



Retrospektíva šprintu Jet

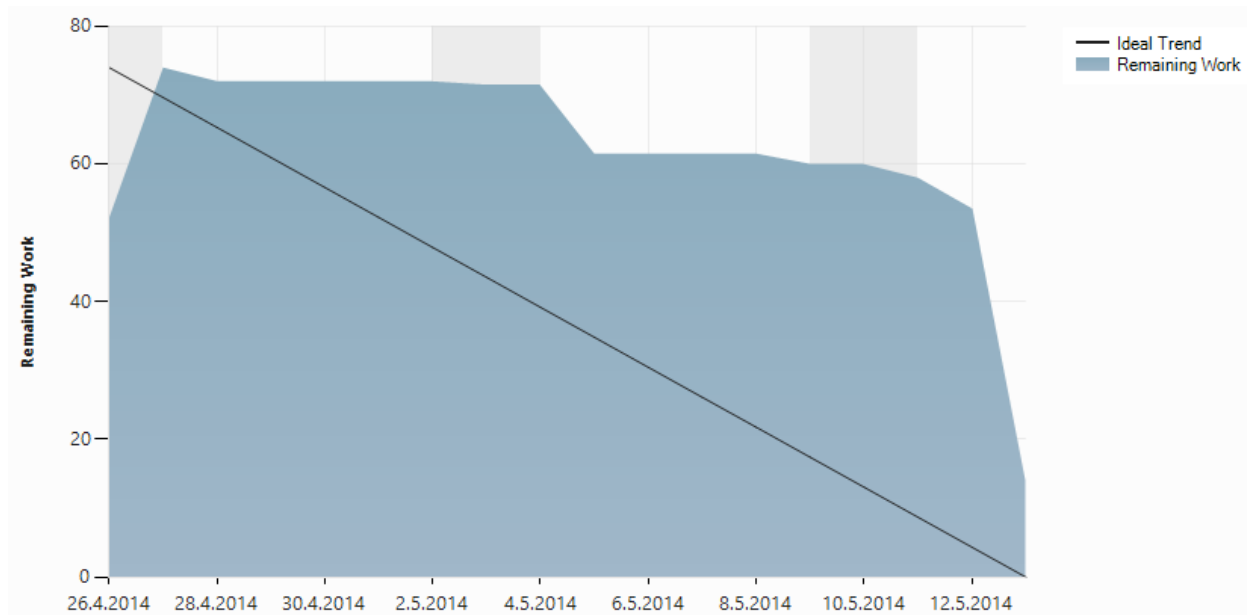
Cieľmi šprintu boli:

- vytvorenie používateľských príručiek
- debugovanie produktu
- vyhladzovanie dát zo zariadenia
- obohatenie anotácií
- zrýchlenie počítania štatistík
- nasadenie klienta a addonov v UX Labe
- doplnenie metód do API

Počas šprintu sa nám podarilo:

Oblasť procesu	Popis
Celkové plánovanie	Plnenie plánu počas šprintu bolo poznačené množstvom rôznych povinností počas tohto šprintu. Ku koncu však bola ostávajúca práca do veľkej miery urobená.
Odhad zostávajúcich hodín	4
Prenášané úlohy	Item 1068: Počítanie štatistík “on the fly”
Využívanie VS a TFS	

Oblasť produktu	Popis
Server	-
Desktop klient	Hlavnou zmenou klienta, okrem odladovania chyb, bolo vytvorenie podpory pre filtrovanie - vyhladzovanie dát zo sledovania. Stratégiu vyhladzovania je možné zmeniť.
Browser-Addon	Pracovali sme ešte na drobných zmenách nového konceptu zadávania oblastí záujmu.
Webová aplikácia	K štatistikám pribudli popisy, aby bolo rozhranie intuitívnejšie, Opravili sme refreshovanie filtra. Pridali sme možnosť aktivácie tabu na stránke pomocou url. Oddelili sme možnosti zobrazovať / editovať a mazať podľa používateľskej role prihláseného používateľa.
Simulátor	Dorobená bola funkcionálna rozptylu súradníc - je možné percentuálne nastaviť náhodný rozptyl súradníc pohľadu okolo súradníc kurzora myši.
API	Pridaná metóda, ktorá podľa loginu používateľa poskytuje XPath kam sa pozeral v danej chvíli používateľ a tiež bola pridaná metóda pre poskytovanie zoznamu definovaných oblastí záujmu podľa sedení.



Obr. 01 - Burndown graf špintu Jet

Body, ktoré sme identifikovali v rámci retrospektívy špintu Jet.

Start doing	Keep doing	Stop doing
Dávať si väčší pozor pri check-in, aby bolo všetko potrebné zahrnuté.	Väčšia integrácia VS a TFS, bindovanie check in-ov na Tasky respektíve Work Itemy.	
	Pred check-inom a publishom si vziať si vždy poslednú verziu	