

Zápisnica zo stretnutia číslo 14

Téma stretnutia: Zhrnutie prvého šprintu
Dátum: 4.3.2013
Čas: 16:00 – 18:00
Miesto: Konzultačná miestnosť

Vedúci stretnutia: Bc. Tomáš Lekeň
Zapisovateľ: Bc. Tomáš Lekeň
Zúčastnení: Bc. Filip Staňo
Bc. Michal Biroš
Bc. Tomáš Caban
Bc. Tomáš Lekeň
Bc. Tomáš Kunka
Bc. Milan Martinkovič

Zhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Úloha	Riešiteľ	Dátum vzniku	Obtiažnosť	Stav
Skontrolovať a uzavrieť posledný šprint v Redmine	Staňo	21.2.2013	1	Uzavretá
Spojzdníť stránku tímu	Szilva	21.2.2013	3	Uzavretá
Pripraviť prezentáciu (PeWe)	Kunka	21.2.2013	5	Uzavretá
Neurónové siete	Lekeň	21.3.2013	40	Uzavretá
Dokončiť neutrálny stav	Szilva	21.3.2013	13	Uzavretá
LibSVM integrácia	Martinkovič	21.3.2013	13	Uzavretá
Dopytovač	Kunka	21.3.2013	13	Uzavretá
Kombinácia riešení	Staňo	21.3.2013	20	Uzavretá
Kostra odporúčania (pop up)	Biroš	21.3.2013	20	Uzavretá

Priebeh stretnutia:

- Rozdelili sme body za úlohy Skontrolovať a uzavrieť posledný šprint v Redmine a Spojzdníť stránku tímu
- Tomáš Lekeň informoval o stave úlohy Neurónové siete. Úloha je hotová, je potrebné ale ešte integrovať riešenie do spúšťača.
- Diskutovali sme o možnostiach úpravy spúšťača a o úprave databázového modelu používateľov
- Dokončiť neutrálny stav – úloha ešte nie je dokončená, mala by byť uzatvorená do štvrtka
- Úloha LibSVM je ukončená a integrovaná
- Tomáš Kunka informoval o stave úlohy Dopytovač – riešenie bolo prebraté od tímu 10
- Kombinácia riešení - Tomáš Caban a Filip Staňo informovali o aktuálnom stave. Úloha je rozpracovaná a do štvrtku bude uzavretá.
- Kostra odporúčania – Michal Biroš informoval o dokončení úlohy. Je vytvorená kostra, ktorá posielala periodicky dopyty na server
- Dohodli sme sa, že sa začneme venovať sledovaniu sekvencií emócií
- Naplánovali a ohodnotili sme úlohy do ďalšieho šprintu
 - Upraviť architektúru spúšťača – je potrebné upraviť spúšťač na prácu s dll knižnicami
 - Dynamika emócií – vyhodnocovanie emócie na základe časového intervalu. Vychádza z kombinácie troch metód zisťovania stavu. Je potrebné navrhnuť databázu pre dynamiku emócií.

- Úprava dopytovača na dopytovanie podľa stavu – zmena z periodického dopytovania na dopytovanie podľa potreby
- Výber odporúčača – zmena farebnej schémy, pop-up
- Dokumentácia k jednotlivým úlohám – vytvoriť sub-tasky
- Demo – vytvorenie inštalácie, predvedenie aplikácie

Úlohy:

Úloha	Riešiteľ	Dátum vzniku	Obtiažnosť	Stav
Upraviť architektúru spúšťača	Caban	4.3.2013	20	Vytvorená
Dynamika emócií	Staňo	4.3.2013	13	Vytvorená
Úprava dopytovača na dopytovanie podľa stavu	Kunka	4.3.2013	5	Vytvorená
Úprava databázového modelu - denormalizácia	Caban	4.3.2013	2	Vytvorená
Výpočet akcie na serveri na základe dynamiky emócií	Szilva	4.3.2013	8	Vytvorená
Odporúčanie pomocou pop-up	Martinkovič	4.3.2013	3	Vytvorená
Zmena farebnej schémy	Kunka	4.3.2013	8	Vytvorená
Výber odporúčača + nastavenia	Biroš	4.3.2013	5	Vytvorená
Dokumentácia	Lekeň	4.3.2013	30	Vytvorená
Demo	Biroš	4.3.2013	5	Vytvorená