

Zápisnica zo stretnutia číslo 12

Téma stretnutia: Zhodnotenie zimného semestra, plánovanie šprintu
Dátum: 21.2.2013
Čas: 12:00 – 13.30
Miesto: Softvérové štúdio

Vedúci stretnutia:

Zapisovateľ: Bc. Tomáš Kunka
Zúčastnení: Bc. Michal Biroš
Bc. Tomáš Caban
Bc. Tomáš Kunka
Bc. Tomáš Lekeň

Priebeh stretnutia:

- na začiatku stretnutia sme zhodnotili zimný semester, zúčastnení sa vyjadrili k svojmu hodnoteniu v zimnom semestri
- identifikovali sme úlohy do ďalšieho šprintu, ich ohodnotenie a rozdelenie sa vykoná čo najskôr po stretnutí
- dopytovač, získavajúci používateľov stav by bolo vhodné prebrať od druhého tímu, ktorý má túto funkciu už hotovú (celé snažia sa smerovať k spoločnému riešeniu)
- jednou z úloh je príprava prezentácie pre seminár PeWe, kde sme súhlasili s účasťou
- prebrali sme presun stretnutia na iný termín, zhodli sme sa na pondelku, čo je ešte potrebné odsúhlasiť všetkými členmi tímu

Úlohy:

Úloha	Riešiteľ	Dátum vzniku	Obtiažnosť	Stav
1.Skontrolovať a uzavrieť posledný šprint v Redmine.	Staňo	21.2.2013	1	vytvorená
2.Spojzdiť stránku tímu	Szilva	21.2.2013	3	vytvorená
3.Pripraviť prezentáciu(PeWe)	Kunka	21.2.2013	5	vytvorená
4.Neurónové siete	Lekeň	21.2.2013	40	vytvorená
5.Dokončiť neutrálny stav	Szilva	21.2.2013	13	vytvorená
6.LibSVM integrácia	Martinkovič	21.2.2013	13	vytvorená
7.Dopytovač	Kunka	21.2.2013	13	vytvorená
8.Kombinácia riešení	Staňo	21.2.2013	20	vytvorená
9.Kostra odporúčania(pop up)	Biroš	21.2.2013	20	vytvorená

Popis:

- 1.Skontrolovať a uzavrieť posledný šprint v Redmine. – treba skontrolovať a uzavrieť všetky tasky zo zimného semestra(posledný šprint)
- 2.Spojzdiť stránku tímu
- 3.Pripraviť prezentáciu(PeWe) – prezentácia o projekte – niečo o PerConIKu, čo používame, čo nám nefungovalo, atď

4.Neurónové siete – implementovať rozpoznávanie emócií pomocou neurónových sietí(knižnica encog) a integrácia do projektu

5.Dokončiť neutrálny stav

6.LibSVM integrácia – keďže máme len standalone riešenie, je potrebné integrovať do projektu

7.Dopytovač – naprogramovať dopytovanie emócií od používateľa(vyskakovanie okno, kde zvolí svoju aktuálnu emóciu – komunikácia zo serverom)

8.Kombinácia riešení – skombinovať LibSVM, neurónky a neutrálny stav tak, by na základe troch vznikla jedna emócia(analyzovať rôzne spôsoby, napr. ak sa dve zhodnú tretie vylúčiť, atď)

9.Kostra odporúčania – vyskakovacie okno s odporúčaním podľa emócie(pozrieť sa aj na spôsob ako meniť pozadie, farbu...)