



carrots

team #1

Zápisnica zo stretnutia č. 6

{

Miesto: Jobsovo softvérové štúdio
Dátum: 07.11.2013
Čas: 12:00 - 15:00

Zúčastnení:

Pedagóg:

- Ing. Róbert Móro (ďalej RM)

Členovia:

- Bc. Dominika Červeňová (ďalej DC)
- Bc. Jakub Daráž (ďalej JD)
- Bc. Lukáš Gregorovič (ďalej LG)
- Bc. Martin Janík (ďalej MJ)
- Bc. Róbert Kocian (ďalej RK)
- Bc. Michal Mészáros (ďalej MM)
- Bc. Kristína Mišíková (ďalej KM)

Zapisovateľ: Bc. Lukáš Gregorovič

Téma stretnutia:

Uzavretie 2. šprintu (Beatles) a definovanie úloh pre ďalší šprint.

}

Priebeh stretnutia

1. KM - odprezentovala úlohu zvýrazňovania elementov a zobrazovania tooltipov na stránke. Dnes ešte identifikovala menšie problémy so zobrazením viacerých tooltipov, ktoré však hneď odstráni.
2. MJ - konštatoval, že pôvodne identifikovaný problém simulácie zariadenia pre sledovanie pohľadu, ktorý riešil nie je triviálneho charakteru a vyžaduje viac času, ako je možné sa tomu venovať v našom rozsahu. Svoje zadanie posunul o úroveň abstrakcie vyššie, teda na simuláciu API, čo zjednodušilo problematiku a začal na tom už pracovať. Táto úloha sa presúva do ďalšieho sprintu.
3. LG - referoval o funkcionalite, ktorú implementoval - identifikácia elementov na základe súradnice. Spomenul, že task prepočítavanie súradníc ešte nie je implementovaný, čo sa v priebehu dňa má zmeniť.
4. MM - protokol a posielanie dát na server. Hovoril o problémoch, ktoré mal pri riešení. Zhrnul svoju terajšiu implementáciu, aké dáta posielal a ako ich posielal (Newton knižnica pre JSON). RM pripomenul, že je potrebné posielat' všetky pôvodne dáta z Tobii SDK, pre prípad, že by ich výskumník chcel využiť. RM ďalej povedal, že je potrebné vytvoriť dokument k formátu JSON, kde bude zdokumentované čo je čo a na čo to je.
Odosielanie dát na server (WCF) - Spravil rýchly prehľad zdrojového kódu s vysvetlením kľúčových vlastností riešenia a spravil názornú ukážku s využitím UI, ktoré vytvoril JD pre klienta. Spomenul možnosť použitia aj XML formátu na odosielanie dát namiesto JSON. Problémom ostáva, že niektoré polia nevie server z JSON vyparsovať.
5. JD - pripomenul, že sme sa dohodli na tom, že potrebné súradnice budeme spracovávať / prepočítavať v plug-ine s tým, že využijeme možnosti WinAPI na odľahčenie. Povedal zistenia, ktoré vyplynuli z analýzy WinAPI. Vie zistiť, aké okno je v popredí, respektíve či je okno prekryté iným oknom. V ďalšom šprinte bude potrebné spraviť komunikáciu add-onu s klientskou aplikáciou, aby bolo možné využiť prepočítavanie súradníc.
6. RM - spomenul, že prepočítavanie sa má diať iba ak sa používateľ pozerá do browsera. RM sa mimo toho opýtal, či robíme unitTesty.
7. Dostali sme sa k problematike riešenia chýb v rámci kódu, a ich zachytávanie. Vzniká potreba zjednotenia spôsobov ošetrovania chýb. Vytvoriť používateľsky prívetivé chybové hlášky a zároveň logovať chyby pre vývojárov na serveri. Potrebná je robustnosť riešenia.
8. MM v tomto kontexte spomenul, že konštrukcie try-catch treba písať čo

najjednoduchšie a najkratšie.

