

## Zápis z 9. stretnutia tímu č. 7

**Dátum:** 06.12.2012  
**Miestnosť:** študovňa, ŠĎ Mladost'  
**Prítomní:**  
Pedagóg : Ing. Jakub Šimko  
Členovia tímu: Bc. Lukáš Loch, Bc. Matúš Michalko, Bc. Tomáš Filčák,  
Bc. Michal Lihocký, Bc. Marek Šurek, Bc. Peter Dulačka

**Stretnutie viedol:** Matúš Michalko  
**Zápis:** Michal Lihocký

### Téma stretnutia

Sumarizácia doterajšieho priebehu štvrtého šprintu, identifikácia a riešenie objavených problémov, rozprava o naplánovaných úlohách do konca tohto šprintu.

### Sumarizácia hotových úloh:

Číslo úlohy	Zhrnutie úlohy	Riešiteľ	Čas vyriešenia
GCTEAM-290	Aktualizacia webového sídla	Michal Lihocky	06.12.2012 08:48
GCTEAM-313	Zobrazenie indikатора questu - implementacia.	Peter Dulacka	05.12.2012 23:49
GCTEAM-289	Zobrazenie indikатора questu - implementacia.	Matus Michalko	05.12.2012 22:37
GCTEAM-315	Vytvorenie policajnej verzie.	Tomas Filcak	05.12.2012 13:22
GCTEAM-309	Aktualizacia mapy po zmene stavu questu.	Peter Dulacka	05.12.2012 12:53
GCTEAM-311	Aktualizovat ukladanie lognutého usera do aplikacneho resolvera.	Peter Dulacka	05.12.2012 11:23
GCTEAM-310	Potvrdenie pridelenia questu.	Peter Dulacka	05.12.2012 10:51
GCTEAM-294	Opis sprintov 3 a 4	Marek Surek	02.12.2012 21:09
GCTEAM-296	Plan	Marek Surek	02.12.2012 17:52
GCTEAM-283	[webapp] Administratorske rozhranie	Michal Lihocky	01.12.2012 21:23
GCTEAM-303	Zobrazovanie profilu hraca podľa nicku	Michal Lihocky	01.12.2012 21:18
GCTEAM-285	Pridavanie questov - model	Michal Lihocky	01.12.2012 20:19
GCTEAM-284	Dokoncenie galerie	Michal Lihocky	30.11.2012 23:09
GCTEAM-279	[webapp] Hlavne menu (admin layout)	Michal Lihocky	30.11.2012 20:50
GCTEAM-302	Koncepcia hlavneho menu	Michal Lihocky	30.11.2012 20:50
GCTEAM-306	Pridat tien pod tab bar.	Tomas Filcak	30.11.2012 02:47
GCTEAM-307	Top bar zarovnat texty.	Tomas Filcak	30.11.2012 02:05
GCTEAM-314	Refactoring grid view bordera.	Tomas Filcak	30.11.2012 01:47

### **Stručné zhrnutie práce členov tímu od posledného stretnutia:**

- Matúš: grafický návrh zobrazovania questov, zápisnica za 8. stretnutie
- Peťo: grafika (ikonky), zobrazovanie questov na mape,
- Michal: dokončenie galérie, hlavné menu webapp, rozšírenie tabuľky quests, zobrazovanie používateľov podľa nicku, aktualizácia webového sídla
- Lukáš: návrh na zobrazovanie profilu (gangsterská aj policajná verzia)
- Marek: aktualizácia plánu, spísanie plánu v dok. k inžinierskemu dielu, opis šprintov v dokumentácii k inžinierskemu dielu
- Tomáš: bugy pri zobrazovaní tabov na mobilnej aplikácii, problémy so zarovnaním, zmena základného vzhľadu aplikácie – vytvorenie dvoch základných tém, refaktoring grafického rozhrania

