

Zápisnica zo siedmeho stretnutia tímu č.12

Dátum: 20.11.2012 17:00 - 19:00

Miestnosť: Softvérové štúdio

Prítomní: Pedagogický vedúci Ing. Karol Rástočný
 Členovia tímu Bc. Karol Balko
 Bc. Michal Dorner
 Bc. Martin Konôpka
 Bc. Marek Láni
 Bc. Martin Lipták
 Bc. Andrea Šteňová
 Bc. Matúš Tomlein

Vypracoval: Bc. Michal Dorner

Téma stretnutia: Siedme tímové stretnutie

Priebeh stretnutia

- Na začiatku stretnutia sme si podľa pokynov Martina Liptáka nainštalovali testovací framework a vyskúšali spustenie testov.
- Karol pripomienkoval odovzdané prvé časti dokumentácie:
 - mali by sme používať viac UML diagramov a menej “obkecávať”
 - je potrebné podrobnejšie popisovať rozhrania, nie len “analyzovali sme a potom navrhli”
 - nevhodná formulácia “otestovali sme na ľubovoľných stránkach” - treba byť konkrétnejší
 - chýba slovník pojmov
 - pri analýzach treba dopísať výsledky analýzy
 - prednačítavanie - ošetriť aby sa pri prístupe na url omylom nevyvolala nejaká akcia

- cache v proxy by sa nemala označovať ako vyrovnávajúca pamäť (diskutabilné)
 - sqlite je typová databáza
 - analýza databáz - nie najlepšia formulácia že ich treba inštalovať (niektoré stačí nakopírovať)
 - formálne veci v dokumente - referencovanie obrázkov, kapitol...
- Zhrnutie práce za posledný týždeň:
 - *Karol Balko*: pracoval na analýze a návrhu implementácie “chatovania”.
 - *Michal Dorner* pre potreby otestovania možností qt 5 upravil aktuálnu verziu proxy na knižnicu qt 5.0, analyzoval a otestoval možnosti vytvárania QML/JS modulov a ich debugovania.
 - *Martin Konôpka*: Spustil a naplánoval nový šprint, analyzoval skutočný stav projektu s pôvodným plánom.
 - *Marek Láni*: pracoval na API a databáze pre skupiny.
 - *Martin Lipták*: analyzoval možnosti testovania, nasadil testovací framework capybara a vytvoril prvé vzorové integračné testy.
 - *Andrea Šteňová*: pracovala na webovom rozhraní pre skupiny.
 - *Matúš Tomlein*: opravoval proxy aby správne fungovala na všetkých platformách, optimalizoval správu pamäte.
 - Zvyšná diskusia v rámci stretnutia sa týkala testovania:
 - unit testy budú určite treba, aj keď v c++ sa s nimi nerobí najľahšie
 - unit v teste môže byť funkcia, trieda alebo celý modul/knižnica
 - cez “integračné” testy sa otestujú aj unity ale dlho to trvá a nedá sa debugovať
 - čo sa má vlastne testovať cez unit testy?
 - moduly bude potrebné rozdeliť do samostatných knižníc (inak to ani nie sú moduly a nedajú sa jednotkovo testovať)