

Martin Konôpka ho použil tiež a na chyby nenarazil (pravdepodobne chyba na strane Martina Liptáka).

- *Martin Lipták*: Pracoval na splnení úlohy vytvorenia modul do Qt pre prijímanie JavaScript DB API správ, ale úlohu nedokončil. Zároveň napísal e-mail do organizácie OLPC o možnej spolupráci.
 - *Andrea Šteňová*: Analyzovala potrebné e-learning súčasti portálu, vytvorila používateľské príbehy (angl. user story).
 - *Matúš Tomlein*: Pracoval na splnení úlohy ukladania navštívených stránok, nedokončil však úlohu. Počas šprintu pomáhal viacerým členom (Karol Balko, Marek Láni, Martin Lipták)
- Michal Dorner predstavil princíp fungovania portálu, ako použiť šablóny na tvorbu stránok v Jade. Postup je jednoduchý, v adresári `templates-client` sa vytvorí šablóna, skript `make` potom vytvorí v adresári `tpl` výslednú stránku, na ktorú sa v skripte Backbone odkazujeme príkazom `require (tpl/...)`.
 - Martin Konôpka uzatvoril šprint v systéme Jira. Vedúci Karol Rástočný analyzoval spolu s tímom priebeh šprintu v systéme.
 - Dohadovali sme sa na úlohách, ktoré budeme riešiť v druhom šprinte. Analyzovali sme *release backlog*, identifikovali sme aj nové používateľské príbehy a úlohy. Používateľské príbehy sme hodnotili (SP – počet príbehových bodov) alebo odložili.
 - Dokončiť úlohu ukladania stránok za 8 SP (mala 13 SP).
 - Dokončiť úlohu Qt modul pre databázu za 4 SP (mala 8 SP).
 - Prednačítavanie za 20 SP. Pozostáva z viacerých úloh, konkrétne spustenie s'ahovania stránky, odstránenie zbytočných odkazov na stiahnutie.
 - Uchovávanie prihláseného používateľa (session) za 2 SP.
 - Registrovanie a prihlasovanie používateľov za 8.5 SP. Pozostáva z Qt modulu (5 SP), WEB GUI (1 SP), schéma v databáze (0.5 SP).
 - Synchronizácia databáz klientskych aplikácií na lokálnej sieti za 40 SP. Celý príbeh bol odložený. Ale identifikovali možnosť z príbehu odčleniť analýzu, ktorej sme dali 5 SP.

- Automatické určenie servera na lokálnej sieti za 16 SP (analýza riešenia za 3 SP, implementácia za 13 SP). Diskutovali sme o možnostiach riešenia, uplatnenia broadcast alebo multicast. Karol Rástočný navrhol asociáciu k fungovaniu MongoDB: Jeden je master, udržuje všetkých a všetci klienti sa synchronizujú podľa neho. Ak master zomrie, ostatní to jednoducho zistia (nepríde signál), klienti sa rozdelia na polovice, každá polovica si zvolí svojho mastera. Klienti sa synchronizujú so svojím masterom, a masteri navzájom.
- Zdieľanie uložených stránok (vyrovnávacia pamäť, cache) na lokálnej sieti. V prvej verzii za 13 SP.
- Vymazávanie uložených stránok (keď je nedostatok miesta na disku) za 5 SP.
- Riešenie dynamického načítavania knižníc v Bus sa odložilo.
- Odporúčanie a hodnotenie stránok vo vloženom ráme na stránke za 8 SP.
- URL Helper trieda, ktorá spracuje URL adresu požiadavky v proxy (rozdelenie na domény, jej časti a parametre) za 1 SP.
- Sledovanie vyt'ážnosti pripojenia k internetu za 3 SP.
- Analýza manažmentu používateľských skupín za 13 SP.
- Identifikovali sme úlohu manažmentu siete. Ide o udržiavanie logickej siete počítačov, vyriešenie logiky, vytvorenie prvého prototypu (čo sa stane, keď príde nový klient na sieť) a ako sa spoja dvaja klienti na sieti. Ohodnotili sme príbeh s 15 SP.
- Diskutovali sme možnosti synchronizácie databazy. V prvej verzii sa v prípade zmeny v DB informuje server o tejto udalosti. Ak server nie je dostupný, uloží sa informácia do vlastného žurnálu klienta. Keď sa klient pripojí, DB sa synchronizuje so serverom, čiže klient odošle zmeny v žurnáli.
- Každý člen tímu vyjadril svoj odhad SP bodov, ktoré je schopný získať v ďalšom šprinte:
 - Karol Balko: 5-10,

