

Zápis 8. Stretnutia tímu č.4

Dátum: 20.11.2013

Miestnosť: Jobsovo softvérové štúdio

Prítomní: Vedúci: Ing. Ivan Kapustík
Ing. Marián Lekavý, PhD.
Študenti: Matej Bádál
Vladimír Bošiak
Igor Homola
Martin Adámik
Michal Petráš
Michal Čerešňák
Samul Benkovič

Téma: Ukončenie šprintu, návrh nových úloh na ďalší šprint

Vypracoval: Matej Bádál

Opis stretnutia:

- preriešenie webovej stránky
- prezentáciu práce vykonanej za posledný šprint
- diskusia ohľadom zakomentovaných častí kódu
- riešenie vytvorenej architektúry
 - vysvetlenie a opis jednotlivých aspektov architektúry vedúcim
 - navrhnutie možnosti konfigurácie pomocou XML
 - vysvetlenie podstaty šablónovej situácie
 - prediskutovanie aspektu architektúry – situácií
 - vedúcim sa príliš nepozdáva myšlienka so šablónovými situáciami
 - návrh, že situácia by mohla mať ohodnotené atribúty
- vedúci poukazujú na to, že niekto v budúcnosti bude možno chcieť iné delenie ihriska, ako na 4. kvadranty
- porovnávanie situácii bude prebiehať pomocou porovnávania stringov
- vyhodnocovanie situácii bude prebiehať pri výbere taktík
- stratégia bude mať zoznam taktík, ktoré sa dajú vykonať
- Ivan navrhuje, že jednotlivé taktiky musia mať istú zotrvačnosť – nesmú sa prerušiť ak dôjde k chvíľkovej zmene situácie
- vedúcich zaujíma stanovenie defaultnej situácie
- navrhnutá taktika „ZORIENTUJ SA“
- diskusia ohľadom tejto taktiky

- Taktika sa sama musí vyhodnotiť, či je hotová

- vyhodnocovanie fitness by malo by rozdielne pri výbere taktiky a iné pri zisťovaní, či taktika už skončila
- rozoberá sa pokračovanie taktiky pri zmene situácie
- padla otázka, či viac situácii sa môže naraz vyskytovať
dohodli sme sa, že ihrisko bude rozdelené na 4 kvadranty
rieši sa identifikácia jednotlivých situácii
každá TAKTIKA bude mať inicializačnú a progresovú podmienku
konkrétne situácie – taktiky majú vlastnú podmienku

Predošlé úlohy:

ID	Člen tímu	Popis úlohy	Stav

Úlohy na ďalší týžden:

ID	Člen tímu	Popis úlohy
1	Tomáš Nemeček	Unit testy
2	TP04	Stratégia
3	TP09 - Moravčík	Taktika
4	Benkovič	Situácie - FrameWork
5	Bošiak	Observer + Selector
6	Bádal	Parser XML
7	Benkovič/Linner	Papierový prototyp