



carrots

team #1

Zápisnica zo stretnutia č. 8

{

Miesto: Jobsovo softvérové štúdio
Dátum: 20.11.2013
Čas: 12:00 - 15:00

Zúčastnení:

Pedagóg:

- Ing. Róbert Móro (ďalej RM)

Členovia:

- Bc. Dominika Červeňová (ďalej DC)
- Bc. Jakub Daráž (ďalej JD)
- Bc. Lukáš Gregorovič (ďalej LG)
- Bc. Martin Janík (ďalej MJ)
- Bc. Róbert Kocian (ďalej RK)
- Bc. Michal Mészáros (ďalej MM)
- Bc. Kristína Mišíková (ďalej KM)

Zapisovateľ: Bc. Michal Mészáros

Téma stretnutia:

Rekapitulácia úloh plnených v šprinte Coldplay, popis ich riešenia a vyskytnutých problémov. Upresnenie a pridanie ďalších item-ov do backlog-u.

Email: tp1314team1@gmail.com

}

Priebeh stretnutia

1. Na úvod stretnutia sme RM odovzdali dokumentáciu riadenia a dokumentáciu projektu. Obe dokumentácie v krátkosti prezrel.
2. Nakoľko stretnutie bolo presunuté o jeden deň dopredu dohodli sme sa že šprint končí až štvrtok 21.11.
3. Následne prebiehalo prezretie stavu jednotlivých úloh.
4. LG dokončil funkciu na prihlasovanie sa pomocou LDAP, funguje a používateľa overí voči AIS prihlasovacím údajom. Je potrebné ju ešte implementovať do riešenia nakoľko je to osobitne napísaná funkcia. Taktiež je potrebné doimplementovanie logiky overovania a postupnosť krokov pri autentifikácii.
5. MM opísal funkciu odosielania dát na server. Dáta sa odosielajú už priamo na server tam sa však s nimi nič nerobí a nespracúvajú sa. Dáta sa odosielajú vo forme JSON a obsahuje informácie o užívateľovi projekte a sedení ku ktorému dáta patria. Nakoľko RK už spravil publish WCF na server, MM overil aj funkčnosť služby. Všetko prebehlo v poriadku.
6. MJ ukázal navrhnuté riešenie simulátoru, zistili sa niektoré problémy ohľadom riešenia. Je potrebné doimplementovať frekvenciu odosielania dát. Momentálne je staticky nastavená na 100 ms. Taktiež v tejto chvíli simulátor nieje transparentný pre program používajúci Tobii SDK. Simulátor treba integrovať s klientskou aplikáciou.
7. LG ukázal riešenie pre podporu usporiadávania a paginácie tabuliek. Navrhol používať knižnicu pre .Net WebGrid ktorá podporuje obe funkcionality. Riešenie je implementované v jednej časti webstránky. Ostáva mu napísať dokumentáciu pre prácu s WebGrid.
8. RM nás upozornil aby sa na stránke nezobrazovali chyby z kódu, ani podobné tracelogy. Je potrebné aby stránka zobrazovala štandardné HTML kódy. Taktiež nás upozornil aby sme vytvorili úvodnú stránku a nezobrazovali priamo prihlasovací formulár.
9. JD komunikácia medzi klientom a add-onom funguje na POST GET architektúre. Je

potrebné vytvoriť na oboch stranách zásobníky na packety aby sa nestrácali.
Upresnilo sa čo budú obsahovať odosielané packety:

Klient → Addon:

- a. timestamp
- b. súradnice získané z trackeru

Add-on po prijatí paketu vyplní prepočítané súradnice, webstránku a XPath elementu, na ktorý sa používateľ pozerá a pošle packet naspäť klientovi.

Addon → Klient:

- a. timestamp
- b. súradnice získané z trackeru
- c. súradnice prepočítané add-onom na obsah stránky v browseri
- d. webstránka
- e. XPath elementu, na ktorý sa používateľ pozerá

10. KM nám opísala prečo komunikácia medzi skriptom ktorý je podsunutý stránke a add-onom nefunguje. LG navrhol ako by bolo možné problém riešiť. Úloha sa pravdepodobne presunie do ďalšieho šprintu. RM nám poradil aby sme v prípade ďalších problémov kontaktovali Ing. Jakuba Ševcecha, ktorý podobnú funkcionálnu implementoval.
11. MM opísal import používateľov zo súboru CSV. Metóda je implementovaná a funkčná, s RM prebrali upresnenie štruktúry súboru.
12. Niektoré tasky sa presúvajú do ďalšieho šprintu, Vid' tabuľka.
13. RM nám oznámil že zákazník sa sťažoval na neskoré odovzdanie zhrnutia druhého šprintu. DC oznámila že ešte dnes zhrnutie pošle zákazníkovi.
14. Prebiehala debata o tom prečo sa niektoré úlohy nestihli. Dôvodom bolo prerábanie databázy na nový model ktorý umožňuje migrácie. Taktiež sa riešil publish na server kde nefunguje komunikácia medzi WCF a SQL serverom. RK a MM na odstránení problému pracujú.
15. RM nám oznámi že ak budeme správne používať PerConik bude nám odpustená určitá časť dokumentácie riadenia.

