

Zápisnica zo stretnutia číslo 16

Téma stretnutia: Priebeh druhého šprintu
Dátum: 18.3.2013
Čas: 17:00 – 19:00
Miesto: Konzultačná miestnosť

Vedúci stretnutia: Bc. Filip Staňo
Zapisovateľ: Bc. Michal Biroš
Bc. Michal Biroš
Bc. Tomáš Caban
Bc. Tomáš Lekeň
Bc. Tomáš Kunka
Bc. Milan Martinkovič
Bc. Filip Staňo

Zhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Úlohy:

Úloha	Riešiteľ	Dátum vzniku	Obtiažnosť	Stav
Upraviť architektúru spúšťača	Caban	4.3.2013	20	Splnená
Dynamika emócií	Staňo	4.3.2013	13	Prenesená
Úprava dopytovača na dopytovanie podľa stavu	Kunka	4.3.2013	5	Splnená
Úprava databázového modelu - denormalizácia	Caban	4.3.2013	2	Splnená
Výpočet akcie na serveri na základe dynamiky emócií	Szilva	4.3.2013	8	Prenesená
Odporúčanie pomocou pop-up	Martinkovič	4.3.2013	3	Splnená
Zmena farebnej schémy	Kunka	4.3.2013	8	Splnená
Výber odporúčača + nastavenia	Biroš	4.3.2013	5	Splnená
Dokumentácia	Lekeň	4.3.2013	30	Prenesená
Demo	Biroš	4.3.2013	5	Prenesená
Príprava interface pre Neurónové siete	Lekeň	8.3.2013	2	Splnená
Príprava interface pre LibSvm	Martinkovič	8.3.2013	2	Splnená
Príprava interface pre Neutrálny stav	Staňo	8.3.2013	2	Splnená

Priebeh stretnutia:

Implementácia neutrálneho stavu – úloha je hotová, neutrálny stav sa vypočítava, ale nie je otestované, či výsledky, ktoré vracia neutrálny stav, sú korektné.

Kostrá spúšťača – funguje, ale bude potrebné otestovať vrátené výsledky. S touto úlohou bolo veľa problémov, bolo potrebné v podstate od základu prerobiť celý spúšťač.

Dohodli sme sa, že do ďalších šprintov budeme vytvárať samostatné úlohy pre testovanie riešení a pre ošetrovanie chybových stavov.

Príprava interface pre neutrálny stav – úloha bola vyriešená, výsledkom je dll súbor.

Príprava interface pre LibSVM – bolo vytvorené dll, do ktorého bolo potrebné zapracovať zmeny spomínané na poslednom stretnutí (prijímanie vstupu cez buffer). Výstupom z tohto interfejsu sú emócie spolu s ich pravdepodobnosťami.

Príprava interface pre neurónky – úloha bola vyriešená.

Demo projektu – Podarilo sa vytvoriť inštalačný súbor logovača, ale problémy vznikli po nainštalovaní aplikácie. Aplikácia sa nevedela pripojiť k službe RecommendationSvc kvôli chybe autentifikácie. Problémom môže byť to, že časť konfiguračného súboru, kde sa nachádzajú pokyny pre prihlásenie k službám je po inštalácii zašifrovaná a RecommendationSvcClient nevie rozšifrovať prihlasovacie údaje. Úloha je presunutá do ďalšieho šprintu.

Dynamika emócií – bolo spravené jadro, ktoré pre každého používateľa a každú jeho emóciu generuje skóre. Vypočítava sa ako často po sebe nasleduje rovnakých emócií. Chýbajú tam nejaké údaje z databázy, možno sa budú aj meniť, preto by bolo dobré vytvoriť na to úlohu.

Úprava dopytovača – ešte nie je integrovaný do logovača. Dopytovač by mohol byť integrovaný ako samostatná akcia v RecommendationAction a mohol by sa spúšťať vtedy, ak zo servera príde odporúčanie typu „unknown“.

Výpočet akcie na serveri na základe dynamiky emócií – táto úloha nie je dokončená.

