



carrots

team #1

Zápisnica zo stretnutia č. 3

{

Miesto: Jobsovo softvérové štúdio
Dátum: 17.10.2013
Čas: 12:00 - 14:30

Zúčastnení:

Pedagóg:

- Ing. Róbert Móro (ďalej RM)

Členovia:

- Bc. Dominika Červeňová (ďalej DC)
- Bc. Jakub Daráž (ďalej JD)
- Bc. Lukáš Gregorovič (ďalej LG)
- Bc. Martin Janík (ďalej MJ)
- Bc. Róbert Kocian (ďalej RK)
- Bc. Michal Mészáros (ďalej MM)
- Bc. Kristína Mišíková (ďalej KM)

Zapisovateľ: Bc. Jakub Daráž

Téma stretnutia:

Oboznámenie sa so stavom úloh plnených v šprinte ACDC, ich upresnenie a pridanie ďalších podporných úloh.

}

Priebeh stretnutia

1. Stretnutie otvoril MM, začali sme kontrolou stavu úloh z predchádzajúceho stretnutia
2. Diskusia o TFS backlogu - dohodli sme sa, že budeme namiesto taskov používať hlavne itemy, pretože tasky neovplyvňujú burn down chart. Itemy budeme zlučovať pomocou tagov. Tagy budú mať aj ďalšie využitie, napr. zoskupovanie itemov do kategórií (frontend/backend), prípadne "support" tagy pre úlohy, ktoré nepriamo súvisia s taskami a strávili sme nad nimi netriviálne množstvo času.
3. JD v jednoduchosti opísal fungovanie kalibrácie zariadenia, dohodli sme sa, že znovupoužijeme kód zo sample z SDK a upravíme ho pre naše potreby.
4. Pre komunikáciu frontendu a backendu sme vybrali REST a JSON, rozhodli sme sa vykonať záťažový test pre overenie.
5. MJ nám predstavil svoju analýzu dát, ktoré získavame zo zariadenia. Pre doplnenie jeho analýzy a upresnenie kalibrácie sa spolu s JD dohodol s RM na návšteve Usability Lab po skončení stretnutia.
6. Nasledovala diskusia k anotáciám, ktoré mala na starosti analyzovať DC. Okrem ručne nastavených anotácií výskumníkom objavila značný potenciál pre vytvorenie automatických anotácií. Príkladom bolo označenie, či užívateľ sledoval kurzor myši, alebo koľko ľudí sledovalo daný area of interest.
7. KM nám priblížila svoju analýzu tvorby add-on-ov pre webové prehliadače. Pre Firefox už máme add-on, ktorý môžeme upraviť pre naše potreby. Plánuje ešte analyzovať tvorbu add-on-ov pre Chrome a porovnať, ktorý browser by bol pre nás vhodnejší.
8. Pomocou Javascript a jQuery dokáže LG zistiť kliknutím na element jeho object a následne XPATH. RM odporučil spraviť test pre JavaScript, navrhol použitie frameworku Jasmine. Diskutovali sme aj o nájdení XPATH-u elementu podľa jeho súradníc. Najlepšou navrhnutou možnosťou bolo použitie asociatívneho poľa.
9. RK nám ukázal kostru Visual Studio projektov, ktorú vytvoril. Databázu momentálne generujeme z kódu pomocou Entity Framework SQL Server Compact. Taktiež nám predviedol jednoduchú stránku MVC projektu s prihlasovacím formulárom. Nasledovala diskusia o prihlasovaní, pravdepodobne použijeme API pre prihlásenie cez AIS.
10. Diskusia k databáze - nevieme sa k nej pripojiť z vonku. RM namieta, že prístup z vonku ale v konečnom dôsledku nemusí byť žiadúci. Pravdepodobne bude postačujúce, keď sa na databázu bude vedieť pripojiť server lokálne.

