



carrots

team #1

Zápisnica zo stretnutia č. 4

{

Miesto: Jobsovo softvérové štúdio
Dátum: 24.10.2013
Čas: 12:00 - 15:00

Zúčastnení:

Pedagóg:

- Ing. Róbert Móro (ďalej RM)

Členovia:

- Bc. Dominika Červeňová (ďalej DC)
- Bc. Jakub Daráž (ďalej JD)
- Bc. Lukáš Gregorovič (ďalej LG)
- Bc. Martin Janík (ďalej MJ)
- Bc. Róbert Kocian (ďalej RK)
- Bc. Michal Mészáros (ďalej MM)
- Bc. Kristína Mišíková (ďalej KM)

Zapisovateľ: Bc. Martin Janík

Téma stretnutia:

Zhodnotenie prvého šprintu - ACDC, a jeho ukončenie. Začiatok druhého šprintu s názvom Beatles.

}

Priebeh stretnutia

1. V úvode stretnutia nás navštívil Karol Rástočný, aby nám vysvetlil prácu v TFS. Backlog Item-y majú predstavovať prípady použitia. Po vytvorení majú stav New. Ak je item schválený, RM mu nastaví stav Approved. Jednotliví členovia si môžu brať item-y na starosť, musia im nastaviť stav Committed. Dohodli sme sa, že Code review bude tiež úloha/task v TFS.
2. Ďalej Karol Rástočný, každému členovi tímu skontroloval nastavenie programu PerConIK. Potom, ako vykonal kontrolu, nás opustil.
3. RM sa chopil vedenia stretnutia. Prešli sme ku Kanban tabuli a zaktualizovali sme stav úloh prvého šprintu - ACDC.
4. LG popísal svoje riešenie vyhľadávania a označovania elementov stránky. Podarilo sa mu vyznačiť element, keď nad ním prešiel kurzorom, prostredníctvom súradníc kurzora.
5. RK predviedol stránku MVC pre prihlasovanie, na ktorej doopravoval malé drobnosti.
6. KM nám porozprávala o svojej analýze add-on-ov pre Firefox a Chrome. Odkázala nás na dokument na google úložisku, v ktorom porovnávala add-on-y z viacerých aspektov, ako rýchlosť, poskytované API, a iné. Tiež spomenula Cross Browserové riešenia.
7. Ďalej pokračovala DC so svojou analýzou problému komunikácie add-on-u s desktopovou aplikáciou. Odkázala nás na dokument na google úložisku, v ktorom opísala existujúci problém a jeho riešenie. Zistila, že neexistujú knižnice, ktoré by umožňovali komunikáciu add-on-u a desktopovej aplikácie, bez vytvorenia komponentu prehliadača v rámci aplikácie. Navrhla vytvorenie ďalšieho add-on-u, ktorý by prevádzkoval komunikáciu, vytváranie socketov.
8. Nastala diskusia k riešeniu add-on-u. Dohadovali sme sa, či budeme vytvárať add-on pre Firefox, Chrome alebo použijeme Cross Browserové riešenie. Nakoniec sme sa dohodli, že budeme vyvíjať add-on pre Firefox.
9. MJ porozprával o analýze dát prichádzajúcich z Eyetrackera pričom spomenul dokument s ich podrobným opisom. Pripomenul stretnutie s RM k extrakcií packetov odosielaných Eyetrackerom.

10. JD predviedol svoje riešenie kalibrácie. Zhodli sme sa na tom, že je hotové, ale treba k nemu spraviť code review, ktorý má na starosti MJ, a vytvoriť testy, ktoré má starosti JD.

11. DC porozprávala o úlohe zanalyzovať rôzne možnosti anotácie. Odkázala nás na dokument v google úložisku.

12. Prešli sme na záverečnú fázu šprintu. Každý člen tímu vyjadril svoj názor na prácu tímu. Boli povedané isté postrehy:

- Neriadili sme sa metodikami
- Keď niekto pridal dokument na google úložisko, málokedy dal o tom vedieť ostatným členom tímu
- Práca s TFS bola neorganizovaná
- Padli sťažnosti na školskú sieť eduroam

Týmto sme oficiálne ukončili prvý šprint s názvom ACDC.

13. Začali sme druhý šprint. Dohodli sme sa na názve Beatles. Diskutovali sme o TFS: dohodli sme sa na označovaní Work Item-ov pomocou tagov. Na pomocné úlohy sa vždy v šprinte vytvorí jeden Work Item, ktorému sa pridelia všetky pomocné úlohy.