Odporúčanie pomocou popup – bola vytvorená nová akcia (AdviceAction) v logovači, zatiaľ sa v tom okne nezobrazujú rozumné texty, len nejaké testovacie.

Zmena farebnej schémy – funguje to, ale pri zmene farebnej schémy sa na krátku chvíľu zobrazí systémové okno. Tomáš Kunka skúšal niekoľko spôsobov ako odstrániť túto chybyčku a dosiahnuť zmenu schémy bez toho, aby vyskočilo nejaké okno. Zatiaľ bezúspešne. Táto úloha bola uzavretá a vytvorili sme novú úlohu „Odstránenie vyskakovacieho okna pri zmene farebnej schémy“.

Výber odporúčača + nastavenia – úloha je hotová. Do okna s nastaveniami boli pridané políčka, ktorými si používateľ môže nastaviť to, pri akých odporúčaní sa môžu vykonať aké akcie. Tieto políčka sa generujú podľa toho, aké odporúčania poskytuje server a aké akcie má implementovaný logovač. Taktiež bol do kostry logovača pridaný kód pre spustenie príslušnej akcie podľa odporúčania. Odporúčanie sa zatiaľ generuje na serveri náhodne. Keď logovač prijme zo servera odporúčanie, náhodne vykoná jednu z akcií, ktorú používateľ zaškrtnol pre dané odporúčanie.

Dokumentácia – je hotová. Dokumentáciu k svojim úlohám ale neposlal zatiaľ Bálint ani Filip.

Do backlogu sme pridali úlohy:

- Ošetrenie duplikátov pri user_id – aktuálne sa používatelia odlišujú tým, že v nastaveniach si nastaví svoj identifikátor, ktorý môže byť ľubovoľný reťazec znakov. Ak si ale dvaja používatelia nastaví rovnaký reťazec, systém ich bude považovať za toho istého používateľa. Preto by sme mohli implementovať registrovanie (a prihlasovanie heslom) používateľov tak, aby sme ich vedeli jednoznačne odlíšiť. Tento problém momentálne ale nie je prioritou.
- Integrovanie dopytovania na klientovi

Naplánovali sme si a ohodnotili úlohy pre ďalší šprint, ktorý sa bude volať *Infinity*.

Úlohy:

Úloha	Riešiteľ	Dátum vzniku	Obtiažnosť	Stav
Dynamika emócií	Staňo	4.3.2013	13	Prenesená
Výpočet akcie na serveri na základe dynamiky emócií	Szilva	4.3.2013	8	Prenesená
Demo	Biroš	4.3.2013	5+3	Prenesená
Dokumentácia	Lekeň	4.3.2013	30	Prenesená
Úprava inštalátora, odstránenie kolonií pre prihlásenie do služby, pridať možnosť zvoliť si unikátne meno	Biroš	18.3.2013	5	Vytvorená
Odstránenie vyskakovacieho okna pri zmene farebnej schémy	Kunka	18.3.2013	3	Vytvorená
Testovanie rozpoznávania neutrálneho stavu (aj vykresľovanie)	Staňo	18.3.2013	8	Vytvorená
Testovanie spúšťača (vrátane paralelného pripojenia viacerých používateľov)	Caban	18.3.2013	13	Vytvorená
Testovanie metódy SVM	Martinkovič	18.3.2013	5	Vytvorená
Testovanie neuróniek	Lekeň	18.3.2013	5	Vytvorená
Testovanie neutrálneho stavu	Staňo	18.3.2013	3	Vytvorená
Ošetrenie chybových stavov pri spúšťači	Caban	18.3.2013	5	Vytvorená
Zabezpečiť spúšťanie spúšťača	Caban	18.3.2013	3	Vytvorená
Vytvorenie REST API pre získavanie údajov z databázy	Biroš	18.3.2013	8	Vytvorená
Vyladenie parametrov neutrálneho stavu	Staňo	18.3.2013	8	Vytvorená
Vyladenie neuróniek	Lekeň	18.3.2013	8	Vytvorená
Vyladenie SVM	Martinkovič	18.3.2013	8	Vytvorená
Tvorba dokumentácie č.4	Lekeň	18.3.2013	20	Vytvorená