelu databázy | Juraj Višňovský | 1 |
| **69.66** | Task | Normal | Modifikácia parsera programu IMDB | Ján Trebuľa | 2 |
| **68.65** | Task | Normal | Inštalácia Redmine pluginov | Ján Kandráč | 2 |

## Zápis 4. Stretnutia tímu č.4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 24.10.2012  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 15:00 – 17:00 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Tomáš Jendek  Stretnutie viedol:  Bc. Juraj Višňovský |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Bc. Ondrej Kaššák |

Téma stretnutia:

Problémy pri získavaní dát, filtrovanie dát a odporúčanie.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **73.86** | Task | Normal | Ukladanie dát do databázy | Ondrej Kaššák | 1 | 0 | 100 |
| **73.85** | Task | Normal | Ukladanie dát do databázy | Ján Trebuľa | 1 | 0 | 100 |
| **73.84** | Task | Normal | Aktualizácia dát | Ondrej Kaššák | 4 | 4 | 100 |
| **73.83** | Task | Normal | Aktualizácia dát | Maroš Urbančok | 4 | 1 | 100 |
| **73.82** | Task | Normal | Aktualizácia dát | Ján Trebuľa | 4 | 1,5 | 100 |
| **73.81** | Task | Normal | Parsovanie tv.sms.cz | Ondrej Kaššák | 4 | 9 | 100 |
| **73.80** | Task | Normal | Parsovanie tv.sms.cz | Maroš Urbančok | 4 | 5 | 100 |
| **73.79** | Task | Normal | Parsovanie tv.sms.cz | Ján Trebuľa | 4 | 5 | 100 |
| **87.78** | Task | Normal | Ukladač | Tomáš Jendek | 1 | 0 | 100 |
| **87.77** | Task | Normal | Ukladač | Michal Granec | 1 | 1 | 100 |
| **87.76** | Task | Normal | Ukladač | Juraj Višňovský | 8 | 15 | 100 |
| **87.75** | Task | Normal | Ukladanie dát do databázy | Tomáš Jendek | 1 | 0 | 100 |
| **87.74** | Task | Normal | Ukladanie dát do databázy | Maroš Urbančok | 1 | 0 | 100 |
| **73** | Story | Normal | Sťahúň zdrojov | Ján Kandráč |  |  | 100 |
| **88.72** | Task | Normal | Konzultácia s Tímom 01 + Zmena RDF | Michal Granec | 2 | 3 | 100 |
| **87.71** | Task | Normal | Refaktoring parsera | Tomáš Jendek | 2 | 2 | 100 |
| **87.70** | Task | Normal | Refaktoring parsera | Maroš Urbančok | 2 | 2,5 | 100 |
| **69** | Story | Normal | Program | Michal Granec |  | 0 | 100 |
| **68** | Story | Normal | Redmajnovač | Michal Granec |  | 0 | 100 |
| **69.67** | Task | Normal | Modifikácia modelu databázy | Juraj Višňovský | 1 | 1 | 100 |
| **69.66** | Task | Normal | Modifikácia parsera programu IMDB | Ján Trebuľa | 2 | 2 | 100 |
| **68.65** | Task | Normal | Inštalácia Redmine pluginov | Ján Kandráč | 2 | 3 | 100 |

Priebeh stretnutia

* Skontrolovali sme stav úloh z predchádzajúceho sedenia
* Podali sme informáciu o komunikácií a požiadavkách druhého tímu
* Prebrali sme problémy pri zapisovaní údajov do redmine-u
* Analyzovali sme vzniknuté problémy pri parsovaní údajov
* Možnosti prekladu jednotlivých atribútov, časová zložitosť prekladu
* Problém pri jednoznačnej identifikácií osôb podľa priezviska koncovka „ová“
* Prítomnosť atribútov v pôvodnom jazyku
* Rozdelili sme si úlohy, ktoré budú riešiť novoobjavené problémy pri získavaní údajov.
* Pedagogický vedúci tímu v úlohe majiteľa produktu (product owner) predstavil nové úlohy
* Nové úlohy sme si rozdelili, tak aby bol každý člen tímu optimálne využitý
* V závere stretnutia sme diskutovali o vykonávaní manažérskych rolí členov tímu

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **126** | Story | Normal | Filtrovac |  | 16 |
| **119** | Task | Normal | Normovanie mien v ukladači | Ondrej Kassak | 2 |
| **118** | Task | Normal | Nastavenie Cookies pre sms.cz program | Ondrej Kaššák | 2,5 |
| **117** | Task | Normal | Nastavenie Cookies pre sms.cz program | Juraj Višňovský | 2,5 |
| **116** | Task | Normal | Nasadenie Parserov | Ján Kandráč | 1 |
| **115** | Task | Normal | Nasadenie Parserov | Ondrej Kaššák | 4 |
| **114** | Task | Normal | Nasadenie Parserov | Tomáš Jendek | 4 |
| **113** | Task | Normal | Nasadenie Parserov | Maroš Urbančok | 4 |
| **112** | Task | Normal | Nasadenie Parserov | Ján Trebuľa | 4 |
| **111** | Task | Normal | Nasadenie Parserov | Juraj Višňovský |  |
| **126.110** | Task | Normal | Filter - Návrh GUI | Michal Granec | 8 |
| **126.109** | Task | Normal | Filter - Tvorba metód | Ján Kandráč | 8 |
| **108** | Task | Normal | Štúdium – Odporúčanie | Ján Trebuľa | 1 |
| **107** | Task | Normal | Štúdium – Odporúčanie | Juraj Višňovský | 1 |
| **106** | Task | Normal | Štúdium – Odporúčanie | Maroš Urbančok | 1 |
| **105** | Task | Normal | Štúdium – Odporúčanie | Michal Granec | 1 |
| **104** | Task | Normal | Štúdium - Filter Movie Tuner | Maroš Urbančok | 3 |
| **103** | Task | Normal | Štúdium - Filter Movie Tuner | Ján Trebuľa | 3 |
| **102** | Task | Normal | Prekladač žánrov, miest, jazykov do ANG. | Tomáš Jendek | 1 |
| **101** | Task | Normal | Zmena DB - pôvodné atribúty filmov aj preložené atribúty | Juraj Višňovský | 1 |
| **126** | Story | Normal | Filtrovac |  | 16 |
| **119** | Task | Normal | Normovanie mien v ukladači | Ondrej Kaššák | 2 |
| **118** | Task | Normal | Nastavenie Cookies pre sms.cz program | Ondrej Kaššák | 2,5 |
| **117** | Task | Normal | Nastavenie Cookies pre sms.cz program | Juraj Višňovský | 2,5 |

## Zápis 5. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 7.11.2012  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 15:00 – 17:30 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Ján Trebuľa  Stretnutie viedol:  Bc. Tomáš Jendek |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Bc. Ondrej Kaššák |

Téma stretnutia:

Získavanie váh kľúčových slov, získavanie kľúčových slov z obsahu, návrh TV tunera, podobnosť filmov, web, ďalšie rozšírenie filtra,

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutí

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **126** | Story | Closed | Normal | Filtrovač |  | 16 | 0 | 100 |
| **119** | Task | Closed | Normal | Normovanie mien v ukladači | Ondrej Kaššák | 2 | 0,5 | 100 |
| **118** | Task | Closed | Normal | Nastavenie Cookies pre sms.cz program | Ondrej Kaššák | 2,5 | 1,5 | 100 |
| **117** | Task | Closed | Normal | Nastavenie Cookies pre sms.cz program | Juraj Višňovský | 2,5 | 0,75 | 100 |
| **116** | Task | Closed | Normal | Nasadenie Parserov | Ján Kandráč | 1 | 1 | 100 |
| **115** | Task | Closed | Normal | Nasadenie Parserov | Ondrej Kaššák | 4 | 7 | 100 |
| **114** | Task | Closed | Normal | Nasadenie Parserov | Tomáš Jendek | 4 | 5 | 100 |
| **113** | Task | Closed | Normal | Nasadenie Parserov | Maroš Urbančok | 4 | 4 | 100 |
| **112** | Task | Closed | Normal | Nasadenie Parserov | Ján Trebuľa | 4 | 4 | 100 |
| **111** | Task | Closed | Normal | Nasadenie Parserov | Juraj Višňovský |  | 15 | 100 |
| **126.110** | Task | Closed | Normal | Filter - Návrh GUI | Michal Granec | 8 | 11 | 100 |
| **126.109** | Task | Closed | Normal | Filter - Tvorba metód | Ján Kandráč | 8 | 6,5 | 100 |
| **108** | Task | Closed | Normal | Štúdium - Odporúčanie | Ján Trebuľa | 1 | 0 | 100 |
| **107** | Task | Closed | Normal | Štúdium - Odporúčanie | Juraj Višňovský | 1 | 1,5 | 100 |
| **106** | Task | Closed | Normal | Štúdium – Odporúčanie | Maroš Urbančok | 1 | 2,5 | 100 |
| **105** | Task | Closed | Normal | Štúdium – Odporúčanie | Michal Granec | 1 | 2 | 100 |
| **104** | Task | Closed | Normal | Štúdium - Filter Movie Tuner | Maroš Urbančok | 3 | 3 | 100 |
| **103** | Task | Closed | Normal | Štúdium - Filter Movie Tuner | Ján Trebuľa | 3 | 3 | 100 |
| **102** | Task | Closed | Normal | Prekladač žánrov, miest, jazykov do ANG. | Tomáš Jendek | 1 | 1 | 100 |
| **101** | Task | Closed | Normal | Zmena DB - pôvodné atribúty filmov aj preložené atribúty | Juraj Višňovský | 1 | 2,6 | 100 |
| **126** | Story | Closed | Normal | Filtrovač |  | 16 | 0 | 100 |
| **119** | Task | Closed | Normal | Normovanie mien v ukladači | Ondrej Kaššák | 2 | 0,5 | 100 |
| **118** | Task | Closed | Normal | Nastavenie Cookies pre sms.cz program | Ondrej Kaššák | 2,5 | 1,5 | 100 |
| **117** | Task | Closed | Normal | Nastavenie Cookies pre sms.cz program | Juraj Višňovský | 2,5 | 0,75 | 100 |

Priebeh stretnutia

* Kontrola stavu úloh z predchádzajúceho stretnutia
* Analýza možností získavania váh pre kľúčové slová a ich využitie pri zložitejšom filtrovaní (TV tuner)
* Návrh nových možností rozšírenia existujúceho filtra ( napr. voliteľné polia „od“ a „do“), grafický návrh a pod.
* Analýza možností získavania filmov na základe ich podobnosti (kľúčové slová)
* Analýza možnosti získavania kľúčových slov z obsahu (opis filmu a pod.) v prípade, že neboli inak dostupné
* Identifikovanie nového cieľa - vytvorenie webu a jeho rozdelenie na menšie časti (prihlásenie používateľa, návrh úvodnej stránky,...)

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **134.150** | Task | Normal | Vymyslieť fičurky | Ondrej Kaššák | 1 |
| **134.149** | Task | Normal | Vymyslieť fičurky | Michal Granec | 1 |
| **134.148** | Task | Normal | Vymyslieť fičurky | Maroš Urbančok | 1 |
| **134.147** | Task | Normal | Vymyslieť fičurky | Tomáš Jendek | 1 |
| **134.146** | Task | Normal | Vymyslieť fičurky | Ján Trebuľa | 1 |
| **134.145** | Task | Normal | Vymyslieť fičurky | Ján Kandráč | 1 |
| **134.144** | Task | Normal | Rebríčky | Ondrej Kaššák | 8 |
| **134.143** | Task | Normal | Vymyslieť fičurky | Juraj Višňovský | 1 |
| **134.142** | Task | Normal | Návrh dizajnu | Tomáš Jendek | 8 |
| **134.141** | Task | Normal | Prihlasovanie | Juraj Višňovský | 3 |
| **134.140** | Task | Normal | Tuner | Michal Granec | 5 |
| **134.139** | Task | Normal | Turbo filter – metódy | Ján Kandráč | 3 |
| **134.138** | Task | Normal | Turbo filter – GUI | Juraj Višňovský | 5 |
| **134.137** | Task | Normal | Komentáre | Michal Granec | 3 |
| **134.135** | Task | Normal | Hodnotenia | Ján Kandráč | 3 |
| **134** | Story | Normal | Web |  | 41 |
| **133** | Story | High | Podobné filmy |  | 15 |
| **133.132** | Task | High | Získavanie kľúčových slov | Ján Trebuľa | 8 |
| **133.131** | Task | High | Hodnotenie kľúčových slov (normovanie) | Maroš Urbančok | 7 |

## 

## Zápis 6. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 14.11.2012  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 15:00 – 17:30 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Michal Granec  Stretnutie viedol:  Bc. Ján Trebuľa |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Bc. Ondrej Kaššák |

Téma stretnutia:

Presun produkčnej databázy, tuner, model užívateľa, pripomienky a kalendár pripomienok, studený začiatok,

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **151** | Bug | Closed | Normal | Filter | Juraj Višňovský | 0,5 | 0,5 | 100 |
| **150** | Task | Closed | Normal | Vymyslieť fičurky | Ondrej Kaššák | 1 | 0,5 | 100 |
| **149** | Task | Closed | Normal | Vymyslieť fičurky | Michal Granec | 1 | 0,7 | 100 |
| **148** | Task | Closed | Normal | Vymyslieť fičurky | Maroš Urbančok | 1 | 0,5 | 100 |
| **147** | Task | Closed | Normal | Vymyslieť fičurky | Tomáš Jendek | 1 | 0,5 | 100 |
| **146** | Task | Closed | Normal | Vymyslieť fičurky | Ján Trebuľa | 1 | 0,5 | 100 |
| **145** | Task | Closed | Normal | Vymyslieť fičurky | Ján Kandráč | 1 | 1 | 100 |
| **144** | Task | Closed | Normal | Rebríčky | Ondrej Kaššák | 8 | 16 | 100 |
| **143** | Task | Closed | Normal | Vymyslieť fičurky | Juraj Višňovský | 1 | 0,5 | 100 |
| **142** | Task | Closed | Normal | Návrh dizajnu | Tomáš Jendek | 8 | 8 | 100 |
| **141** | Task | Closed | Normal | Prihlasovanie | Juraj Višňovský | 3 | 5,5 | 100 |
| **140** | Task | Closed | Normal | Tuner | Michal Granec | 5 | 4 | 100 |
| **139** | Task | Closed | Normal | Turbo filter - metódy | Ján Kandráč | 3 | 5 | 100 |
| **138** | Task | Closed | Normal | Turbo filter - GUI | Juraj Višňovský | 5 | 7,5 | 100 |
| **137** | Task | Closed | Normal | Komentáre | Michal Granec | 3 | 2 | 100 |
| **135** | Task | Closed | Normal | Hodnotenia | Ján Kandráč | 3 | 2,5 | 100 |
| **134** | Story | Closed | Normal | web |  | 45 | 0 | 100 |
| **133** | Story | Closed | High | Podobne filmy |  | 15 | 0 | 100 |
| **132** | Task | Closed | Normal | Získavanie kľúčových slov | Ján Trebuľa | 8 | 10 | 100 |
| **131** | Task | Closed | High | Hodnotenie kľúčových slov (normovanie) | Maroš Urbančok | 7 | 8 | 100 |

Priebeh stretnutia

* Kontrola stavu úloh z predchádzajúceho stretnutia
* Analýza možností záchrany nami uložených dát z dôvodu preplnenia disku
* Návrh riešenia tunera – ako by mohol byť reprezentovaný, problémy s tým spojené, možné riešenia
* Zadanie úlohy analýzy modelu používateľa – potrebná analýza a vytvorenie nášho modelu, čo všetko chceme si chceme pamätať o užívateľovi a spôsob využitie týchto informácií pri odporúčaní
* Analýza studeného začiatku - situácie, ktorá nastane, keď sa registruje nový užívateľ a chceme nejaké informácie o filmoch, ktoré videl
* Rozoberanie možností pripomienok a kalendára pripomienok, nakoniec rozhodnutie pridávať pripomienky z pohľadu filmu, posielanie pripomienok mailom
* Analýza problému udržiavania stáleho dizajnu, treba aby produkt mal jednotný vzhľad
* Dohadovanie stretnutia k aplikácií poznatkov riadenia projektov

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **167** | Task | Normal | Konzultácia s tímom č.1 | Michal Granec | 2 |
| **164** | Task | Normal | Turbo tuner – GUI | Juraj Višňovský | 8 |
| **163** | Task | Normal | Tuner – select | Ján Kandráč | 5 |
| **162** | Task | Normal | Získavanie spätnej väzby (cold start) | Maroš Urbančok |  |
| **161** | Task | Normal | Optimalizácia filtrovača | Ján Kandráč | 4 |
| **160** | Task | Normal | Kalendár | Michal Granec | 5 |
| **159** | Task | Normal | Pripomienkovač pre film – mail | Ján Trebuľa | 3 |
| **158** | Task | Normal | Údržba dizajnu | Tomáš Jendek | 3 |
| **157** | Task | Normal | Zobrazenie filmu na stránke | Tomáš Jendek | 3 |
| **156** | Story | Normal | Web |  | 31 |
| **155** | Task | Normal | User model – návrh | Ján Trebuľa | 5 |
| **154** | Task | Normal | User model – návrh | Ondrej Kaššák | 8 |
| **153** | Task | Normal | Analýza | Ondrej Kaššák | 3 |
| **152** | Story | Normal | Odporúčanie |  | 16 |

## Zápis 7. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 21.11.2012  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 9:00 – 11:30 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Maroš Urbančok  Stretnutie viedol:  Bc. Michal Granec |
| Chýbajú: Bc. Ján Kandráč | Zápis overil: Bc. Ján Trebuľa |

Téma stretnutia:

Vytvorenie User modelu, možnosti rozšírenia funkcionality aplikácie.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **152** | Story | Closed | Normal | Odporúčanie |  |  |  | 100 |
| **152.153** | Task | Closed | Normal | Analýza | Ondrej Kaššák | 3 | 2 | 100 |
| **152.154** | Task | Closed | Normal | User model - návrh | Ondrej Kaššák | 8 | 8.5 | 100 |
| **152.155** | Task | Closed | Normal | User model - návrh | Ján Trebuľa | 5 | 5 | 100 |
| **156** | Story | Closed | Normal | web |  |  |  | 100 |
| **156.157** | Task | Closed | Normal | Zobrazenie filmu na stránke | Tomáš Jendek | 3 | 6 | 100 |
| **156.158** | Task | Closed | Normal | Údržba dizajnu | Tomáš Jendek | 3 | 3 | 100 |
| **156.159** | Task | Closed | Normal | Pripomienkovač pre film - mail | Ján Trebuľa | 3 | 9 | 100 |
| **156.160** | Task | Closed | Normal | Kalendár | Michal Granec | 5 | 10 | 100 |
| **156.161** | Task | Closed | Normal | Optimalizácia filtrovača | Ján Kandráč | 4 | 3.75 | 100 |
| **156.162** | Task | Closed | Normal | Získavanie spätnej väzby („cold start“) | Maroš Urbančok | 7 | 16 | 100 |
| **156.163** | Task | Closed | Normal | Tuner - select | Ján Kandráč | 5 | 4.25 | 100 |
| **156.164** | Task | Closed | Normal | Turbo tuner - GUI | Juraj Višňovský | 8 | 10 | 100 |
| **167** | Task | Closed | Normal | Konzultácia s tímom č.1 | Michal Granec | 2 | 0.5 | 100 |

Priebeh stretnutia

* Kontrola stavu úloh z predchádzajúceho stretnutia
* Diskusia o rozšírení funkcionality
* Získanie údajov o filmoch z Facebooku, ktoré sa používateľovi páčia
* Diskusia o user modeli spojená s logovaním používateľa – aké informácie si chceme o používateľovi uchovávať, kedy a ako sa bude model meniť
* Diskusia o možnosti použiť existujúce programy na odporúčanie (LensKit)
* Riešenie problému s Gitom – alternatívy k doteraz používanému riešeniu
* Diskusia o možnosti zoskupovania používateľov na základe ich spoločných záujmov, hľadanie „podobných“ používateľov
* Rozdelenie úloh na ďalší šprint

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **170** | Story | Normal | Web |  |  |
| **170.172** | Task | Normal | Notifikácia pri kalendári + "skrášlenie" | Michal Granec | 3 |
| **170.173** | Task | Normal | Notifikácia pri filme | Ján Trebuľa | 7 |
| **170.174** | Task | High | Nasadenie servera | Juraj Višňovský | 3 |
| **170.175** | Task | Normal | Údržba dizajnu | Tomáš Jendek | 3 |
| **170.176** | Task | Normal | Zobrazenie ľudí na stránke | Ján Kandráč | 4 |
| **171** | Story | Normal | Odporúčanie |  |  |
| **171.179** | Task | Normal | Logovanie | Michal Granec | 3 |
| **171.180** | Task | Normal | Úprava charakteristiky používateľa po hodnotení filmu | Ondrej Kaššák | 8 |
| **171.181** | Task | Normal | Hodnotenie filmov | Maroš Urbančok | 5 |
| **171.182** | Task | Normal | Podobné filmy + filtrovanie | Tomáš Jendek | 5 |
| **171.183** | Task | Normal | Nasadenie LensKit-u | Ján Kandráč | 4 |
| **171.184** | Task | Normal | Získavanie filmov z FB | Maroš Urbančok | 4 |
| **171.189** | Task | Normal | Úprava DB - user model | Juraj Višňovský | 2.5 |

## Zápis 8. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský  Bc. Ján Kandráč | Dátum: 21.11.2012  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 15:00 – 17:40 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Ján Kandráč  Stretnutie viedol:  Bc. Maroš Urbančok |
|  | Zápis overil: Bc. Ondrej Kaššák |

Téma stretnutia:

Vytváranie nových súčiastok pre Webovú časť aplikácie a oprava pôvodných. Výmena dát s druhou skupinou kvôli sémantickým záležitostiam.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **171** | Story | Closed | Normal | Odporúčanie |  |  |  | 100 |
| **171.189** | Task | Closed | Normal | Úprava DB - user model | Juraj Višňovský | 2.5 | 0.5 | 100 |
| **171.184** | Task | Closed | Normal | Získavanie filmov z FB | Maroš Urbančok | 4 | 5 | 100 |
| **171.183** | Task | Closed | Normal | Nasadenie LensKit-u | Ján Kandráč | 4 | 5 | 100 |
| **171.182** | Task | Closed | Normal | Podobne filmy + filtrovanie | Tomáš Jendek | 5 | 3 | 100 |
| **171.181** | Task | Closed | Normal | Hodnotenie filmov | Maroš Urbančok | 5 | 4.5 | 100 |
| **171.180** | Task | Closed | Normal | Úprava charakteristiky používateľa po hodnotení filmu | Ondrej Kaššák | 8 | 7 | 100 |
| **171.179** | Task | Closed | Normal | Logovanie | Michal Granec | 3 | 2 | 100 |
| **170** | Story | Closed | High | Web |  |  |  | 100 |
| **170.176** | Task | Closed | Normal | Zobrazenie ľudí na stránke | Ján Kandráč | 4 | 7 | 100 |
| **170.175** | Task | Closed | Normal | Údržba dizajnu | Tomáš Jendek | 3 | 2 | 100 |
| **70.174** | Task | Closed | High | Nasadenie servera | Juraj Višňovský | 3 | 5.5 | 100 |
| **170.173** | Task | Closed | Normal | Notifikácie pri filme | Ján Trebuľa | 7 | 8 | 100 |
| **170.172** | Task | Closed | Normal | Notifikácia pri kalendári +"skrášlenie" | Michal Granec | 3 | 4 | 100 |

**Priebeh stretnutia**

* Kontrola stavu úloh z predchádzajúceho šprintu
* Návrh na nahradenie development databázy kópiou produkčnej
* Diskusia o zvážení použitia MyMedia alebo LensKit-u (neuzavretá)
* Opis stavu User modelu, diskusie o budúcich možných zmenách
* Diskusia o zistených chybách kvôli úprave niektorých funkcionalít
* Rozdelenie úloh na ďalší šprint
* Riešenie prihlášky na TP-CUP

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **190** | Story | High | Web |  | 52.5 |
| **190.191** | Task | Normal | Hodnotenie, komentáre pri osobách (hercoch) | Michal Granec | 3 |
| **190.192** | Task | Normal | Sémantické veci | Michal Granec | 5 |
| **190.193** | Task | Normal | Sémantické veci | Ján Kandráč | 5 |
| **190.194** | Task | Normal | Úprava zobrazenia používateľa | Maroš Urbančok | 2 |
| **190.195** | Task | Normal | Jednojazyčný web | Maroš Urbančok | 2.5 |
| **190.196** | Task | Normal | Zobrazenie používateľa | Ondrej Kaššák | 5 |
| **190.197** | Task | High | Rozšírenie registrácie | Juraj Višňovský | 5 |
| **190.198** | Task | Normal | Inteligentné "čekovanie" KW | Tomáš Jendek | 0.5 |
| **190.199** | Task | Normal | Čo používateľ naposledy pozeral | Ján Trebuľa | 3 |
| **190.200** | Task | Normal | FB - login tlačidlo, "like-ovanie" | Maroš Urbančok | 3 |
| **190.201** | Task | Normal | Rebríčky kín | Ondrej Kaššák | 0.5 |
| **190.202** | Task | Normal | Wish list | Ján Kandráč | 3 |
| **190.203** | Task | Normal | Oprava filtra | Juraj Višňovský | 4 |

## Zápis 9. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 5.12.2012  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 15:00 – 17:40 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Michal Granec  Stretnutie viedol:  Bc. Ján Kandráč |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Ján Kandráč |

Téma stretnutia:

Optimalizácia produktu z hľadiska rýchlosti a chybovosti, stav dokumentácie, výpadok development databázy, sémantické úložisko, web

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **190.205** | Task | Closed | Normal | TV stanice | Ján Trebuľa | 5 | 7 | 100 |
| **190.204** | Task | Closed | Normal | Filter, tuner - cloud | Tomáš Jendek | 6 | 4 | 100 |
| **190.203** | Task | Closed | Normal | Oprava filtra | Juraj Višňovský | 4 | 5 | 100 |
| **190.202** | Task | Rejected | Normal | Wish list | Ján Kandráč | 3 | 1 | 20 |
| **190.201** | Task | Closed | Normal | Rebríčky kín | Ondrej Kaššák | 0,5 | 0,5 | 100 |
| **190.200** | Task | Closed | Normal | FB - login tlačidlo, "like-ovanie" | Maroš Urbančok | 3 | 5 | 100 |
| **190.199** | Task | Closed | Normal | Čo používateľ naposledy pozeral | Ján Trebuľa | 3 | 5 | 100 |
| **190.198** | Task | Closed | Normal | Inteligentné "čekovanie" KW | Tomáš Jendek | 0,5 | 0,5 | 100 |
| **190.197** | Task | Closed | High | Rozšírenie registrácie | Juraj Višňovský | 5 | 5,5 | 100 |
| **190.196** | Task | Closed | Normal | Zobrazenie používateľa | Ondrej Kaššák | 5 | 12 | 100 |
| **190.195** | Task | Closed | Normal | Jednojazyčný web | Maroš Urbančok | 2,5 | 3,5 | 100 |
| **190.194** | Task | Closed | Normal | Úprava zobrazenia používateľa | Maroš Urbančok | 2 | 2,5 | 100 |
| **190.193** | Task | Rejected | Normal | Sémantické veci | Ján Kandráč | 5 | 5 | 50 |
| **190.192** | Task | Rejected | Normal | Sémantické veci | Michal Granec | 5 | 0 | 0 |
| **190.191** | Task | Closed | Normal | Hodnotenie, komentáre pri osobách (hercoch) | Michal Granec | 3 | 2,5 | 100 |
| **190** | Story | Closed | High | Web |  |  |  | 100 |
| **190.177** | Task | Closed | Normal | Zobrazenie seriálov, epizód na stránke | Michal Granec | 5 | 5 | 100 |

Priebeh stretnutia:

* Kontrola a vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia
* Problém vypadnutia development databázy, čo malo za následok oneskorenie niektorých úloh
* Analýza chýb a možných zlepšení odovzdanej dokumentácie. Chyby ako nejednotný štýl, odlišný úvodný list dokumentov, chýbajúce odkazy a iné
* Analýza vytvoreného produktu a výber nových úloh s dôrazom na celkovú optimalizáciu produktu z hľadiska rýchlosti a chybovosti
* Analýza možností vytvorenia grafového úložiska a potrebná konzultácia s druhým tímom
* Analýza možností zlepšenia produktu, aby bola práca s ním jednoduchšia a priateľskejšia pre používateľa

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **209.228** | Task | Normal | Dokumentácia | Tomáš Jendek | 1 |
| **209.227** | Task | Normal | Dokumentácia | Ondrej Kaššák | 1 |
| **209.226** | Task | Normal | Dokumentácia | Michal Granec | 1 |
| **209.225** | Task | Normal | Dokumentácia | Maroš Urbančok | 1 |
| **209.224** | Task | Normal | Dokumentácia | Ján Kandráč | 1 |
| **209.223** | Task | Normal | Dokumentácia | Juraj Višňovský | 1 |
| **209.222** | Task | Normal | Dokumentácia | Ján Trebuľa | 3 |
| **209.221** | Task | Normal | Sémantické veci | Ján Kandráč | 8 |
| **209.220** | Task | Normal | Sémantické veci | Tomáš Jendek | 3 |
| **209.219** | Task | Normal | Sémantické veci | Michal Granec | 3 |
| **209.218** | Task | Normal | Vyhľadávanie všetkého | Michal Granec | 4 |
| **209.217** | Task | Normal | Turbo taby | Juraj Višňovský | 8 |
| **209.216** | Task | Normal | Optimalizácia filtra | Ondrej Kaššák | 4 |
| **209.215** | Task | High | Prečo nejde parsovanie do production db | Maroš Urbančok | 3 |
| **209.214** | Task | Normal | Znižovania počtu nezmyselných tlačidiel | Ján Trebuľa | 3 |
| **209.213** | Task | Normal | Wish list | Ondrej Kaššák | 3 |
| **209.212** | Task | Normal | Refaktor ukladača a parsera pri tv channel | Ján Trebuľa | 1 |
| **209.211** | Task | Normal | Oddelenie našich web reviews od imdb | Maroš Urbančok | 3 |
| **209.210** | Task | Normal | Diagnostika DB | Tomáš Jendek | 4 |
| **209** | Story | High | Web |  | 56 |

## Zápis 10. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 12.12.2012  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 15:00 – 17:40 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Ján Trebuľa  Stretnutie viedol:  Bc. Michal Granec |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Maroš Urbančok |

Téma stretnutia:

* Vyhodnotenie optimalizácie produktu z hľadiska rýchlosti a chybovosti, stavu dokumentácie a výpadku development databázy
* Používateľská prezentácia

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **209.228** | Task | Closed | Normal | Dokumentácia | Tomáš Jendek | 1 | 1 | 100 |
| **209.227** | Task | Closed | Normal | Dokumentácia | Ondrej Kaššák | 1 | 3 | 100 |
| **209.226** | Task | Closed | Normal | Dokumentácia | Michal Granec | 1 | 1.25 | 100 |
| **209.225** | Task | Closed | Normal | Dokumentácia | Maroš Urbančok | 1 | 2 | 100 |
| **209.224** | Task | Closed | Normal | Dokumentácia | Ján Kandráč | 1 | 1.5 | 100 |
| **209.223** | Task | Closed | Normal | Dokumentácia | Juraj Višňovský | 1 | 1.45 | 100 |
| **209.222** | Task | Closed | Normal | Dokumentácia | Ján Trebuľa | 3 | 4.5 | 100 |
| **209.221** | Task | Closed | Normal | Sémantické veci | Ján Kandráč | 8 | 9 | 100 |
| **209.220** | Task | Closed | Normal | Sémantické veci | Tomáš Jendek | 3 | 2 | 100 |
| **209.219** | Task | Closed | Normal | Sémantické veci | Michal Granec | 3 | 4.5 | 100 |
| **209.218** | Task | Closed | Normal | Vyhľadávanie všetkého | Michal Granec | 4 | 6 | 100 |
| **209.217** | Task | Closed | Normal | Turbo taby | Juraj Višňovský | 8 | 9.45 | 100 |
| **209.216** | Task | Closed | Normal | Optimalizácia filtra | Ondrej Kaššák | 4 | 4 | 100 |
| **209.215** | Task | Closed | High | Prečo nejde parsovanie do production db | Maroš Urbančok | 3 | 0.5 | 100 |
| **209.214** | Task | Closed | Normal | Znižovania počtu nezmyselných tlačidiel | Ján Trebuľa | 3 | 3 | 100 |
| **209.213** | Task | Closed | Normal | Wish list | Ondrej Kaššák | 3 | 4 | 100 |
| **209.212** | Task | Closed | Normal | Refaktor ukladača a parsera pri tv channel | Ján Trebuľa | 1 | 1 | 100 |
| **209.211** | Task | Closed | Normal | Oddelenie našich web reviews od imdb | Maroš Urbančok | 3 | 4 | 100 |
| **209.210** | Task | Closed | Normal | Diagnostika DB | Tomáš Jendek | 4 | 3 | 100 |
| **209** | Story | Closed | High | web |  | 56 | 56 | 100 |

Priebeh stretnutia:

* Kontrola a vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia
* Zhodnotenie prezentácie „aplikácia poznatkov z MSI na predmete TP“
* Analýza stavu projektu – čo je aktuálne potrebné dopracovať/ opraviť (stroj, prihlásenie/registrácia/fb)
* Diskusia ohľadne obsahu používateľskej prezentácie
* Zahájenie tzv. Minišprintu (veci, ktoré je potrebné urgentne dopracovať do prezentácie + oprava bugov)

## Zápis 11. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 21.2.2013  Miestnosť: Konzultačná miestnosť 3.08  Čas: 16:00 – 17:40 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Ondrej Kaššák  Stretnutie viedol:  Bc. Ondrej Kaššák |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Bc. Ján Trebuľa |

Téma stretnutia:

Úvodné stretnutie v letnom semestri. Zhodnotenie práce vykonanej cez skúškové obdobie. Výber oblasti na ktorej sa bude pracovať v najbližšej dobe.