### **Priebeh stretnutia:**

- 1) Matúš otvoril stretnutie a navrhol zosumarizovať dokončenú prácu a pomenovať najdôležitejšie problémy, s ktorými sme sa stretli počas týždňa.
- 2) Peťo poukázal na nedostatky webových služieb, ktoré slúžia na prácu s questami.
- 3) Matúš odprezentoval grafický návrh zobrazovania questov a ostatní členovia vyjadrili svoj názor.
- 4) Tomáš otvoril diskusiu k nápadom ku rôznym spôsobom odmeňovania hráčov (odznaky...). Možné rozšírenie v budúcnosti: zoskupovanie hráčov (gang/klan/guild).
- 5) Matúš poukázal na veľké množstvo ostávajúcej práce. Vyjadril pochybnosti o úspešnom dokončení šprintu.
- 6) Matúš navrhol spoločné stretnutie, na ktorom by sa dokončil grafický vzhľad webovej aplikácie, najmä úvodnej stránky.
- 7) Jakub navrhol diskusiu pomocou kartičiek „*A deck of lenses*“ (*The Art of Game Design*).
- 8) Na základe vybraných kartičiek sme začali diskusiu o rozhraní. Je rozhranie dostatočne intuitívne? Má hráč kontrolu nad hrou alebo sa cíti akoby hra kontrolovala jeho?  
Nápad: Úprava rozhrania mobilnej aplikácie tak aby sa dali informácie hráčovi podávať formou „hovoru“. Nápad na možnú úlohu: čakať na hovor.  
Motivácia hráča na originálny gameplay: poskytnúť hráčovi možnosť, ktorú iné mobilné aplikácie neposkytujú.
- 9) Začala diskusia k tomu, čo chceme vlastne dosiahnuť. Kam vlastne smerujeme?
  - o Jakub poukázal na fakt, že možnosť jednoduchej tvorby obsahu je vec, ktorá môže byť kritická z pohľadu použiteľnosti hry.
  - o Matúš poukázal na možnosť vytvoriť video upútavku na hru. Jakub skonštatoval, že tvorba reklamného obsahu je zaujímavá súčasť vývoja, ktorou má zmysel sa zaoberať.
  - o Jakub navrhol, že do budúceho stretnutia si pripravíme zoznam všetkých vecí, na ktorých by sa dalo pracovať, na základe ktorého určíme celkové smerovanie vývoja.
  - o Michal poukázal na to, že možnosť automatickej tvorby obsahu nie je potrebné riešiť v úvodnej fáze vývoja. Poukázal na to, že najskôr sa treba zamerať na hru z pohľadu hráča.
- 10) Ukončenie stretnutia.

**Úlohy, ktoré by mali byť hotové do ďalšieho stretnutia:**

Číslo úlohy	Zhrnutie úlohy	Riešiteľ	Čas vytvorenia
GCTEAM-323	Vytvorenie message boxu vo vrchnom paneli.	Tomas Filcak	10.12.2012 18:12
GCTEAM-322	Chaos v API pre questy	Matus Michalko	05.12.2012 23:30
GCTEAM-321	Uprava odpovede loginu web servisu	Matus Michalko	05.12.2012 11:16
GCTEAM-320	Pridelene user_questy nemaju nastavovany time limit	Matus Michalko	05.12.2012 10:46
GCTEAM-319	homepage - logged in	Matus Michalko	30.11.2012 00:00
GCTEAM-318	homepage - not logged in	Matus Michalko	29.11.2012 23:58
GCTEAM-317	Uprava/doplnenie markrov na mape.	Peter Dulacka	29.11.2012 20:47
GCTEAM-316	Unit testovanie.	Peter Dulacka	29.11.2012 20:31
GCTEAM-312	Zobrazenie indikатора questu - vizualizacia.	Tomas Filcak	29.11.2012 20:20
GCTEAM-308	Pridat indikator levelu a expov do action baru.	Tomas Filcak	29.11.2012 20:16
GCTEAM-305	[Android] Bugy a vylepsenia	Peter Dulacka	29.11.2012 20:11
GCTEAM-301	Implementacia navrh	Lukas Loch	29.11.2012 14:44
GCTEAM-300	Navrh mergnutého Profilu a Inventara	Lukas Loch	29.11.2012 14:43
GCTEAM-299	Merge profilu a inventara, redesign	Lukas Loch	29.11.2012 14:33
GCTEAM-298	Finalne upravu	Michal Lihocky	29.11.2012 13:15
GCTEAM-297	Zapisnice z 8. a 9. stretnutia, preberaci protokol	Michal Lihocky	29.11.2012 13:14
GCTEAM-295	Popis sluzieb webovej aplikacie [EN, priloha]	Michal Lihocky	29.11.2012 13:09
GCTEAM-293	Aktualizacia modelu udajov	Michal Lihocky	29.11.2012 13:00
GCTEAM-292	Aktualizacia funkcionalnych poziadaviek	Michal Lihocky	29.11.2012 12:57
GCTEAM-291	Zapisnica - 9. stretnutie	Michal Lihocky	29.11.2012 12:49
GCTEAM-288	Formalne nalezitosti - Via Vittorio Emanuele	Michal Lihocky	29.11.2012 12:46
GCTEAM-287	[webapp] Prelinkovanie	Matus Michalko	29.11.2012 12:40
GCTEAM-286	Rozhranie na pridavanie questov	Matus Michalko	29.11.2012 12:35
GCTEAM-282	World map	Matus Michalko	29.11.2012 12:25

GCTEAM-281	[webapp] Homepage	Matus Michalko	29.11.2012 12:24
GCTEAM-280	[webapp] Buggy a vylepsenia	Michal Lihocky	29.11.2012 10:56
GCTEAM-278	[webapp] Unit testy pre vsetky mobilne servisy	Marek Surek	29.11.2012 10:20
GCTEAM-277	[webapp] Staticke sucasti aplikacie	Matus Michalko	29.11.2012 10:17
GCTEAM-274	Testovanie v realnom prostredi	Marek Surek	28.11.2012 18:01
GCTEAM-239	Zlepsenie presnosti GPS	Peter Dulacka	16.11.2012 21:26
GCTEAM-193	Dokumentacia v1.0	Michal Lihocky	12.11.2012 08:16
GCTEAM-323	Vytvorenie message boxu vo vrchnom paneli.	Tomas Filcak	10.12.2012 18:12