- Michal Dorner: 15-20,
 - Marek Láni: 10-15,
 - Martin Lipták: 10-20,
 - Martin Konôpka: 15-20,
 - Andrea Šteňová: 15,
 - Matúš Tomlein: 15-20.
-
- Nasledovalo prihlásenie sa členov o jednotlivé príbehy, ktorým sa budú venovať najbližší šprint (vid'. tabuľka v časti Úlohy do budúceho stretnutia, obrázok 1).
 - Michal Dorner navrhuje riešiť zabezpečenie bezpečnosti databázy, t.j. určovať, kto môže spraviť aký dopyt (právomoci).
 - Martin Lipták navrhol zrušiť roly používateľov a prihlasovanie. Chce použiť princíp z Wiki, ktorá ma históriu a nerieši registrácie používateľov. Lenže Wiki udržuje históriu zmien dát v čase. Zvyšok tímu presvedčil Martina, že login má zmysel (najmä z dôvodu školy).

Úlohy z minulého stretnutia

Popis úlohy	Zodpovedný za plnenie	Stav úlohy	Dátum ukončenia
Spraviť kostru Backbone pre portál	Michal	hotová	29.10.
Vytvoriť analýzu a špecifikáciu portálu	Andrea	hotová	31.10.
Spísať user stories pre portál	Andrea	hotová	31.10.
Naprogramovať služby pre prístup k databáze a ich volanie z Javascriptu	Martin Lipták, Michal	nedokončená	31.10.
Naprogramovať zbernicu pre moduly v Qt	Marek	hotová	30.10.
Naprogramovať ukladanie webových stránok do cache a načítavanie z cache	Matúš	nedokončená	
Naprogramovať injectovanie Javascriptu do stránok v proxy	Karol	hotová	28.10.
Vytvoriť základ pre prednačítavanie	Martin Konôpka	hotová	31.10.

Úlohy do budúceho stretnutia

Popis úlohy	Zodpovedný za plnenie	Stav úlohy	Dátum ukončenia
Prihlásenie a registrácia používateľa (WEB GUI a DB)	Michal	nová	14.11.
Prihlásenie a registrácia používateľa (session používateľa a Qt modul)	Marek	nová	14.11.
Odporúčanie a hodnotenie stránok	Andrea	nová	14.11.
URL Helper	Karol	nová	14.11.
Prednačítavanie	Martin Konôpka	nová	14.11.
Manažment siete (analýza, prototyp)	Martin Lipták	nová	14.11.
Databáza (z predchádzajúceho šprintu)	Martin Lipták	dokon.	7.11.
Ukladanie stránok (z predchádzajúceho šprintu)	Matúš	dokon.	7.11.
Vymazávanie uložených stránok	Matúš	nová	14.11.
Analýza manažmentu používateľských skupín	Andrea, Marek	nová	14.11.
Zabezpečenie databázy	Michal	nová	14.11.
Analýza synchronizácie a manažmentu siete	Matúš, Martin Lipták	nová	14.11.

DB	8	(9)	4	MLI	LIBBUS	8
CACHE	13	(8)	8	MT	ODPORUCANIE	8
PREF (INTELLIGENT)			20	MK	HODNOTENIE	
SESSIONS			2		URL HELPER	1KB
LOGIN / REGISTER			6.5		SLEDOVANIE TRAF	3KB
<ul style="list-style-type: none"> → QT modul → GUI 			5	MLA	SYNCHRO DB	20
DB USERS			1	D	DB SEC - D	13
URCENIE SERVERA			1/2		INJECT IFRAME	
ZDIELANI E CACHE			5	MLI	MANAZMENT	13
VYMAZAVANIE CACHE					SIETE	MLI

MLA	10-15	A	15
KB	5-10	D	15-20
MT	15-20	MLI	15-20
MLI	10-20		

Figure 1: Tabuľka rozdelenia úloh po stretnutí.