Vyhodnotenie úloh vytvorených počas skúškového obdobia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **168** | Bug | Closed | Normal | Turbo tuner – kľúčové slová | Juraj Višňovský | 1 | 0 | 100 |
| **169** | Bug | Closed | Normal | Turbo tuner - tag cloud | Juraj Višňovský | 1.5 | 0 | 100 |
| **232** | Bug | Closed | High | Oprava prihlasovania | Juraj Višňovský |  | 0.35 | 100 |
| **234** | Bug | Closed | High | Podobné filmy, tuner | Juraj Višňovský |  | 2 | 100 |
| **235** | Bug | Closed | High | Zobrazovanie obrázkov pri filmoch | Juraj Višňovský |  | 1 | 100 |
| **239** | Bug | Closed | High | Opravenie hlavičky stránky | Tomáš Jendek |  | 1 | 100 |
| **240** | Bug | Closed | Normal | Similar movies | Tomáš Jendek |  | 1 | 100 |
| **241** | Bug | Closed | High | Filter metódy - cast list nikdy nedopočíta | Ján Kandráč | 1 | 1 | 100 |
| **242** | Bug | Closed | Normal | Chýbajúce krajiny v development databáze | Juraj Višňovský |  | 0.15 | 100 |
| **243** | Bug | Closed | High | Movie tuner nefunguje | Juraj Višňovský |  | 2 | 100 |
| **244** | Bug | Closed | Normal | Nefunguje nastavenie lokality používateľa | Juraj Višňovský |  | 3 | 100 |
| **245** | Bug | Closed | Normal | Cold start -obrázky | Juraj Višňovský |  | 0.1 | 100 |
| **246** | Bug | Closed | Normal | Názvy sú malým písmom | Ján Trebuľa |  | 0.2 | 100 |
| **251** | Bug | Closed | Normal | Herci - view | Tomáš Jendek |  | 0.1 | 100 |
| **252** | Bug | Closed | Normal | Myprofile - kde nič tu nič | Ondrej Kaššák |  | 0 | 100 |
| **253** | Bug | Closed | Normal | Account settings - dátum narodenia kalendár | Ondrej Kaššák |  | 3 | 100 |
| **254** | Bug | Closed | Normal | Štatistiky - tlačítka | Juraj Višňovský |  | 0.2 | 100 |
| **255** | Bug | Closed | Normal | Login tlačítka | Juraj Višňovský |  | 0.6 | 100 |
| **260** | Bug | Closed | Normal | Nefunguje wishlist | Ondrej Kaššák |  | 0 | 100 |
| **261** | Bug | Closed | Normal | Nefunguje hodnotenie filmov | Ondrej Kaššák |  | 0 | 100 |
| **262** | Bug | Closed | Normal | Zobrazovanie komentárov našich používateľov pri filmoch a hercoch | Maroš Urbančok |  | 0 | 100 |
| **263** | Bug | Closed | Normal | Ukladanie komentárov pri ľuďoch | Maroš Urbančok |  | 0 | 100 |
| **264** | Feature | Closed | Low | Media - zobrazenie režiséra | Ondrej Kaššák |  | 1 | 100 |
| **265** | Bug | Closed | Normal | Released date | Ondrej Kaššák |  | 0.1 | 100 |
| **266** | Feature | Closed | Normal | Autocomplete do searchu | Juraj Višňovský |  | 0 | 100 |
| **267** | Feature | Closed | Normal | Spojenie my profile a my account | Ondrej Kaššák |  | 2 | 100 |
| **268** | Bug | Closed | Normal | Rate more movies | Ondrej Kaššák |  | 0.1 | 100 |
| **270** | Feature | Closed | Normal | Name a original name filmu pri hodnoteniach - ak tam je zhoda nezobrazovať oba | Ondrej Kaššák |  | 1 | 100 |
| **271** | Bug | Closed | Normal | Veľa zobrazených keywordov | Ondrej Kaššák |  | 0.1 | 100 |
| **273** | Feature | Closed | Normal | Úprava vzhľadu položiek v My wishlist a Rated movies | Ondrej Kaššák |  | 0.5 | 100 |
| **325** | Bug | Closed | High | Filter | Juraj Višňovský |  | 2 | 100 |
| **328** | Bug | Closed | Low | Home po prihlasení | Ondrej Kaššák |  | 0.1 | 100 |
| **331** | Bug | Closed | Normal | Tuner | Juraj Višňovský |  | 0 | 100 |
| **332** | Bug | Closed | Low | Search box | Ondrej Kaššák |  | 1 | 100 |
| **334** | Task | Closed | Normal | Úprava tab listy | Tomáš Jendek |  | 1 | 100 |

Priebeh stretnutia

* Zhodnotenie stavu projektu po zimnom semestri.
* Vyhodnotenie chýb opravených počas skúškového obdobia.
* Diskusia o zmenách dizajnu portálu, najmä zmena úvodnej stránky a pravého menu – výsledkom diskusie je návrh nového dizajnu portálu.
* Návrh funkcionality poskytovanej úvodnou stránkou.

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| # | Fronta | Priorita | Predmet | Priradené | Odhad. doba |
| **336** | Story | Normal | Sociálne veci |  |  |
| **337** | Task | Normal | Search engine | Michal Granec | 4 |
| **338** | Task | Normal | Vyhľadávanie používateľov | Michal Granec | 2 |
| **339** | Task | Normal | Oprava autocomplete + doplnenie pohlavia | Juraj Višňovský | 2 |
| **340** | Task | Normal | Otázky pre humoristov :) + enum | Juraj Višňovský | 2 |
| **341** | Task | Normal | Odosielanie post requestov | Ján Trebuľa | 4 |
| **342** | Task | Normal | Keywords - pridanie nových KW | Ján Trebuľa | 4 |
| **343** | Task | Normal | DB - doplnenie informácií | Maroš Urbančok | 1.5 |
| **336.344** | Task | Normal | Stena, aktivita | Maroš Urbančok | 6.5 |
| **345** | Task | Normal | Spraviť admina | Ján Kandráč | 6 |
| **346** | Task | Normal | Opraviť filter | Ján Kandráč | 3 |
| **347** | Task | Normal | Opraviť koliesko pri taboch | Juraj Višňovský | 1.5 |
| **348** | Task | Normal | Paginate | Ondrej Kaššák | 0.5 |
| **349** | Task | Normal | Stringy v Tagcloude | Ondrej Kaššák | 0.5 |
| **336.35** | Task | Normal | Friends, Followers | Ondrej Kaššák | 5.5 |
| **351** | Task | Normal | Úprava vzhľadu | Tomáš Jendek | 2 |
| **352** | Task | Normal | Opraviť CSFD parser | Tomáš Jendek | 2 |
| **353** | Task | Normal | Oprava oddeľovačov | Tomáš Jendek | 2 |
| **354** | Task | Normal | TURBO úvodná stránka | Tomáš Jendek | 2 |

## Zápis 12. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 25.02.2013  Miestnosť: Konzultačná miestnosť 3.08  Čas: 18:00 – 20:30 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Juraj Višňovský  Stretnutie viedol:  Bc. Ondrej Kaššák |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Bc. Ondrej Kaššák |

Téma stretnutia:

Čím zaujať na úvodnej stránke nášho webu. Akým spôsobom presvedčiť neregistrovaných používateľov o tom, že má cenu sa registrovať.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **###** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **336** | Story | Closed | Normal | Sociálne veci |  |  |  | 100 |
| **337** | Task | Closed | Normal | Search engine | Michal Granec | 4 | 7 | 100 |
| **338** | Task | Closed | Normal | Vyhľadávanie používateľov | Michal Granec | 2 | 4 | 100 |
| **339** | Task | Closed | Normal | Oprava autocomplete + doplnenie pohlavia | Juraj Višňovský | 2 | 1.95 | 100 |
| **340** | Task | Closed | Normal | Otázky pre humoristov :) + enum | Juraj Višňovský | 2 | 3 | 100 |
| **341** | Task | Closed | Normal | Odosielanie post requestov | Ján Trebuľa | 4 | 5 | 100 |
| **342** | Task | Rejected | Normal | Keywords - pridanie nových KW | Ján Trebuľa | 4 | 4 | 70 |
| **343** | Task | Closed | Normal | DB - doplnenie informácií | Maroš Urbančok | 1.5 | 1.5 | 100 |
| **344** | Task | Closed | Normal | Stena, aktivita | Maroš Urbančok | 6.5 | 10.75 | 100 |
| **345** | Task | Closed | Normal | Spraviť admina | Ján Kandráč | 6 | 10.5 | 100 |
| **346** | Task | Closed | Normal | Opraviť filter | Ján Kandráč | 3 | 2 | 100 |
| **347** | Task | Closed | Normal | Opraviť koliesko pri taboch | Juraj Višňovský | 1.5 | 2 | 100 |
| **348** | Task | Closed | Normal | Paginate | Ondrej Kaššák | 0.5 | 1 | 100 |
| **349** | Task | Rejected | Normal | Stringy v Tagcloude | Ondrej Kaššák | 0.5 |  | 0 |
| **350** | Task | Closed | Normal | Friends, Followers | Ondrej Kaššák | 5.5 | 8 | 100 |
| **351** | Task | Closed | Normal | Úprava vzhľadu | Tomáš Jendek | 2 | 2.5 | 100 |
| **352** | Task | Closed | Normal | Opraviť CSFD parser | Tomáš Jendek | 2 | 2 | 100 |
| **353** | Task | Closed | Normal | Oprava oddeľovačov | Tomáš Jendek | 2 | 0.4 | 100 |
| **354** | Task | Closed | Normal | TURBO úvodná stránka | Tomáš Jendek | 2 | 2.5 | 100 |

Priebeh stretnutia:

* Kontrola plnenia úloh zadaných na predchádzajúcom stretnutí.
* Diskusia o potrebe zmeny funkcionality steny – zobrazovať aktivitu priateľov, ale aj vlastnú aktivitu.
* Diskusia o zmene dizajnu stránky – diskusia sa týkala hlavne úvodnej stránky – návrh zobrazenia filmov a používateľov prostredníctvom dlaždíc.
* Vzťahy medzi používateľmi:
  + Priateľstvá medzi používateľmi za účelom skupinového odporúčania.
  + Zobrazované informácie na stene na základe priateľstiev.
* Diskusia o prototype odporúčania – rôzne spôsoby odporúčania, najmä skupinové odporúčanie a odporúčanie podobných používateľov .
* Potreba podpory editácie zobrazovaných informácii zo strany používateľov.

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **358** | Task | Normal | Posúvanie / presmerovanie medzi tabmi | Ondrej Kaššák | 2 |
| **359** | Task | Normal | Možnosť práce s KW ľuďom | Ondrej Kaššák | 2 |
| **360** | Task | Normal | Testovanie všetkého | Ondrej Kaššák | 1 |
| **361** | Task | Normal | Prečítanie Suchalovho článku + vymyslieť koncept používateľa | Ondrej kaššák | 1 |
| **362** | Task | Normal | Prečítanie Suchalovho článku + vymyslieť koncept používateľa | Juraj Višňovský | 5 |
| **363** | Task | Normal | Spustiť Cron joby na novinky v kinách | Ondrej Kaššák | 1 |
| **364** | Task | Normal | Pri hercoch zrušiť „Similar“ tab | Ondrej Kaššák | 0.1 |
| **365** | Task | Normal | Zobrazovanie about pri prvom zobrazení | Juraj Višňovský | 0.5 |
| **366** | Task | Normal | Parsovanie ČSFD (skontrolovanie funkcionality) | Tomáš Jendek | 0.1 |
| **367** | Task | Normal | Obrázky filmov pri hercoch | Tomáš Jendek | 1 |
| **368** | Task | Normal | Zobrazenie seriálov | Tomáš Jendek | 2 |
| **369** | Task | Normal | Support mobilnej aplikácii | Tomáš Jendek | 4 |
| **370** | Task | Normal | TV program IMBD | Ján Trebuľa | 1 |
| **371** | Task | Normal | Mergovanie contentu | Ján Trebuľa | 4 |
| **372** | Task | Normal | Editovanie všetkého | Ján Trebuľa | 4 |
| **373** | Task | Normal | Super nápady na úvodnú stránku | Všetci | 0.5 |
| **374** | Task | Normal | Nasadenie Sphinx | Všetci | 0.5 |
| **375** | Task | Normal | Mobilná aplikácia | Maroš Urbančok | 8 |
| **376** | Task | Normal | Mobilná aplikácia | Ján Kandráč | 8 |
| **377** | Task | Normal | Test na parsovanie programu a noviniek | Michal Granec | 2 |
| **378** | Task | Normal | Vyhľadávanie všetkého | Michal Granec | 4 |
| **401** | Task | Normal | Pozrieť overovanie pomocou Ability | Juraj Višňovský | 1.5 |

## Zápis 13. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. M. Granec  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. M. Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 4.3.2013  Miestnosť: Konzultačná miestnosť 3.28  Čas: 17:00-19:40 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Tomáš Jendek  Stretnutie viedol:  Ondrej Kaššák |
| Chýbajú: | Zápis overil: Bc. Ondrej Kaššák |

Téma stretnutia:

Príprava na prezentáciu produktu - možné vylepšenia a nutné opravy portálu, ktoré je potrebné vykonať pred jej začiatkom.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad doba.** | **Strávený čas** | **% hotovo** |
| **369** | Task | Closed | Normal | Support pri mobilnej aplikacii | Tomáš Jendek | 4.00 | 3.15 | 100 |
| **367** | Task | Closed | Normal | Obrazky filmov pri hercoch | Tomáš Jendek | 1.00 | 2.50 | 100 |
| **368** | Task | Closed | Normal | Zobrazenie serialov | Tomáš Jendek | 2.00 | 3.00 | 100 |
| **366** | Task | Rejected | Normal | Parsovanie CSFD (skontrolovanie funkcionality) | Tomáš Jendek | 0.10 | 0.50 | 0 |
| **374** | Task | Closed | Normal | Nasadenie Sphinx | Všetci | 0.50 | 0 | 100 |
| **359** | Task | Closed | Normal | Moznost prace s KW ludom | Ondrej Kaššák | 2.00 | 5.00 | 100 |
| **360** | Task | Closed | Normal | Testovanie vsetkeho | Ondrej Kaššák | 1.00 | 1.00 | 100 |
| **361** | Task | Closed | Normal | Precitanie Suchalovho clanku + vymysliet koncept pouzivatela | Ondrej Kaššák | 1.00 | 1.00 | 100 |
| **364** | Task | Closed | Normal | Pri hercoch zrusit "Similar" tab | Ondrej Kaššák | 0.10 | 0.10 | 100 |
| **363** | Task | Closed | Normal | Spustit cron joby na novinky v kinach (IMDB) | Ondrej Kaššák | 1.00 | 1.00 | 100 |
| **377** | Task | Closed | Normal | Test na parsovanie programu a noviniek | Michal Granec | 2.00 | 11.00 | 100 |
| **378** | Task | Closed | Normal | Vyhladavanie vsetkeho | Michal Granec | 4.00 | 0.50 | 100 |
| **375** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Maros Urbančok | 8.00 | 14.50 | 100 |
| **401** | Task | Closed | Normal | Pozriet overovanie pomocou ability | Juraj Višňovský | 1.50 | 2.50 | 100 |
| **365** | Task | Closed | Normal | Zobrazenie about pri prvom zobrazeni | Juraj Višňovský | 0.50 | 0.15 | 100 |
| **358** | Task | Closed | Normal | Posuvanie/presmerovanie medzi tabmi | Juraj Višňovský | 2.00 | 1.00 | 100 |
| **362** | Task | Closed | Normal | Precitanie Suchalovho clanku + vymysliet koncept pouzivatela | Juraj Višňovský | 5.00 | 4.95 | 100 |
| **371** | Task | Closed | Normal | Mergovanie contentu | Ján Trebuľa | 4.00 | 4.00 | 100 |
| **370** | Task | Closed | Normal | TV program IMDB | Ján Trebuľa | 1.00 | 4.50 | 100 |
| **372** | Task | Rejected | Normal | Editovanie vsetkeho | Ján Trebuľa | 4.00 | 3.00 | 100 |
| **376** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Ján Kandráč | 8.00 | 11.00 | 100 |
| **373** | Task | Closed | Normal | KAZDY!!! - Super napady na uvod stranku | | 0.50 | 0 | 100 |

Priebeh stretnutia:

* Diskutovanie minulotýždňových úloh
* Upresňovanie čo všetko editovat v profile / filme
* Prehodnotenie testov
* Hľadanie rýchleho vyhľadávania pomocou sphinx
* Diskusia k mobilnej aplikácii a jej funkcionalite – výsledkom diskusie je ohraničenie, čo všetko má mobilná aplikácia podporovať.
* Riešenie úvodnej stránky, dlaždice a celkový dizajn
* Prehodnotenie zobrazovania rebríčkov a štatistík
* Dodefinovanie a rozdelenie nových úloh

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **465** | Task | Normal | Kalendár | M. Granec | 1.00 |
| **464** | Task | Normal | Unikátny nickname | M. Granec | 1.00 |
| **463** | Task | Normal | Spojenie searchov | M. Granec | 2.00 |
| **455** | Task | Normal | Dokončenie váhovania KW | O. Kaššák | 4.00 |
| **454** | Task | Normal | Vyčistenie DB | O. Kaššák | 1.50 |
| **453** | Task | Normal | "Aby bolo viditeľné, že na veci pri notifikáciách sa dá kliknúť" | J. Trebuľa | 2.00 |
| **452** | Task | Normal | Vytvoriť možnosť editovať info o všetkom | J. Trebuľa | 4.00 |
| **451** | Task | Normal | Mobilná aplikácia | M. Urbančok | 8.00 |
| **450** | Task | Normal | Mobilná aplikácia | J. Kandráč | 8.00 |
| **449** | Task | Normal | Celková oprava filtra | J. Višňovský | 2.00 |
| **448** | Task | Normal | Turbo úvodná stránka | J. Višňovský | 4.00 |
| **447** | Task | Normal | Prototyp odporúčania | J. Višňovský | 2.00 |
| **446** | Task | Normal | Mobilná aplikácia | T. Jendek | 5.50 |
| **445** | Feature | High | Klikacie VŠETKO | O. Kaššák | 1.00 |
| **440** | Feature | Low | Sign up - zadanie viacerých údajov | M. Granec | 1.00 |
| **438** | Bug | Normal | User profile - zmena emailu | T. Jendek | 1.00 |
| **435** | Feature | Normal | Dizajn coldstart | T. Jendek | 1.00 |
| **434** | Bug | Normal | User profile - dátum narodenia | O. Kaššák | 1.00 |
| **430** | Bug | Normal | Rated movies - zmena hodnotenia | J. Trebuľa | 0.50 |
| **427** | Bug | Normal | Medium - notifikácie | J. Trebuľa | 1.50 |
| **418** | Feature | Normal | search - empty result | M. Granec | 0.50 |
| **412** | Bug | Normal | Vyskakovacie menu | T. Jendek | 0.50 |
| **411** | Bug | Low | Profilová obrázok v menu | M. Granec | 1.00 |

## Zápis 14. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 13.3.2013  Miestnosť: Konzultačná miestnosť 3.28  Čas: 17:00-19:40 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Maroš Urbančok  Stretnutie viedol:  Bc. Ján Trebuľa |
| Chýbajú: Bc. Tomáš Jendek | Zápis overil: Bc. Ondrej Kaššák |

Téma stretnutia:

Príprava na prezentáciu produktu - možné vylepšenia a nutné opravy portálu, ktoré je potrebné vykonať pred jej začiatkom.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **465** | Task | Closed | Normal | Kalendár | Michal Granec | 1.00 | 2.50 | 100 |
| **464** | Task | Closed | Normal | Unikátny nickname | Michal Granec | 1.00 | 0 | 100 |
| **463** | Task | New | Normal | Spojenie searchov | Michal Granec | 2.00 | 0 | 0 |
| **455** | Task | Closed | Normal | Dokončenie váhovania KW | Ondrej Kaššák | 4.00 | 4.00 | 100 |
| **454** | Task | Closed | Normal | Vyčistenie DB | Ondrej Kaššák | 1.50 | 6.00 | 100 |
| **453** | Task | In Progress | Normal | "Aby bolo viditeľné, že na veci pri notifikáciách sa dá kliknúť" | Ján Trebuľa | 2.00 | 0.50 | 40 |
| **452** | Task | In Progress | Normal | Vytvoriť možnosť editovať info o všetkom | Ján Trebuľa | 4.00 | 3.00 | 40 |
| **451** | Task | Closed | Normal | Mobilná aplikácia | Maroš Urbančok | 8.00 | 11.50 | 100 |
| **450** | Task | Closed | Normal | Mobilná aplikácia | Ján Kandráč | 8.00 | 10.00 | 100 |
| **449** | Task | Closed | Normal | Celková oprava filtra | Juraj Višňovský | 2.00 | 1.50 | 100 |
| **448** | Task | Closed | Normal | Turbo úvodná stránka | Juraj Višňovský | 4.00 | 4.25 | 100 |
| **447** | Task | Closed | Normal | Prototyp odporúčania | Juraj Višňovský | 2.00 | 0.80 | 100 |
| **446** | Task | Closed | Normal | Mobilná aplikácia | Tomáš Jendek | 5.50 | 4.50 | 100 |
| **445** | Feature | Closed | High | Klikacie VŠETKO | Ondrej Kaššák | 1.00 | 4.00 | 100 |
| **440** | Feature | New | Low | Sign up - zadanie viacerých údajov | Michal Granec | 1.00 | 0 | 0 |
| **438** | Bug | Closed | Normal | User profile - zmena emailu | Tomáš Jendek | 1.00 | 1.50 | 100 |
| **435** | Feature | Closed | Normal | Dizajn coldstart | Tomáš Jendek | 1.00 | 2.50 | 100 |
| **434** | Bug | Closed | Normal | User profile - dátum narodenia | Ondrej Kaššák | 1.00 | 0.10 | 0 |
| **430** | Bug | Closed | Normal | Rated movies - zmena hodnotenia | Ján Trebuľa | 0.50 | 5.00 | 100 |
| **427** | Bug | In Progress | Normal | Medium - notifikácie | Ján Trebuľa | 1.50 | 0.50 | 30 |
| **418** | Feature | Closed | Normal | search - empty result | Michal Granec | 0.50 | 0.50 | 100 |
| **412** | Bug | Closed | Normal | Vyskakovacie menu | Tomáš Jendek | 0.50 | 0.50 | 100 |
| **411** | Bug | Closed | Low | Profilová obrázok v menu | Michal Granec | 1.00 | 1.10 | 100 |

Priebeh stretnutia:

* Kontrola úloh z predchádzajúceho šprintu.
* Diskusia o možnosti premietnuť hodnotenia (rating) filmov našimi používateľmi do celkového hodnotenia filmov. Zobraziť iba takéto hodnotenie, spojiť s IMDb hodnotením alebo zobraziť obe hodnoty naraz.
* Diskusia o mobilnej aplikácií – možnosť offline a online „režimu“.
* Diskusia o stene na úvodnej stránke – zobrazovanie nových príspevkov akonáhle ich priatelia vytvoria (bez refreshu stránky).
* Čo všetko zobrazovať o filme na dlaždiciach, keď sa na ne prejde myšou a keď nie.
* Prispôsobovanie veľkosti dlaždíc na základe toho, kto daný príspevok vytvoril (napr. ak to bolo od podobného používateľa, dlaždica by bola väčšia).
* Čo všetko zobrazovať na dlaždiciach nástenky, keď sa na ne prejde myšou a keď nie. Návrh bol taký, že po prejdení myšou sa zobrazia informácie o filme ale aj obrázok používateľa, ktorý vytvoril príspevok. Na používateľa a aj film sa bude dať kliknúť.
* Aké štatistiky by boli zaujímavé a ako často ich aktualizovať.
* Riešenie chýb, ktoré je nutné vyriešiť čo najskôr a ako.
* Rozdelenie úloh na nasledujúci šprint.
* IIT.SRC abstrakt.