Plnenie úloh uplynulého šprintu

ID	Opis	Pridelená	Termín	Stav
6.1.	Prihlásenie používateľa cez LDAP	LG	21.11.2013	Prebieha
6.2.	Používateľ odosiela dáta k aktuálnemu sedeniu/projektu	MM	21.11.2013	Hotovo
6.3.	Adaptér pre klienta	MJ	21.11.2013	Prebieha
6.4.	Podpora pre usporiadanie, filtrovanie a pagináciu dát v tabuľke	LG	21.11.2013	Hotovo
6.5.	Import používateľov zo súboru	MM	21.11.2013	Hotovo
6.6.	Komunikácia s browser add-onom na zistenie elementov - kam sa používateľ pozerá	JD	21.11.2013	Prebieha
6.7.	Zmena stavu sedenia	MM	21.11.2013	Prebieha
6.8	Manažment používateľov CRUD	RK	21.11.2013	Hotovo
6.9	Pridanie používateľa k sedeniu	DC	21.11.2013	Prebieha
6.10	Experimentátor chce zadefinovať oblasti záujmu a odoslať ich na server	KM	21.11.2013	Prebieha
6.11	Metodika pre Branchovanie na TFS	LG	21.11.2013	Prebieha
6.12	[Support] Deploy + automatické pretestovanie	RK	21.11.2013	Prebieha
6.13	[Support] Dokumentácia	JD	21.11.2013	Hotovo

Úlohy presunuté do nového šprintu

ID	Opis	Pridelená	Termín	Stav
7.1.	Adaptér pre klienta	MJ	21.11.2013	Prebieha
7.2.	Zmena stavu sedenia	MM	21.11.2013	Prebieha
7.3.	Experimentátor chce zadefinovať oblasti záujmu a odoslať ich na server	KM	21.11.2013	Prebieha
7.4.	Komunikácia s browser add-onom na zistenie elementov - kam sa používateľ pozerá	JD	21.11.2013	Prebieha

Úlohy nového šprintu

ID	Opis	Pridelená	Termín	Stav
8.1.	Ukladanie dát zo sledovania pohľadu	MM	05.12.2013	Začatá
8.2.	Prihlásenie sa cez browser add-on	KM	05.12.2013	Začatá
8.3	Sprava oblasti záujmu	KM	05.12.2013	Začatá
8.4.	Ukladanie a načítanie oblastí záujmu pre konkrétny projekt a sedenie	LG	05.12.2013	Začatá
8.5.	Ukladanie a načítanie oblastí záujmu	LG	05.12.2013	Začatá
8.6.	Logovanie	RK	05.12.2013	Začatá
8.7.	Overovanie kvality dát zo zariadenia	JD	05.12.2013	Začatá
8.8.	Autorizácia používateľa	RK	05.12.2013	Začatá
8.9.	Vytvorenie skupiny používateľov (+zoznam existujúcich)	DC	05.12.2013	Začatá

Retrospekíva

V rámci retrospektívy na SCRUM Panel prednáške sa nám podarilo identifikovať nasledujúce položky:

Start doing	Keep doing	Stop doing
testy a codereview	oznamovanie dokončených úloh ostatným členom	analýzy bez biznis value
buildovať a nasadzovať		rozoberanie podrobností nerelevantných vecí na stretnutí
Backlog grooming		

Od poslednej retrospektívy (11.11.2013) sa nám podarilo

- prestať robiť analýzy bez bussines value, čo nám dalo viac priestoru zamerať sa na implementovanie nových user story
- zlepšiť time management (rovnomernejšie rozloženie práce počas šprintu), čo nám pomohlo stihnúť počas šprintu splniť viac úloh
- hodnotiť a pridávať itemy do backlogu priebežne, nielen na začiatku šprintu, čo nám ušetrilo čas strávený na stretnutí
- publikovať verziu nášho produktu, vďaka čomu môžeme začať reálne testovať náš produkt

Retrospektíva na konci tretieho šprintu (21.11.2013):

Start doing	Keep doing	Stop doing
testovať	robiť code review	Neskoré posielanie zhrnutí šprintov zákazníkovi
Pridávanie backlog items aj členmi tímu, nie len vedúcim	Backlog grooming	
Živšie diskusie na stretnutí tímu	Pri probléme kontaktovať vedúceho tímu	