

Zápis z 10. stretnutia tímu č. 7

Dátum: 13.12.2012

Miestnosť: študovňa, ŠD Mladost' (FEI-STU)

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Jakub Šimko

Členovia tímu: Bc. Lukáš Loch, Bc. Matúš Michalko, Bc. Tomáš Filčák,
Bc. Michal Lihocký, Bc. Marek Šurek, Bc. Peter Dulačka

Stretnutie viedol: Michal Lihocký

Zápis: Tomáš Filčák

Téma stretnutia:

Sumarizácia šprintu Via Vittorio Emanuele, identifikácia a riešenie objavených problémov, diskusia k používateľskému testovaniu aplikácie, analýza stanoveného harmonogramu a jeho úprava.

Sumarizácia riešených úloh:

Číslo úlohy	Riešiteľ	Zhrnutie	Status	Čas aktualizácie
GCTEAM-301	Lukas Loch	Implementacia navrhnu	Incomplete	13.12.2012 07:44
GCTEAM-300	Lukas Loch	Navrh mergnutého Profilu a Inventara	Fixed	13.12.2012 00:01
GCTEAM-331	Marek Surek	Testovanie s tromi ludmi	Fixed	12.12.2012 20:43
GCTEAM-329	Marek Surek	Editovateľnosť viacerých poli v profile používateľa	Incomplete	13.12.2012 19:56
GCTEAM-328	Marek Surek	Pri pokuse o finish questu ma server vyfakuje	Fixed	12.12.2012 16:54
GCTEAM-327	Marek Surek	Save v profile hodi bielu stránku	Fixed	12.12.2012 13:30
GCTEAM-320	Marek Surek	Pridelene user_questy nemajú nastavovaný time limit	Fixed	12.12.2012 16:50
GCTEAM-326	Matus Michalko	Riadky v gridoch nie sú klikateľné	Won't Fix	13.12.2012 01:19
GCTEAM-325	Matus Michalko	Odkazy v administrácii majú posunuté hovery	Fixed	12.12.2012 23:35
GCTEAM-324	Matus Michalko	Viewy questov na mape vo webapp majú dohasené CSS	Fixed	12.12.2012 19:53
GCTEAM-322	Matus Michalko	Chaos v API pre questy	Fixed	12.12.2012 23:23
GCTEAM-321	Matus Michalko	Úprava odpovede loginu web servisu	Fixed	12.12.2012 16:31
GCTEAM-319	Matus Michalko	homepage - logged in	Won't Fix	13.12.2012 03:53
GCTEAM-318	Matus Michalko	homepage - not logged in	Won't Fix	13.12.2012 01:18
GCTEAM-289	Matus Michalko	Zapísnica - 8. stretnutie	Fixed	12.12.2012 13:32
GCTEAM-282	Matus Michalko	World map	Fixed	12.12.2012 20:23
GCTEAM-251	Matus Michalko	Navrh spôsobu ukladania obrázkov	Fixed	12.12.2012 13:35
GCTEAM-303	Michal Lihocky	Zobrazovanie profilu hráča podľa nicku	Fixed	12.12.2012 13:30
GCTEAM-302	Michal Lihocky	Koncepcia hlavného menu	Fixed	12.12.2012 13:30