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **491** | Task | Normal | Ideálny user | Ján Trebuľa | 1.00 |
| **490** | Task | Normal | Fixovanie bugov | Tomáš Jendek | 5.00 |
| **489** | Task | Normal | Oprava abstraktu na IIT.SRC | Tomáš Jendek |  |
| **488** | Task | Normal | Úprava ikon v profiloch (user, filmy) | Tomáš Jendek | 3.00 |
| **486** | Task | Normal | Mobilná aplikácia | Maroš Urbančok | 8.00 |
| **485** | Task | Normal | Mobilná aplikácia | Ján Kandráč | 8.00 |
| **484** | Task | Normal | TURBO úvodná stránka | Juraj Višňovský | 4.00 |
| **483** | Task | Normal | Čistenie DB | Ondrej Kaššák | 3.50 |
| **482** | Task | Normal | Oprava notifikácií | Ján Trebuľa | 1.00 |
| **481** | Task | Normal | Spustenie DB | Juraj Višňovský | 1.00 |
| **480** | Task | Normal | Štatistiky | Ondrej Kaššák | 4.00 |
| **474** | Bug | Must have | Chyba v rake ts:index | Michal Granec | 0.50 |
| **473** | Bug | Normal | Sezóny v seriáloch | Michal Granec | 1.00 |
| **472** | Bug | High | Zobrazenie seriálu | Ondrej Kaššák | 0.50 |
| **471** | Bug | Normal | Prezeranie filmov. ktoré hodnotil priateľ | Ondrej Kaššák | 0.50 |
| **470** | Bug | Normal | Logovanie | Michal Granec | 0.10 |
| **469** | Bug | Normal | New review - person | Michal Granec | 0.50 |
| **468** | Bug | Normal | Zobrazenie používateľa | Ondrej Kaššák | 0.50 |
| **467** | Bug | Normal | Add to wishlist, remove form wishlist refreshuje celá stránku | Michal Granec | 0.50 |
| **433** | Bug | Normal | User profile - zadanie lokality | Michal Granec | 0.50 |
| **432** | Bug | Normal | User profile - neúspešná zmena profilového obrázka | Michal Granec | 0.50 |
| **428** | Bug | Normal | Notifikácie - neobmedzená dĺžka | Ján Trebuľa | 0.50 |
| **426** | Bug | Normal | User profil – notifikácie | Ján Trebuľa | 2.00 |
| **424** | Bug | Low | Kalendár - pohyblivé tlačidlo | Michal Granec | 0.50 |
| **422** | Bug | Normal | Duplicitné položky na vyber pri filtrovaní | Ján Trebuľa |  |
| **421** | Bug | Low | Zbytočné prvky v zozname pre filtrovaní | Ján Trebuľa |  |
| **420** | Bug | Normal | Duplicitné filmy | Ján Trebuľa |  |
| **408** | Bug | Low | Reviews - obsah | Ondrej Kaššák | 0.50 |
| **405** | Bug | Normal | Review spojenie s New review | Michal Granec | 0.50 |

## Zápis 15. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 18.3.2013  Miestnosť: Konzultačná miestnosť 3.28  Čas: 16:00-19:15 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Michal Granec  Stretnutie viedol:  Bc. Ján Trebuľa |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Bc. Ondrej Kaššák |

Téma stretnutia:

Mobilná aplikácia, sphinx indexovanie, odporúčanie podobných používateľov.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **492** | Bug | Closed | Normal | Pridanie viacerych reviews | Ondrej Kaššák | 0.50 | 0.50 | 100 |
| **491** | Task | Closed | Normal | Idealny user | Ján Trebuľa | 1.00 | 1.50 | 100 |
| **490** | Task | Closed | Normal | Fixovanie bugov | Tomáš Jendek | 5.00 | 0.75 | 100 |
| **489** | Task | Closed | Normal | Oprava abstraktu na IIT.SRC | Tomáš Jendek |  | 7.00 | 100 |
| **488** | Task | Closed | Normal | Uprava ikon v profiloch (user, filmy) | Tomáš Jendek | 3.00 | 1.50 | 100 |
| **486** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Maroš Urbančok | 8.00 | 9.25 | 100 |
| **485** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Ján Kandráč | 8.00 | 9.00 | 100 |
| **484** | Task | Closed | Normal | TURBO uvodna stranka | Juraj Višňovský | 4.00 | 0.00 | 0 |
| **483** | Task | Rejected | Normal | Cistenie DB | Ondrej Kaššák | 3.50 | 0.00 | 0 |
| **482** | Task | Closed | Normal | Oprava notifikacii | Ján Trebuľa | 1.00 | 1.00 | 100 |
| **481** | Task | Closed | Normal | Spustenie DB | Juraj Višňovský | 1.00 | 3.50 | 100 |
| **480** | Task | Closed | Normal | Statistiky | Ondrej Kaššák | 4.00 | 3.00 | 100 |
| **474** | Bug | Closed | Must have | chyba v rake ts:index | Michal Granec | 0.50 | 0.15 | 100 |
| **473** | Bug | Closed | Normal | Sezony v serialoch | Michal Granec | 1.00 | 3.50 | 100 |
| **472** | Bug | Closed | High | Zobrazenie serialu | Ondrej Kaššák | 0.50 | 1.00 | 100 |
| **471** | Bug | Closed | Normal | prezeranie filmov, ktore hodnotil priatel | Ondrej Kaššák | 0.50 | 0.10 | 100 |
| **470** | Bug | Closed | Normal | Logovanie | Michal Granec | 0.10 | 0.33 | 100 |
| **469** | Bug | Closed | Normal | New review - person | Michal Granec | 0.50 | 1.00 | 100 |
| **468** | Bug | Closed | Normal | Zobrazenie pou?ívate?a | Ondrej Kaššák | 0.50 | 0.50 | 100 |
| **467** | Bug | Rejected | Normal | Add to wishlist, remove form wishlist refreshuje celu stranku | Michal Granec | 0.50 | 0.00 | 0 |

Priebeh stretnutia:

* Kontrola úloh z predchádzajúceho šprintu.
* Diskusia o vzniknutých funkčných chybách, ktoré treba nutne opraviť – výsledkom je zoznam úloh, ktoré majú odstrániť tieto chyby.
* Diskusia na tému úvodnej stránky, najmä čo sa týka rozmeru dlaždíc, rozmiestnenia, fontov, obrázku a farieb – návrh nového dizajnu úvodnej stránky.
* Pripomienky k celkovému rozdelenie stránky. Vyčítaná prílišná rozdrobenosť a skrytosť niektorých funkcií. Navrhnuté možné riešenie.
* Potreba zjednotiť pozadie pre celý portál.
* Diskusia o  chybách v dizajne – označený zakliknutý tab, kľúčové slová zobraziť v cloude, rating bez nadpisu, ale priamo hviezdičky. Taktiež pozrieť sa na review. Výsledkom je zoznam úloh, ktoré majú tieto chyby opravit.
* Analyzovaná možnosť poskytnúť používateľovi trailer pri filmoch a seriáloch.
* Dôležité funkcie mobilnej aplikácie a jej ďalšie smerovanie. Diskusia o terajšom stave riešenia a funkcie, ktoré by sme chceli pridať.
* Analýza foriem odporúčania, ktoré by sme ešte mohli implementovať.
* Rozdeľovanie úloh.

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **515** | Task | Normal | Mobilna aplikacia | Ján Kandráč | 8 |
| **510** | Task | Normal | Vyhodenie napisov rating a your rating mimo skriptu, zobrazenie ratingu bez JavaScriptu | Ján Trebuľa | 1 |
| **505** | Task | Normal | Trailer k filmom | Ján Trebuľa | 4 |
| **496** | Task | Normal | Admin: schvalovanie zmien (info o mediach a osobach) | Ján Trebuľa | 3 |
| **509** | Task | Normal | Vyriesit problem s pravami pri pristupe mobil. app | Juraj Višňovský | 0.5 |
| **498** | Task | Normal | Zhrnutie user aktivit do vseobecneho modelu | Juraj Višňovský | 1.5 |
| **495** | Task | Normal | Skontrolovanie kto co vidi v kalendari (co vidim v cudzom kalendari) | Juraj Višňovský | 2 |
| **514** | Task | Normal | Mobilna aplikacia | Maroš Urbančok | 8 |
| **494** | Task | Normal | Zautomatizovanie vahovanie KW | Maroš Urbančok | 0.5 |
| **502** | Task | Normal | Date picker - jednotny | Michal Granec | 2 |
| **500** | Task | Normal | Smerovanie projektu | Michal Granec | 2 |
| **497** | Task | Normal | Indexovanie vsetkeho | Michal Granec | 2.5 |
| **516** | Bug | Normal | Stale nezobrazuju about o hercoch (pri prvom nacitani) | Ondrej Kaššák | 0.1 |
| **503** | Task | Normal | Similar users | Ondrej Kaššák | 3 |
| **499** | Task | Normal | Super dlazdice | Ondrej Kaššák | 4 |
| **513** | Task | Normal | Super zobrazenie filmu (profilu) | Tomáš Jendek | 2 |
| **508** | Task | Normal | Win 95 dlazdice - zmenit | Tomáš Jendek | 0.5 |
| **507** | Task | Normal | Super layout | Tomáš Jendek | 2.5 |
| **504** | Task | Normal | Uprava zobrazenia reviews | Tomáš Jendek | 1.5 |
| **501** | Task | Normal | Kotrola CSS | Tomáš Jendek | 0.5 |

## Zápis 17. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 3.4.2013  Miestnosť: Konzultačná miestnosť 3.08  Čas: 12:00 – 15:00 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Ján Trebuľa  Stretnutie viedol:  Bc. Ondrej Kaššák |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Bc. Maroš Urbančok |

Téma stretnutia:

Vylepšenie úvodnej obrazovky, odstraňovanie chýb na portáli, finalizácia notifikácií v mobilnej aplikácií, príprava na prezentáciu produktu.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **530** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Ján Kandráč | 8 | 8 | 100 |
| **517** | Task | Closed | Normal | Navrh vhodnej palety do uvodnej stranky | Ján Kandráč | 0.5 | 0.5 | 100 |
| **536** | Task | Closed | Normal | Admin - schvalovanie zmien | Ján Trebuľa | 5 | 15 | 100 |
| **527** | Task | Closed | Normal | Zakazat hodnotenie epizod a povolit hodnotenie serialov | Ján Trebuľa | 0.5 | 1 | 100 |
| **520** | Task | Closed | Normal | Preco sa role\_id v cast\_list zmenili | Ján Trebuľa | 1 | 1 | 100 |
| **535** | Task | Closed | Normal | Dedenie od UserActivity | Juraj Višňovský | 1.5 | 0 | 100 |
| **531** | Task | Closed | Normal | Predpocitavanie odporucania | Juraj Višňovský | 2 | 2 | 100 |
| **523** | Task | Closed | Normal | Jednotny font | Juraj Višňovský | 0.3 | 0.3 | 100 |
| **506** | Task | Closed | Normal | Aby svietila tabka, v ktorej prave som + zrusit text tabky pod tabkami | Juraj Višňovský | 0.3 | 0.3 | 100 |
| **526** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Maroš Urbančok | 8 | 9.25 | 100 |
| **525** | Task | Closed | Normal | Odporucenie kamaratom | Michal Granec | 4 | 11 | 100 |
| **518** | Task | Closed | Normal | Zistit co sa deje pri review (film) a wishlist (user) | Michal Granec | 1 | 1 | 100 |
| **540** | Task | Closed | Normal | Vytvorenie indvidualneho odporucania | Ondrej Kaššák | 4 | 4 | 100 |
| **524** | Task | Closed | Normal | Vytvorenie skupinoveho odporucania | Ondrej Kaššák | 5 | 2 | 100 |
| **522** | Task | Closed | Normal | Zakomentovanie oblaku pri filme | Ondrej Kaššák | 0.1 | 0.1 | 100 |
| **521** | Task | Closed | Normal | Optimalizacia dopytov pri uvodnej stranke | Ondrej Kaššák | 2 | 2 | 100 |
| **533** | Task | Closed | Normal | Opravit Recent activity, aby nepresahovala | Tomáš Jendek | 0.25 | 0.25 | 100 |
| **532** | Task | Closed | Normal | Reinkarnacia statistik | Tomáš Jendek | 4 | 3 | 100 |
| **529** | Task | Closed | Normal | Spojazdnenie steny | Tomáš Jendek | 0.1 | 7.5 | 100 |
| **528** | Task | Closed | Normal | Aktivita v profile pouzivatela | Tomáš Jendek | 2 | 2 | 100 |
| **519** | Task | Closed | Normal | Zobrazenie prihlas. okna | Tomáš Jendek | 0.25 | 0.25 | 100 |

Priebeh stretnutia:

* Kontrola úloh z predchádzajúceho šprintu.
* Diskusia o ďalších úpravách dlaždíc na úvodnej obrazovke, nový dizajn dlaždíc (veľkosť a štýl písma, zobrazované údaje)
* Vyhľadávanie a nahlasovanie chýb na celom portáli
* Optimalizácia odporúčania
* Vytvorenie skupinového odporúčania
* Diskusia o prerobení sekcie Cold-Start na nový dizajn inšpirovaný úvodnou stenou
* Diskusia o úprave logiky movie tunera, kvôli potrebe väčšieho množstva výsledkov
* Validácia modelov
* Zjednotenie ikoniek naprieč celým portálom
* Diskusia o spôsobe vyhľadávania trailerov na youtube pre položky, pri ktorých nie je možné ich jednoznačne identifikovať, navrhnutý upravený spôsob dopytu.
* Rozdeľovanie úloh.

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **553** | Task | Normal | !!! DOKUMENTACIA !!! K-A-Z-D-Y !!! |  | 2 |
| **539** | Task | Normal | Mobilna aplikacia | Ján Kandráč | 6 |
| **541** | Task | Normal | Testovanie vsetkeho | Ján Trebuľa | 2 |
| **544** | Task | Normal | V Cold Starte spravit JS na hviezdicky | Ján Trebuľa | 1 |
| **556** | Task | Normal | Debugovanie tf\_idf | Ján Trebuľa | 0,5 |
| **534** | Task | Normal | MegaTurbo uvodna stranka | Juraj Višňovský | 2,5 |
| **547** | Task | Normal | MegaTurbo tuner | Juraj Višňovský | 1 |
| **550** | Task | Normal | Po kliknuti na link prvej urovne v news sa ma zobrazit obsah prveho linku druhej urovne | Juraj Višňovský | 1,5 |
| **554** | Task | Normal | Neodriadkovanie labelov v profiloch | Juraj Višňovský | 0,15 |
| **549** | Task | Normal | Mobilna aplikacia | Maros Urbancok | 6 |
| **559** | Task | Normal | Validacia modelov | Michal Granec | 1 |
| **545** | Task | Normal | Urobit ikony pre filmy, osoby, hercov kde nemame foto | Michal Granec | 1,5 |
| **546** | Task | Normal | Friends | Michal Granec | 1 |
| **543** | Task | Normal | Nadpisy v taboch odstranit | Ondrej Kassak | 0,2 |
| **551** | Task | Normal | Urobit z odporucani jeden list | Ondrej Kassak | 1,5 |
| **552** | Task | Normal | Vymysliet, co so similar users | Ondrej Kassak | 2 |
| **555** | Task | Normal | Group recomendation | Ondrej Kassak | 2 |
| **557** | Task | Normal | Oprava lubovolnych bugov | Tomas Jendek | 3 |
| **558** | Task | Normal | Turbo cold start | Tomas Jendek | 1 |
| **564** | Bug | Normal | Wall | Tomas Jendek |  |
| **566** | Bug | Low | Rozlisenie medium show | Tomas Jendek |  |
| **565** | Bug | Low | Fixed backgroud | Tomas Jendek |  |
| **563** | Bug | Normal | Oprava homepage - pridanie stlpca aktivit | Tomas Jendek |  |
| **560** | Bug | Low | Oprava add review | Tomas Jendek |  |
| **561** | Bug | Low | Uprava zobrazovania vysledkov pri similar, tuner do tabiek | Tomas Jendek |  |
| **542** | Task | Normal | Jednotna sirka okien | Tomas Jendek | 0,5 |
| **548** | Task | Normal | Zakomentovat treshold pri similar movies | Tomas Jendek | 0,25 |

## Zápis 16. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 25.3.2013  Miestnosť: Konzultačná miestnosť 3.08  Čas: 16:00-19:10 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Ondrej Kaššák  Stretnutie viedol:  Bc. Michal Granec |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Bc. Michal Granec |

Téma stretnutia:

Vylepšenie úvodnej obrazovky, vytvorenie viacerých odporúčaní, príprava na prezentáciu produktu.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **515** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Ján Kandráč | 8 | 7 | 100 |
| **510** | Task | Closed | Normal | Vyhodenie napisov rating a your rating mimo skriptu, zobrazenie ratingu bez JavaScriptu | Ján Trebuľa | 1 | 2.5 | 100 |
| **505** | Task | Closed | Normal | Trailer k filmom | Ján Trebuľa | 4 | 9 | 100 |
| **496** | Task | Closed | Normal | Admin: schvalovanie zmien (info o mediach a osobach) | Ján Trebuľa | 3 | 4 | 100 |
| **509** | Task | Closed | Normal | Vyriesit problem s pravami pri pristupe mobil. app | Juraj Višňovský | 0.5 | 0 | 100 |
| **498** | Task | Closed | Normal | Zhrnutie user aktivit do vseobecneho modelu | Juraj Višňovský | 1.5 | 3 | 100 |
| **495** | Task | Closed | Normal | Skontrolovanie kto co vidi v kalendari (co vidim v cudzom kalendari) | Juraj Višňovský | 2 | 0 | 100 |
| **514** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Maroš Urbančok | 8 | 10 | 100 |
| **494** | Task | Closed | Normal | Zautomatizovanie vahovanie KW | Maroš Urbančok | 0.5 | 0.75 | 100 |
| **502** | Task | Closed | Normal | Date picker - jednotny | Michal Granec | 2 | 4 | 100 |
| **500** | Task | In Progress | Normal | Smerovanie projektu | Michal Granec | 2 | 1 | 60 |
| **497** | Task | Closed | Normal | Indexovanie vsetkeho | Michal Granec | 2.5 | 2 | 100 |
| **516** | Bug | Closed | Normal | Stale nezobrazuju about o hercoch (pri prvom nacitani) | Ondrej Kaššák |  | 0.1 | 100 |
| **503** | Task | Closed | Normal | Similar users | Ondrej Kaššák | 3 | 4 | 100 |
| **499** | Task | Closed | Normal | Super dlazdice | Ondrej Kaššák | 4 | 7 | 100 |
| **513** | Task | Closed | Normal | Super zobrazenie filmu (profilu) | Tomáš Jendek | 2 | 2.5 | 100 |
| **508** | Task | Closed | Normal | Win 95 dlazdice - zmenit | Tomáš Jendek | 0.5 | 0.2 | 100 |
| **507** | Task | Closed | Normal | Super layout | Tomáš Jendek | 2.5 | 3.5 | 100 |
| **504** | Task | Closed | Normal | Uprava zobrazenia reviews | Tomáš Jendek | 1.5 | 1 | 100 |
| **501** | Task | Closed | Normal | Kotrola CSS | Tomáš Jendek | 0.5 | 0.5 | 100 |

Priebeh stretnutia:

* Kontrola úloh z predchádzajúceho šprintu.
* Diskusia o smere budúceho vývoja dizajnu projektu, najviac sa rozprávalo o dlaždiciach a pozadí celého portálu.
* Zisťovanie prečo nie je možné zvýrazniť označené položku v menu.
* Určenie spôsobu akým na hlavnej stránke zobrazovať dlaždice a tiež určenie ich obsahu.
* Návrh funkcionality poskytovanej úvodnou stránkou.
* Opis stavu vývoja mobilnej aplikácie – bolo vytvorené vyhľadávanie na serveri, zobrazenie hodnotení, notifikácie na serveri aj v aplikácii.
* Zisťovanie dokedy bude pokračovať výpadok primárnej databázy.
* Opis zmien v tabuľkách zachytávajúcich aktivitu používateľov.
* Výber ikony, ktorú zobrazíme v prípade, že nemáme obrázok – rozličné v dlaždiciach, v recently seen, v profile.
* Diskusia o momentálne používaných ikonách a o prípadnej zmene ikony pri traileri – na logo portálu YouTube.
* Diskusia o tom, prečo sú v dočasnej databáze roly osôb reprezentované odlišnými id ako v hlavnej databáze.
* Zakomentovanie similar movies pretože na malej databáze zobrazuje vždy len samotný film.
* Diskusia o transfromácii My Wall na Friend’s Wall vždy v jeho profile a súčasný zánik My Wall, výsledkom je návrh nového usporiadania funkcionali portálu.
* Diskusia o vytvorení skupinového odporúčania.
* Rozdeľovanie úloh.

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **530** | Task | Normal | Mobilna aplikacia | Ján Kandráč | 8 |
| **517** | Task | Normal | Navrh vhodnej palety do uvodnej stranky | Ján Kandráč | 0.5 |
| **536** | Task | Normal | Admin - schvalovanie zmien | Ján Trebuľa | 5 |
| **527** | Task | Normal | Zakazat hodnotenie epizod a povolit hodnotenie serialov | Ján Trebuľa | 0.5 |
| **520** | Task | Normal | Preco sa role\_id v cast\_list zmenili | Ján Trebuľa | 1 |
| **535** | Task | Normal | Dedenie od UserActivity | Juraj Višňovský | 1.5 |
| **531** | Task | Normal | Predpocitavanie odporucania | Juraj Višňovský | 2 |
| **523** | Task | Normal | Jednotny font | Juraj Višňovský | 0.3 |
| **506** | Task | Normal | Aby svietila tabka, v ktorej prave som + zrusit text tabky pod tabkami | Juraj Višňovský | 0.3 |
| **526** | Task | Normal | Mobilna aplikacia | Maroš Urbančok | 8 |
| **525** | Task | Normal | Odporucenie kamaratom | Michal Granec | 4 |
| **518** | Task | Normal | Zistit co sa deje pri review (film) a wishlist (user) | Michal Granec | 1 |
| **540** | Task | Normal | Vytvorenie indvidualneho odporucania | Ondrej Kaššák |  |
| **524** | Task | Normal | Vytvorenie skupinoveho odporucania | Ondrej Kaššák | 5 |
| **522** | Task | Normal | Zakomentovanie oblaku pri filme | Ondrej Kaššák | 0.1 |
| **521** | Task | Normal | Optimalizacia dopytov pri uvodnej stranke | Ondrej Kaššák | 2 |
| **533** | Task | Normal | Opravit Recent activity, aby nepresahovala | Tomáš Jendek | 0.25 |
| **532** | Task | Normal | Reinkarnacia statistik | Tomáš Jendek | 4 |
| **529** | Task | Normal | Spojazdnenie steny | Tomáš Jendek | 0.1 |
| **528** | Task | Normal | Aktivita v profile pouzivatela | Tomáš Jendek | 2 |
| **519** | Task | Normal | Zobrazenie prihlas. okna | Tomáš Jendek | 0.25 |

## Zápis 18. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. M. Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. M. Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 8.4.2013  Miestnosť: Konzultačná miestnosť 3.08  Čas: 16:00-19:15 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Ján Kandráč  Stretnutie viedol:  Bc. Ján Trebuľa |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Bc. Tomáš Jendek |

Téma stretnutia:

Úplný redizajn Webstránky a určenie priorít na vylepšenie a dokončenie funkcií pred IIT SRC.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv.čas** | **% hotovo** |
| **553** | Task | Closed | Normal | Dokumentacia | Všetci | 2.00 | 0 | 100 |
| **539** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Ján Kandráč | 6.00 | 16.00 | 100 |
| **556** | Task | Closed | Normal | Debugovanie tf\_idf | Ján Trebuľa | 0.50 | 0.50 | 100 |
| **544** | Task | Closed | Normal | V Cold Starte spravit JS na hviezdicky | Ján Trebuľa | 1.00 | 2.50 | 100 |
| **541** | Task | Closed | Normal | Testovanie vsetkeho | Ján Trebuľa | 2.00 | 1.50 | 100 |
| **554** | Task | Closed | Normal | Neodriadkovanie labelov v profiloch | Juraj Višňovský | 0.15 | 0.10 | 100 |
| **550** | Task | Closed | Normal | Po kliknuti na link prvej urovne v news sa ma zobrazit obsah prveho linku druhej urovne | Juraj Višňovský | 1.50 | 1.00 | 100 |
| **547** | Task | Resolved | Normal | MegaTurbo tuner | Juraj Višňovský | 1.00 | 0.80 | 100 |
| **534** | Task | Resolved | Normal | MegaTurbo uvodna stranka | Juraj Višňovský | 2.50 | 11.00 | 100 |
| **549** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Maros Urbancok | 6.00 | 8.50 | 100 |
| **559** | Task | Resolved | Normal | Validacia modelov | Michal Granec | 1.00 | 0.30 | 100 |
| **546** | Task | Closed | Normal | Friends | Michal Granec | 1.00 | 1.50 | 100 |
| **545** | Task | Closed | Normal | Urobit ikony pre filmy, osoby, hercov kde nemame foto | Michal Granec | 1.50 | 1.80 | 100 |
| **555** | Task | Closed | Normal | Group recomendation | Ondrej Kassak | 2.00 | 2.00 | 100 |
| **552** | Task | Closed | Normal | Vymysliet, co so similar users | Ondrej Kassak | 2.00 | 0.50 | 100 |
| **551** | Task | Closed | Normal | Urobit z odporucani jeden list | Ondrej Kassak | 1.50 | 1.50 | 100 |
| **543** | Task | Closed | Normal | Nadpisy v taboch odstranit | Ondrej Kassak | 0.20 | 0.20 | 100 |
| **566** | Bug | Closed | Low | Rozlisenie medium show | Tomas Jendek |  | 0 | 100 |
| **565** | Bug | Closed | Low | Fixed backgroud | Tomas Jendek |  | 0.10 | 100 |
| **564** | Bug | Closed | Normal | Wall | Tomas Jendek |  | 0.50 | 100 |
| **563** | Bug | Closed | Normal | Oprava homepage - pridanie stlpca aktivit | Tomas Jendek |  | 0.50 | 100 |
| **561** | Bug | Closed | Low | Uprava zobrazovania vysledkov pri similar, tuner do tabiek | Tomas Jendek |  | 0.20 | 100 |
| **560** | Bug | Closed | Low | Oprava add review | Tomas Jendek |  | 0.50 | 100 |
| **558** | Task | Closed | Normal | Turbo cold start | Tomas Jendek | 1.00 | 1.20 | 10 |
| **557** | Task | Closed | Normal | Oprava lubovolnych bugov | Tomas Jendek | 3.00 | 0 | 0 |
| **548** | Task | Closed | Normal | Zakomentovat treshold pri similar movies | Tomas Jendek | 0.25 | 0.50 | 100 |
| **542** | Task | Closed | Normal | Jednotna sirka okien | Tomas Jendek | 0.50 | 1.00 | 100 |

Priebeh stretnutia:

* Kontrola úloh z predchádzajúceho šprintu.
* Diskusia o ďalších úpravách dizajnu – 2D ikonky nie sú dotiahnuté, dlaždice by mali mať fixnú šírku kvôli rôznym veľkostiam monitorov, potreba upraviť coldstart hviezdičky.
* Ukážky funkčných dizajn vecí – tagcloud, úvodná stránka.
* Poukázanie na chyby v ohraničeniach právomocí vo Friends, kedy stačilo si len pridať priateľa a bez jeho schválenia bolo možné vidieť všetok jeho obsah.
* Diskusia a riešenie problémov ohľadom váhovania kľúčových slov.
* Poukázanie na bugy, ktoré je potrebné riešiť.
* Diskusia: chyba v tuneri – niektorí používatelia ho nevidia.
* Diskusia o dlaždiciach, ktoré sa generujú nezávisle na sebe a často obsahujú rovnaký obsah, čo treba zmeniť.
* Do pôvodnej verzie mobilnej aplikácie sa vytvorilo autocomplete vyhľadávanie.
* Ukážka mobilnej aplikácie. Tá sa úplne prerobila na SherlockActionBar kvôli krajšiemu dizajnu aj pre staršie zariadenia.
* Prerobením mobilná aplikácia stratila časť prvkov, ktoré treba naspäť doplniť.
* Diskusia o vzhľade notifikácie v rámci mobilnej aplikácie, výsledkom diskusie je návrh nového vzhľadu notifikácie v mobilnej aplikácii.
* Ukážka nového návrhu dizajnu pre web stránku.
* Diskusia a výber loga pre Loomie a niektorých základných ikon, výsledkom je výber loga pre Loomie.
* Diskusia o zobrazovaní obrázkov ku filmom na základe trailerov, výsledkom je návrh pridáť k filmom bez obrázk, obrázok z traileru.
* Rozdelenie úloh na nasledujúci šprint.

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **584** | Task | Normal | Dokumentacia ! ! ! ! Kazdy ! ! ! ! |  | 2.00 |
| **588** | Task | Normal | Mobilna aplikacia | Ján Kandráč | 6.00 |
| **585** | Task | Normal | Dokoncit Admina | Ján Trebuľa | 3.00 |
| **576** | Task | Normal | Pozriet parser - nazov filmov (english, original,...) | Ján Trebuľa | 0.50 |
| **567** | Task | Normal | Vytiahnut obrazok z trailerov pre filmy, ktore nemaju obr. | Ján Trebuľa | 1.00 |
| **581** | Task | Normal | "News" nastavit dolava | Juraj Višňovský | 0.30 |
| **578** | Task | Normal | Sphinx odporuca filmy, ktore pouzivatel uz videl - treba opravit | Juraj Višňovský | 0.10 |
| **573** | Task | Normal | Preco nie je dostupny tuner | Juraj Višňovský | 0.50 |
| **589** | Task | Normal | Mobilna aplikacia | Maros Urbancok | 6.00 |
| **587** | Task | Normal | Oprava friends | Michal Granec | 0.50 |
| **579** | Task | Normal | Pri prihlasovani je posunute "Remember me" | Michal Granec | 0.50 |
| **586** | Task | Normal | Inteligentny vyber filmov v Coldstart | Ondrej Kassak | 2.50 |
| **583** | Task | Normal | IIT.SRC poster - asistencia Tomasovi | Ondrej Kassak | 1.50 |
| **577** | Task | Normal | Paginate nad vysledkami filtra | Ondrej Kassak | 0.50 |
| **575** | Task | Normal | Po kliknuti na Most Rated, Best Rated,... sa nic nedeje | Ondrej Kassak | 0.30 |
| **571** | Task | Normal | Osetrit odpoucanie pre ludi, ktory absolvovali cold start | Ondrej Kassak | 0.50 |
| **570** | Task | Normal | Zrusenie searchboxu v cold starte | Ondrej Kassak | 0.10 |
| **574** | Task | Normal | Web kvoli porotcom na TP-CUP | Tomas Jendek | 0.50 |
| **572** | Task | Normal | Poster IIT.SRC + vybavenie elektriky a stolika do 12.4 !!!!! (tu elektriku a stolik) | Tomas Jendek | 3.00 |
| **568** | Task | Normal | Obmedzenie neschvalenych pouzivatelov (aby nebolo vidno inych ako accepted) | Tomas Jendek | 0.10 |

## Zápis 19. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 15.04.2013  Miestnosť: Konzultačná miestnosť 3.08  Čas: 17:00 – 19:15 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Juraj Višňovský  Stretnutie viedol:  Bc. Ján Kandráč |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Bc. Tomáš Jendek |

Téma stretnutia:

Plánovanie príprav na študentskú vedeckú konferenciu IIT.SRC. Redizajn webovej časti nášho projektu.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| # | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **567** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Maroš Urbančok | 6 | 7 | 100 |
| **568** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Ján Kandráč | 6 | 7 | 100 |
| **569** | Task | Closed | Normal | Oprava friends | Michal Granec | 0.5 | 0.4 | 100 |
| **570** | Task | Closed | Normal | Inteligentny vyber filmov v Coldstart | Ondrej Kaššák | 2.5 | 2 | 100 |
| **571** | Task | Closed | Normal | Dokoncit Admina | Ján Trebuľa | 3 | 3 | 100 |
| **572** | Task | Closed | Normal | Dokumentacia | Všetci | 2 | 0 | 100 |
| **573** | Task | Closed | Normal | IIT.SRC poster - asistencia Tomášovi | Ondrej Kaššák | 1.5 | 0 | 100 |
| **574** | Task | Closed | Normal | "News" nastavit dolava | Juraj Višňovský | 0.3 | 0.05 | 100 |
| **575** | Task | Closed | Normal | Pri prihlasovani je posunute "Remember me" | Michal Granec | 0.5 | 0.2 | 100 |
| **576** | Task | Closed | Normal | Sphinx odporuca filmy, ktore pouzivatel uz videl - treba opravit | Juraj Višňovský | 0.1 | 0.1 | 100 |
| **577** | Task | Closed | Normal | Paginate nad vysledkami filtra | Ondrej Kasššák | 0.5 | 0.5 | 100 |
| **578** | Task | Closed | Normal | Pozriet parser - nazov filmov (english, original,...) | Ján Trebuľa | 0.5 | 0.5 | 100 |
| **579** | Task | Closed | Normal | Po kliknuti na Most Rated, Best Rated,... sa nic nedeje | Ondrej Kaššák | 0.3 | 0.3 | 100 |
| **580** | Task | Closed | Normal | Web kvoli porotcom na TP-CUP | Tomáš Jendek | 0.5 | 2 | 100 |
| **581** | Task | Closed | Normal | Preco nie je dostupny tuner | Juraj Višňovský | 0.5 | 0.5 | 100 |
| **582** | Task | Closed | Normal | Poster IIT.SRC + vybavenie elektriky a stolika | Tomáš Jendek | 3 | 3.5 | 100 |
| **583** | Task | Closed | Normal | Osetrit odporucanie pre ludi, ktori absolvovali cold start | Ondrej Kaššák | 0.5 | 3 | 100 |
| **584** | Task | Closed | Normal | Zrusenie searchboxu v cold starte | Ondrej Kaššák | 0.1 | 0.1 | 100 |
| **585** | Task | Closed | Normal | Obmedzenie neschvalenych pouzivatelov (aby nebolo vidno inych ako accepted) | Tomáš Jendek | 0.1 | 0.1 | 100 |
| **586** | Task | Closed | Normal | Vytiahnut obrazok z trailerov pre filmy, ktore nemaju obr. | Ján Trebuľa | 1 | 3.5 | 100 |
| **587** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Maroš Urbančok | 6 | 7 | 100 |
| **588** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Ján Kandráč | 6 | 7 | 100 |
| **589** | Task | Closed | Normal | Oprava friends | Michal Granec | 0.5 | 0.4 | 100 |

Priebeh stretnutia:

* Kontrola plnenia úloh zadaných na predchádzajúcom stretnutí.
* Diskusia o smerovaní vývoja mobilnej aplikácie. Vyhľadávanie v mobilnej aplikácii – celkové alebo stačí vyhľadávanie pre danú tabku.
* Diskusia o možnostiach synchronizácie notifikácií s kalendárom mobilného telefón. Analýza problémov s tým spojených a ich riešenie.
* Administrácia – umožniť používateľom pridávanie osôb.
* Vymysleli sme slogan našej aplikácie.
* Rozdelili sme si úlohy, primárne spojené s redizajnom webovej časti aplikácie.

