

Zápisnica zo stretnutia číslo 8

Téma stretnutia: Kontrola priebehu tretieho šprintu
Dátum: 21.11.2012
Čas: 15:00 – 17:00
Miesto: Softvérové štúdio

Vedúci stretnutia: Bc. Michal Biroš
Zapisovateľ: Bc. Tomáš Caban

Zúčastnení: Bc. Michal Biroš
Bc. Tomáš Caban
Bc. Tomáš Kunka
Bc. Filip Staňo
Bc. Tomáš Lekeň
Bc. Milan Martinkovič
Bc. Bálint Szilva

Zhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Úloha	Riešiteľ	Dátum vzniku	Obtiažnosť	Stav
Vypracovanie prihlášky na TPCup	Tomáš Lekeň	14.11.2012	5	Rozpracovaná
Logovanie používateľa v intervaloch	Tomáš Kunka	14.11.2012	8	Rozpracovaná
Skrátenie intervalu odosielania snímok	Tomáš Kunka	14.11.2012	1	Rozpracovaná
Strojové učenie prostredníctvom Neurónových sietí	Tomáš Lekeň	14.11.2012	13	Rozpracovaná
Strojové učenie prostredníctvom LibSVM	Milan Martinkovič	14.11.2012	13	Rozpracovaná
Zaobstaráť a spracovať testovacie dáta	Tomáš Kunka	14.11.2012	8	Rozpracovaná
Výpočet emočného stavu	Bálint Szilva	14.11.2012	13	Rozpracovaná
Výpočet neutrálneho stavu používateľa	Filip Staňo	14.11.2012	20	Rozpracovaná
Získavanie neutrálneho stavu používateľa	Bálint Szilva	14.11.2012	5	Rozpracovaná
Preposielanie dát	Michal Biroš	14.11.2012	13	Splnená
Inštalácia služby do IIS	Michal Biroš	14.11.2012	8	Splnená
Konverzia a ukladanie prijatých dát	Tomáš Caban	14.11.2012	13	Rozpracovaná

Priebeh stretnutia:

- Tomáš Lekeň informoval o postupe úlohy vypracovania prihlášky na TP Cup, úloha je rozpracovaná, odhadovaná na 70 %. Je potrebné skrátiť popis členov tímu, aby sa dodržal požadovaný rozsah a dopracovať prihlášku do finálneho stavu
- Tomáš Kunka informoval o postupe úlohy logovania používateľa v intervaloch. Úloha je rozpracovaná, každú sekundu sú kamerou zaznamenané a zapísané súradnice tváre používateľa. Je potrebné ešte doriešiť ošetrenie výnimiek.
- Úlohu skrátenia intervalu odosielania údajov na server Tomáš Kunka ešte nezačal riešiť
- Tomáš Lekeň informoval o stave úlohy „Strojové učenie prostredníctvom neurónových sietí“. Úloha je v stave analýzy, skúmal dostupné nástroje a knižnice, ich možnosti a mieru využitia pre naše potreby
- Milan Martinkovič informoval o postupe úlohy strojového učenia pomocou knižnice libSVM. Našiel knižnicu pre C#, študoval metódy ako spresňovať výsledky strojového učenia. Implementoval aj program, ktorý dokáže analyzovať tréningové dáta s pomerne vysokou presnosťou. Vyriešil aj problémy s nepresnosťou, na ktoré nás upozorňoval Máté Fejes, správnym nastavením vstupných parametrov. Ako ďalší krok uviedol potrebu dohodnúť sa na formáte dát pre tréningové dáta s Tomášom Kunkom.
- Tomáš Kunka informoval o úlohe získania a spracovania testovacích údajov. Prístup k údajom bol získaný, zatiaľ len časť z nich sú stiahnuté pretože majú vyše 7 GB
- Filip Staňo informoval o stave úlohy „Výpočet emočného stavu“, zatiaľ je vytvorená prvá verzia pre emócie šťastie a prekvapenie. Ďalej informoval, ako sa získavajú jednotlivé emócie a aké ďalšie emócie budeme získavať a aké by mohli byť problémy. Najväčšie problémy sú s nepresnosťou Luxandu, ktorý si domýšľa súradnice napr. pri prekrytí očí alebo úst rukou. Na tejto úlohe pracoval aj Bálint Szilva zároveň so súvisiacimi úlohami týkajúcimi sa neutrálneho stavu
- Výpočet neutrálneho stavu – Filip Staňo informoval, že na výpočet neutrálneho stavu sa používa 6 čísel – rozdiely medzi časťami tváre. Presný popis týchto hodnôt je v Redmine pri tejto úlohe. Ďalej informoval aké hodnoty momentálne potrebujeme pre výpočet jednotlivých emočných stavov.
- Úloha získavania neutrálneho stavu zatiaľ nebola začatá, len na účely testovania bol vytvorený testovací neutrálny model
- Michal Biroš informoval o úlohe „Preposielanie dát“, preposielanie bolo implementované. Podľa jeho názoru funguje správne a údaje sú úspešne preposlané na FIIT PerConik. Bolo by ale vhodné ešte overiť na strane servera, že údaje naozaj prichádzajú
- Tomáš Caban informoval o postupe úlohy konverzie a ukladania prijatých dát na serveri. Informoval o prístupe, ktorým pristupoval k vytvoreniu dátového modelu. Prebehla diskusia o správnosti riešenia vytvoriť jednu tabuľku, ktorá bude obsahovať všetky body tváre pre daný stav namiesto viacerých tabuliek pre každú časť tváre. Dohodli sme sa, že tento prístup bude najlepší aj vzhľadom na možné budúce zmeny. Model je navrhnutý, je potrebné ešte dokončiť konvertor z databázovej entity na XML triedu a následne otestovať
- Michal Biroš bude pracovať na úlohe získavania neutrálneho stavu, keďže vyriešil všetky priradené úlohy
- Konzultovali sme tiež potrebu popísania manuálnych testov pre jednotlivé úlohy a vytvorenie unit testov. Je potrebné vyriešiť kde budú popísané testy. Návrhy boli wiki sekcia na Redmine alebo Bugzilla s Testopia rozšírením