

## Zápisnica zo stretnutia číslo 4

**Téma stretnutia:**

**Dátum:** 24.10.2012  
**Čas:** 14:00 – 16:40  
**Miesto:** Softvérové laboratórium

**Vedúci stretnutia:** Bc. Bálint Szilva  
**Zapisovateľ:** Bc. Filip Staňo

**Zúčastnení:** Bc. Michal Biroš  
Bc. Tomáš Caban  
Bc. Tomáš Kunka  
Bc. Filip Staňo  
Bc. Tomáš Lekeň  
Bc. Milan Martinkovič  
Bc. Bálint Szilva

### Zhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Úloha	Riešiteľ	Dátum vzniku	Obtiažnosť	Stav
Nainštalovať logger	Biroš	10.10.2012		Ukončené
Vytvoriť projekt v Redmine	Szilva	10.10.2012		Ukončené
Analyzovať riešenia na sledovanie emócií	Staňo	10.10.2012		Ukončené
Vytvoriť a nahodiť web	Szilva	10.10.2012		Ukončené
Analyzovať sledovanie pohľadu používateľa a natočenia tváre	Martinkovič	10.10.2012		Ukončené
Úprava plagátu	Biroš	10.10.2012		Ukončené
Analyzovať sledovanie zvuku cez mikrofón	Caban	10.10.2012		Ukončené
Analyzovať možnosti strojového učenia	Lekeň	10.10.2012		Ukončené
Analyzovať odporúčania pre jednotlivé emočné stavy	Kunka	10.10.2012		Ukončené

### Priebeh stretnutia:

Milan Martinkovič odprezentoval analýzu sledovania pohľadu, nebolo nájdené vhodné riešenie pre ďalšie použitie. Z analýzy vyplynulo, že kamery integrované v notebookoch nie sú príliš vhodné na snímanie pohľadu. Riešenia nie sú užívateľsky príjemné. Zatiaľ sme nenašli vhodné riešenie pre bežné používateľské podmienky, túto funkcionálnosť zatiaľ odkladáme.

Tomáš Caban doplnil analýzu sledovania pomocou mikrofónu a modelovania nálady na základe zvuku. Venoval sa sledovaniu prítomnosti používateľa pomocou Sonaru. Z analýzy vyplynulo, že sledovanie prítomnosti na princípe Sonaru je veľmi závislé od HW notebooku. Program neposkytuje výstup, k dispozícii je ale zdrojový kód. Z hľadiska rozpoznávania používateľa podľa hlasu nebolo nájdené vhodné riešenie. Riešenia EmoVoice a OpenEar sú použiteľné.

Tomáš Lekeň odprezentoval analýzu strojového učenia. Priblížil existujúce alternatívy strojového učenia. Prioritne bude používané offline strojové učenie, v prípade potreby sa zavedie aj online. Na základe analýzy sme získali prehľad v prístupoch ku strojovému učeniu.

Prebrali sme stav servera. Bude potrebné riešiť nesplnenie požiadaviek na Harddisk a RAM.

Filip Staňo prezentoval analýzu detekovateľných emočných stavov a analýzu existujúcich riešení na sledovanie tváre. Nadobudli sme znalosti o jednotlivých emočných stavoch a o tom, čo je pre ne typické. Rozobrali sme aplikácie FaceAPI, Face.com a Human Emotion Detection. Primárne chceme používať FaceAPI, ale čakáme na licenciu od spoločnosti SeeingMachines. Čiastočne použiteľné sú aj zvyšné dve riešenia, v prípade neudelenia licencie zvážime ďalší postup.

Michal Biroš prezentoval analýzu funkcionality Loggera PerConik. Nadobudli sme znalosti o funkcionalite loggera. Rozoberali sme alternatívy doplnenia našich dát do systému.

Následne sme sa venovali identifikácii nových úloh a ohodnoteniu ich náročnosti.

#### Úlohy:

Úloha	Riešiteľ	Dátum vzniku	Obtiažnosť	Stav
Získavanie obrazu z kamery	Martinkovič	24.10.2012	8	Pridelené
Spracovanie obrazu pomocou študentského projektu HED (Bang)	Staňo	24.10.2012	20	Pridelené
Spracovanie obrazu pomocou študentského projektu HED (Bang)	Kunka	24.10.2012	20	Pridelené
Spracovanie obrazu pomocou face.com	Szilva	24.10.2012	20	Pridelené
Spracovanie obrazu pomocou face.com	Biroš	24.10.2012	20	Pridelené
Získavanie a spracovanie zvuku	Lekeň	24.10.2012	20	Pridelené
Získavanie a spracovanie zvuku	Caban	24.10.2012	20	Pridelené
Analyzovať možnosti licencie FaceAPI	Staňo	17.10.2012		Rozpracované
Nainštalovať server + SQL + TFS	Szilva	24.10.2012	5	Rozpracované