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **616** | Task | Normal | Datove modely | Ondrej Kaššák | 5 |
| **615** | Task | Normal | Pozliepat dokumentacie (technicku, riadenia) | Tomáš Jendek | 3 |
| **614** | Task | Normal | Dokumentacia | Všetci | 2 |
| **613** | Task | Normal | Mobilna aplikacia | Ján Kandráč | 6 |
| **612** | Task | Normal | Mobilna aplikacia | Maroš Urbančok | 6 |
| **611** | Task | Normal | Nahodit nove obrazky ak polozka nema svoj obrazok (klapky) | Ondrej Kaššák | 0.1 |
| **610** | Task | Normal | Prerobit wishlist, rated movies, friends (a cokolvek ine, co najdete) a urobit to ako dlazdice | Ondrej Kaššák | 2 |
| **609** | Task | Normal | Dlazdice redizajn | Michal Granec | 1 |
| **608** | Task | Normal | Pridat odporucane dlazdice | Juraj Višňovský | 0.3 |
| **607** | Task | Normal | Redizajn hviezdiciek | Tomáš Jendek | 1.5 |
| **606** | Task | Normal | Vymenit vrtiaka | Juraj Višňovský | 0.15 |
| **605** | Task | Normal | Opravit search | Michal Granec | 1.5 |
| **604** | Task | Normal | Nasadenie aplikacie do produkcie | Juraj Višňovský | 1 |
| **603** | Task | Normal | Redizajn edit-u | Ján Trebuľa | 1 |
| **602** | Task | Normal | Pozliepat dokumentacie (technicku, riadenia) | Michal Granec | 3 |
| **601** | Task | Normal | Podciarkovanie menu | Michal Granec | 0.1 |
| **600** | Task | Normal | Odsadit text v search, viac dolava | Tomáš Jendek | 0.3 |
| **599** | Task | Normal | Zobrazenie notifikacii (vpravo hore) | Tomáš Jendek | 1.5 |
| **598** | Task | Normal | Redizajn news | Juraj Višňovský | 2 |
| **597** | Task | Normal | Dokoncit redizajn filtra | Juraj Višňovský | 1 |
| **596** | Task | Normal | Pridavanie KW do tunera (nefunguje) | Ondrej Kaššák | 0.5 |
| **595** | Task | Normal | IIT.SRC dotaznik - Mrskovej | Tomáš Jendek | 1.5 |
| **594** | Task | Normal | Dizajn pouzivatelsky profil | Michal Granec | 1.5 |
| **593** | Task | Normal | Admin editacia | Ján Trebuľa | 5 |
| **569** | Task | Normal | Odporucit film kamaratom | Juraj Višňovský | 2 |

## Zápis 20. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 22.4.2013  Miestnosť: Konzultačná miestnosť 3.08  Čas: 16:00-17:10 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Michal Granec  Stretnutie viedol:  Bc. Juraj Višňovský |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Bc. Ondrej Kaššák |

Téma stretnutia:

Konferencia IIT.SRC a s tým spojené prípravy, nový dizajn, odstraňovanie chýb, mobilná aplikácia

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **616** | Task | Closed | Normal | Datove modely | Ondrej Kaššák | 5.00 | 9.00 | 100 |
| **615** | Task | New | Normal | Pozliepat dokumentacie (technicku, riadenia) | Tomáš Jendek | 3.00 | 0.00 | 0 |
| **614** | Task | New | Normal | Dokumentacia | Všetci | 2.00 | 0.00 | 0 |
| **613** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Ján Kandráč | 6.00 | 7.00 | 100 |
| **612** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Maroš Urbančok | 6.00 | 10.75 | 100 |
| **611** | Task | Closed | Normal | Nahodit nove obrazky ak polozka nema svoj obrazok (klapky) | Ondrej Kaššák | 0.10 | 0.00 | 100 |
| **610** | Task | Closed | Normal | Prerobit wishlist, rated movies, friends (a cokolvek ine, co najdete) a urobit to ako dlazdice | Ondrej Kaššák | 2.00 | 2.50 | 100 |
| **609** | Task | Closed | Normal | Dlazdice redizajn | Michal Granec | 1.00 | 10.00 | 100 |
| **608** | Task | Closed | Normal | Pridat odporucane dlazdice | Juraj Višňovský | 0.30 | 1.00 | 100 |
| **607** | Task | Closed | Normal | Redizajn hviezdiciek | Tomáš Jendek | 1.50 | 4.00 | 0 |
| **606** | Task | Closed | Normal | Vymenit vrtiaka | Juraj Višňovský | 0.15 | 0.00 | 100 |
| **605** | Task | Closed | Normal | Opravit search | Michal Granec | 1.50 | 0.10 | 100 |
| **604** | Task | Closed | Normal | Nasadenie aplikacie do produkcie | Juraj Višňovský | 1.00 | 0.45 | 100 |
| **603** | Task | Resolved | Normal | Redizajn edit-u | Ján Trebuľa | 1.00 | 2.00 | 100 |
| **602** | Task | New | Normal | Pozliepat dokumentacie (technicku, riadenia) | Michal Granec | 3.00 | 0.00 | 0 |
| **601** | Task | Closed | Normal | Podciarkovanie menu | Michal Granec | 0.10 | 0.10 | 100 |
| **600** | Task | Closed | Normal | Odsatid text v search, viac dolava | Tomáš Jendek | 0.30 | 0.20 | 0 |
| **599** | Task | Closed | Normal | Zobrazenie notifikacii (vpravo hore) | Tomáš Jendek | 1.50 | 2.00 | 100 |
| **598** | Task | Closed | Normal | Redizajn news | Juraj Višňovský | 2.00 | 3.50 | 100 |
| **597** | Task | Closed | Normal | Dokoncit redizajn filtra | Juraj Višňovský | 1.00 | 2.70 | 100 |
| **596** | Task | New | Normal | Pridavanie KW do tunera (nefunguje) | Ondrej Kaššák | 0.50 | 0.00 | 0 |
| **595** | Task | Closed | Normal | IIT.SRC dotaznik - Mrskovej | Tomáš Jendek | 1.50 | 2.15 | 0 |
| **594** | Task | Closed | Normal | Dizajn pouzivatelsky profil | Michal Granec | 1.50 | 6.50 | 100 |
| **593** | Task | Closed | Normal | Admin editacia | Ján Trebuľa | 5.00 | 5.00 | 100 |
| **569** | Task | Closed | Normal | Odporucit film kamaratom | Juraj Višňovský | 2.00 | 3.00 | 100 |

Priebeh stretnutia:

* Svižná kontrola úloh z predchádzajúceho šprintu.
* Rozdanie tričiek na IIT.SRC. Diskusia o prezentovaní nášho produktu a potrebnej výbave na prezentovanie – tablety, monitor, stroj na pukance, pukance.
* Diskusia o problémoch spojených s novým dizajnom a ich nutné vyriešenie. Výsledkom bolo vytvorenie prioritného listu, ktorý treba vyriešiť.
* Ukončenie stretnutia a zahájenie minišprintu, ktorého účelom je opravenie chýb. Úlohy sme si delili individuálne podľa vytvoreného prioritného listu.

## Zápis 21. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 29.4.2013  Miestnosť: Konzultačná miestnosť 3.28  Čas: 16:00 – 18:40 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Maroš Urbančok  Stretnutie viedol:  Bc. Michal Granec |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Bc. Ján Trebuľa |

Téma stretnutia:

* Zhodnotenie IIT.SRC, návrh na ďalší postup v projekte – portál, mobilná aplikácia

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Na predchádzajúcom stretnutí neboli pridelené konkrétne úlohy každému členovi. Predmetom bola príprava projektu na vedeckú konferenciu IIT.SRC, takže každý sa snažil dostať projekt do stavu, aby bolo možné predviesť všetku jeho funkcionalitu bez problémov.

Priebeh stretnutia:

* Diskusia o odovzdaných dokumentoch k projektu – vytknuté chyby a návrhy na zlepšenie ďalšej dokumentácie.
* Diskusia o miernej úprave zobrazenia filmov, seriálov, epizód a celého portálu – pri chýbajúcich údajoch sa nezobrazí názov (napr. ak chýba režisér, nezobrazí sa „Director“), zoznam osôb (hercov,...) zobrazovať pod sebou. Pri seriáloch prerobiť sezóny na „tabky“. Zarovnanie alebo vycentrovanie všetkých grafických prvkov (logo, „search“, dlaždice, paginate, tlačidlo filter,...). Zjednotiť veľkosť písma, zmeniť štýl posuvníkov - invertovať farbu vybratého posuvníka.
* Diskusia o zjednotení fontov a zmene toho používaného – zle sa zobrazuje. Výsledok – skúsi sa ešte niečo spraviť s tým používaným a ak sa nepodarí zobrazovanie opraviť, pohľadá a použije sa nový font.
* Zamietnutie návrhu pridať na úvodnú stránku ďalší rad dlaždíc.
* Prijatie návrhu na povolenie používateľovi pridávať nové filmy (ak nejaký chýba, môže to nahlásiť), ako aj pridanie odkazu na obchod, kde sa daný film dá kúpiť.
* Intenzívnejšie prepojenie portálu so sieťou Facebook.
* Riešenie problému s mobilnou aplikáciou, konkrétne s notifikáciami v kalendári. Pri odinštalovaní aplikácie notifikácie zostávajú a ak sa aj odstránia, pri jej opätovnom nainštalovaní sa znova uložia do kalendára. Riešením bude ukladanie iba tých notifikácií, ktoré ešte v kalendári nie sú a o to bude mať na starosti server, ktorý poskytne iba tie notifikácie, ktoré pribudli od poslednej synchronizácie (použije sa flag v DB).
* Mobilná aplikácie by mala poskytovať odporúčania na multimediálny obsah práve vysielaný v TV, pričom používateľ by mal mať možnosť vyklikať si TV stanice, ktoré ho zaujímajú.
* Diskusia o možnosti rozšírenia portálu o hudbu – bude ešte predmetom ďalšieho stretnutia.
* Diskusia o možnosti odporúčania filmov práve hraných v kinách, pričom by sa odporučilo aj konkrétne kino. Informácie o polohe by sa získali z mobilnej aplikácie - bude ešte predmetom ďalšieho stretnutia.

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **655** | Task | New | Normal | Mobilna aplikacia | Maros Urbancok | 8 |
| **654** | Task | New | Normal | Mobilna aplikacia | Ján Kandráč | 8 |
| **653** | Task | New | Normal | Nasadit naspat Calculon-a | Juraj Višňovský | 1 |
| **652** | Task | New | Normal | Zobrazenie filmu - reziser, herec, zarvnat pod sebou (bez ciarky) | Michal Granec | 0,5 |
| **651** | Task | New | Normal | Osoba (herec) - editacia osoby | Ján Trebuľa | 1 |
| **649** | Task | New | Normal | Facebook revival | Michal Granec | 3 |
| **648** | Task | New | Normal | Pri chybnej registracii presmerovanie na zvlastnu stranku, kde sa uz neda uspesne registrovat | Michal Granec | 1 |
| **647** | Task | New | Normal | Prepocitat odporucanie po 15 ohodnotenom filme | Tomas Jendek | 1 |
| **646** | Task | New | Normal | Registracia – v kalendari su biele cisla na bielom pozadi. treba zmenit pozadie na cierne | Michal Granec | 1 |
| **645** | Task | New | Normal | Recommended by friends nejde odstranit logiku z controllera (asi sa vola z viacerych miest) - a teda nejde urobit pagination | Michal Granec | 0,5 |
| **644** | Task | New | Normal | Filter - v zoznamoch (napriklad zanre) sa neda dostat na spodok (divne sa scrolluje) | Juraj Višňovský | 1 |
| **643** | Task | New | Normal | Pri filtry tlacidla roztiahnut a tlacidlo filter zarovnat na stred strany, zmenit font. | Ján Trebuľa | 1 |
| **642** | Task | New | Normal | Po kliknuti na zrusit z wishlistu sa nenacita ikonka | Ondrej Kassak | 0,5 |
| **641** | Task | New | Normal | Nerefreshujeme linky (add friend a pod) | Ondrej Kassak | 1,5 |
| **640** | Task | New | Normal | Opravit parser | Ján Trebuľa | 1,5 |
| **639** | Task | New | Normal | Moznost pre pouzivatela - pridavanie novych filmov, aj na ludi (link na imdb) | Tomas Jendek | 2,5 |
| **638** | Task | New | Normal | "Ked zrusis wish tak by to mohlo byt asynchronne, teraz to nacita odznova profil a zapne v tabke kalendar, priatelia, followers" | Ondrej Kassak | 2 |
| **637** | Task | New | Normal | Opraviť link na edit movie a prerobiť formulár v edite podľa filtra | Juraj Višňovský | 3 |
| **636** | Task | New | Normal | Zjednotit font v tag cloude s ostatnymi | Ján Trebuľa | 0,1 |
| **635** | Task | New | Normal | Font obcas nema horny pixel - vyska riadku ale ani to nie | Tomas Jendek | 1 |
| **634** | Task | New | Normal | Ludia chcu klikat na KW a tie nerobia nic len sa toci stringball, nevysvietit vymazat ":" | Ján Trebuľa | 0,5 |
| **633** | Task | New | Normal | Uvodna stranka - prilis velka medzera | Michal Granec | 0,3 |
| **632** | Task | New | Normal | Spraviť nejaký javascript listener (podobne ako na úvodnej stránke), ktorý bude kontrolovať nové notifikácie používateľa | Juraj Višňovský | 1 |
| **631** | Task | New | Normal | Implicitne nezobrazovat kalendar pri cudzom profile | Michal Granec | 0,1 |
| **630** | Task | New | Normal | Vo filtri maju polia iny font, velkost, odsadit z lava | Ján Trebuľa | 1 |
| **629** | Task | New | Normal | Ako dat do roviny linky na follow a add friend a pod. | Juraj Višňovský | 0,2 |
| **628** | Task | New | Normal | Obcas pada uvodna dlazdica | Ondrej Kassak | 1,5 |
| **627** | Task | New | Normal | Prekopirovat mazanie wishlist dlazdic z media do user profile | Juraj Višňovský | 0,1 |
| **626** | Task | New | Normal | Medium-> notify me -> treba nadizajnovat | Michal Granec | 0,5 |
| **625** | Task | New | Normal | Kdekolvek je second\_tile je potrebne urobit tomu daky styl zobrazenia linkov | Tomas Jendek | 0,8 |
| **624** | Task | New | Normal | Coldstart dizajn | Michal Granec | 1 |
| **623** | Task | New | Normal | Vymeniť scrollbar v user profile - dať tam len šípky hore + dole a nejaký malý scrollbar - zvyšok transparent | Tomas Jendek | 1 |
| **622** | Task | New | Normal | Pri neabsolvovanom Cold Starte zobrazit link | Ondrej Kassak | 0,5 |
| **621** | Task | New | Normal | nefunguje zmenit obrazok | Juraj Višňovský | 0,15 |
| **620** | Task | New | Normal | Uvodna stranka - doplniť text do dlaždíc | Tomas Jendek | 0,2 |
| **619** | Task | New | Normal | User profile - recommend to group presunúť do recommendation tabu | Ondrej Kassak | 1,5 |
| **618** | Task | New | Normal | News - odsadiť sekcie (reviews, ratings a podobne), lebo su nacapene na seba | Tomas Jendek | 0,3 |
| **617** | Task | New | Normal | MovieTuner - zarovnať importance spolu so sliderom | Juraj Višňovský | 0,17 |

## Zápis 22. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 8.5.2013  Miestnosť: konzultačná miestnosť 3.28  Čas: 16:00-18:40 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Ján Trebuľa  Stretnutie viedol:  Bc. Maroš Urbančok |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Bc. Maroš Urbančok |

Téma stretnutia:

Ukončovanie prác na projekte, zhodnotenie, čo je ešte potrebné dokončiť, záverečná dokumentácia

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **655** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Maros Urbancok | 8 | 10,5 | 100 |
| **654** | Task | Closed | Normal | Mobilna aplikacia | Ján Kandráč | 8 | 7 | 100 |
| **653** | Task | Open | Normal | Nasadit naspat Calculon-a | Juraj Višňovský | 1 | 3 | 40 |
| **652** | Task | Closed | Normal | Zobrazenie filmu - reziser, herec, zarvnat pod sebou (bez ciarky) | Michal Granec | 0,5 | 0,6 | 100 |
| **651** | Task | Open | Normal | Osoba (herec) - editacia osoby | Juraj Višňovksý | 1 | 0 | 0 |
| **649** | Task | Open | Normal | Facebook revival | Michal Granec | 3 | 0 | 0 |
| **648** | Task | Closed | Normal | Pri chybnej registracii presmerovanie na zvlastnu stranku, kde sa uz neda uspesne registrovat | Michal Granec | 1 | 0 | 100 |
| **647** | Task | Open | Normal | Prepocitat odporucanie po 15 ohodnotenom filme | Tomas Jendek | 1 | 0,2 | 0 |
| **646** | Task | Closed | Normal | Registracia – v kalendari su biele cisla na bielom pozadi. treba zmenit pozadie na cierne | Michal Granec | 1 | 0,15 | 100 |
| **645** | Task | Closed | Normal | Recommended by friends nejde odstranit logiku z controllera (asi sa vola z viacerych miest) - a teda nejde urobit pagination | Michal Granec | 0,5 | 0,4 | 100 |
| **644** | Task | Closed | Normal | Filter - v zoznamoch (napriklad zanre) sa neda dostat na spodok (divne sa scrolluje) | Juraj Višňovský | 1 | 1,5 | 100 |
| **643** | Task | Closed | Normal | Pri filtry tlacidla roztiahnut a tlacidlo filter zarovnat na stred strany, zmenit font. | Ján Trebuľa | 1 | 0 | 100 |
| **642** | Task | Closed | Normal | Po kliknuti na zrusit z wishlistu sa nenacita ikonka | Ondrej Kassak | 0,5 | 0,5 | 100 |
| **641** | Task | Closed | Normal | Nerefreshujeme linky (add friend a pod) | Ondrej Kassak | 1,5 | 3 | 100 |
| **640** | Task | Closed | Normal | Opravit parser | Ján Trebuľa | 1,5 | 3,5 | 100 |
| **639** | Task | Closed | Normal | Moznost pre pouzivatela - pridavanie novych filmov, aj na ludi (link na imdb) | Tomas Jendek | 2,5 | 3 | 100 |
| **638** | Task | Closed | Normal | "Ked zrusis wish tak by to mohlo byt asynchronne, teraz to nacita odznova profil a zapne v tabke kalendar, priatelia, followers" | Ondrej Kassak | 2 | 3 | 100 |
| **637** | Task | Open | Normal | Opraviť link na edit movie a prerobiť formulár v edite podľa filtra | Juraj Višňovský | 3 | 2,5 | 50 |
| **636** | Task | Closed | Normal | Zjednotit font v tag cloude s ostatnymi | Ján Trebuľa | 0,1 | 0,5 | 100 |
| **635** | Task | Closed | Normal | Font obcas nema horny pixel - vyska riadku ale ani to nie | Tomas Jendek | 1 | 0,7 | 100 |
| **634** | Task | Closed | Normal | Ludia chcu klikat na KW a tie nerobia nic len sa toci stringball, nevysvietit vymazat ":" | Ján Trebuľa | 0,5 | 0,5 | 100 |
| **633** | Task | Closed | Normal | Uvodna stranka - prilis velka medzera | Michal Granec | 0,3 | 0,3 | 100 |
| **632** | Task | Closed | Normal | Spraviť nejaký javascript listener (podobne ako na úvodnej stránke), ktorý bude kontrolovať nové notifikácie používateľa | Juraj Višňovský | 1 | 1,5 | 100 |
| **631** | Task | Closed | Normal | Implicitne nezobrazovat kalendar pri cudzom profile | Michal Granec | 0,1 | 0,2 | 100 |
| **630** | Task | Closed | Normal | Vo filtri maju polia iny font, velkost, odsadit z lava | Ján Trebuľa | 1 | 1 | 100 |
| **629** | Task | Open | Normal | Ako dat do roviny linky na follow a add friend a pod. | Juraj Višňovský | 0,2 | 0,5 | 100 |
| **628** | Task | Open | Normal | Obcas pada uvodna dlazdica | Ondrej Kassak | 1,5 | 0,5 | 100 |
| **627** | Task | Closed | Normal | Prekopirovat mazanie wishlist dlazdic z media do user profile | Juraj Višňovský | 0,1 | 0,2 | 100 |
| **626** | Task | Closed | Normal | Medium-> notify me -> treba nadizajnovat | Michal Granec | 0,5 | 6 | 100 |
| **625** | Task | Closed | Normal | Kdekolvek je second\_tile je potrebne urobit tomu daky styl zobrazenia linkov | Tomas Jendek | 0,8 | 0,8 | 100 |
| **624** | Task | Closed | Normal | Coldstart dizajn | Michal Granec | 1 | 1 | 100 |
| **623** | Task | Closed | Normal | Vymeniť scrollbar v user profile - dať tam len šípky hore + dole a nejaký malý scrollbar - zvyšok transparent | Tomas Jendek | 1 | 1 | 100 |
| **622** | Task | Closed | Normal | Pri neabsolvovanom Cold Starte zobrazit link | Ondrej Kassak | 0,5 | 0,5 | 100 |
| **621** | Task | Open | Normal | nefunguje zmenit obrazok | Juraj Višňovský | 0,15 | 0,6 | 100 |
| **620** | Task | Closed | Normal | Uvodna stranka - doplniť text do dlaždíc | Tomas Jendek | 0,2 | 0,5 | 100 |
| **619** | Task | Closed | Normal | User profile - recommend to group presunúť do recommendation tabu | Ondrej Kassak | 1,5 | 1 | 100 |
| **618** | Task | Closed | Normal | News - odsadiť sekcie (reviews, ratings a podobne), lebo su nacapene na seba | Tomas Jendek | 0,3 | 0,2 | 100 |
| **617** | Task | Open | Normal | MovieTuner - zarovnať importance spolu so sliderom | Juraj Višňovský | 0,17 | 0 | 0 |

Priebeh stretnutia:

* Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia
* Nové zistené chyby sa zapísali do backlogu
* Diskusia o Calculon-e - je potrebný ďalší čas, kým prebehne indexovanie a nasadenie tejto databázy. Zatiaľ je potrebné stále používať pri vývoji dočasnú databázu.
* Diskusia ohľadne ďalšej práce na projekte. Dohodlo sa, že otvorené veci sa ešte dokončia a celý tým sa na nasledujúce 2 týždne zameria na vytvorenie záverečnej dokumentácie. Okrem toho sa ešte rozdelili úlohy, ktoré bolo treba nutne vykonať, aby sme mohli na záver odovzdať ucelené riešenie (zjednotiť grafiku na portáli, v mobilnej aplikácií a pod.).
* Každý musí dokončiť dokumentáciu k svojim úlohám.
* Začiatok práce na používateľskej príručke.

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** |
| **685** | Task | Normal | !!! DOKUMENTACIA !!! K-A-Z-D-Y !!! | všetci | 1 |
| **687** | Task | Normal | Mobilna aplikacia | Ján Kandráč | 7 |
| **665** | Task | Normal | Serial - sezony - tabka nie cez celu obrazovku + usporiadaÅ¥ epizody v sezone | Ján Trebuľa | 0,5 |
| **666** | Task | Normal | Logo v inej vyske ako search, prihlaseny vs odhlaseny (rozdielne odsadenie) | Ján Trebuľa | 0,5 |
| **676** | Task | Normal | Nezobrazovat mail v profile kvoli ochrane sukromia | Ján Trebuľa | 0,1 |
| **678** | Task | Normal | Priatelom viem odporucit ten isty film viackrat a im sa to potom viackraz zobrazuje | Ján Trebuľa | 0,3 |
| **680** | Task | Normal | Novy Font | Ján Trebuľa | 1,5 |
| **683** | Task | Normal | Pouzivatelska prirucka - portal | Ján Trebuľa | 2,5 |
| **677** | Task | Normal | Ked si kliknem napr. na wishlist podciarkne mi ho v menu, ked si ale polozky vyberiem cez rozbalovaciu sipku vedla neoznaci mi tu hlavnu polozku (mohlo by nech viem, kde som) | Ján Trebuľa | 0,5 |
| **621** | Task | Normal | nefunguje zmenit obrazok | Juraj Višňovský | 0,15 |
| **629** | Task | Normal | Ako dat do roviny linky na follow a add friend a pod. | Juraj Višňovský | 0,2 |
| **668** | Task | Normal | Search vymazanie zostatku po inpute (bez zatvoriek ) | Juraj Višňovský | 0,3 |
| **653** | Task | Normal | Nasadit naspat Calculon-a | Juraj Višňovský | 0,4 |
| **651** | Task | Normal | Osoba (herec) - editacia osoby | Juraj Višňovský | 0,1 |
| **637** | Task | Normal | OpraviÅ¥ link na edit movie a prerobiÅ¥ formulÃ¡r v edite podÄ¾a filtra | Juraj Višňovský | 3 |
| **617** | Task | Normal | MovieTuner - zarovnaÅ¥ importance spolu so sliderom | Juraj Višňovský | 0,17 |
| **688** | Task | Normal | Mobilna aplikacia | Maros Urbancok | 7 |
| **661** | Task | Normal | Velky obrazok pri dlazdici - ked chyba tak presahuje | Michal Granec | 0,3 |
| **663** | Task | Normal | Aj pokial je storyline prazdny tak moznost pridania | Michal Granec | 0,1 |
| **664** | Task | Normal | Mali by byt aspon sedo zabrazene stale dve ikony | Michal Granec | 0,3 |
| **667** | Task | Normal | Po kliknuti na sipky, iny font, striedanie farieb, zvyraznenie na ktorom som | Michal Granec | 0,4 |
| **649** | Task | Normal | Facebook revival | Michal Granec | 3 |
| **681** | Task | Normal | Pozliepat dokumentacie | Michal Granec | 0,5 |
| **628** | Task | Normal | Obcas pada uvodna dlazdica | Ondrej Kassak | 1,5 |
| **669** | Task | Normal | Tuner, filter - prazdny vysledok divny font | Ondrej Kassak | 0,2 |
| **671** | Task | Normal | Pridat user-ov do news + osetrit recomend to friend ak nikoho nemam | Ondrej Kassak | 2,5 |
| **674** | Task | Normal | Pomenuj posuvniky pri tuneri | Ondrej Kassak | 0,15 |
| **675** | Task | Normal | Zobrazenie fotky pouzivatela co nema fotku hore pri mene + ostatne ikony | Ondrej Kassak | 0,5 |
| **682** | Task | Normal | Modely | Ondrej Kassak | 0,5 |
| **684** | Task | Normal | Automatizacia testov | Tomas Jendek | 1 |
| **670** | Task | Normal | Recommend to friend - check box | Tomas Jendek | 0,3 |
| **679** | Task | Normal | Pokial mi neda nic do tabky (napriklad ak nemam nic odporucene od priatelov), tak by bolo fajn posunut recently seen nizsie nech to opticky nevyzera ako napln dotycnej tabky | Tomas Jendek | 0,3 |
| **673** | Task | Normal | Posuvnik, invertovanie farieb, presne naopak | Tomas Jendek | 0,3 |
| **672** | Task | Normal | Medium 1329 misovi nejde zobrazit | Tomas Jendek | 0,5 |
| **662** | Task | Normal | Logo aj login zle zarovnany | Tomas Jendek | 0,5 |

Zápis 23. stretnutia tímu č. 4

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Michal Kompan |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Michal Granec  Bc. Tomáš Jendek  Bc. Ján Kandráč  Bc. Ondrej Kaššák  Bc. Ján Trebuľa  Bc. Maroš Urbančok  Bc. Juraj Višňovský | Dátum: 13.5.2013  Miestnosť: konzultačná miestnosť 3.28  Čas: 16:00-18:40 |
| Zápis vypracoval:  Bc. Tomáš Jendek  Stretnutie viedol:  Bc. Ján Trebuľa |
| Chýbajú: ––––––––––– | Zápis overil: Bc. Michal Granec |

Téma stretnutia:

Finalizovanie dokumentácie k tímovému projektu.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Stav** | **Predmet** | **Priradené** | **Odhad. doba** | **Stráv. čas** | **% hotovo** |
| **688** | Task | Closed | Mobilna aplikacia | Maroš Urbančok | 7.00 | 9.50 | 100 |
| **687** | Task | Closed | Mobilna aplikacia | Ján Kandráč | 7.00 | 5.00 | 100 |
| **685** | Task | New | Dokumentácia |  | 1.00 | 0.00 | 0 |
| **684** | Task | Closed | Automatizácia testov | Tomáš Jendek | 1.00 | 0.75 | 100 |
| **683** | Task | In Progress | Pouzivatelska prirucka - portal | Ján Trebuľa | 2.50 | 3.00 | 70 |
| **682** | Task | Closed | Modely | Ondrej Kaššák | 0.50 | 1.00 | 100 |
| **681** | Task | New | Pozliepat dokumentacie | Michal Granec | 0.50 | 0.00 | 0 |
| **680** | Task | Closed | Novy Font | Ján Trebuľa | 1.50 | 1.00 | 100 |
| **679** | Task | Closed | Pokial mi neda nic do tabky | Tomáš Jendek | 0.30 | 0.00 | 100 |
| **678** | Task | Closed | Priatelom viem odporucit ten isty film viackrat | Ján Trebuľa | 0.30 | 0.30 | 100 |
| **677** | Task | New | Ked si kliknem napr. na wishlist podciarkne mi ho v menu; | Ján Trebuľa | 0.50 | 0.00 | 0 |
| **676** | Task | Closed | Nezobrazovat mail v profile kvoli ochrane sukromia | Ján Trebuľa | 0.10 | 0.10 | 100 |
| **675** | Task | Closed | Zobrazenie fotky pouzivatela co nema fotku hore pri mene + ostatne ikony | Ondrej Kaššák | 0.50 | 0.50 | 100 |
| **674** | Task | Closed | Pomenuj posuvniky pri tuneri | Ondrej Kaššák | 0.15 | 0.50 | 0 |
| **673** | Task | Closed | Posuvnik; invertovanie farieb; presne naopak | Tomáš Jendek | 0.30 | 0.30 | 100 |
| **672** | Task | Closed | Medium 1329 misovi nejde zobrazit | Tomáš Jendek | 0.50 | 0.00 | 100 |
| **671** | Task | Closed | Pridat user-ov do news + osetrit recomend to friend ak nikoho nemam | Ondrej Kaššák | 2.50 | 4.00 | 0 |
| **670** | Task | Closed | Recommend to friend - check box | Tomáš Jendek | 0.30 | 0.40 | 100 |
| **669** | Task | Closed | Tuner; filter - prazdny vysledok divny font | Ondrej Kaššák | 0.20 | 0.10 | 100 |
| **668** | Task | Closed | Search vymazanie zostatku po inpute (bez zatvoriek ) | Juraj Višňovský | 0.30 | 0.10 | 100 |
| **667** | Task | Closed | Po kliknuti na sipky; iny font; striedanie farieb; | Michal Granec | 0.40 | 1.00 | 100 |
| **666** | Task | Closed | Logo v inej vyske ako search; prihlaseny vs odhlaseny (rozdielne odsadenie) | Ján Trebuľa | 0.50 | 0.50 | 100 |
| **665** | Task | Closed | Serial - sezony - tabka nie cez celu obrazovku + usporiadať epizody v sezone | Ján Trebuľa | 0.50 | 0.50 | 100 |
| **664** | Task | Closed | Mali by byt aspon sedo zabrazene stale dve ikony | Michal Granec | 0.30 | 1.00 | 100 |
| **663** | Task | Closed | Aj pokial je storyline prazdny tak moznost pridania | Michal Granec | 0.10 | 1.00 | 100 |

Priebeh stretnutia:

* Zisťovanie stavu servera Calculon, stav dát v dočasnej databáze.
* Rozoberanie a diskusia k posudkom v rámci IITSRC konferencie.
* Analyzovanie požiadaviek na záverečnú dokumentáciu a následné rozdeľovanie úloh na dokumentáciu. Dohodlo sa, že dokumentácia pre mobilnú aplikáciu sa bude písať ako zvlášť kapitola so svojou vlastnou architektúrou a modelmi.

Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Fronta** | **Priorita** | **Predmet** | **Priradené** |
| **704** | Task | Normal | čo sme nestihli/čo sme sa naučili | Ondrej Kaššák |
| **703** | Task | Normal | Systémová príručka | Juraj Višňovský |
| **702** | Task | Normal | Dorobit dokumentaciu k apke | Maroš Urbančok |
| **701** | Task | Normal | Dorobit dokumentaciu k apke | Ján Kandráč |
| **700** | Task | Normal | Ohranicenia | Ján Trebuľa |
| **699** | Task | Normal | Opis architektúry portalu; modely | Tomáš Jendek |
| **698** | Task | Normal | Opis prototypu/produktu ako celku | Ondrej Kaššák |
| **697** | Task | Normal | Dokumentacia - Záznamy o používaní systému | Michal Granec |

# Úlohy členov tímu

Podkapitola sa venuje jednotlivým manažérskym ako aj vývojárskym úlohám každého člena tímu. Tabuľka 1 zachytáva manažérske a vývojárske úlohy jednotlivých členov tímu z dlhodobého hľadiska, pričom každý člen vypracoval dokumentáciu k príslušnej manažérskej úlohe.

Tabuľka 1 – Úlohy jednotlivých členov tímu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Meno** | **Manažérska úloha** | **Vývojárske úlohy** |
| Michal Granec | Manažér kvality | analýza problematiky implementácia |
| Tomáš Jendek | Manažér monitorovania | správa webovej stránky  implementácia  testovanie |
| Ján Kandráč | Manažér dokumentovania | analýza problematiky  implementácia  tvorba dokumentácie |
| Ondrej Kaššák | Manažér komunikácie (vedúci tímu) | analýza problematiky  implementácia |
| Ján Trebuľa | Manažér rizík | analýza problematiky  implementácia |
| Maroš Urbančok | Manažér rozvrhu a plánovania | analýza problematiky  implementácia |
| Juraj Višňovský | Manažér podpory vývoja | analýza problematiky  spravovanie databázy  implementácia |

Nasledujúcich sedem tabuliek zachytáva krátkodobé vývojárske úlohy členov tímu v jednotlivých šprintoch. Každý člen vypracoval okrem úlohy aj príslušnú dokumentáciu v inžinierskom diele. Jednotlivé úlohy boli vykonávané v rámci časového intervalu trvania šprintov, do ktorých patrili.

**Michal Granec**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Číslo** | **Typ** | **Úloha** | **Šprint** |
| 34 | Task | Analýza portálu "Rotten Tomatoes" | [1] Austin Powers |
| 35 | Task | Analýza portálu "Freebase.com" | [1] Austin Powers |
| 36 | Task | Analýza portálu portálu "MovieLens.umn.edu" | [1] Austin Powers |
| 37 | Task | Analýza portálu zdroju "MovieLens Data Sets" | [1] Austin Powers |
| 38 | Task | Analýza zdroja "Schema.org" | [1] Austin Powers |
| 54.55 | Task | Štúdium RDF | [2] Bender Bending Rodríguez |
| 54.56 | Task | Transformácia DB do RDF | [2] Bender Bending Rodríguez |
| 87.77 | Task | Ukladač | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 88.72 | Task | Konzultácia s Tímom 01 + Zmena RDF | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 105 | Task | Štúdium – Odporúčanie | [4] Dexter |
| 126.110 | Task | Filter - Návrh GUI | [4] Dexter |
| 134.149 | Task | Vymysliet ficurky | [5] E.T. |
| 134.14 | Task | Tuner | [5] E.T. |
| 134.137 | Task | Komentare | [5] E.T. |
| 167 | Task | Konzultácia s tímom č.1 | [6] Forest Gump |
| 160 | Task | Kalendár | [6] Forest Gump |
| 170.172 | Task | Notifikácia pri kalendári + "skrášlenie" | [7] Gandalf |
| 171.179 | Task | Logovanie | [7] Gandalf |
| 190.191 | Task | Hodnotenie, komentáre pri osobách (hercoch) | [8] Hagrid |
| 190.192 | Task | Sémantické veci | [8] Hagrid |
| 209.226 | Task | Dokumentácia | [9] Indiana Jones |
| 209.219 | Task | Sémantické veci | [9] Indiana Jones |
| 209.218 | Task | Vyhľadávanie všetkého | [9] Indiana Jones |
| 338 | Task | Vyhladavanie pouzivatelov | [10] Joey Tribbiani |
| 337 | Task | Search engine | [10] Joey Tribbiani |
| 378 | Task | Vyhladavanie vsetkeho | [11] Kolalok |
| 377 | Task | Test na parsovanie programu a noviniek | [11] Kolalok |
| 465 | Task | Kalendar | [12] Leonard Hofstadter |
| 464 | Task | Unikatny nickname | [12] Leonard Hofstadter |
| 463 | Task | Spojenie searchov | [12] Leonard Hofstadter |
| 440 | Feature | Sign up - zadanie viacerych udajov | [12] Leonard Hofstadter |
| 433 | Bug | User profile - zadanie lokality | [13] Maggie |
| 432 | Bug | User profile - neuspesna zmena profilovaho obrazka | [13] Maggie |
| 424 | Bug | Kalendar - pohyblive tlacidlo | [13] Maggie |
| 474 | Bug | chyba v rake ts:index | [13] Maggie |
| 473 | Bug | Sezony v serialoch | [13] Maggie |
| 470 | Bug | Logovanie | [13] Maggie |
| 469 | Bug | New review - person | [13] Maggie |
| 433 | Bug | User profile - zadanie lokality | [13] Maggie |
| 432 | Bug | User profile - neuspesna zmena profilovaho obrazka | [13] Maggie |
| 424 | Bug | Kalendar - pohyblive tlacidlo | [13] Maggie |
| 502 | Task | Date picker - jednotny | [14] Neil Patrick Harris |
| 500 | Task | Smerovanie projektu | [14] Neil Patrick Harris |
| 497 | Task | Indexovanie vsetkeho | [14] Neil Patrick Harris |
| 525 | Task | Odporucenie kamaratom | [15] Ollie Williams |
| 518 | Task | Zistit co sa deje pri review (film) a wishlist (user) | [15] Ollie Williams |
| 559 | Task | Validacia modelov | [16] Pocanhontas |
| 546 | Task | Friends | [16] Pocanhontas |
| 545 | Task | Urobit ikony pre filmy, osoby, hercov kde nemame foto | [16] Pocanhontas |
| 590 | Bug | pada view herca | [17] Quagmire |
| 587 | Task | Oprava friends | [17] Quagmire |
| 579 | Task | Pri prihlasovani je posunute "Remember me" | [17] Quagmire |
| 609 | Task | Dlazdice redizajn | [18] Ron Weasley |
| 605 | Task | Opravit search | [18] Ron Weasley |
| 602 | Task | Pozliepat dokumentacie (technicku, riadenia) | [18] Ron Weasley |
| 601 | Task | Podciarkovanie menu | [18] Ron Weasley |
| 594 | Task | Dizajn pouzivatelsky profil | [18] Ron Weasley |
| 652 | Task | Zobrazenie filmu - reziser, herec, zarvnat pod sebou (bez ciarky) | [20] Terminator |
| 646 | Task | Registracia - kalendar je biele cisla na bielom pozadi. treba zmenit pozadie na cierne | [20] Terminator |
| 645 | Task | Recommended by friends nejde odstranit logiku z controllera (asi sa vola z viacerych miest) - a teda nejde urobit pagination | [20] Terminator |
| 633 | Task | Uvodna stranka - prilis velka medzera | [20] Terminator |
| 631 | Task | Implicitne nezobrazovat calendar pri cudzom profile | [20] Terminator |
| 626 | Task | Medium-> notify me -> treba nadizajnovat | [20] Terminator |
| 624 | Task | Coldstart dizajn | [20] Terminator |
| 681 | Task | Pozliepat dokumentacie | [21] Uncle Fester Addams |
| 667 | Task | Po kliknuti na sipky, iny font, striedanie farieb, zvyraznenie na ktorom som | [21] Uncle Fester Addams |
| 664 | Task | Mali by byt aspon sedo zabrazene stale dve ikony | [21] Uncle Fester Addams |
| 663 | Task | Aj pokial je storyline prazdny tak moznost pridania | [21] Uncle Fester Addams |
| 661 | Task | Velky obrazok pri dlazdici - ked chyba tak presahuje | [21] Uncle Fester Addams |
| 649 | Task | Facebook revival | [21] Uncle Fester Addams |

**Tomáš Jendek**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Číslo** | **Typ** | **Úloha** | **Šprint** |
| 20 | Task | Tímový web | [1] Austin Powers |
| 20.21 | Task | Spustenie webu na serveri | [1] Austin Powers |
| 22 | Task | Návrh tímového plagátu | [1] Austin Powers |
| 47.48 | Task | Parsovanie CSFD | [2] Bender Bending Rodríguez |
| 48.61 | Task | Mapovanie eng. a cz. názvov žánrov | [2] Bender Bending Rodríguez |
| 87.71 | Task | Refaktoring parsera | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 87.75 | Task | Ukladanie dát do databázy | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 87.78 | Task | Ukladač | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 102 | Task | Prekladačžánrov, miest, jazykov do ANG. | [4] Dexter |
| 114 | Task | Nasadenie Parserov | [4] Dexter |
| 134.147 | Task | Vymysliet ficurky | [5] E.T. |
| 134.142 | Task | Navrh dizajnu | [5] E.T. |
| 158 | Task | Údržba dizajnu | [6] Forest Gump |
| 157 | Task | Zobrazenie filmu na stránke | [6] Forest Gump |
| 170.175 | Task | Údržba dizajnu | [7] Gandalf |
| 171.182 | Task | Podobné filmy + filtrovanie | [7] Gandalf |
| 190.198 | Task | Inteligentné "čekovanie" KW | [8] Hagrid |
| 209.228 | Task | Dokumentácia | [9] Indiana Jones |
| 209.220 | Task | Sémantické veci | [9] Indiana Jones |
| 209.210 | Task | Diagnostika DB | [9] Indiana Jones |
| 354 | Task | TURBO uvodna stranka | [10] Joey Tribbiani |
| 353 | Task | Oprava oddelovacov | [10] Joey Tribbiani |
| 352 | Task | Opravit CSFD parser | [10] Joey Tribbiani |
| 351 | Task | Uprava vzhladu | [10] Joey Tribbiani |
| 369 | Task | Support pri mobilnej aplikacii | [11] Kolalok |
| 368 | Task | Zobrazenie serialov | [11] Kolalok |
| 367 | Task | Obrazky filmov pri hercoch | [11] Kolalok |
| 366 | Task | Parsovanie CSFD (skontrolovanie funkcionality) | [11] Kolalok |
| 446 | Task | Mobilna aplikacia | [12] Leonard Hofstadter |
| 438 | Bug | User profile - zmena emailu | [12] Leonard Hofstadter |
| 435 | Feature | Dizajn coldstart | [12] Leonard Hofstadter |
| 412 | Bug | Vyskakovacie menu | [12] Leonard Hofstadter |
| 490 | Task | Fixovanie bugov | [13] Maggie |
| 489 | Task | Oprava abstraktu na IIT.SRC | [13] Maggie |
| 488 | Task | Uprava ikon v profiloch (user, filmy) | [13] Maggie |
| 513 | Task | Super zobrazenie filmu (profilu) | [14] Neil Patrick Harris |
| 508 | Task | Win 95 dlazdice - zmenit | [14] Neil Patrick Harris |
| 507 | Task | Super layout | [14] Neil Patrick Harris |
| 504 | Task | Uprava zobrazenia reviews | [14] Neil Patrick Harris |
| 501 | Task | Kotrola CSS | [14] Neil Patrick Harris |
| 533 | Task | Opravit Recent activity, aby nepresahovala | [15] Ollie Williams |
| 532 | Task | Reinkarnacia statistik | [15] Ollie Williams |
| 529 | Task | Spojazdnenie steny | [15] Ollie Williams |
| 528 | Task | Aktivita v profile pouzivatela | [15] Ollie Williams |
| 519 | Task | Zobrazenie prihlas. okna | [15] Ollie Williams |
| 566 | Bug | Rozlisenie medium show | [16] Pocanhontas |
| 565 | Bug | Fixed backgroud | [16] Pocanhontas |
| 564 | Bug | Wall | [16] Pocanhontas |
| 563 | Bug | Oprava homepage - pridanie stlpca aktivit | [16] Pocanhontas |
| 561 | Bug | Uprava zobrazovania vysledkov pri similar, tuner do tabiek | [16] Pocanhontas |
| 560 | Bug | Oprava add review | [16] Pocanhontas |
| 558 | Task | Turbo cold start | [16] Pocanhontas |
| 557 | Task | Oprava lubovolnych bugov | [16] Pocanhontas |
| 548 | Task | Zakomentovat treshold pri similar movies | [16] Pocanhontas |
| 542 | Task | Jednotna sirka okien | [16] Pocanhontas |
| 574 | Task | Web kvoli porotcom na TP-CUP | [17] Quagmire |
| 572 | Task | Poster IIT.SRC + vybavenie elektriky a stolika do 12.4 !!!!! (tu elektriku a stolik) | [17] Quagmire |
| 568 | Task | Obmedzenie neschvalenych pouzivatelov (aby nebolo vidno inych ako accepted) | [17] Quagmire |
| 615 | Task | Pozliepat dokumentacie (technicku, riadenia) | [18] Ron Weasley |
| 607 | Task | Redizajn hviezdiciek | [18] Ron Weasley |
| 600 | Task | Odsatid text v search, viac dolava | [18] Ron Weasley |
| 599 | Task | Zobrazenie notifikacii (vpravo hore) | [18] Ron Weasley |
| 595 | Task | IIT.SRC dotaznik - Mrskovej | [18] Ron Weasley |
| 639 | Task | Moznost pre pouzivatela - pridavanie novych filmov, aj na ludi (link na imdb) | [20] Terminator |
| 635 | Task | Font obcas nema horny pixel - vyska riadku ale ani to nie | [20] Terminator |
| 625 | Task | Kdekolvek je second\_tile je potrebne urobit tomu daky styl zobrazenia linkov | [20] Terminator |
| 623 | Task | Vymeni? scrollbar v user profile - da? tam len ?ípky hore + dole a nejaký malý scrollbar - zvy?ok transparent | [20] Terminator |
| 620 | Task | Uvodna stranka - doplni? text do dla?díc | [20] Terminator |
| 618 | Task | News - odsadi? sekcie (reviews, ratings a podobne), lebo su nacapene na seba | [20] Terminator |
| 673 | Task | Posuvnik, invertovanie farieb, presne naopak | [21] Uncle Fester Addams |
| 672 | Task | Medium 1329 misovi nejde zobrazit | [21] Uncle Fester Addams |
| 670 | Task | Recommend to friend - check box | [21] Uncle Fester Addams |
| 662 | Task | Logo aj login zle zarovnany | [21] Uncle Fester Addams |
| 647 | Task | Prepocitat odporucanie po 15 ohodnotenom filme | [21] Uncle Fester Addams |
| 673 | Task | Posuvnik, invertovanie farieb, presne naopak | [21] Uncle Fester Addams |

**Ján Kandráč**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Číslo** | **Typ** | **Úloha** | **Šprint** |
| 40 | Task | Analýza portálu "csfd.cz" | [1] Austin Powers |
| 45 | Task | Analýza portálu "spill.com" | [1] Austin Powers |
| 47.50 | Task | Nové csfd.cz program | [2] Bender Bending Rodríguez |
| 68.65 | Task | Inštalácia Redmine pluginov | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 116 | Task | Nasadenie Parserov | [4] Dexter |
| 126.109 | Task | Filter - Tvorba metód | [4] Dexter |
| 134.145 | Task | Vymysliet ficurky | [5] E.T. |
| 134.139 | Task | Turbo filter - metody | [5] E.T. |
| 134.135 | Task | Hodnotenia | [5] E.T. |
| 163 | Task | Tuner - select | [6] Forest Gump |
| 161 | Task | Optimalizácia filtrovača | [6] Forest Gump |
| 170.176 | Task | Zobrazenie ľudí na stránke | [7] Gandalf |
| 171.183 | Task | Nasadenie LensKit-u | [7] Gandalf |
| 190.193 | Task | Sémantické veci | [8] Hagrid |
| 190.202 | Task | Wish list | [8] Hagrid |
| 209.224 | Task | Dokumentácia | [9] Indiana Jones |
| 209.221 | Task | Sémantické veci | [9] Indiana Jones |
| 346 | Task | Opravit filter | [10] Joey Tribbiani |
| 345 | Task | Spravit admina | [10] Joey Tribbiani |
| 376 | Task | Mobilna aplikacia | [11] Kolalok |
| 450 | Task | Mobilna aplikacia | [12] Leonard Hofstadter |
| 485 | Task | Mobilna aplikacia | [13] Maggie |
| 515 | Task | Mobilna aplikacia | [14] Neil Patrick Harris |
| 517 | Task | Navrh vhodnej palety do uvodnej stranky | [15] Ollie Williams |
| 530 | Task | Mobilna aplikacia | [15] Ollie Williams |
| 539 | Task | Mobilna aplikacia | [16] Pocanhontas |
| 588 | Task | Mobilna aplikacia | [17] Quagmire |
| 613 | Task | Mobilna aplikacia | [18] Ron Weasley |
| 654 | Task | Mobilna aplikacia | [20] Terminator |
| 687 | Task | Mobilna aplikacia | [21] Uncle Fester Addams |

**Ondrej Kaššák**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Číslo** | **Typ** | **Úloha** | **Šprint** |
| 23 | Task | Analýza článku "Semantic Web search based on ontological conjunctive queries" | [1] Austin Powers |
| 25 | Task | Analýza portálu "Criticker.com" | [1] Austin Powers |
| 47.51 | Task | Nové imdb.com filmy | [2] Bender Bending Rodríguez |
| 54.57 | Task | Štúdium RDF | [2] Bender Bending Rodríguez |
| 54.58 | Task | Transformácia DB do RDF | [2] Bender Bending Rodríguez |
| 73.81 | Task | Parsovanie tv.sms.cz | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 73.84 | Task | Aktualizácia dát | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 73.86 | Task | Ukladanie dát do databázy | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 115 | Task | Nasadenie Parserov | [4] Dexter |
| 118 | Task | Nastavenie Cookies pre sms.cz program | [4] Dexter |
| 119 | Task | Normovanie mien v ukladači | [4] Dexter |
| 134.150 | Task | Vymyslieť fičurky | [5] E.T. |
| 134.144 | Task | Rebričky | [5] E.T. |
| 154 | Task | User model - návrh | [6] Forest Gump |
| 153 | Task | Analýza | [6] Forest Gump |
| 171.180 | Task | Úprava charakteristiky používateľa po hodnotení filmu | [7] Gandalf |
| 190.196 | Task | Zobrazenie používateľa | [8] Hagrid |
| 190.201 | Task | Rebríčky kín | [8] Hagrid |
| 209.227 | Task | Dokumentácia | [9] Indiana Jones |
| 209.216 | Task | Optimalizácia filtra | [9] Indiana Jones |
| 209.213 | Task | Wish list | [9] Indiana Jones |
| 236 | Bug | type v web\_user\_model nie je enumeration ale integer |  |
| 332 | Bug | Search box |  |
| 328 | Bug | Home po prihlaseni |  |
| 273 | Feature | Uprava vzhladu poloziek v My wishlist a Rated movies |  |
| 271 | Bug | vela zobrazenych keywordov |  |
| 270 | Feature | name a original name filmu pri hodnoteniach - ak tam je zhoda nezobrazovat oba |  |
| 268 | Bug | rate more movies |  |
| 267 | Feature | Spojenie my profile a my account |  |
| 265 | Bug | Released date |  |
| 264 | Feature | Media - zobrazenie rezisera |  |
| 261 | Bug | Nefunguje hodnotenie filmov |  |
| 260 | Bug | Nefunguje wishlist |  |
| 253 | Bug | account settings - datum narodenia kalendar |  |
| 252 | Bug | myprofile - kde nic tu nic |  |
| 247 | Bug | prilis vela reviews na stranke |  |
| 350 | Task | Friends, Followers | [10] Joey Tribbiani |
| 349 | Task | Stringy v Tagcloude | [10] Joey Tribbiani |
| 348 | Task | Paginate | [10] Joey Tribbiani |
| 364 | Task | Pri hercoch zrusit "Similar" tab | [11] Kolalok |
| 363 | Task | Spustit cron joby na novinky v kinach (IMDB) | [11] Kolalok |
| 361 | Task | Precitanie Suchalovho clanku + vymysliet koncept pouzivatela | [11] Kolalok |
| 360 | Task | Testovanie vsetkeho | [11] Kolalok |
| 359 | Task | Moznost prace s KW ludom | [11] Kolalok |
| 455 | Task | Dokoncenie vahovania KW | [12] Leonard Hofstadter |
| 454 | Task | Vycistenie DB | [12] Leonard Hofstadter |
| 445 | Feature | Klikacie VSETKO | [12] Leonard Hofstadter |
| 434 | Bug | User profile - datum narodenia | [12] Leonard Hofstadter |
| 492 | Bug | Pridanie viacerych reviews | [13] Maggie |
| 483 | Task | Cistenie DB | [13] Maggie |
| 480 | Task | Statistiky | [13] Maggie |
| 472 | Bug | Zobrazenie serialu | [13] Maggie |
| 471 | Bug | prezeranie filmov, ktore hodnotil priatel | [13] Maggie |
| 468 | Bug | Zobrazenie pou?ívate?a | [13] Maggie |
| 408 | Bug | Reviews - obsah | [13] Maggie |
| 516 | Bug | Stale nezobrazuju about o hercoch (pri prvom nacitani) | [14] Neil Patrick Harris |
| 503 | Task | Similar users | [14] Neil Patrick Harris |
| 499 | Task | Super dlazdice | [14] Neil Patrick Harris |
| 540 | Task | Vytvorenie indvidualneho odporucania | [15] Ollie Williams |
| 524 | Task | Vytvorenie skupinoveho odporucania | [15] Ollie Williams |
| 522 | Task | Zakomentovanie oblaku pri filme | [15] Ollie Williams |
| 521 | Task | Optimalizacia dopytov pri uvodnej stranke | [15] Ollie Williams |
| 555 | Task | Group recomendation | [16] Pocanhontas |
| 552 | Task | Vymysliet, co so similar users | [16] Pocanhontas |
| 551 | Task | Urobit z odporucani jeden list | [16] Pocanhontas |
| 543 | Task | Nadpisy v taboch odstranit | [16] Pocanhontas |
| 586 | Task | Inteligentny vyber filmov v Coldstart | [17] Quagmire |
| 583 | Task | IIT.SRC poster - asistencia Tomasovi | [17] Quagmire |
| 577 | Task | Paginate nad vysledkami filtra | [17] Quagmire |
| 575 | Task | Po kliknuti na Most Rated, Best Rated,... sa nic nedeje | [17] Quagmire |
| 571 | Task | Osetrit odpoucanie pre ludi, ktory absolvovali cold start | [17] Quagmire |
| 570 | Task | Zrusenie searchboxu v cold starte | [17] Quagmire |
| 616 | Task | Datove modely | [18] Ron Weasley |
| 611 | Task | Nahodit nove obrazky ak polozka nema svoj obrazok (klapky) | [18] Ron Weasley |
| 610 | Task | Prerobit wishlist, rated movies, friends (a cokolvek ine, co najdete) a urobit to ako dlazdice | [18] Ron Weasley |
| 596 | Task | Pridavanie KW do tunera (nefunguje) | [18] Ron Weasley |
| 642 | Task | Po kliknuti na zrusit z wishlistu sa nenacita ikonka | [20] Terminator |
| 641 | Task | Nerefreshujeme linky (add friend a pod) | [20] Terminator |
| 638 | Task | Ked zrusis wish tak by to mohlo byt asynchronne, ted to nacita odznova profil a zapne v tabke kalendar, priatelia, followers | [20] Terminator |
| 622 | Task | Pri neabsolvovanom Cold Starte zobrazit link | [20] Terminator |
| 619 | Task | User profile - recommend to group presnú? do recommendation tabu | [20] Terminator |
| 682 | Task | Modely | [21] Uncle Fester Addams |
| 675 | Task | Zobrazenie fotky pouzivatela co nema fotku hore pri mene + ostatne ikony | [21] Uncle Fester Addams |
| 674 | Task | Pomenuj posuvniky pri tuneri | [21] Uncle Fester Addams |
| 671 | Task | Pridat user-ov do news + osetrit recomend to friend ak nikoho nemam | [21] Uncle Fester Addams |
| 669 | Task | Tuner, filter - prazdny vysledok divny font | [21] Uncle Fester Addams |
| 628 | Task | Obcas pada uvodna dlazdica | [21] Uncle Fester Addams |

**Ján Trebuľa**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Číslo** | **Typ** | **Úloha** | **Šprint** |
| 30 | Task | Analýza článku "The recomendation ontology" | [1] Austin Powers |
| 31 | Task | Analýza portálu "Sandboxui.eidr.org" | [1] Austin Powers |
| 47.52 | Task | Nové imdb.com program | [2] Bender Bending Rodríguez |
| 69.66 | Task | Modifikácia parsera programu IMDB | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 73.79 | Task | Parsovanie tv.sms.cz | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 73.82 | Task | Aktualizácia dát | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 73.85 | Task | Ukladanie dát do databázy | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 103 | Task | Štúdium - Filter Movie Tuner | [4] Dexter |
| 108 | Task | Štúdium - Odporúčanie | [4] Dexter |
| 112 | Task | Nasadenie Parserov | [4] Dexter |
| 134.146 | Task | Vymysliet ficurky | [5] E.T. |
| 133.132 | Task | Ziskavanie klucovych slov | [5] E.T. |
| 159 | Task | Pripomienkovač pre film - mail | [6] Forest Gump |
| 155 | Task | User model - návrh | [6] Forest Gump |
| 170.173 | Task | Notifikácia pri filme | [7] Gandalf |
| 190.199 | Task | Čo používateľ naposledy pozeral | [8] Hagrid |
| 209.222 | Task | Dokumentácia | [9] Indiana Jones |
| 209.214 | Task | Znižovania počtu nezmyselných tlačidiel | [9] Indiana Jones |
| 209.212 | Task | Refaktor ukladača a parsera pri tv channel | [9] Indiana Jones |
| 329 | Bug | Rating pri filme |  |
| 257 | Bug | Recently seen |  |
| 246 | Bug | nazvy su malym pismom |  |
| 342 | Task | Keywords - pridanie novych KW | [10] Joey Tribbiani |
| 341 | Task | Odosielanie post requestov | [10] Joey Tribbiani |
| 357 | Bug | dlzka vlastnej poznamky pri notifications |  |
| 356 | Bug | Hodnotenie sa neuklada |  |
| 372 | Task | Editovanie vsetkeho | [11] Kolalok |
| 371 | Task | Mergovanie contentu | [11] Kolalok |
| 370 | Task | TV program IMDB | [11] Kolalok |
| 421 | Bug | zbytocne prvky v zozname pre filtrovani |  |
| 420 | Bug | Duplicitne filmy |  |
| 402 | Bug | Hviezdicky pri hodnoteni - farba |  |
| 427 | Bug | Medium - notifikacie | [12] Leonard Hofstadter |
| 453 | Task | Aby bolo viditelne, ze na veci pri notifikaciach sa da kliknut | [12] Leonard Hofstadter |
| 452 | Task | Vytvorit moznost editovat info o vsetkom | [12] Leonard Hofstadter |
| 430 | Bug | Rated movies - zmena hodnotenia | [12] Leonard Hofstadter |
| 428 | Bug | Notifikacie - neobmedzena dlzka | [13] Maggie |
| 491 | Task | Idealny user | [13] Maggie |
| 482 | Task | Oprava notifikacii | [13] Maggie |
| 510 | Task | Vyhodenie napisov rating a your rating mimo skriptu, zobrazenie ratingu bez JavaScriptu | [14] Neil Patrick Harris |
| 505 | Task | Trailer k filmom | [14] Neil Patrick Harris |
| 496 | Task | Admin: schvalovanie zmien (info o mediach a osobach) | [14] Neil Patrick Harris |
| 536 | Task | Admin - schvalovanie zmien | [15] Ollie Williams |
| 527 | Task | Zakazat hodnotenie epizod a povolit hodnotenie serialov | [15] Ollie Williams |
| 520 | Task | Preco sa role\_id v cast\_list zmenili | [15] Ollie Williams |
| 556 | Task | Debugovanie tf\_idf | [16] Pocanhontas |
| 544 | Task | V Cold Starte spravit JS na hviezdicky | [16] Pocanhontas |
| 541 | Task | Testovanie vsetkeho | [16] Pocanhontas |
| 585 | Task | Dokoncit Admina | [17] Quagmire |
| 576 | Task | Pozriet parser - nazov filmov (english, original,...) | [17] Quagmire |
| 567 | Task | Vytiahnut obrazok z trailerov pre filmy, ktore nemaju obr. | [17] Quagmire |
| 603 | Task | Redizajn edit-u | [18] Ron Weasley |
| 593 | Task | Admin editacia | [18] Ron Weasley |
| 643 | Task | Pri filtry tlacidla roztiahnut a tlacidlo filter zarovnat na stred strany, zmenit font | [20] Terminator |
| 640 | Task | Opravit parser | [20] Terminator |
| 636 | Task | Zjednotit font v tag cloude s ostatnymi | [20] Terminator |
| 634 | Task | Ludia chcu klikat na KW a tie nerobia nic len sa toci stringball, nevysvietit, vymazat ":" | [20] Terminator |
| 630 | Task | Vo filtri polia maju iny font, velkost, odsadit z lava | [20] Terminator |
| 687 | Task | Mobilna aplikacia | [21] Uncle Fester Addams |
| 683 | Task | Pouzivatelska prirucka - portal | [21] Uncle Fester Addams |
| 680 | Task | Novy Font | [21] Uncle Fester Addams |
| 678 | Task | Priatelom viem odporucit ten isty film viackrat a im sa to potom viackraz zobrazuje | [21] Uncle Fester Addams |
| 677 | Task | Ked si kliknem napr. na wishlist podciarkne mi ho v menu, ked si ale polozky vyberiem cez rozbalovaciu sipku vedla neoznaci mi tu hlavnu polozku (mohlo by nech viem, kde som) | [21] Uncle Fester Addams |
| 676 | Task | Nezobrazovat mail v profile kvoli ochrane sukromia | [21] Uncle Fester Addams |
| 666 | Task | Logo v inej vyske ako search, prihlaseny vs odhlaseny (rozdielne odsadenie) | [21] Uncle Fester Addams |
| 665 | Task | Serial - sezony - tabka nie cez celu obrazovku + usporiada? epizody v sezone | [21] Uncle Fester Addams |