14. Začali sme sa venovať úlohám druhého šprintu. RM mal pre nás prichystanú sadu nových úloh. Úlohy rozdelil podľa ich príslušnosti k častiam projektu:

- Desktop aplikácia
- Frontend/Backend
- Simulator
- Browser Add-on
- Support

Potom sme jednotlivé úlohy ohodnotili a rozdelili medzi členov tímu.

15. Týmto sme ukončili stretnutie. Po ňom sa RM, RK, DC a MJ presunuli do usability laboratória. RK pomáhal RM stiahnuť celý projekt s TFS. Potom DC, RK a RM pridávali do TFS úlohy zo stretnutia. MJ sledoval komunikáciu zariadenia s počítačom. Pomocou programu Wireshark odchytil packets komunikácie a uložil ich na google úložisko.

Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

ID	Opis	Pridelená	Termín	Stav
2.2	Pridanie backlogu na TFS	Michal, Martin	24. 10. 2013	Splnená
2.3	Vytvorenie základného programu na kalibráciu zariadenia	Jakub	24. 10. 2013	Splnená
2.4	Analýza komunikácie zo serverom	Michal, Robo	24. 10. 2013	Splnená
2.5	Analýza dát zo zariadenia	Martin	24. 10. 2013	Splnená
2.6	Navrhnutie protokolu na komunikáciu	Michal	24. 10. 2013	Prebieha
2.7	Vytvorenie základného pluginu do prehliadača	Kristína	24. 10. 2013	Splnená
2.8	Identifikovanie elementov na stránke	Lukáš	24. 10. 2013	Splnená
2.9	Komunikácia pluginu s desktop aplikáciou	Dominika	24. 10. 2013	Splnená
2.10	Vytvorenie základných typov anotácií	Dominika	24. 10. 2013	Splnená
2.11	Prihlásenie používateľa	Robo	24. 10. 2013	Splnená
2.12	Zozbieranie kontaktov na členov tímu a vytvorenie dokumentu	Lukáš	24. 10. 2013	Splnená
2.13	Navrhnutie stavov v TFS a napísanie základnej metodiky k nim	Lukáš	24. 10. 2013	Prebieha
2.14	Rozbehnutie servera na školskom clustri	Lukáš, Michal	24. 10. 2013	Splnená
3.1	Analýza testovania JavaScriptu	Lukáš	24. 10. 2013	Splnená
3.2	Vytvoriť základnú šablónu dokumentácie	Jakub	24. 10. 2013	Splnená
3.3	Spísať postup pre code review	Lukáš	24. 10. 2013	Prebieha
3.4	Napísať prihlášku na TP Cup	Dominika	24. 10. 2013	Prebieha

Nové úlohy

ID	Opis	Pridelená	Termín	Stav
4.1	Zhrnutie 1. šprintu	Martin	27. 10. 2013	Začatá
4.2	Vytvorenie add-on-u pre zvýrazňovanie elementov na stránke	Kristína	8. 11. 2013	Začatá
4.3	Analýza surových packetov z Eye-trackera	Martin	8. 11. 2013	Začatá
4.4	Zadefinovanie web šablóny	Lukáš	8. 11. 2013	Začatá
4.5	Simulácia Eye-trackera z pohybu myši	Martin	8. 11. 2013	Začatá
4.6	Identifikácia elementov na základe súradnice	Lukáš	8. 11. 2013	Začatá
4.7	Odosielanie údajov na server ako JSON	Michal	8. 11. 2013	Začatá
4.8	Prepočítavanie súradnic vzhľadom na akt. okno browsera	Jakub	8. 11. 2013	Začatá
4.9	Prihlasovanie používateľa na desktopovej aplikácii	Jakub	8. 11. 2013	Začatá
4.10	Prihlasovanie ako REST	Robo	8. 11. 2013	Začatá
4.11	Pridanie používateľa k projekt/sedeniu	Dominika	8. 11. 2013	Začatá
4.12	Vytvorenie sedenia v rámci projektu	Dominika	8. 11. 2013	Začatá
4.13	Vytvorenie projektu	Dominika	8. 11. 2013	Začatá
4.14	Zadefinovanie rolí	Robo	8. 11. 2013	Začatá
4.15	Vytvorenie nového používateľa	Robo	8. 11. 2013	Začatá
4.16	Autentifikácia používateľa zo session	Kristína	8. 11. 2013	Začatá