

## Zápis zo stretnutia č. 10

**Dátum:** 10.12.2012  
**Čas:** 13:00  
**Dĺžka trvania:** 150 min.  
**Miestnosť:** Softvérové štúdio D 004

**Prítomní:**

Vedúci tímu: Ing. Peter Lacko, PhD.

Členovia tímu: Bc. Jana Branišová  
 Bc. Adrián Kollár  
 Bc. Michal Kyžňanský  
 Bc. Miroslav Ort  
 Bc. Michal Ošvát  
 Bc. Filip Pakan

**Autor zápisu:** Bc. Adrián Kollár

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

<i>ID úlohy</i>	<i>Popis úlohy</i>	<i>Pridelené členovi</i>	<i>Termín dokončenia</i>	<i>Stav</i>
6.4	Analýza plánovania trasy	Filip Pakan	10.12.2012	Dokončená
6.5	Analýza plánovania trasy	Adrián Kollár	10.12.2012	Dokončená
6.6	Analýza pôsobenia tlaku + príklad/model	Jana Branišová	10.12.2012	Dokončená
6.7	Analýza pôsobenia tlaku + príklad/model	Michal Ošvát	10.12.2012	Dokončená
7.1	Analýza pôsobenia tlaku + príklad/model	Miroslav Ort	10.12.2012	Dokončená

9.1	Kontrola štábnej kultúry pomocou SVN – ako na to	Michal Ošvát	10.12.2012	Dokončená
8.3	Zefektívniť metódu na logovanie stavu agenta	Filip Pakan	10.12.2012	Dokončená
8.4	Integrácia dokumentácie	Miroslav Ort	8.12.2012	Dokončená
9.1	Implementácia vlastností agentov aby mohli reagovať na pôsobenie tlaku	Michal Kyžňanský	10.12.2012	Dokončená
9.2	Posielanie upozornení o zmene systému Jira	Jana Branišová	10.12.2012	Dokončená

### Diskutované témy:

- Priebeh práce na projekte
- Používateľská prezentácia projektu
- Integrácia a odovzdávanie dokumentácie
- Nedostatočné oprávnenia na zasielanie upozornení zo systému Jira
- Efektívnosť implementácie pôsobenia tlaku
- Problémy, ktoré vznikli implementáciou predpočítavania prázdnych bodov mapy

### Prijaté rozhodnutia:

- Predpočítavaná mapa prázdnych bodov pre algoritmus plánovania trasy bude modifikovaná aby obsahovala vzdialenosť prázdnych bodov od budov
- Rozhodli sme sa pred komitovaním zdrojového kódu používať príkaz diff, aby sa predišlo nahratiu nechcených úprav kódu do SVN repozitára
- Algoritmus na zisťovanie a pôsobenie tlaku v dave je veľmi výpočtovo náročný, a preto bude buď zoptimalizovaný alebo nahradený iným efektívnejším algoritmom