

Zápis 18. Stretnutia tímu č.4

Dátum: 24.3.2014
Miestnosť: Jobsovo softvérové štúdio
Prítomní: Vedúci: Ing. Ivan Kapustík
Ing. Marián Lekavý, PhD.
Študenti: Matej Bádál
Vladimír Bošiak
Martin Adámik
Michal Petráš
Michal Čerešňák
Samule Benkovič

Téma: Ukončenie šprintu

Vypracoval: Michal Petráš

Opis stretnutia:

Samo otvára stretnutie a hovorí o lokalizácii – pokročili sme ale nie je to celkom ono

Marián sa pýta, v čom bol teda problém a ako počítať ju roboty svoju pozíciu ?
Samo – našli sa nové chyby a boli opravené, bolo to zlepšené, zlepšený move, občas ma robot tendenciu prejsť pozíciu, robot sa posunie na koniec ihriska, ale pozícia je dobrá

Marián sa pýta či to nie je lokalizáciou

Maťo hovorí o highskille keď ma kopat', robot stratí rovnováhu, treba ukončenie highskillu, neurobiť abort, urobiť normálne dokončenie highskillu

Diskusia o rovnováhe, stabilizovanie príchou k lopte, ukončenie highskilly by malo vyzerat' inak ako by malo, v istých prípadoch finish a v niektorých abort

Abort sa zmení keď sa zmení stav

Marián – pri výmene taktiky sa môže volať abort. Ale mohol by aj finish, mal by dokončiť queue
Marian sa pýta kto to zariadi

Momentálne je to chaotické

Vlado – vymieňajú si nejakým zázrakom pozície

Marián sa pýta, či nikto nevie prečo ?

Samo sleduje výpis

Treba debugovať problém.

Vlado – robot chodí pomaly k lopte, strany keď sa vymenia

Marián opäť zdôrazňuje, že to treba debugnúť

Pridať – stav danej taktiky, pozície, kam chcem ísť – je nam zbytočný highskillový výpis, pridať iný výpis

Návod ako spustiť, do budúca to už naozaj musí fungovať.

Budúci týždeň – reagovať na to, čo a kedy

Úlohy:

1. Rozdelenie bodov 1
2. Debug panel 2
3. Debug, Fix ,testing 13
4. IIT SRC 5
5. Dokumentácia 2