11. Ďalej sme diskutovali o probléme s dll od Tobii. Je potrebné vybrať, či budeme robiť 32-bit alebo 64-bit aplikáciu. Zhodli sme sa najprv pracovať na 32-bit aplikácii. 64-bit aplikáciu budeme riešiť až v prípade, že sa na ňu objaví požiadavka.
12. RM nás upozornil, že si máme dávať navzájom vedieť keď niečo spravíme, či už prostredníctvom mailu, alebo facebook skupiny.
13. LG predstavil jeho návrh stavov taskov v backlogu. Jeho návrh sme akceptovali s niekoľkými zmenami:
 - a. approved bolo zmenené na assigned
 - b. po pripomienkach sa stav vracia na assigned
 - c. done až na konci šprintu po kontrole RM
 - d. pre zrušené úlohy pridaný stav rejected
14. MM nás oboznámil s úspechom inštalácie servera. Pre management serveru budeme využívať hlavne Teamviewer, pretože pri VNC, ktoré sme chceli pôvodne používať, bol problém s kurzorom.
15. Tím sa presunul ku KanBan tabuli a premiestnil úlohy na nej do aktuálneho stavu.
16. RM nás upozornil, že by sme sa mali dohodnúť na pároch pre kontrolu kódu. Taktiež upozornil na tvorbu dokumentácie, mala by sa vytvoriť základná šablóna. Ďalej ozrejmil, čo by v nej malo byť.
17. RM okomentoval naše metodiky. Odporučil písať rovno dvojciferné čísla v názvoch súborov aj s nulou na prvom mieste, pre korektné usporiadanie. Diskutovali sme k metodikám a ujasnili si niektoré záležitosti.
18. Ukončenie stretnutia, po ktorom nasledovala návšteva Usability Lab s RM, MJ a JD. JD si ujasnil, ako by mala vyzerat' kalibrácia. MJ sa snažil zistiť presný formát dát získavaných zo zariadenia pre sledovanie pohľadu, bohužiaľ zatiaľ neúspešne. Pre budúce šprinty bolo navrhnuté vytvorenie simulátora zariadenia pre sledovanie pohľadu a zbieranie logov zo skutočného zariadenia pre testovanie.

Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

ID	Opis	Pridelená	Termín	Stav
2.1.	Zdieľať dokument o analýze Tobii Marketu	Michal	24.10.2013	Splnená
2.2.	Pridanie backlogu na TFS server	Michal, Martin	24.10.2013	Prebieha
2.3.	Vytvorenie základného programu na kalibráciu zariadenia	Jakub	24.10.2013	Prebieha
2.4.	Analýza komunikácie zo serverom	Michal, Robo	24.10.2013	Prebieha
2.5.	Analýza dát zo zariadenia	Martin	24.10.2013	Prebieha
2.6.	Navrhnutie protokolu na komunikáciu	Michal	24.10.2013	Prebieha
2.7.	Vytvorenie základného pluginu do prehliadača	Kristína	24.10.2013	Prebieha
2.8.	Identifikovanie elementov na stránke	Lukáš	24.10.2013	Prebieha
2.9.	Komunikácia pluginu s desktop aplikáciou	Dominika	24.10.2013	Prebieha
2.10.	Vytvorenie základných typov anotácií	Dominika	24.10.2013	Prebieha
2.11.	Prihlásenie používateľa	Robo	24.10.2013	Prebieha
2.12.	Zozbieranie kontaktov na členov tímu a vytvorenie dokumentu	Lukáš	24.10.2013	Prebieha
2.13.	Navrhnutie stavov v TFS a napísanie základnej metodiky k nim	Lukáš	24.10.2013	Prebieha
2.14.	Rozbehnutie servera na školskom clustri	Lukáš, Michal	24.10.2013	Prebieha

Nové úlohy

ID	Opis	Pridelená	Termín	Stav
3.1.	Analýza testovania JavaScriptu	Lukáš	24.10.2013	Začatá
3.2.	Vytvoriť základnú šablónu dokumentácie	Jakub	24.10.2013	Začatá
3.3.	Spísať postup pre code review	Lukáš	24.10.2013	Začatá
3.4.	Napísať prihlášku na TP Cup	Dominika	24.10.2013	Začatá