GCTEAM-298	Michal Lihocky	Finalne upravu	Fixed	13.12.2012 03:19
GCTEAM-297	Michal Lihocky	Zapisnice z 8. a 9. stretnutia, preberaci protokol	Fixed	11.12.2012 17:59
GCTEAM-295	Michal Lihocky	Popis sluzieb webovej aplikacie	Fixed	13.12.2012 00:31
GCTEAM-293	Michal Lihocky	Aktualizacia modelu udajov	Fixed	13.12.2012 03:10
GCTEAM-292	Michal Lihocky	Aktualizacia funkcionalnych poziadaviek	Fixed	12.12.2012 23:53
GCTEAM-291	Michal Lihocky	Zapisnica - 9. stretnutie	Fixed	12.12.2012 13:32
GCTEAM-290	Michal Lihocky	Aktualizacia weboveho sidla	Fixed	12.12.2012 13:32
GCTEAM-285	Michal Lihocky	Pridavanie questov - model	Fixed	12.12.2012 13:33
GCTEAM-284	Michal Lihocky	Dokoncenie galerie	Fixed	12.12.2012 13:33
GCTEAM-252	Michal Lihocky	Ostatne zmeny	Fixed	12.12.2012 13:35
GCTEAM-250	Michal Lihocky	Priprava modelu hraca	Fixed	12.12.2012 13:35
GCTEAM-249	Michal Lihocky	Karma, typy uloh, "profilovanie" hraca	Fixed	12.12.2012 13:36
GCTEAM-330	Peter Dulacka	Zmena takeQuest API	Done	13.12.2012 01:33
GCTEAM-317	Peter Dulacka	Uprava/doplnenie markrov na mape.	Done	12.12.2012 00:27
GCTEAM-316	Peter Dulacka	Aplikacne testovanie	Done	13.12.2012 01:32
GCTEAM-313	Peter Dulacka	Zobrazenie indikatora questu - implementacia.	Done	5.12.2012 23:49
GCTEAM-311	Peter Dulacka	Aktualizovat ukladanie lognuteho usera do aplikacneho resolvera.	Fixed	5.12.2012 11:23
GCTEAM-310	Peter Dulacka	Potvrdenie pridelenia questu.	Done	5.12.2012 10:51
GCTEAM-309	Peter Dulacka	Aktualizacia mapy po zmene stavu questu.	Fixed	5.12.2012 12:53
GCTEAM-239	Peter Dulacka	Zlepsenie presnosti GPS	Fixed	13.12.2012 00:15
GCTEAM-323	Tomas Filcak	Vytvorenie message boxu vo vrchnom paneli.	Fixed	13.12.2012 08:29
GCTEAM-315	Tomas Filcak	Vytvorenie policajnej verzie.	Fixed	5.12.2012 13:22
GCTEAM-312	Tomas Filcak	Zobrazenie indikatora questu - vizualizacia.	Fixed	13.12.2012 02:47
GCTEAM-308	Tomas Filcak	Pridat indikator levelu a expov do action baru.	Fixed	13.12.2012 08:30

Testovanie pouzivatelmi:

Aplikacia bola spustená a testovaná osobami, ktoré sa na samotnom vývoji aplikácie nijakým spôsobom nepodieľali. Počas testovania boli identifikované a určené nasledovné nedostatky, dojmy a podnety na zlepšenia.

Všeobecné pripomienky:

- Pri prvotnej interakcii s aplikáciou hráčom nebolo jasné o čo v danej hre ide. Nevedeli aké sú začiatkové inštrukcie k hre, čo majú robiť a o čo v hre vlastne ide. Tak isto si nevedeli pozrieť všetky dostupné „questy“.
- Častou potrebou samotných testerov bola prítomnosť jednoduchého tutoriálu, ktorý by ich do hry zasnávil.

- Testerom vadila neprítomnosť možnosti zanechania odozvy na hru a zobrazenia kontaktných informácií.
- Google mapa v základnej podobe pôsobila stroho.
- Testeri hľadali nejaký prvok motivácie ako napríklad súperenie s priateľmi.
- Viditeľnosť prihlásenia/odhlásenia/registrácie by mala byť intuitívnejšia, viditeľnejšia.

Web aplikácia:

- Úvodné intro budilo dojem načítavania aplikácie a nie úvodnej stránky, ktorá by mala v používateľovi vyvolať dojem hry a uviesť ho do samotnej problematiky.
- Rozhranie nevzbudzovalo v používateľovi pocit hry.
- Po otvorení sekcie „my gallery“ hráči nechápali súvislosť medzi funkciou galérie a aktuálnou hernou rolou policajta.
- Na stránke hľadali fórum alebo iný spôsob komunikácie medzi hráčmi.

Android aplikácia:

- Viditeľným prvkom na obrazovke chýbala funkcionálna interakcia.
- Aktívne a neaktívne prvky by bolo vhodné vizuálne odlíšiť.
- Postava a jej pozícia, level, nadobudnutá skúsenosť by mala byť viac interaktívna, používateľ a by mala vtiahnuť do hry.
- Prítomnosť zvukových efektov by zvýšili herný pocit.

Dohoda k spôsobu ukončovania neuzatvorených úloh:

Danú úlohu je potrebné označiť ako „won't fix“ a následne prelinkovať na novovytvorený „ticket“, ktorý sa presunie do nového šprintu.