**Maroš Urbančok**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Číslo** | **Typ** | **Úloha** | **Šprint** |
| 26 | Task | Analýza portálu "Yummly.com" | [1] Austin Powers |
| 27 | Task | Analýza portálu "Jinni.com" | [1] Austin Powers |
| 28 | Task | Analýza portálu "Linkedmdb.org" | [1] Austin Powers |
| 29 | Task | Analýza portálu "Imdb.com" | [1] Austin Powers |
| 33 | Task | Vytvorenie projektu na Gitbus-e | [1] Austin Powers |
| 47.53 | Task | Filmy imdb.com | [2] Bender Bending Rodríguez |
| 73.80 | Task | Parsovanie tv.sms.cz | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 73.83 | Task | Aktualizácia dát | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 87.70 | Task | Refaktoring parsera | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 87.74 | Task | Ukladanie dát do databázy | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 104 | Task | Štúdium - Filter Movie Tuner | [4] Dexter |
| 106 | Task | Štúdium – Odporúčanie | [4] Dexter |
| 113 | Task | Nasadenie Parserov | [4] Dexter |
| 134.148 | Task | Vymysliet ficurky | [5] E.T. |
| 133.131 | Task | Hodnotenie klucovych slov (normovanie) | [5] E.T. |
| 162 | Task | Získavanie spätnej väzby (cold start) | [6] Forest Gump |
| 171.181 | Task | Hodnotenie filmov | [7] Gandalf |
| 171.184 | Task | Získavanie filmov z FB | [7] Gandalf |
| 190.194 | Task | Úprava zobrazenia používateľa | [8] Hagrid |
| 190.195 | Task | Jednojazyčný web | [8] Hagrid |
| 190.200 | Task | FB - login tlačidlo, "like-ovanie" | [8] Hagrid |
| 209.225 | Task | Dokumentácia | [9] Indiana Jones |
| 209.215 | Task | Prečo nejde parsovanie do production db | [9] Indiana Jones |
| 209.211 | Task | Oddelenie našich web reviews od imdb | [9] Indiana Jones |
| 263 | Bug | ukladanie komenrarov pri ludoch |  |
| 262 | Bug | zobrazovanie komentarov nasich pouzivatelov pri filmoch a hercoch |  |
| 344 | Task | Stena, aktivita | [10] Joey Tribbiani |
| 343 | Task | DB - doplenie informacii | [10] Joey Tribbiani |
| 375 | Task | Mobilna aplikacia | [11] Kolalok |
| 451 | Task | Mobilna aplikacia | [12] Leonard Hofstadter |
| 486 | Task | Mobilna aplikacia | [13] Maggie |
| 514 | Task | Mobilna aplikacia | [14] Neil Patrick Harris |
| 494 | Task | Zautomatizovanie vahovanie KW | [14] Neil Patrick Harris |
| 526 | Task | Mobilna aplikacia | [15] Ollie Williams |
| 549 | Task | Mobilna aplikacia | [16] Pocanhontas |
| 589 | Task | Mobilna aplikacia | [17] Quagmire |
| 612 | Task | Mobilna aplikacia | [18] Ron Weasley |
| 655 | Task | Mobilna aplikacia | [20] Terminator |
| 688 | Task | Mobilna aplikacia | [21] Uncle Fester Addams |

**Juraj Višňovský**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Číslo** | **Typ** | **Úloha** | **Šprint** |
| 39 | Task | Inštalácia a konfigurácia VPS | [1] Austin Powers |
| 41 | Task | Inštalácia Redmine-u | [1] Austin Powers |
| 42 | Task | Konfigurácia Redmine-u | [1] Austin Powers |
| 47.49 | Task | DB Model | [2] Bender Bending Rodríguez |
| 69.67 | Task | Modifikácia modelu databázy | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 87.76 | Task | Ukladač | [3] Coalhouse Walker Jr. |
| 101 | Task | Zmena DB - pôvodné atribúty filmov aj preložené atribúty | [4] Dexter |
| 107 | Task | Štúdium - Odporúčanie | [4] Dexter |
| 111 | Task | Nasadenie Parserov | [4] Dexter |
| 117 | Task | Nastavenie Cookies pre sms.cz program | [4] Dexter |
| 134.143 | Task | Vymysliet ficurky | [5] E.T. |
| 134.141 | Task | Prihlasovanie | [5] E.T. |
| 134.138 | Task | Turbo filter - GUI | [5] E.T. |
| 164 | Task | Turbo tuner - GUI | [6] Forest Gump |
| 170.174 | Task | Nasadenie servera | [7] Gandalf |
| 171.189 | Task | Úprava DB - user model | [7] Gandalf |
| 190.197 | Task | Rozšírenie registrácie | [8] Hagrid |
| 190.203 | Task | Oprava filtra | [8] Hagrid |
| 209.223 | Task | Dokumentácia | [9] Indiana Jones |
| 209.217 | Task | Turbo taby | [9] Indiana Jones |
| 335 | Bug | My Profile - location |  |
| 331 | Bug | Tuner |  |
| 330 | Bug | Reviews autor ID |  |
| 325 | Bug | Filter |  |
| 274 | Bug | Nasledujuci mesiac v kalendari |  |
| 266 | Feature | autocomplete do searchu |  |
| 258 | Bug | search |  |
| 255 | Bug | login tlacitka |  |
| 254 | Bug | statistiky - tlacitka |  |
| 245 | Bug | cold start -obrazky |  |
| 244 | Bug | nefunguje nastavenie lokality pou?ívate?a |  |
| 243 | Bug | movie tuner nefunguje |  |
| 242 | Bug | chybajuce krajiny v development databaze |  |
| 235 | Bug | Zobrazovanie obrazkov pri filmoch |  |
| 234 | Bug | Podobne filmy, tuner |  |
| 232 | Bug | Oprava prihlasovania |  |
| 347 | Task | Opravit koliesko pri taboch | [10] Joey Tribbiani |
| 340 | Task | Otazky pre humoristov :) + enum | [10] Joey Tribbiani |
| 339 | Task | Oprava autocomplete + doplnenie pohlavia | [10] Joey Tribbiani |
| 401 | Task | Pozriet overovanie pomocou ability | [11] Kolalok |
| 365 | Task | Zobrazenie about pri prvom zobrazeni | [11] Kolalok |
| 362 | Task | Precitanie Suchalovho clanku + vymysliet koncept pouzivatela | [11] Kolalok |
| 358 | Task | Posuvanie/presmerovanie medzi tabmi | [11] Kolalok |
| 404 | Bug | Kalendar - rozsah mesiacov |  |
| 449 | Task | Celkova oprava filtra | [12] Leonard Hofstadter |
| 448 | Task | Turbo uvodna stranka | [12] Leonard Hofstadter |
| 447 | Task | Prototyp odporucania | [12] Leonard Hofstadter |
| 484 | Task | TURBO uvodna stranka | [13] Maggie |
| 481 | Task | Spustenie DB | [13] Maggie |
| 498 | Task | Zhrnutie user aktivit do vseobecneho modelu | [14] Neil Patrick Harris |
| 495 | Task | Skontrolovanie kto co vidi v kalendari (co vidim v cudzom kalendari) | [14] Neil Patrick Harris |
| 509 | Task | Vyriesit problem s pravami pri pristupe mobil. app | [14] Neil Patrick Harris |
| 506 | Task | Aby svietila tabka, v ktorej prave som + zrusit text tabky pod tabkami | [15] Ollie Williams |
| 531 | Task | Predpocitavanie odporucania | [15] Ollie Williams |
| 523 | Task | Jednotny font | [15] Ollie Williams |
| 535 | Task | Dedenie od UserActivity |  |
| 554 | Task | Neodriadkovanie labelov v profiloch | [16] Pocanhontas |
| 550 | Task | Po kliknuti na link prvej urovne v news sa ma zobrazit obsah prveho linku druhej urovne | [16] Pocanhontas |
| 547 | Task | MegaTurbo tuner | [16] Pocanhontas |
| 581 | Task | "News" nastavit dolava | [17] Quagmire |
| 578 | Task | Sphinx odporuca filmy, ktore pouzivatel uz videl - treba opravit | [17] Quagmire |
| 573 | Task | Preco nie je dostupny tuner | [17] Quagmire |
| 569 | Task | Odporucit film kamaratom | [18] Ron Weasley |
| 608 | Task | Pridat odporucane dlazdice | [18] Ron Weasley |
| 606 | Task | Vymenit vrtiaka | [18] Ron Weasley |
| 604 | Task | Nasadenie aplikacie do produkcie | [18] Ron Weasley |
| 598 | Task | Redizajn news | [18] Ron Weasley |
| 597 | Task | Dokoncit redizajn filtra | [18] Ron Weasley |
| 648 | Task | Pri chybnej registracii presmerovanie na zvlastnu stranku, kde sa uz neda uspesne registrovat | [20] Terminator |
| 644 | Task | filter - v zoznamoch (napriklad zanre) sa neda dostat na spodok (divne sa scrolluje) | [20] Terminator |
| 632 | Task | Spravi? nejaký javascript listener (podobne ako na úvodnej stránke), ktorý bude kontrolova? nové notifikácie pou?ívate?a | [20] Terminator |
| 627 | Task | Prekopirovat mazanie wishlist dlazdic z media do user profile | [20] Terminator |
| 668 | Task | Search vymazanie zostatku po inpute (bez zatvoriek ) | [21] Uncle Fester Addams |
| 653 | Task | Nasadit naspat Calculon-a | [21] Uncle Fester Addams |
| 651 | Task | Osoba (herec) - editacia osoby | [21] Uncle Fester Addams |
| 637 | Task | Opravi? link na edit movie a prerobi? formulár v edite pod?a filtra | [21] Uncle Fester Addams |
| 629 | Task | Ako dat do roviny linky na follow a add friend a pod. | [21] Uncle Fester Addams |
| 621 | Task | nefunguje zmenit obrazok | [21] Uncle Fester Addams |
| 617 | Task | MovieTuner - zarovna? importance spolu so sliderom | [21] Uncle Fester Addams |

# Plán projektu v zimnom semestri

Táto kapitola obsahuje časový plán projektu vytvorený pre zimný semester. Plán je rozpísaný podľa jednotlivých týždňov od začiatku práce na projekte, t.j. od tretieho týždňa vyučovania.

Tabuľka 2 - Plán projektu v zimnom semestri

|  |  |
| --- | --- |
| **Týždeň** | **Úloha** |
| 3 | * Analýza problematiky * Analýza existujúcich riešení * Vytvorenie webovej stránky tímu |
| 4 | * Vytvorenie sťahovača dát * Vytvorenie modelu databázy * Práca s RDF |
| 5 | * Implementácia databázového modelu * Kontaktovanie tímu č.1 za účelom dohodnutia spolupráce * Získavanie aktuálnych údajov z TV programu |
| 6 | * Naplnenie databázy údajmi * Analýza problematiky filtrovania dát |
| 7 | * Vytvorenie logiky filtrovania dát * Vytvorenie webovej služby – vstup dát |
| 8 | * Vytvorenie logiky filtrovania dát * Vytvorenie webovej služby – zobrazenie výstupu |
| 9 | * Vytvorenie filtrovacieho API * Kontaktovanie tímu č.1 za účelom dohodnutia ďalšej spolupráce |
| 10 | * Štúdium problematiky odporúčania * Návrh funkcionality spojenej s odporúčaním |
| 11 | * Vytvorenie webovej služby pre odporúčanie * Používateľské profily – analýza |
| 12 | * Vytvorenie webovej služby pre odporúčanie * Používateľské profily – implementácia * Finalizácia dokumentácie |

# Plán projektu v letnom semestri

Táto kapitola obsahuje časový plán projektu vytvorený pre zimný semester. Plán je rozpísaný podľa jednotlivých týždňov od začiatku práce na projekte, t.j. od tretieho týždňa vyučovania.

Tabuľka 3 - Plán projektu v zimnom semestri

|  |  |
| --- | --- |
| **Týždeň** | **Úloha** |
| 1 | * začiatok práce na sociálnom aspekte portálu * začiatok implementácie mobilnej aplikácie * revízia portálu po zime * vyčistenie databázy od zlých dát |
| 2 | * mobilná aplikácia – prihlasovanie sa na portál a komunikácia s ním * skontrolovanie funkčnosti parsovania TV programu a novinkách v kinách a nastaviť ich pravidelné spúšťanie (cronejob) * oprava chýb, ktoré boli odhalené revíziou * sociálny aspekt – vytváranie priateľstiev |
| 3 | * umožniť používateľovi upozorniť na chybné dáta, prípadne mu umožniť ich opraviť * oprava chýb, ktoré boli odhalené revíziou * mobilná aplikácia – zobrazenie používateľových dát (wishlist, recommendation) * sociálny aspekt – nástenka |
| 4 | * umožniť používateľovi upozorniť na chybné dáta, prípadne mu umožniť ich opraviť * oprava chýb, ktoré boli odhalené revíziou * mobilná aplikácia – zobrazenie používateľových dát (wishlist, recommendation) * sociálny aspekt – nástenka |
| 5 | * vytvorenie podobných používateľov * úprava dizajnu * mobilná aplikácia – zobrazenie používateľových notifikácií * vytvorenie individuálneho odporúčania |
| 6 | * **1.kontrolný bod** * vytvorenie skupinového odporúčania * mobilná aplikácia - umožnenie vyhľadávania online aj offline * vytvorenie a spustenie unit testov |
| 7 | * oprava odhalených bugov * sociálny aspekt - odporúčanie pre priateľov |
| 8 | * oprava odhalených bugov * dokumentácia * testovanie mobilnej aplikácie * príprava na IIT.SRC (poster, web stránka tímu) |
| 9 | * oprava odhalených bugov na portály * oprava odhalených bugov na mobilnej aplikácií * dokumentácia * redizajn mobilnej aplikácie * príprava aplikácií na IIT.SRC |
| 10 | * mobilná aplikácia – sociálne veci - stena * globálne testovanie funkcionality * opätovné spustenie testov |
| 11 | * **2.kontrolný bod** * finálna dokumentácia * príprava na odovzdávanie aplikácií |
| 12 | * finalizácia dokumentácia * finalizácia aplikácií |

# Komunikačný plán tímu

Komunikačný plán bol vyvinutý z dôvodu zavedenia určitej kultúry v komunikácii a tiež pre uľahčenie spätného vyhľadávania informácií, ktoré boli konzultované. V tíme sme si vymedzili komunikačné prostriedky a plán ako a kedy ich budeme využívať. Zvolili sme si niekoľko komunikačných prostriedkov pre jednotlivé spôsoby komunikácie. Zvolené spôsoby zobrazuje nasledujúca tabuľka.

Tabuľka 4 – Typy komunikácie

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Priama | Nepriama |
| Synchrónna | Osobný rozhovor, stretnutia tímu | IM (angl. instant messaging) |
| Asynchrónna | - | Redmine, Spoločný email, skupina na Facebook-u |

V tíme využívame pre priamu komunikáciu dva spôsoby. Obe prebiehajú sú synchrónne a teda prebiehajú v reálnom čase. Formálne stretnutia tímu, ktoré sa odohrávajú raz týždenne a neformálne osobné rozhovory, ktoré prebiehajú podľa potreby.

Pri nepriamej synchrónnej komunikácii využívame neformálny IM, ktorý prebieha s frekvenciou taktiež individuálne podľa potreby. Z formálnych spôsobov nevyužívame pri nepriamej komunikácii v reálnom čase žiadny.

Z asynchrónnych prostriedkov využívame na formálnej úrovni nástroj Redmine, v ktorom evidujeme všetky úlohy a dokumenty súvisiace s projektom a jeho riadenám. Do Redmine členovia tímu pridávajú dokumenty podľa potreby. Požiadavky na zmenu aplikácie zadáva Scrum master, vždy keď Product owner zažiada o zmenu, úlohy do nástroja zadáva Manažér plánovania po tom čo Scrum master úlohy zadefinuje.

Na formálnej úrovni ešte využívame spoločný email, na neformálnej najmä kvôli občasným anketám využívame skupinu na Facebook-u. Spoločný email využíva tím vždy keď potrebuje zverejniť informáciu, súvisiacu s projektom alebo reagovať na informáciu od iného člena. Jednotlivé témy musia byť korektne označené a tím v nich rieši jedine danú problematiku.

Posledným využívaným spôsobom je zverejnenie informácií na webe. Jedná sa o formálny spôsob vyjadrenia aktivity tímu. Raz týždenne tím takto publikuje svoju zápisnicu zo stretnutí a naviac podľa potreby zverejňuje aj ďalšie informácie a dokumenty.

Plán vznikol až v priebehu semestra. Pôvodne sme v tíme komunikovali približne rovnakým spôsobom ale nikto nebol formálne nútený teraz definované pravidlá dodržať. S pribúdajúcim objemom odkomunikovaných informácií, však vznikali ťažkosti so spätným vyhľadaním práve tých informácií, ktoré neboli odkomunikované štandardne ako im podobné. To vyvolávalo prílišnú stratu času vyvolanú hľadaním informácií odkomunikovaných v minulosti. Proces sme preto sformalizovali a v tíme ho dodržiavame. Podrobnejší opis komunikačného plánu sa nachádza v nasledujúcej tabuľke.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Typ komunikácie | Spôsob komunikácie | Synchrónnosť | Formálnosť | Forma | Frekvencia | Cieľ | Záznam |
| Osobné stretnutie | Priama | Synchrónna | Formálna | Sedenie tímu spolu s pedagogickým vedúcim | Týždenne | Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu, stanovenie cieľov na nový šprint | Zápisnica |
| Neformálna | Diskusia v tíme | Podľa potreby | Podľa potreby | Individuálne zápisy v projektovom denníku |
| IM (Gmail chat) | Nepriama | Synchrónna | Neformálna | Individuálne diskusie | Podľa potreby | Podľa potreby | História IM nástroja |
| Redmine | Nepriama | Asynchrónna | Formálna | Pridanie požiadavky, úlohy alebo dokumentu | Podľa potreby | Zverejnenie požiadavky, úlohy alebo dokumentu tímu | Evidovanie pridanej položky v nástroji |
| Spoločný email | Nepriama | Asynchrónna | Formálna | Vytvorenie témy alebo príspevok k existujúcej téme | Podľa potreby | Predanie informácie tímu alebo vyjadrenie názoru na informáciu od iného člena | História emailov na portáli |
| Skupina na Facebooku | Nepriama | Asynchrónna | Neformálna | Anketa | Podľa potreby | Hromadné vyjadrenie sa členov tímu k problematike | História príspevkov na portáli |
| Web stránka | Nepriama | Asynchrónna | Formálna | Zverejnenie informácie. na stránke, zverej-nenie zápisnice | Informácie podľa potreby, zápisnica raz týždenne | Informovanie o aktivite a cieľoch tímu | Príspevok na web stránke |

Tabuľka 4 – Komunikačný plán tímu

# Prílohy

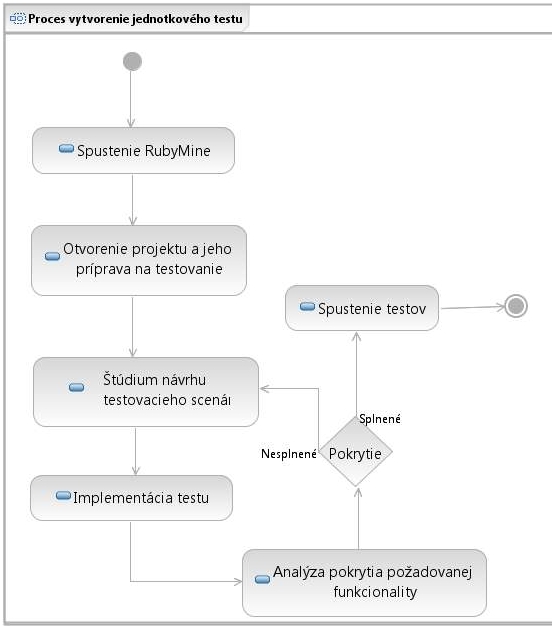
Kapitola obsahuje vybrané časti metodík pre jednotlivé manažmenty navrhnuté pre predmet MSI. Opísané metodiky predpisujú postupy na vykonávania jednotlivých typov úloh v tíme z dôvodu štandardizácie procesu.

## Manažment kvality - Tvorba jednotkového testu v RubyMine využitím testovacieho nástroja RSpec

Táto časť metodiky rozoberá vytvorenie jednotkového testu v RubyMine pomocou nástroja RSpec a jeho následné spustenie. Využité sú procesné kroky v časti**implementácie testovacích scenárov** a časť **vykonania testov**.

|  |  |
| --- | --- |
| **Vstup:** | Implementovaná funkcionalita systému, návrh testovacieho scenára, nainštalovaný a nakonfigurovaný testovací nástroj RSpec a RubyMine |
| **Výstup:** | Jednotkový test |

Nástroj RubyMine je dostupný na adrese <http://www.jetbrains.com/ruby/>.   
Nástroj RSpec a dokumentácia k nemu je na stránke <http://rspec.info/>.

Jednotlivé kroky vytvorenia jednotkového testu a jeho vykonanie možno vyjadriť nasledujúcim diagramom a tabuľkou:

Obrázok č. 2 Aktivity diagram procesu vytvorenia jednotkového testu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Proces tvorby jednotkové testu v RubyMine** | | |
| **Krok** | **Popis** | **Kapitola** |
| **1.** | Spustenie RubyMine | 5.1 |
| **2.** | Otvorenie projektu a jeho príprava na testovanie | 5.2 |
| **3.** | Štúdium návrhu testovacieho scenára | 5.3 |
| **4.** | Vytvorenie RSpec testovacej šablóny | 5.4 |
| **5.** | Implementácia testu | 5.5 |
| **6.** | Analýza pokrytia požadovanej funkcionality | 5.6 |
| **7.** | Spustenie testu | 5.7 |

### A.1. Spustenie RubyMine

Spustíme vývojové prostredie RubyMine. Je požadované, aby bol testovaný nástroj RSpec nainštalovaný a správne nakonfigurovaný.

### A.2. Otvorenie projektu a jeho príprava na testovanie

Pre otvorenie tímového projektu postupujeme nasledovne:

1. Z menu vyberieme položku *Súbor.*
2. Z vyrolovanej ponuky vyberieme *Otvoriť adresár*...
3. Otvorí sa okno s možnosťou výberu cesty k adresáru a v tomto okne si vyberieme požadovaný projekt.

V samotnom projekte si vytvoríme adresár, ktorú pomenuje *spec* a to bude zložka, ktorá bude obsahovať testovacie triedy. Postup vytvorenia zložky *spec:*

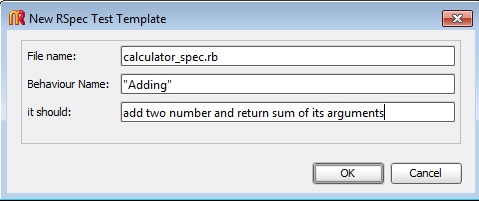
1. Pravým tlačidlom myši kliknúť v oblasti projektové okna.
2. Vybrať položku *Nová*  a následne zvoliť položku *Adresár.*
3. Vložiť názov zložky, v našom prípade *spec.*

### A.3. Štúdium návrhu testovacieho scenára

Pred samotným začatím implementovania jednotkového testu sa vyžaduje oboznámenie s návrhom testovacieho scenára, ktorý navrhne vedúci testovacieho tímu. Konkrétny testovací scenár je dostupný na [team04-12.ucebne.fiit.stuba.sk/redmine/](file:///C:\Users\Michal\AppData\Roaming\Microsoft\Word\team04-12.ucebne.fiit.stuba.sk\redmine\) v sekcií *Súbory.*

### **A.4. Vytvorenie RSpec testovacej šablóny**

Postup pre vytvorenie jednotkového testu je nasledovný:

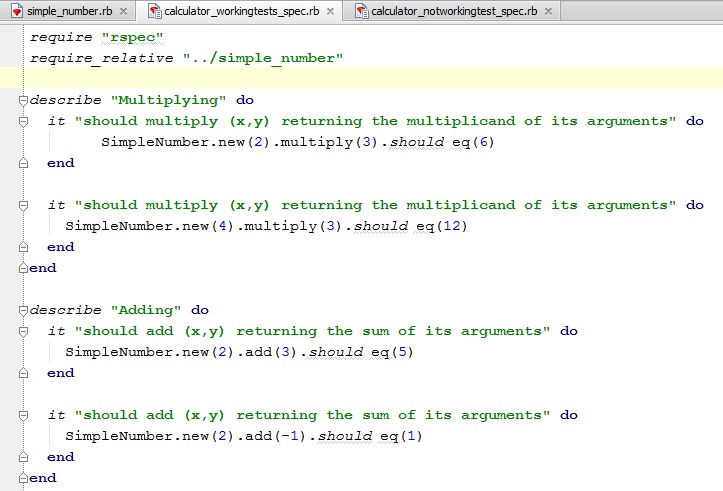
1. Pravým tlačidlom myši kliknúť v oblasti projektové okna na adresár *spec*.
2. Vybrať položku *Nový*  a následne zvoliť položku *RSpec testovacia šablóna.*
3. Do názvu súboru vložíme meno testu a na záver pridáme *\_spec.rb.* Implicitne je táto koncovka pridaná v RubyMine.
4. Do názvu správanie pridáme chovanie, ktoré chceme testovať.
5. Do formulára *malo by* treba vložiť očakávané správanie, ktoré od aplikácie požadujeme.

Obrázok č. 3 ukážka vytvorenia testovacej šablóny

Aplikácia nám sama vygeneruje testovaciu triedu, ktorú musíme následne implementovať.

### **A.5. Implementácia testu**

Postup implementácie testovacej triedy vygenerovanej v predchádzajúcom procese:

1. Na začiatku testovacieho súboru treba pridať relatívnu cestu k triede alebo triedam, ktoré chceme testovať pomocou príkazu require\_relative "<relatívna\_cesta\_k \_súborom>".
2. Do tela metódy it "should <niečo>" do implementujeme požadovanú funkcionalitu testu.
3. Pokiaľ požadujeme testovanie ďalšieho správanie, pridáme manuálne ďalší blok describe "<správanie>" do a  implementujeme aj ten.

Obrázok č. 4 ukážka implementovanej testovacej šablóny.

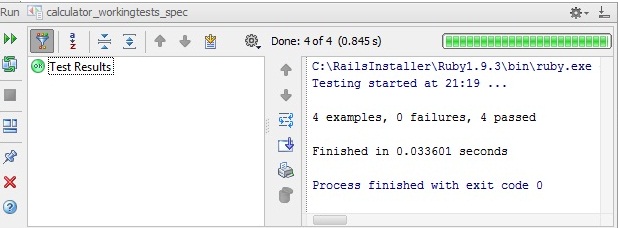
Je veľmi vhodné navrhovať tieto bloky primeranej veľkosti a aby testovali to, čo majú testovať. Názorná ukážka testovacej šablóny s viacnásobným testovaním správania je na obrázku č. 4.

### **A.6. Analýza pokrytia požadovanej funkcionality**

Vytvorený test treba zanalyzovať, či pokrýva danú funkcionalitu navrhnutú v testovacom scenári. Pokiaľ nepokrýva danú funkcionalitu resp. ju pokrýva zle, treba znovu prejsť do procesu A.5 Implementácia testu a doimplementovať zvyšnú chýbajúcu testovanú funkcionalitu resp. znovu implementovať test, aby skutočne testoval to, čo je od neho požadované v testovacom scenári. Pokiaľ test spĺňa funkcionalitu, ktorá sa od neho očakáva, môžeme prejsť do ďalšej časti A.7 Spustenie testu.