9. RK - prihlásenie používateľa ako REST. REST je hotový, potrebuje dorobiť ešte nejaký test.
10. DC - pridanie používateľa k projektu. Pracovala s bootstrapom, ktorý navrhol a prezentoval LG. Vytvorila formuláre na vytváranie projektu a sedenia, ktoré sme si definovali na predchádzajúcom stretnutí. Potrebuje ešte doriešiť prepojenie s databázou. Dnes to však dokončí. Vytvorenie používateľa a sedenia pomocou REST zatiaľ nestihla a presúva sa to do ďalšieho šprintu.
11. RK - vytvorenie používateľa, užívateľské roly. Roly sú vytvorené, formulár na pridávanie používateľov je vytvorený.
12. RM - hovoril o tom, že je potrebné už teraz spraviť možnosť migrovania databáz, aby sme vedeli zabezpečovať *continuous deploy*. Po krátkej diskusii sme sa dohodli, že odteraz budeme robiť všetko cez migrácie.
13. KM - autentifikácia používateľa. Dnes to chcela dokončiť, avšak pre potrebu doladenia chýb v tooltipe to asi nestihne.
14. Presúvanie úloh na KanBan tabuli
15. Dohodli sme sa že CodeReview ostáva do ďalšieho šprintu a každé ďalšie CodeReview sa bude plánovať vždy do nasledujúceho šprintu.
16. RM povedal, že máme veci čím skôr dokončiť, ak sa dajú. Máme sa poučiť z odhadov a reálnych časových nárokov. Treba naplánovať Deploy a nechať zbehnúť testy, aby sme mohli po šprintoch zákazníkovi ukazovať inkreментy daného šprintu.
17. MJ sa pýtal, či chceme riešiť verziovanie. RM reagoval, že zatiaľ to nie je potrebné, ale ako náhle budeme mať náš produkt vo fáze BETA verzie, tak to môžeme dodatočne zaviesť.
18. RM hovoril, že prezentácia práce na stretnutí je postačujúca ako blackbox, ak sa teda nevyskytuje nejaký problém. Ďalej nám pripomenul, že na konci ďalšieho šprintu bude potrebné odovzdať dokumentáciu ku kontrolnému bodu.
19. RK prízvukoval, že by sme mali dávať veci na TFS.
20. RM hovoril ešte k simulátoru, že ostáva MJ do ďalšieho šprintu.
21. Prebehlo hodnotenie nových úloh a výber úloh do nového šprintu.
22. Odhlasovali sme názov pre ďalší šprint - Coldplay.

Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

ID	Opis	Pridelená	Termín	Stav
4.2	Vytvorenie add-on-u pre zvýrazňovanie elementov na stránke	Kristína	07.11.2013	Splnená
4.3	Analýza surových packetov z Eye-trackera	Martin	07.11.2013	Splnená
4.4	Zadefinovanie web šablóny	Lukáš	07.11.2013	Splnená
4.5	Simulácia Eye-trackera z pohybu myši	Martin	07.11.2013	Prebieha
4.6	Identifikácia elementov na základe súradnice	Lukáš	07.11.2013	Splnená
4.7	Odosielanie údajov na server ako JSON	Michal	07.11.2013	Splnená
4.8	Prepočítavanie súradníc vzhľadom na akt. okno browsera	Jakub	07.11.2013	Splnená
4.9	Prihlasovanie používateľa na desktopovej aplikácii	Jakub	07.11.2013	Splnená
4.10	Prihlasovanie ako REST	Robo	07.11.2013	Splnená
4.11	Pridanie používateľa k projekt/sedeniu	Dominika	07.11.2013	Prebieha
4.12	Vytvorenie sedenia v rámci projektu	Dominika	07.11.2013	Prebieha
4.13	Vytvorenie projektu	Dominika	07.11.2013	Prebieha
4.14	Zadefinovanie rolí	Robo	07.11.2013	Prebieha
4.15	Vytvorenie nového používateľa	Robo	07.11.2013	Splnená
4.16	Autentifikácia používateľa zo session	Kristína	07.11.2013	Splnená
5.1	Hashovanie hesla pomocou SHA1	Robo	07.11.2013	Splnená
5.2	Rozmyslieť, ktoré rozšírenie CSS vybrať pre bootstrap	Lukáš	07.11.2013	Splnená
5.3	Spraviť publish na server	Robo	07.11.2013	Splnená
5.4	Pripraviť publish desktopovej aplikácie	Jakub	07.11.2013	Splnená
5.5	Pridávanie výskumníkov k projektu	Dominika	07.11.2013	Splnená
5.6	Premyslieť ako vybrať session pre dve paralelne aktívne session	Všetci	07.11.2013	Splnená

Nové úlohy

ID	Opis	Pridelená	Termín	Stav
6.1.	Prihlásenie používateľa cez LDAP	LG	21.11.2013	Začatá
6.2.	Používateľ odosiela dáta k aktuálnemu sedeniu/projektu	MM	21.11.2013	Začatá
6.3.	Adaptér pre klienta	MJ	21.11.2013	Začatá
6.4.	Podpora pre usporiadanie, filtrovanie a pagináciu dát v tabuľke	LG	21.11.2013	Začatá
6.5.	Import používateľov zo súboru	MM	21.11.2013	Začatá
6.6.	Komunikácia s browser add-onom na zistenie elementov - kam sa používateľ pozerá	JD	21.11.2013	Začatá
6.7.	Zmena stavu sedenia	MM	21.11.2013	Začatá
6.8	Manažment používateľov CRUD	RK	21.11.2013	Začatá
6.9	Pridanie používateľa k sedeniu	DC	21.11.2013	Začatá
6.10	Experimentátor chce zadefinovať oblasti záujmu a odoslať ich na server	KM	21.11.2013	Začatá
6.11	Metodika pre Branchovanie na TFS	LG	21.11.2013	Začatá
6.12	[Support] Deploy + automatické pretestovanie	RK	21.11.2013	Začatá
6.13	[Support] Dokumentácia	JD	21.11.2013	Začatá