

Zápisnica zo stretnutia č.3

Dátum: 24. október 2012

Čas stretnutia: 17:00 – 17:45

Miesto: Softvérové štúdio

Zapisovateľ: Bc. Jozef Arpáš

Prítomní:

Vedúci projektu: Ing. Michal Barla, PhD.

Členovia tímu: Bc. Jozef Arpáš
Bc. Marek Lóderer
Bc. Jaroslav Rais
Bc. Michal Roško
Bc. Pavol Ružička
Bc. Vladimír Sudor

Priebeh stretnutia:

V úvode stretnutia sme vedúceho oboznámili s progresom počas prvého týždňa šprintu. Podarilo sa nám implementovať:

- Proxy servis pre webový prehliadač opera, zatiaľ pre prípad ideálneho scenára
- Nakoľko sme zistili, že pôvodný zámer s *headless browserom* bol mylný, začali sme pracovať na cachovaní stránok

Bitbucket

Dohodli sme sa, že presunieme Git repozitár na Bitbucket, preto je potrebné vykonať jednorazový PUSH. Zodpovedný za presun repozitára je ako manažér podpory vývoja Marek Lóderer.

Napĺňanie backlogu

Všetky podnety a návrhy, ktoré vyplynuli z našej aktivity počas prvého týždňa šprintu #1, sme zaznamenali do backlogu.

OFFline web

- Deduplikácia vstupných URL adries
- Update databázy na SD karte
- Ošetriť chýbajúci „index.html“
- Formát ukladaných súborov
- Request timeout
- Ošetriť spracovanie javascriptu

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

| ID | Popis úlohy | Zodpovedná osoba | Dátum vzniku | Stav úlohy |
|-----|--------------------------------------------|---------------------------|--------------|------------|
| 2.1 | Naštudovať ako a či vôbec funguje Proxy | Lóderer Arpáš Roško | 17.10.2012 | dokončená |
| 2.2 | Naštudovať ako sa robí servis pre aktivitu | Lóderer Arpáš Roško | 17.10.2012 | dokončená |
| 2.3 | Vytvoriť Proxy servis | Lóderer Arpáš Roško | 17.10.2012 | dokončená |
| 2.4 | Naštudovať možnosti SD karty | Ružička | 17.10.2012 | dokončená |
| 2.5 | Výber vhodnej databázy | Ružička | 17.10.2012 | dokončená |
| 2.6 | Zistiť či SQLite je podporovaná Androidom | Ružička | 17.10.2012 | dokončená |
| 2.7 | Vyhľadanie knižnice pre dolovanie metadát | Rais Sudor | 17.10.2012 | dokončená |
| 2.8 | Realizácia prototypu | Rais Sudor | 17.10.2012 | Zamietnutá |

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

| ID | Popis úlohy | Zodpovedná osoba | Dátum vzniku | Stav úlohy |
|------------|-----------------------------------------------------------|-------------------------|---------------------|-------------------|
| 3.1 | Vytvoríť prototyp SQLite databázy na Androide | Ružička Arpáš | 24.10.2012 | nová |
| 3.2 | Vytvoríť manažéra komponentov | Lóderer | 24.10.2012 | nová |
| 3.3 | Vytvoríť triedy na ukladanie a čítanie stránok z SD karty | Rais | 24.10.2012 | nová |
| 3.4 | Napísať dokumentáciu ku knižnici jsoup | Sudor | 24.10.2012 | nová |
| 3.5 | Inštalácia prototypu na tablet a testovanie | Roško | 24.10.2012 | nová |
| 3.6 | Vytvoríť repozitár na BitBucket | Lóderer | 24.10.2012 | nová |