### **A.7. Spustenie testu**

Testy môžeme spustiť dvoma spôsobmi. Prvý spôsob spočíva v spustení jednotlivého testu:

1. Pravým tlačidlom myši kliknúť v oblasti projektové okna na konkrétny test, ktorý chceme spustiť.
2. Z ponuky vybrať možnosť *Spustiť <konkrétnytest\_spec>*.

Obrázok č. konzola s výsledkami testu

1. Následne test prebehne a  v konzole je vidieť report testu.

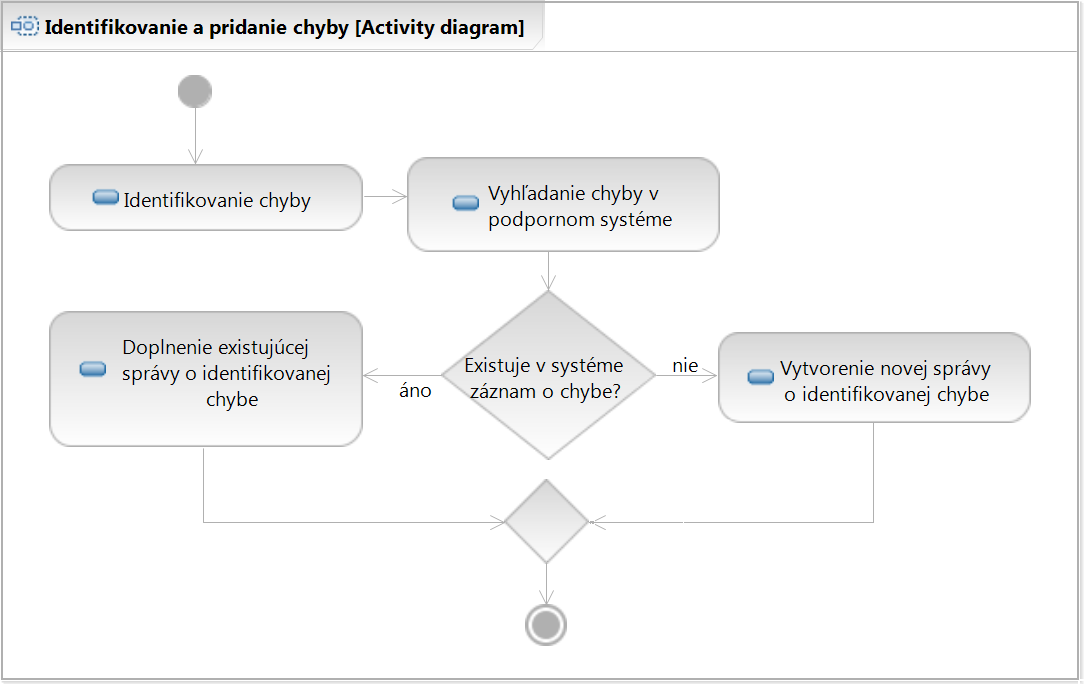
Ďalší spôsob spustenia testov, je spustenie všetkých testov obsiahnutých v adresári *spec* :

1. Pravým tlačidlom myši kliknúť v oblasti projektové okna na adresár *spec*.
2. Z ponuky vybrať možnosť *Spustiť všetky súbory spec v:  <konkrétnom adresári>*.
3. Následne prebehnú všetky testy obsiahnuté v tomto adresári a v konzole je vidieť report testov.

## Manažment rizík - Identifikovanie a pridanie chyby

V tejto kapitole je detailne opísaný proces identifikovania chyby a pridania záznamu o chybe v projektoch, pri ktorých sa používa podporný nástroj pre manažment chýb *RedMine*. Tento proces sa označuje za najdôležitejší, pretože len pri správne identifikovanej a opísanej chybe je možné jej úspešné a korektné opravenie. Autorom správy o chybe je ktorýkoľvek člen tímu, ktorý chybu v systéme objaví. Tento proces sa skladá z nasledujúcich podprocesov:

* Identifikovanie chyby
* Vyhľadanie chyby v podpornom systéme pre manažment chýb
* Vytvorenie novej správy o identifikovanej chybe
* Doplnenie existujúcej správy o identifikovanej chybe



### B.1. Identifikovanie chyby

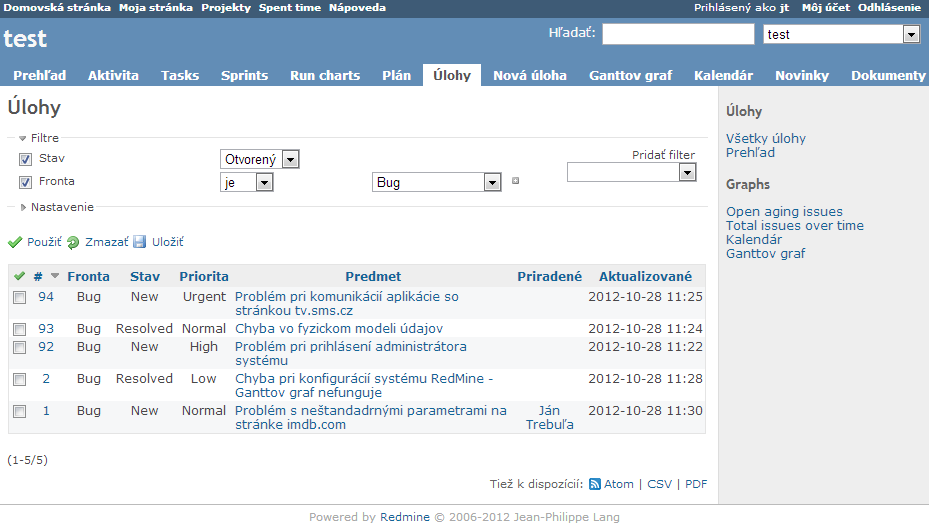
Podproces *Identifikovanie chyby* je zložený z nasledujúcich krokov:

1. Autor správy o chybe objaví a identifikuje chybu
2. V prípade, že ide o chybu priamo vo vyvíjanom softvéri, pokúsi sa o presné zachytenie podmienok a nastavení, pri ktorých chyba nastala.
3. Autor správy o chybe sa následne pokúsi vyhľadať správu o identifikovanej chybe opísanú v podpornom systéme pre manažment chýb *RedMine.*

### B.2. Vyhľadanie chyby v podpornom systéme pre manažment chýb

Podproces *Vyhľadanie chyby v podpornom systéme pre manažment chýb RedMine* je zložený z nasledujúcich krokov:

1. Autor správy o chybe sa prihlási do systému *RedMine* (Systém *RedMine* musí byť nainštalovaný a nakonfigurovaný podľa ***M06 - metodiky inštalácie a konfigurácie podporného nástroja RedMine***).
2. Autor správy o chybe si zvolí projekt, v ktorom chce identifikovanú chybu vyhľadať resp. pridať.
3. Autor správy o chybe si zvolí záložku *Úlohy* (angl. *Issues*). Následne zvolí filter *Fronta* (angl. *Tracker*) a vyberie možnosť *Bug*.
4. V systéme sa zobrazí zoznam všetkých chýb evidovaných v danom projekte.

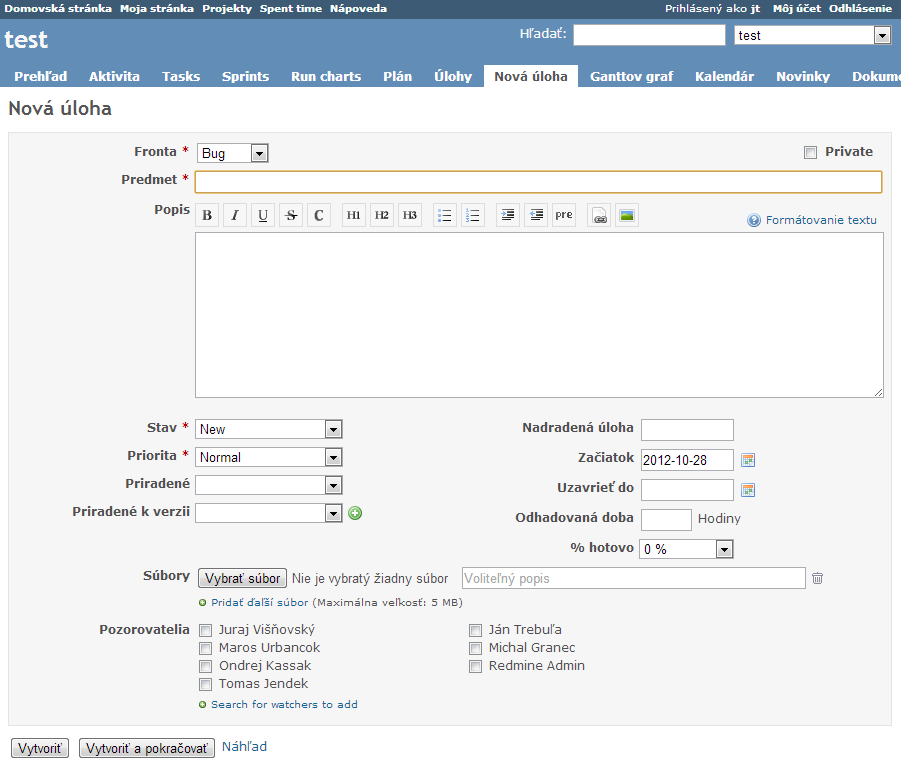


1. Autor správy o chybe hľadá v zobrazenom zozname rovnakú alebo podobnú chybu na základe opísaných parametrov. Ak sa v systéme hľadaná chyba nevyskytuje, postup pokračuje *Vytvorením novej správy o identifikovanej chybe* v kroku B.3. V prípade, že v systéme už existuje identifikovaná chyba a autor správy o chybe pozná jej ďalšie doplňujúce informácie, postup pokračuje *Doplnením existujúcej správy o identifikovanej chybe* v kroku B.4.

### B.3. Vytvorenie novej správy o identifikovanej chybe

Podproces *Vytvorenie novej správy o identifikovanej chybe* je zložený z nasledujúcich krokov:

1. Autor správy o chybe vykoná kroky prihlásenia a výberu projektu (kroky sú opísané v kapitole B.2, krok č.1 a krok č.2).
2. Autor správy o chybe si zvolí záložku *Nová úloha* (angl. *New issue*).



1. Autor správy o chybe vyplní požadované polia vo formulári pre pridanie novej správy o chybe. Pri vypĺňaní je potrebné dodržať definovanú konvenciu podľa nasledujúcej tabuľky:

|  |  |
| --- | --- |
| Typ poľa | Hodnota |
| Fronta | * Typ *Bug* |
| Predmet | * Verzia systému * Identifikácia chybnej akcie * Podmienky vyvolania chyby |
| Opis | * Rozšírenie informácií v predmete * Obsah prípadnej chybovej správy * Konfigurácia aplikácie/systému * Postup vyvolania chyby (meno prihláseného používateľa, postupnosť krokov, ktorá vedie k vzniku chyby) * Očakávaný výsledok (opis stavu aký má nastať) * Skutočný výsledok (opis stavu aký v skutočnosti nastal) * Alternatívne riešenie (spôsob alternatívneho riešenia chyby) |
| Stav | * Hodnota *Nová* |
| Priorita | * Priorita opravenia chyby (*Nízka/Normálna/Vysoká/Urgentá*) |
| Priradené | *(nie je potrebné vyplniť)* |
| Súbory | * Súbory, ktoré by mali pomôcť pri detekcií a oprave chyby |
| Nadradená úloha | *(nie je potrebné vyplniť)* |
| Odhadovaná doba | *(nie je potrebné vyplniť)* |

1. Pri vytváraní správy o chybe ktorá sa nevyskytla priamo pri implementácií softvéru (napr. chyba pri analýze, návrhu, testovaní a pod.) je potrebné dodržať definovanú konvenciu:

|  |  |
| --- | --- |
| Typ poľa | Hodnota |
| Fronta | * Typ *Bug* |
| Predmet | * Verzia systému/dokumentu/testu * Identifikácia chybnej časti * Stručný opis chyby |
| Opis | * Detailný opis chyby (rozšírenie informácií v predmete) * Očakávaný výsledok (opis časti ako by mala vyzerať/fungovať) * Skutočný výsledok (opis časti ako v skutočnosti vyzerá/funguje) |
| Stav | * Hodnota *Nová* |
| Priorita | * Priorita opravenia chyby (*Nízka/Normálna/Vysoká/Urgentá*) |
| Priradené | *(nie je potrebné vyplniť)* |
| Súbory | * Súbory, ktoré by mali pomôcť pri detekcií a oprave chyby |
| Nadradená úloha | *(nie je potrebné vyplniť)* |
| Odhadovaná doba | *(nie je potrebné vyplniť)* |

### B.4. Doplnenie existujúcej správy o identifikovanej chybe

Podproces *Doplnenie existujúcej správy o identifikovanej chybe* je zložený z nasledujúcich krokov:

1. Autor správy o chybe vykoná kroky prihlásenia a výberu projektu (kroky sú opísané v kapitole B.2, krok č.1 a krok č.2).
2. Autor správy o chybe zvolí zobrazenie detailu správy o existujúcej chybe. Ďalej zvolí možnosť *Aktualizovať* (angl. *Update*).
3. Autor správy o chybe aktualizuje polia s opísanými vlastnosťami chyby novo získanými informáciami.
4. Autor správy o chybe uloží aktualizované údaje zvolením tlačidla *Potvrdiť* (angl. *Submit*).

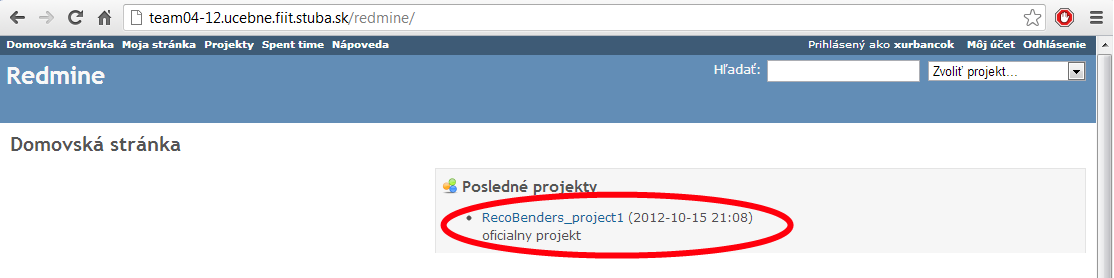
## Manažment rozvrhu a plánovania - Ukončenie úlohy v nástroji Redmine

Táto kapitola detailne opisuje metodiku pre proces „Ukončenie úlohy“ a jeho úlohy, z ktorých pozostáva.

### C.1. Kontrola stavu úloh

Prvým krokom je prihlásenie sa do tímovej verzie podporného nástroja Redmine, ktorá sa nachádza na stránke <http://team04-12.ucebne.fiit.stuba.sk/redmine/login>. Predpokladom pre úspešné prihlásenie je predchádzajúca registrácia. Po úspešnom prihlásení sa zobrazí domovská stránka (obr. 3), v ktorej sa zvolí projekt, ktorý treba skontrolovať, v tomto prípade „**RecoBenders\_project1**“. V hornom menu sa vyberie položka „**Úlohy**“, ktorá zobrazí všetky úlohy spadajúce do aktuálneho šprintu a informácie o nich. Hlavne ich stav, prioritu a osobu, ktorej bola pridelená. Nakoľko je potrebné skontrolovať a uzavrieť už vyriešené úlohy, použitím filtra sa vyberú iba úlohy, ktoré majú stav „**Resolved**“, teda vyriešené. Aplikácia filtra prebieha nasledovne (obr. 4):

1. v časti „**Filtre**“ zvoliť „**Stav**“
   1. ak sa v časti „**Filtre**“ nenachádza požadovaný filter, je potrebné ho pridať z ponuky „**Pridať filter**“
2. vybrať hodnotu „je“
3. vybrať hodnotu „**Resolved**“
4. kliknúť na „**Použiť**“



Obrázok 3 – Hlavná stránka nástroja Redmine



Obrázok 4 – Výber vyriešených úloh

### C.2. Kontrola úlohy

Keď sú zobrazené iba úlohy v stave „Resolved“ (vyriešená), je potrebné vybrať si jednu úlohu a skontrolovať ju. Výsledkom kontroly bude zmena stavu úlohy, ktorá je bližšie rozpísaná v podkapitole C.3. „Zmena stavu úlohy“.

Kontrola úlohy prebieha v nasledujúcich krokoch:

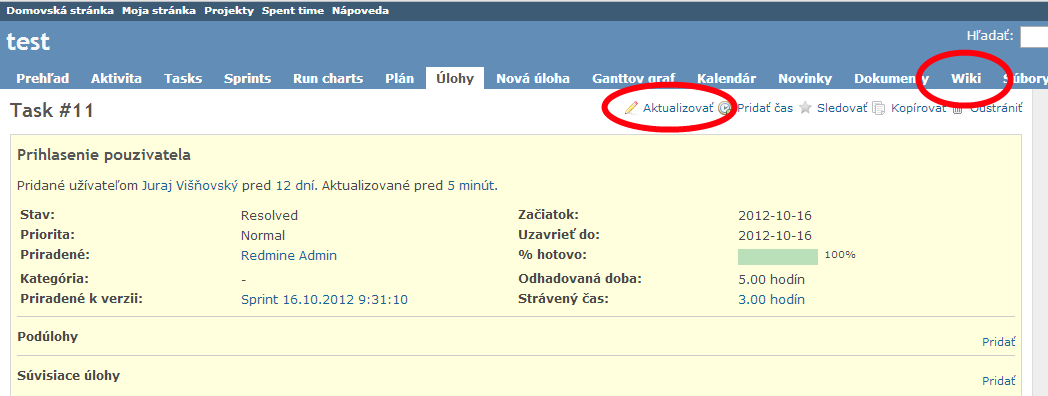
1. kliknúť na predmet úlohy alebo na jej číslo (obr. 4)
2. na základe metodiky „MpMU #65.3 – Metodika pre testovanie softvérových produktov“ sa otestuje konkrétna úloha.
3. súbežne sa skontroluje dokumentácia v sekcií „**Wiki**“:
   1. kliknúť na „**Wik**i“ (obr. 5)
   2. skontrolovať existenciu záznamu o vykonávanej úlohe
4. ak sú splnené všetky predpoklady na ukončenie úlohy, t.j. metodika zaoberajúca sa testovaním nenašla žiadne chyby v kóde, a taktiež vyhovuje dokumentácia, úloha sa uzavrie. Ak úloha spĺňa požiadavky ScrumMastera, zmení sa jej na „**Closed**“ (zatvorená), inak sa zmení na „**Rejected**“ (zamietnutá)
5. ak niektorý predpoklad nie je splnený, zmení sa stav úlohy na „**in Progress**“ (rozpracovaná) a taktiež sa zmení hodnota, ktorá ukazuje, na koľko percent je úloha splnená

### C.3. Zmena stavu úlohy

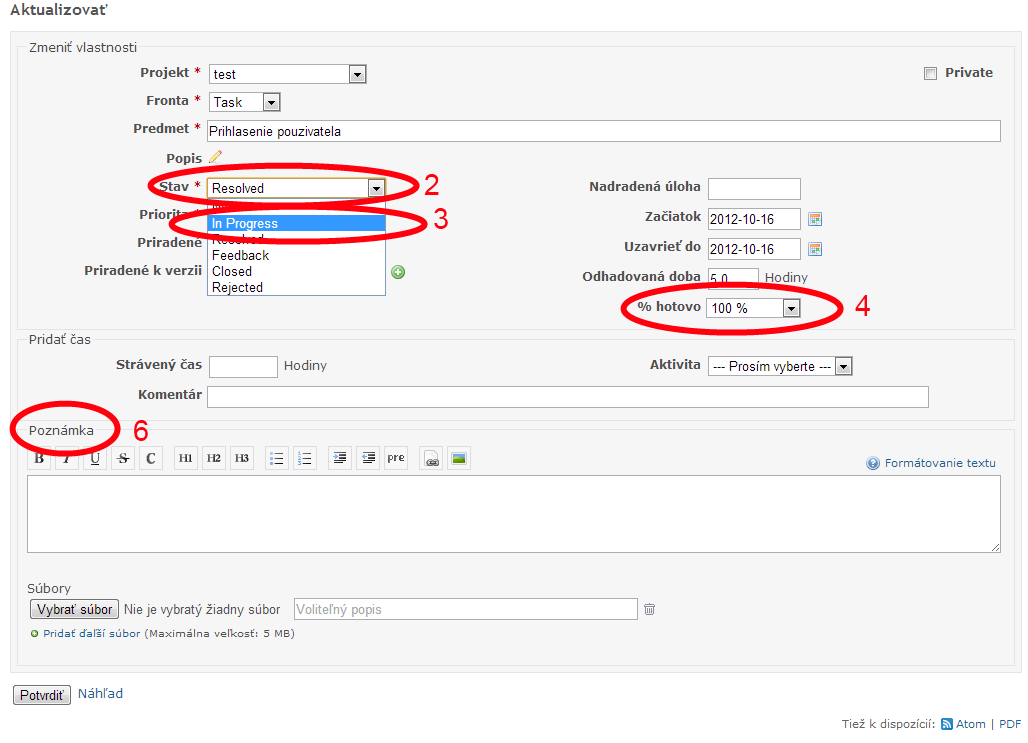
Je potrebné zobraziť si detailné informácie o úlohe (obr. 5). Tento proces je opísaný v podkapitole C.1. „Kontrola stavu úloh“ a v podkapitole C.2. „Kontrola úlohy“, krok číslo 1. Na základe výsledkov metodiky, kontroly dokumentácie a názoru StrumMastera sa úloha buď uzavrie alebo vráti na dokončenie. Nasledujúci postup opisuje kroky, ktoré je potrebné vykonať pri neakceptovaní úlohy ako dokončenej (obr. 6). Ak úloha spĺňa všetky predpoklady na to, aby bola ukončená a je akceptovaná zo strany ScrumMastera, z postupu sa vynechajú kroky 4,5,6 a v kroku 3 sa vyberie hodnota „Closed“ (uzatvorená). Ak bola úloha prešla všetkými testami, no ScrumMaster ju neakceptoval, vyberie sa hodnota „Rejected“ (zamietnutá).

Postup zmeny stavu úlohy:

1. kliknúť na text „Aktualizovať“ v hornej časti úlohy (obr. 5), zobrazí sa okno na obr. 6
2. kliknúť na roletku so stavom
3. vybrať hodnotu „in process“, týmto sa úloha vráti do procesu“
4. kliknúť na roletku s „% hotovo“
5. zmeniť hodnotu
6. napísať poznámku, aby bol každému jasný dôvod neakceptovania úlohy
7. kliknúť na „Potvrdiť“



Obr. 5 – Detail úlohy



Obr. 6 – Zmena stavu úlohy

## Manažment podpory vývoja - Podrobný opis konfigurácie kontinuálnej integrácie nástrojom Capistrano a jeho inicializácia

V tejto časti dokumentu sa nachádza podrobný opis procesu konfigurácie nástroja Capistrano. Konfigurácia kontinuálnej integrácie je dôležitým procesom, s ktorým sa musí vyrovnať každý agilný tím, využívajúci tento spôsob vývoja softvéru.

### D.1. Inštalácia nástroja Capistrano

Manažér podpory vývoja nainštaluje nástroj Capistrano vo svojom lokálnom vývojom prostredí.

|  |
| --- |
| gem install capistrano |

Následne inicializuje vytvorenie konfiguračných súborov *deploy.rb* a *Capfile*.

|  |
| --- |
| cd <cesta-k-vyvíjanej-aplikácii>  capify . |

### D.2. Deklarácia premenných

V hlavičke súboru *deploy.rb* sa zadeklarujú premenné. Určí sa názov vyvíjanej aplikácie a  spôsob ukladania nových verzií na serveri.

|  |
| --- |
| set :app, :<názov-aplikácie>  set :deploy\_via, :remote\_cache |

Manažér podpory vývoja nastaví názov vyvíjanej aplikácie a priradí premennej *deploy\_*via hodnotu *remote\_cache*, čo zabezpečí udržiavanie lokálneho repozitára verziovacieho systému na vzdialenom serveri.

### D.3. Definícia rolí

V ďalšej fáze manažér podpory vývoja zadefinuje všetky servery, ktoré bude Capistrano využívať a určí ich roly v procese kontinuálnej integrácie.

|  |
| --- |
| role :app, "<adresa-servera-hosťujúceho-aplikáciu>"  role :web, "<adresa-webového-servera>"  role :db, "<adresa-databázového-servera>", :primary => true |

Manažér podpory vývoja najskôr zadefinuje adresu servera, na ktorý sa má odosielať vyvíjaná aplikácia, následne určí adresu webového a databázového servera. Databázový server označí ako primárny.

### D.4. Konfigurácia pripojenia na server

V tomto kroku sa zadefinujú informácie potrebné pre pripojenie k vzdialenému integračnému severu.

|  |
| --- |
| set :user, "<používateľské-meno>"  set :password, "<používateľské-heslo>"  ssh\_options[:port] = 22  set :use\_sudo, false |

Za konfiguráciu pripojenia k integračnému serveru pomocou nástroja Capistrano zodpovedá manažér podpory vývoja. Manažér podpory vývoja zadá používateľské meno a heslo, ktoré zadefinoval systémový technik v procese konfigurácie servera. Ku komunikácii so serverom definuje SSH port. Zároveň zamedzí nástroju Capistrano vykonávať operácie ako administrátor, o čo sa nástroj implicitne pokúša.

### D.5. Konfigurácia pripojenia na Git

V ďalšom kroku je potrebné zadefinovať použitý SCM systém a dresu repozitára, z ktorej má nástroj Capistrano čerpať zdrojový kód vyvíjanej aplikácie.

|  |
| --- |
| set :scm, :git  set :scm\_repository, "<adresa-reozitára>" |

Za túto fázu takisto zodpovedá manažér podpory vývoja, ktorý za použitý nástroj manažmentu zdrojového kódu označí Git. Následne zadá adresu repozitára, v ktorom sa nachádza vyvíjaný projekt(napríklad *git@gitbus.fiit.stuba.sk:team04/recobenders.git*).

Sekundárnu zodpovednosť za tento proces nesú aj jednotliví vývojári, ktorí nesú zodpovednosť za výmenu SSH kľúčov medzi vývojovým prostredím a systémom na správu verzií. Tento proces je opísaný v dokumente *Metodika03 - manažment verzií*.

### D.6. Konfigurácia úloh

Proces konfigurácie úloh pozostáva z definovania úloh, ktoré budú spúšťané buď v závislosti na samotnom odosielaní novej verzie projektu na vzdialený server, alebo budú spúšťané ako samostatné procedúry na tomto serveri. Jednotlivé úlohy pozostávajú z definície názvu akcie a rolí, na ktoré sa daná úloha vzťahuje. Telo úlohy tvoria samotné príkazy, ktoré budú spúšťané.

|  |
| --- |
| namespace :deploy do  desc "Restart application."  task :restart , :roles => :app do  run "touch #{current\_path}/tmp/restart.txt"  end  desc "Run tests."  task :run\_tests do  unless system "bundle exec rake > logs/test.log 2>&1"  deploy:rollback # rollback  exit  else  rm logs/test.log  end  end  end  after :deploy, 'deploy:restart'  after :deploy, 'deploy:run\_tests'  namespace :backup do  desc "Backup database."  task :db, :roles => :db , :only => { :primary => true } do  # Záloha databázy  end  end  before :deploy:migrate, 'backup:db' |

Za konfiguráciu úloh Capistrana zodpovedá Manažér podpory vývoja. V tomto procese manažér podpory vývoja zadefinuje základné operácie, ktoré sa majú v integračnom prostredí vykonať. Týmito operáciami sú reštart aplikácie po jej nasadení a spustenie jednotkových testov. V prípade zlyhania jednotkových testov sa zavolá *deploy:rollback*, ktorý vykoná proces Rollback, čiže vráti aplikáciu do jej predchádzajúceho stavu.

Manažér podpory vývoja má za úlohu nakonfigurovať úlohu, ktorá zálohuje aktuálny stav databázy na serveri. Táto úloha sa vykoná vždy pred vykonaním procedúry *deploy:migrate*.

Manažér podpory vývoja nakonfiguruje ďalšie potrebné úlohy v nasledujúcej podobe(napríklad vytvorenie databázy pred vykonaním úlohy *deploy:setup*).

|  |
| --- |
| namespace :<namespace> do  desc "<opis-úlohy>"  task :db, :roles => :<roly, na ktoré sa úloha vzťahuje> , <prípadné iné obmedzenia> do  <obsah úlohy>  end  end |

### D.7. Konfigurácia viacstavovej integrácie

Vo fáze konfigurácie viacstavovej integrácie sa zadefinuje množina stavov, do ktorých sa bude aplikácia nasadzovať.

|  |
| --- |
| set :stages, ["staging", "production", <prípadné-ďalšie-stavy>]  set :default\_stage, "<implicitný-stav>" |

Za konfiguráciu viacstavovej integrácie je zodpovedný manažér podpory vývoja. Manažér podpory vývoja zadefinuje jednotlivé stavy aplikácie *staging* a *production*. Pre každý stav vytvorí nový konfiguračný súbor na ceste: *config/<názov-stavu>.rb*, pričom tento súbor obsahuje definíciu premennej *deploy\_to*. Tento súbor obsahuje takisto definíciu vetvy repozitára, z ktorej daný stav aplikácie získava zdrojový kód. Novovzniknutý konfiguračný súbor môže obsahovať špecifické úlohy pre daný stav. Zápis úloh je definovaný v kapitole D.6.

|  |
| --- |
| :deploy\_to, :<cesta-k-aplikácii-na-serveri>  set :branch, "<názov-vetvy>" |

Manažér podpory vývoja zadefinuje umiestnenie aplikácie na integračnom serveri, ktoré je reprezentované premennou *deploy\_to*, v závislosti na konfigurácií servera, ktorú vykonal systémový technik. Takže v prípade, že systémový technik nakonfiguroval webový server tak, že aplikáciu očakáva v adresári */var/www/rails/app/current*, tak manažér podpory vývoja zadá adresu, na ktorú sa má umiestniť vyvíjaní aplikácia vo formáte */var/www/rails/app*.

### D.8. Inicializácia integrácie

Inicializácia integrácie spočíva vo vytvorení adresárovej štruktúry na vzdialenom serveri nasadenia aktuálnej verzie projektu. Za inicializáciu integrácie zodpovedá manažér podpory vývoja. Inicializácia spočíva vo vykonaní nasledujúcich príkazov:

1. *cap <názov-stavu> deploy:setup* – v adresári vzdialeného produkčného servera, definovanom v kapitole D.7., sa vygeneruje príslušná adresárová štruktúra.
2. *cap <názov-stavu> deploy:check* – skontroluje sa korektnosť vygenerovania adresárovej štruktúry, oprávnení v súborovom systéme a prítomnosť potrebných programov.
3. cap <názov-stavu> deploy:migrate – spustí sa príkaz *rake db:migrate*, ktorý v databáze vytvorenej systémovým technikom, vytvorí príslušné tabuľky.
4. cap <názov-stavu> deploy – vyvíjaná aplikácia sa nasadí na produkčný server.

