

## Zápisnica zo stretnutia číslo 6

**Téma stretnutia:** Kontrola priebehu druhého šprintu

**Dátum:** 7.11.2012

**Čas:** 15:00 – 17:40

**Miesto:** Softvérové štúdio

**Vedúci stretnutia:** Bc. Tomáš Kunka

**Zapisovateľ:** Bc. Milan Martinkovič

**Zúčastnení:** Bc. Michal Biroš  
Bc. Tomáš Caban  
Bc. Tomáš Kunka  
Bc. Filip Staňo  
Bc. Tomáš Lekeň  
Bc. Milan Martinkovič  
Bc. Bálint Szilva

### Zhodnotenie úloh identifikovaných z predchádzajúceho stretnutia:

Úloha	Riešiteľ	Dátum vzniku	Obtiažnosť	Stav
1. Konfigurácia TFS a Webu	Szilva	31.10.2012	5	Splnená
2. Tvorba dokumentácie	Leken	31.10.2012	40	Rozpracovaná
3. Získať obraz z kamery	Martinkovič	31.10.2012	20	Rozpracovaná
4. Spracovať obraz pomocou študentského projektu HED	Staňo, Kunka, Szilva	31.10.2012	60	Rozpracovaná
5. Skompilovanie programu na spracovanie zvuku	Caban	31.10.2012	8	Rozpracovaná
6. Inštalácia služby do IIS	Biroš	31.10.2012	5	Rozpracovaná
7. Reprezentácia údajov z kamery	Lekeň	31.10.2012	8	Rozpracovaná
8. Príprava údajov na odosielanie	Caban	31.10.2012	3	Rozpracovaná
9. Preposielanie dát	Biroš	31.10.2012	13	Rozpracovaná

## **Priebeh stretnutia:**

Tomáš Lekeň nám v súvislosti so svojou úlohou, ktorou je tvorba dokumentácie, priblížil náležitosti, ktoré bude treba obsiahnuť v projektovej dokumentácii. Odovzdať ju je potrebné do 14.11.2012. Dohodli sme sa, že každý spracuje svoju časť analýzy, na ktorej pracoval v prvom šprinte. Manažér plánovania (Milan Martinkovič) pripraví formálnu podobu plánu pre použitie v dokumentácii. Michal Biroš zostaví dokumentáciu k product backlog-u. Ďalej každý člen tímu pár vetami popíše podstatu svojej úlohy, ktorú v tíme napĺňa.

Ďalej sme zdôraznili fakt, že je potrebné dôslednejšie uvádzanie podrobností k jednotlivým úlohám v nástroji Redmine.

Nasledovala prezentácia o pokroku svojej úlohy, zo strany Milana Martinkoviča. Zatiaľ sa mu podarilo odstrániť chybové hlásenia, pri pokuse o použitie zostaveného riešenia pre zachytávanie obrazu mimo vzorového projektu knižnice, ktorú na túto úlohu využíva. Momentálne je jeho riešenie pripravené na nasadenie do PerConik-a.

Tomáš Caban zosumarizoval svoju úlohu, ktorej cieľom je kompilácia programu na spracovaní zvuku. Problémy sa vyskytli pri samotnej kompilácii a kvôli nekonzistentnej dokumentácii sa mu tento problém nepodarilo odstrániť. Podarilo sa mu nájsť projekt OpenSmile, ktorý sa na základe zbežnej analýzy zdá byť použiteľný.

Michal Biroš sa stretol s problémom pri plnení svojej úlohy, ktorou je nasadenie PerConik-a na IIS server. Príčinou problému je nízka miera skúseností s IIS.

Bálint Szilva mal za úlohu nainštalovať Team Foundation Server, čo sa mu aj podarilo. V čase stretnutia sa vyskytol problém s prístupom cez URL, ktorá bola vygenerovaná pri inštalácii.

Ďalej sme sa snažili dosiahnuť úspešnú kompiláciu zdrojových kódov PerConik. Po nalinkovaní, niektorých knižníc, ktoré neboli priamo prítomné v riešení, ktoré nám bolo zaslané sa nám podarilo program spojzdať.

Následne na stretnutie prišiel Mate Fejes, ktorý rieši diplomovú prácu s podobnou témou akú máme my. Ako odrazový bod nám odporučil riešenie s názvom Luxand, ktoré dokáže analýzou obrazu vrátiť súradnice kľúčových bodov na tvári. Zdôraznil dôležitosť rozhodnutia sa, že v akej forme budeme uvádzať emócie a taktiež pripomenul, že dôležitým faktorom bude tréningovanie na rôznych datasetoch. Spomenul, že sa môžeme použiť aj FACS (Facial Coding System). Táto cesta si ale podľa neho vyžaduje pomerne sofistikovaný nástroj na získavanie súradníc. Ďalej nám ukázal, čo má už rozpracované. Ukázal napríklad SVM lib, čo je knižnica na strojové učenie sa, ktorú nám aj odporučil. Stretnutie sme uzavreli diskusiou o nástroji Luxand. Dozvedeli sme sa, že sa dá vybaviť skúšobná licencia, ktorá je zadarmo.