## Monitorovanie projektu - Prehliadky zdrojového kódu:

### E.1. Opis procesu tvorby automatického merania zdrojového kódu pomocou špecializovaných nástrojov

V tejto kapitole sú prezentované nástroje a postupy pre automatické meranie zdrojového kódu a zisťovanie porušovania osvedčených postupov. Výsledky týchto meraní sú používané ako zdroj informácií o problémoch, ktoré môžu byť objavené pomocou prehliadky zdrojového kódu. Vedúci inšpektor a inšpektori sú zodpovední za pripravenie automatizovaného merania podľa zámeru prehliadky.

Súčasťou prípravy prehliadky zdrojového kódu je definovanie ktorý zdrojový kód môže byť potenciálnym problémom.

### E.2. Nástroje na automatické meranie zdrojového kódu

#### E.2.1. Rails Best Practices [1]

Nástroj na automatické meranie zdrojového kódu s cieľom sprehľadniť kvalitu kódu v programovom rámci Ruby on Rails. Poskytuje možnosti nastavovania sledovaných parametrov kódu. Vstup tvoria súbory určené na meranie. Výstup tvorí zoznam súborov a k nim čísla riadkov, na ktorých sa daná chyba nachádza.

Inštalácia:

Do gemfile sa pridá: gem "rails\_best\_practices"

Nastavenie parametrov:

rails\_best\_practices -g

Tento príkaz vygeneruje súbor rails\_best\_practices.yml, v ktorom je možné nastavovať parametre pre meranie.

Zoznam parametrov sledovaného kódu:

* Používanie modelových asociácií
* Pridávanie virtuálnych atribútov
* Používanie Factory – metód
* Presun logiky z controller –a do modelu
* Kontrola REST konvencií
* Používanie Observera
* Kontrola používania metód
* Kontrola prázdnych bielych znakov

#### E.2.2. Reek [2]

Je nástroj na odhaľovanie zlých praktík pri programovaní. Nástroj meria:

* Dĺžku metód
* Veľkosť triedy
* Nadmerné používanie metód inej triedy
* Množstvo nesprávne pomenovaných premenných
* Množstvo parametrov v metódach

Inštalácia:

Do gemfile sa pridá: gem "reek"

### E.3. Procesy tvorby automatického merania:

* Vytvorenie zoznamu zdrojových súborov, ktoré budú testované
* Definovanie sledovaných parametrov kódu
* Spustenie merania
* Dokumentácia výsledkov

### E.4. Vytvorenie zoznamu zdrojových súborov na meranie

Vedúci inšpektor spolu s autorom kódu, prípadne inými inšpektormi overujú správnosť vopred určených zdrojových súborov, ktoré funkčne a logicky ovplyvňujú definovaný problém z požiadavky na prehliadku. Kontrolujú existenciu a relevanciu súvisiacich súborov so zdrojovým kódom. Následne vytvárajú kompletný zoznam súborov určených na automatické meranie.

#### E.4.1. Formát zoznamu:

Textový dokument obsahujúci hlavičku

(Dátum) Automatizované meranie: (číslo prehliadky) | zoznam súborov

Vedúci inšpektor:

Inšpektori:

Autori zdrojového kódu:

....

Textový dokument obsahuje záznamy jednotlivých súborov vo formáte

Relatívna cesta k súboru v projekte | názov súboru

### E.5. Definovanie sledovaných parametrov zdrojového kódu

V súbore rails\_best\_practices.yml poverený inšpektor nastaví nasledovné sledované atribúty zdrojového kódu.

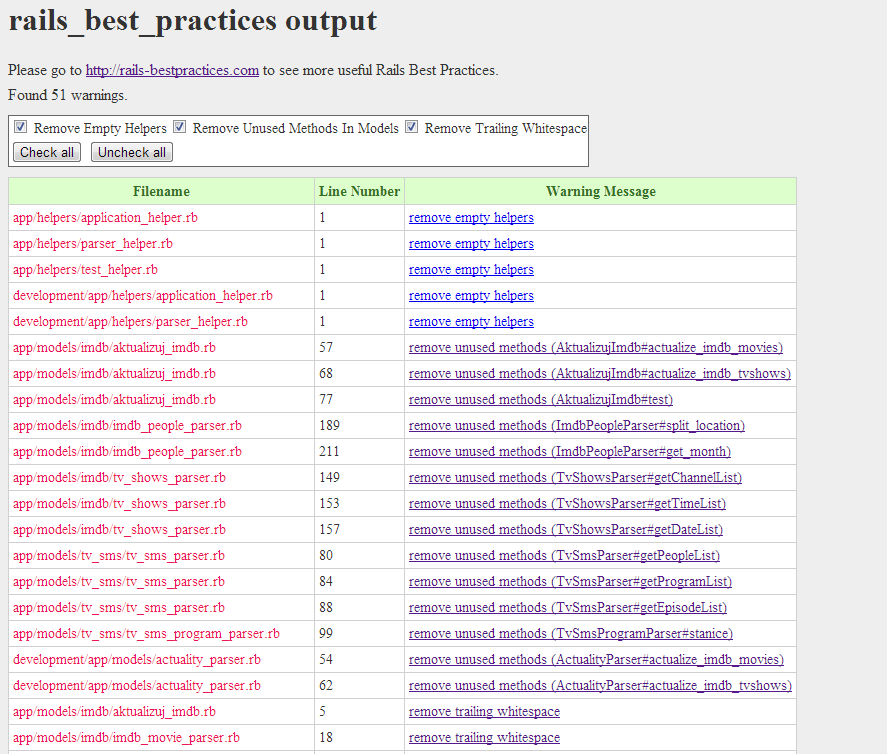
|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| AlwaysAddDbIndexCheck: { } | MoveCodeIntoModelCheck: { use\_count:2 } |
| LawOfDemeterCheck: { } | MoveModelLogicIntoModelCheck: {count:4 } |
| KeepFindersOnTheirOwnModelCheck: { } | ProtectMassAssignmentCheck: {} |
| MoveCodeIntoHelperCheck: { array\_count: 3 } | UseScopeAccessCheck: { } |
| UseObserverCheck: { } | UseModelAssociationCheck: { } |

### E.6. Spustenie merania

Vedúci inšpektor zistí stav pripravenosti automatizovaného merania zdrojových kódov. V prípade, ak sú všetky potrebné úlohy splnené a meranie je pripravené, spustí program rails\_best\_practices nasledovne:

$ rails\_best\_practices –f html (zoznam zdrojových súborov)

Príklad výstupu v súbore (rails\_best\_practices\_output.html) :

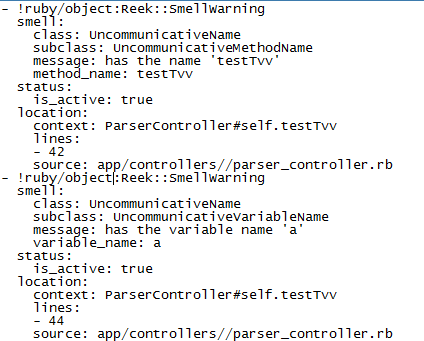


Výstup merania je vo forme tabuľky s menom súboru v ktorom sa nachádza problém, riadok a typ problému.

Nasledujúci krok, ktorý vykoná vedúci inšpektor je spustenie programu reek nasledovne:

$ reek (zoznam zdrojových súborov) –y > reek\_out.txt

Týmto príkazom sa vykoná program na detekciu zlých praktík pri programovaní. Výstupom programu je súbor reek\_out.txt, ktorý obsahuje nájdené zlé praktiky a miesto, kde sa v kóde nachádzajú.



Výstupy oboch programov sa v definovanom formáte doručia dokumentaristovi.

### E.7. Dokumentácia výsledkov merania

Dokumentarista spája výsledky automatizovaného merania zdrojového kódu.

Formát pre výsledný dokument je nasledovný:

(Dátum) Automatizované meranie: (číslo prehliadky) | Výsledky

Vedúci inšpektor:

Inšpektori:

Autori zdrojového kódu:

Počet upozornení:

Kategórie upozornení:

... (zoznam upozornení)

Zoznam upozornení vyzerá nasledovne:

Názov súboru:

Upozornenie:

Poradové číslo riadku v rámci súboru:

V prípade, že je v priemere viac ako 5 upozornení na jeden súbor, označí sa ako „**podozrivý**“. Inak je súbor označený ako „**priemerný**“ a ak je v súbore 0 upozornení, označí sa ako „**bezproblémový**“.

Výstup z automatizovaného merania zdrojového kódu je použitý ako podklad pri prehliadke zdrojového kódu.

## Manažment komunikácie - Detailný opis procesu zadania požiadavky do nástroja Redmine

Proces zadania požiadavky na nižšej úrovni prebieha v nástroji Redmine. Proces patrí medzi najdôležitejšie kroky v projekte, pretože určuje smerovanie vývoja časti projektu. Proces musí byť vykonaný dôkladne a výsledok musí presne spĺňať požiadavku Product ownera. Prípadná chyba by znamenala škodu pre tím v podobe plytvania zdrojov na vypracovanie, ktoré by sa muselo zahodiť prípadne prerobiť. Proces patrí do manažmentu požiadaviek na zmenu aplikácie. Proces vykonáva Scrum master, ktorý počas neho komunikuje s Product ownerom.

### F.1. Definovanie požiadavky

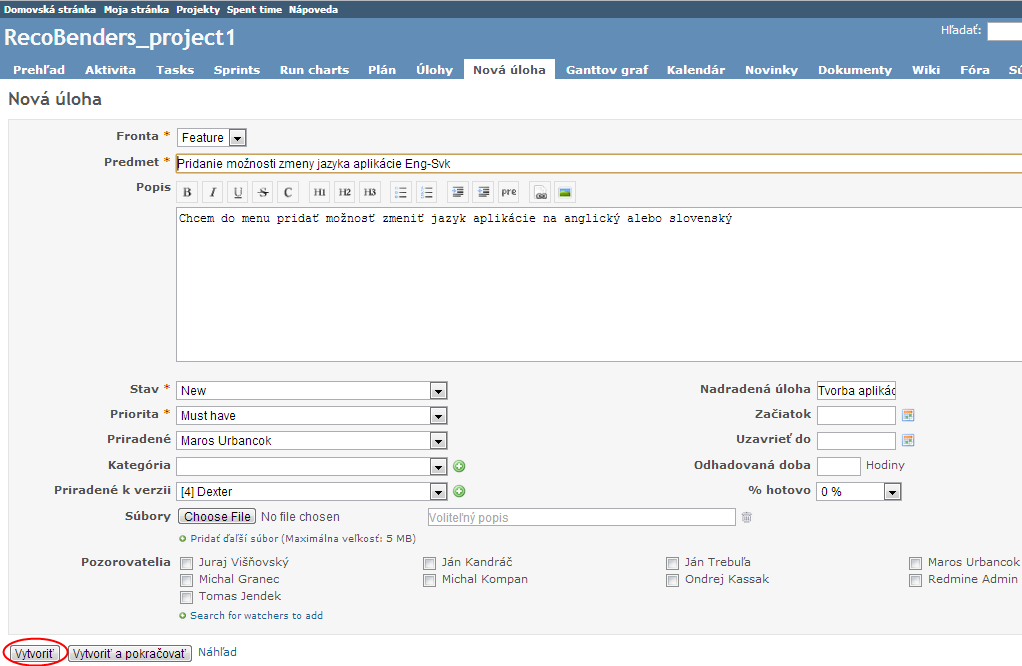
Definovanie požiadavky prebieha v nasledujúcich krokoch:

1. Scrum master sa stretne s Product ownerom, ktorý požaduje zmenu aplikácie.
2. Scrum master si zaznamená, ako presne Product owner definoval požiadavku a čo požaduje.
3. Scrum master zaeviduje požiadavku do nástroja Redmine. V prípade, že sa jedná o novú požiadavku zaeviduje Scrum master novú požiadavku (krok je detailne rozpísaný v F.2. Zadanie novej požiadavky do nástroja Redmine). V prípade, že sa jedná o skôr vypracovanú požiadavku, v ktorej Product owner požaduje vykonať zmeny vyhľadá najprv Scrum master príslušnú požiadavku (krok je detailne rozpísaný v F.3. Vyhľadanie existujúcej požiadavky v nástroji Redmine).

### F.2. Zadanie novej požiadavky do nástroja Redmine

Zadanie novej požiadavky prebieha v nasledujúcich krokoch:

1. Scrum master sa prihlási do nástroja Redmine a vyberie príslušný projekt, ktorého sa požiadavka týka (proces je bližšie opísaný v *metodike Práce s nástrojom Redmine M90*).
2. Scrum master klikne na záložku **Nová úloha**, systém mu zobrazí formulár pre zadanie novej požiadavky (Obrázok 6).



Obrázok 6. Formulár pre zadanie novej požiadavky

1. Scrum master vyplní formulár podľa nasledujúcich pokynov (Tabuľka 5):

Tabuľka 6. Pokyny k vypĺňanie formulára s vlastnosťami požiadavky

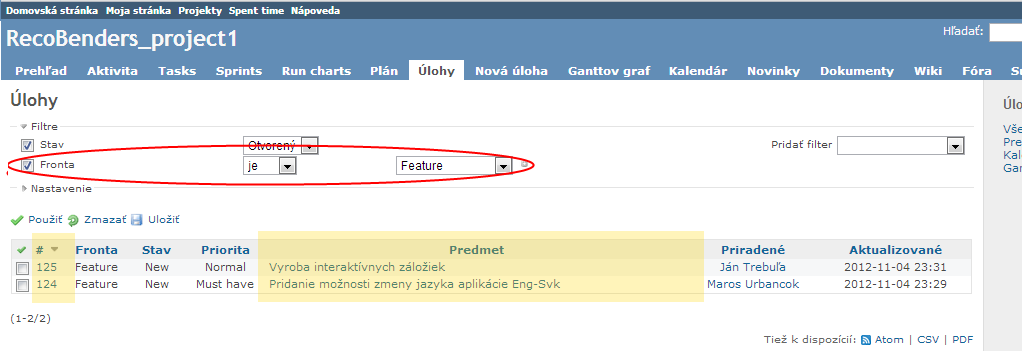
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Pole | Hodnota | Príklad |
| Fronta | Feature |  |
| Predmet | Názov požiadavky | Pridanie možnosti zmeny jazyka aplikácie Eng-Svk |
| Opis | Podrobný opis požadovanej funkcionality | Chcem do menu pridať možnosť zmeniť jazyk aplikácie na anglický alebo slovenský |
| Stav | New |  |
| Priorita | Podľa vyjadrenia Product ownera | Must have |
| Priradené | Meno pracovníka, ktorý požiadavku vypracuje | Maroš Urbančok |
| Kategória | Nevypĺňa |  |
| Priradené k verzii | Názov šprintu | [2] Bender Bending Rodrigez |
| Nadradená úloha | Názov nadradenej úlohy | #31 Tvorba aplikácie Angua |
| Začiatok | Čas začiatku práce na požiadavke | 2012-4-15 |
| Uzavreiť do | Čas dokedy požiadavku treba vypracovať | 2012-11-1 |
| Odhadovaná doba | Odhadovaná doba vypracovania požiadavky | 15 |
| % hotovo | Nevypĺňa |  |
| Súbory | V prípade, že existujú súvisiace súbory vloží ich | Pouzite\_frazy\_svk.txt |
| Pozorovatelia | Pracovníci pozorujúci projekt | Juraj Višňovský |

1. Scrum master potvrdí vytvorenie požiadavky v nástroji tlačidlom **Vytvoriť** (Obrázok 6 označené červenou).

### F.3. Vyhľadanie existujúcej požiadavky v nástroji Redmine

Vyhľadanie existujúcej požiadavky prebieha v nasledujúcich krokoch:

1. Scrum master sa prihlási do nástroja Redmine a vyberie príslušný projekt, ktorého sa požiadavka týka (proces je bližšie opísaný v *metodike Práce s nástrojom Redmine M90*).
2. Scrum master klikne na záložku **Úlohy**.
3. Scrum master vyberie vo **Filtri** pre položku **Fronta** hodnotu **Feature**, systém mu zobrazí zoznam požiadaviek evidovaných v nástroji (Obrázok 7, označené červenou).



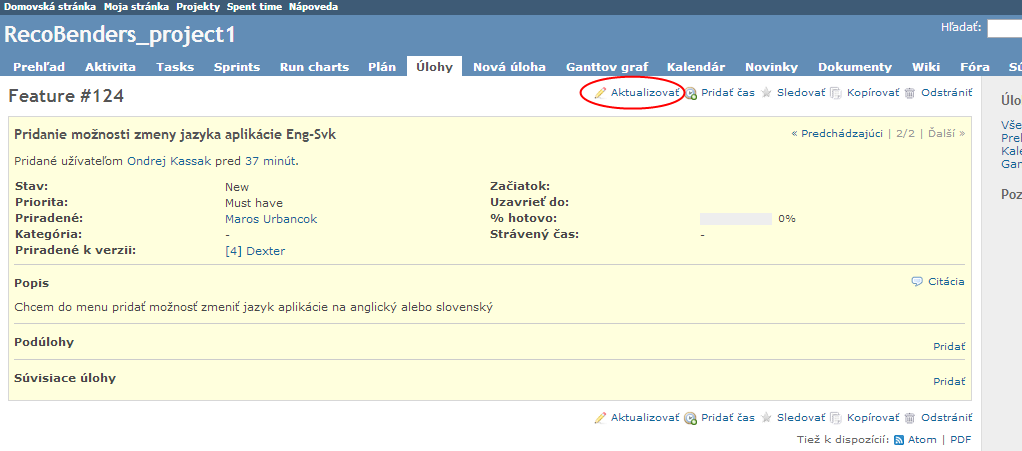
Obrázok 7. Zoznam požiadaviek evidovaných v nástroji

1. Scrum master z ponúknutého zoznamu vyberie požiadavku, ktorej parametre bude meniť. Klikne na jej názov v stĺpci **Predmet** alebo na jej poradové číslo v stĺpci **#** (oblasti na Obrázok 7 označené žltou). Systém mu následne zobrazí profil zvolenej požiadavky (krok je detailne rozpísaný v F.4. Zmena existujúcej požiadavky v nástroji Redmine). V prípade, že Scrum master požiadavku v zozname nenašiel, zadá novú požiadavku. Krok je detailne rozpísaný v F.2. Zadanie novej požiadavky do nástroja Redmine.

### F.4. Zmena existujúcej požiadavky v nástroji Redmine

Proces sa inicializuje krokmi opísanými v kapitole F.3 Vyhľadanie existujúcej požiadavky v nástroji Redmine. Začína po kliknutí na zvolenú úlohu v odrážke 4 daného procesu. Zmena existujúcej požiadavky potom prebieha v nasledujúcich krokoch:

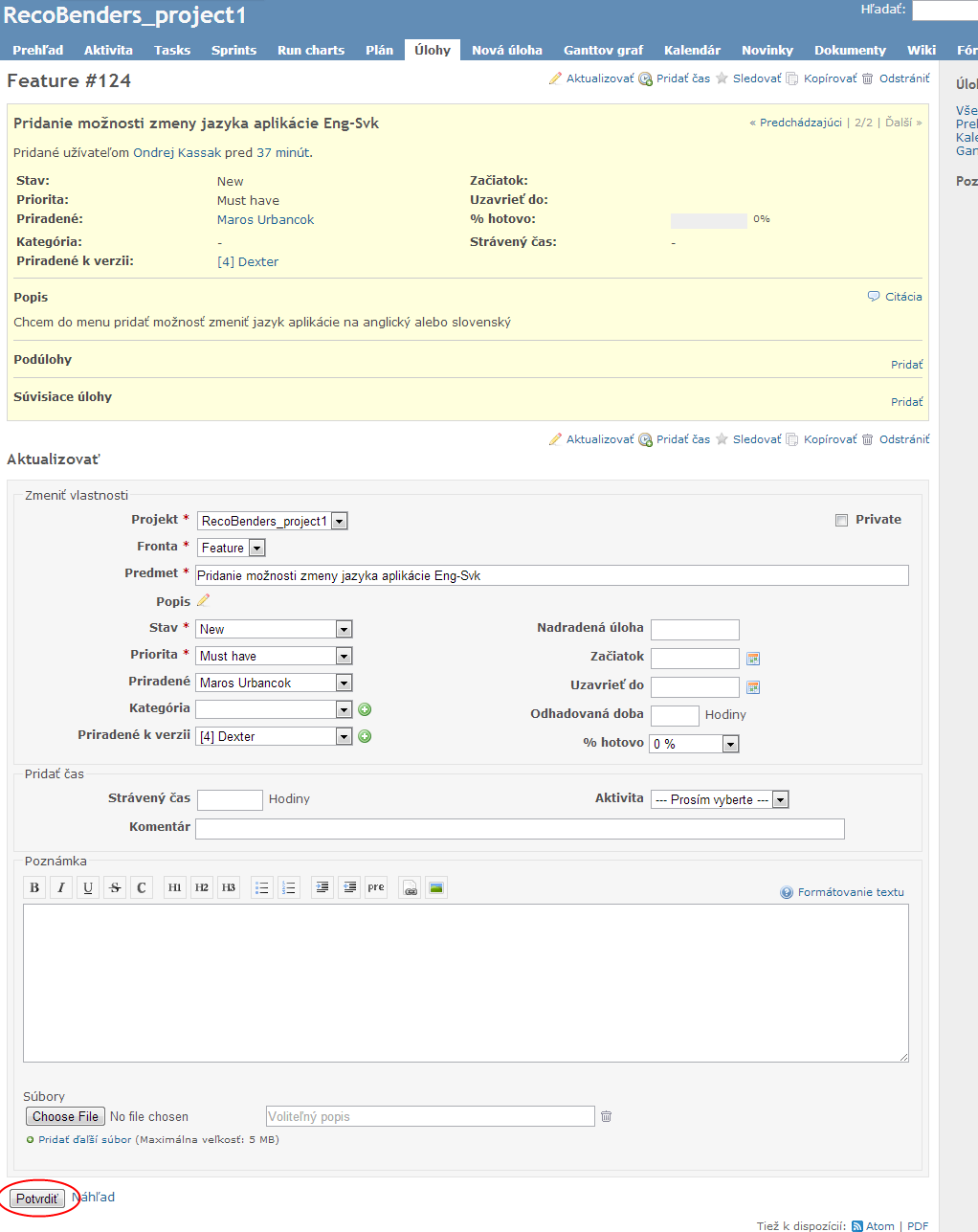
1. Systém zobrazí profil požiadavky (Obrázok 8).



Obrázok 8. Profil požiadavky

1. Scrum master klikne na tlačidlo **Aktualizovať**. Systém zobrazí formulár na úpravu atribútov požiadavky s prednastavenými aktuálnymi hodnotami (Obrázok 7, označené

červenou).



Obrázok 9. Formulár na úpravu atribútov požiadavky

1. Scrum master vyplní atribúty požiadavky, ktoré pozná a chce zmeniť podľa rovnakých pokynov, ako boli uvedené pri vypĺňaní novej požiadavky (Tabuľka 5).
2. Scrum master potvrdí zmenu požiadavky v nástroji tlačidlom **Potvrdiť** (Obrázok 9, označené červenou).

## Manažment tvorby dokumentácie - Tvorba RDoc komentárov

V tejto kapitole je podrobne rozpísaný postup komentovania zdrojových súborov podľa RDoc notácie. Predpokladaná znalosť je, že Komentátor vie názov súboru, pre ktorý vytvára komentáre. V kapitole G.1. sú popísané návody pre použitie RDoc notácie. Samotné procesy popisujú kapitoly G.3. a vyššie.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Č. kroku | Činnosť | Kapitola |
| 0. | Vytvorenie úlohy v systéme Redmine | 7.7.3 |
| 1. | Komentovanie tried | 7.7.4 |
| 2. | Komentovanie metód | 7.7.5 |
| 3. | Úprava inline komentárov | 7.7.6 |
| 4. | Upload zdrojových súborov | 7.7.7 |
| 5. | Aktualizácia úlohy v systéme Redmine | 7.7.8 |

Tabuľka 7: Kroky procesu tvorby RDoc komentárov

### G.1. Základné použitie RDoc notácie

RDoc notácia sa pridáva do zdrojového kódu ako komentár, teda vo formáte: # <RDoc komentár>

V tabuľke G.2. možno vidieť popis všetkých používaných formátovacích značiek pre komentovanie zdrojových kódov.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Názov | Formát | Príklad |
| hrubé | \**<text>*\* | Posledné slovo je napísané hrubým \*písmom\* |
| šikmé | \_*<text>*\_ | Posledné slovo je napísané šikmým \_písmom\_ |
| kód | +*<text>*+ | +puts “Hello”+ |
| hrubé | <b>*<text>*</b> | Posledné slovo je napísané hrubým <b>písmom</b> |
| šikmé | <em>*<text>*</em> | Posledné slovo je šikmým <em>písmom</em> |
| kód | <tt>*<text>*</tt> | <tt>puts “Hello”</tt> |
| nadpisy | =*<text>* | == Nadpis druhej úrovne  === Nadpis tretej úrovne |
| číslovaný zoznam | <cislo>. <text> | 1. prvá položka  2. druhá položka |
| nečíslovaný zoznam | \* <text> | \* prvá položka  \* druhá položka |

*Tabuľka 8: Používané značky pre komentovanie kódu*

### G.2. Komentovanie zoznamu atribútov

V popise metód je väčšinou potrebné pridávať aj komentovaný zoznam atribútov. Tento sa vytvorí nasledovne:

1. Vytvoriť nečislovaný zoznam kde počet riadkov = počet atribútov metódy
2. Pre každú položku zoznamu napísať hrubým písmom text: *<atribút> -* ak sa jedná o atribút metódy alebo: *:<atribút> -* ak sa jedná o atribút objektu
3. Následne pre tieto atribúty vytvoriť popis atribútu

### G.3. Vytvorenie úlohy v Redmine

Na adrese http://team04-12.ucebne.fiit.stuba.sk/redmine/projects/projekt1/issues vyhľadať úlohu s Názvom úlohy: *„Tvorba dokumentácie pre <názov komentovaného súboru>“* a zaznačiť si číslo tejto úlohy.

Na adrese http://team04-12.ucebne.fiit.stuba.sk/redmine/projects/projekt1/issues/new vytvoriť novú úlohu s povinnými parametrami:

* Nadradená úloha: *Zaznačené číslo úlohy*
* Názov úlohy: *„RDoc dokumentácia“*
* Priradené: *Komentátor*

Ostatné parametre sú voliteľné. Po zadaní týchto parametrov potvrdiť tlačidlom *„Vytvoriť“*

### G.4. Komentovanie tried

V programe Aptana Studio otvoriť súbor, do ktorého treba vkladať komentáre. Pre všetky komentáre nachádzajúce sa pred definíciami tried opakujeme nasledujúci postup:

1. Do riadku začínajúceho textom: # Popis: pridáme popis triedy získaný z aktuálnej technickej dokumentácie (*Technicka\_Dokumentacia\_<číslo verzie>*) z kapitoly s názvom *Trieda <názov triedy>*
2. Do riadku začínajúceho textom: # Autor: pridáme meno autora kódu, pokiaľ tento záznam ešte neexistuje.
3. Do riadku začínajúceho textom: # Komentator: pridáme meno komentátora.

### G.5. Komentovanie metód

V programe Aptana Studio otvoriť súbor, do ktorého treba vkladať komentáre (pokiaľ nebol otvorený). Pre všetky komentáre nachádzajúce sa pred definíciami metód opakujeme nasledujúci postup:

1. Do riadku začínajúceho textom: # Popis: pridáme popis metódy získaný z aktuálnej technickej dokumentácie (*Technicka\_Dokumentacia\_<číslo verzie>*) z kapitoly s názvom *Metóda <názov metódy>*
2. Do riadku začínajúceho textom: # Autor: pridáme meno autora kódu, pokiaľ tento záznam ešte neexistuje.
3. Do riadku začínajúceho textom: # Komentátor: pridáme meno komentátora.
4. Do riadkov nasledujúcich za riadkom s textom: # ==== Nastavenia: pridať názvy atribútov objektu a ich opisy. Návod pre pridávanie opisu atribútov je v kapitole G.2.
5. Do riadkov nasledujúcich za riadkom s textom: # ==== Atribúty: pridať názvy atribútov metódy a ich opisy. Návod pre pridávanie opisu atribútov je v kapitole G.2.
6. Do riadkov nasledujúcich za riadkom s textom: # ==== Príklad: pridáme jednoduchý príklad pre použitie danej metódy.

### G.6. Inline komentáre

Inline komentáre vytvára vývojár počas písania kódu. Tieto komentáre nepodliehajú pravidlám RDoc dokumentovania, ani nebudú súčasťou exportovaného dokumentu. Pre jednotnosť dokumentu však treba dodržať tieto pravidlá:

1. Komentár v riadku, v ktorom sa nachádza aj kód je prípustný iba vtedy, ak má kód povahu zoznamu (viacero podobných riadkov nasledujúcich za sebou). Takéto komentáre musia nasledovať za kódom a musia byť rovnako zarovnané.
2. Komentáre, ktoré nespĺňajú pravidlá v bode 1. sa musia nachádzať v riadku pred komentovaným riadkom, alebo blokom príkazov. Komentár je zarovnaný podľa riadku, ktorý za komentárom nasleduje.

V procese písania RDoc značiek komentátor skontroluje, či sú tieto komentáre po vizuálnej stránke písané správne. Ak nie, upraví ich umiestnenie, nie však samotný text komentárov.

### G.7. Upload zdrojových kódov

1. V programe Aptana Studio otvoriť okno Terminal
2. V okne Terminal zadať príkaz *git push origin <cesta k projektu>*

Podrobnejší popis aj iné alternatívne spôsoby nahrávania zdrojových kódov možno nájsť v metodike: *Metodika\_subversion\_v.2.2*

### G.8. Aktualizácia úlohy v Redmine

1. Na adrese http://team04-12.ucebne.fiit.stuba.sk/redmine/projects/projekt1/issues vyhľadať a otvoriť úlohu s Názvom úlohy: *„Tvorba dokumentácie pre <názov komentovaného súboru>“*
2. V časti podúlohy otvoriť podúlohu: *„RDoc dokumentácia“*
3. Vybrať voľbu *Aktualizovať*
4. Zmeniť stav úlohy podľa skutočného stavu (Resolved/In progress)
5. Pridať čas strávený písaním komentárov
6. Zvoliť aktivitu: *„Dokumentovanie“*

