

Zápis zo stretnutia č. 21

Dátum a čas stretnutia: 15.04.2014, 10:00 - 12:00
Miesto stretnutia: JOBSOVO softvérové štúdio (1.31a)
Vedúca tímu: Mgr. Alena Kovárová, PhD.
Prítomní: Martin Dušek, Jaroslav Dzurilla, Roland Gášpár, Matej Toma, Lukáš Cáder, Martin Londák, Michal Ševčík
Vedúci: Martin Dušek, **Zapisovateľ:** Michal Ševčík, **Overovateľ:** Lukáš Cáder

Priebeh stretnutia:

Prechádzali sme predchádzajúce úlohy:

- Nahradenie Zepto.js knižnice s jQuery pluginom - je to nahradené, ale aplikácia stále nefunguje na Windows Phone.
- Podľa slov Martina Duška sa optimalizácia kompasu podarila, kompasu trvá sekundu alebo dve, kým sa pripraví. Jaroslav kompas neotestoval.
- Plagát je skontrolovaný a bude sa ďalej dolad'ovať.
- Dotazník bol vytvorený a odoslaný členom tímu a pani Mrškovej.
- Veľké tlačidlo v obrazovke rozvrhu bolo opravené Matejom.
- Martin L. dorobil proximity search a vytvoril slovník slovenských slov.
- Automatický update je spojzdný.
- Jaroslav mal zmeniť vzhľad obrazovky Odkazy, avšak s prácou nezačal.
- Optimalizácia mapy okolia bola urobená na úkor kvality. Na Martinovom D. mobile s dvojjadrovým procesorom to ide, na ostatných zariadeniach nie (bug z mapami čítaj ďalej).
- Jaroslav spravil ikonku mapy okolia a mapy budovy.
- Matejova úloha s nenačítanými zástavkami je v poriadku – už sú načítané všetky zástávky, ktoré by mali byť.
- Virtfiit-223 Matej analyzoval scrollspy a našiel chybu, ktorú rieši s Michalom Dornerom.
- Rolandova úloha je splnená, po kliknutí na študijné oddelenie v menu aplikácie sa zobrazí obrazovka s informáciami o otváracích hodinách na študijnom oddelení.
- Roland preusporiadal ikonky na hlavnej obrazovke tak, ako to bolo dohodnuté na predchádzajúcom stretnutí.

- Našli sme bug: nejde základná mapa. Lukáš skúšal aj na svojom zariadení a tiež nešla načítať.
- Po kliknutí na niektorý zo smerov v obrazovke MHD sa zmení jeho farba (aktívny prvok) - táto farba však nie je vyhovujúca, mala by byť medzi farbou sekcie a položkami menu.
- Podľa Mateja by bolo dobré, keby bolo tlačidlo s vysúvacím menu stále dostupné (záver vid' nižšie).
- Diskutovalo sa o bugoch a úlohách, ktoré by bolo dobré ďalej robiť.
- Bola pridelená úloha pre Michala, Martina Londáka a Lukáša Cádera a to dorobenie inteligentného vyhľadávania do verzie 1 (Zadanie si oni medzi sebou rozdelia na 3 časti).
- Bola diskusia s Michalom Dornerom o tlačidlo s vysúvacím menu, že či má byť stále dostupné. Prišli sme k záveru, že aj v iných aplikáciách je dostupné toto tlačidlo iba v hlavnom menu. Hľadali sa chyby dizajnu
- Riešili sa deadline-y. Treba plagát na TP-cup do budúceho stretnutia.
- Treba robiť UML diagramy do dokumentácie. MartinD. spíše ich zoznam.
- Martin Dušek ma vymyslieť, čo sa má dať do dokumentácie k šprintu 9.
- Riešil sa Jaroslav a jeho nestíhanie dokončovať úlohy načas. Tiež mal problém s príkazom grunt build. Matej mu ho pomohol vyriešiť.
- Martin Londák má spraviť v dokumentácii vektorový obrázok namiesto slovného opisu.
- Keďže Jaroslav opäť nesplnil svoje úlohy, dostal FX, takže v ďalších úlohách s ním nepočítame. Prípravu posteru po ňom prebral MartinD. a obrazovku s odkazmi zadelíme až nabudúce.

Predchádzajúce úlohy:

- Všetky úlohy boli úplne splnené
- Nezačatá úloha je: 251

Rozdelené úlohy:

Issue Type	Key	Summary	Assignee	Reporter	Priority	Resolution	Description
Task	VIRTFIIT-293	Dorobit scrollspy	Matej Toma	Michal Sevcik	Major	<i>Unresolved</i>	
Task	VIRTFIIT-292	Upravit farbu aktivneho prvku v MHD	Matej Toma	Michal Sevcik	Major	<i>Unresolved</i>	aktivny prvok by mal mat sedu farbu v rozmedzi od farby sedej sekcie a vnutorneho zoznamu
Task	VIRTFIIT-291	Poster na IITSRC	Martin Dusek	Michal Sevcik	Major	<i>Unresolved</i>	
Task	VIRTFIIT-290	Definovanie co sa bdue dokumentovat (UML + 9Sprint)	Martin Dusek	Michal Sevcik	Major	<i>Unresolved</i>	Kontrola truefalse a podla toho sa budutahatsvg alebo png
Task	VIRTFIIT-289	Natahovanie ikoniek svg, png (homescreen)	Matej Toma	Michal Sevcik	Major	<i>Unresolved</i>	Kontrola truefalse a podla toho sa budutahatsvg alebo png
Task	VIRTFIIT-288	Menu couz bolo sa ma zmenit na menu co bolo pridane	Roland Gaspar	Michal Sevcik	Major	<i>Unresolved</i>	Prerobit lacidla; Navrh ma byt uz o tyzden

Task	VIRTFIIT-287	Tri palicky v bocnom menu maju byt viac vlavo a viac uzke (SME)	Roland Gaspar	Michal Sevcik	Major	<i>Unresolved</i>	Do buducehotyzdna ma byt uznavrhl! Sirkamedzie - sirkapaliciek; Palicky sa dotykajulavejcasti; Posunut ikony A aby sa to vysuvalo viac pri slajde z lava (objavenie staci, animacia sa bude robitneskor) Aplikacia SME!
Task	VIRTFIIT-286	Pri vyhľadavani vypnut chybovuhlasku ak nie je internet (cestovne poriadky)	Lukas Cader	Michal Sevcik	Major	<i>Unresolved</i>	Neda sa vyhľadavat ak nie sunacitane cestovne poriadky
Task	VIRTFIIT-285	Odosielanie notifikacneho mailu pri odosielani logov	Michal Sevcik	Michal Sevcik	Major	<i>Unresolved</i>	Nastavit SMTP na servery a odosielanie notifikacnych sprav
Task	VIRTFIIT-284	Vytvorenie klientskej casti pri odosielani otázky	Lukas Cader	Michal Sevcik	Major	<i>Unresolved</i>	Skontroluje sa ci sa text nemozenajst niekde v aplikacii (linka mhd, mapa)
Task	VIRTFIIT-283	Vytvorit program na serveri ktorý spracuje požiadavku klienta, dá diakritiku, zlematizuje a pošle do elasticsearchu a odoslanie naspät klientovi	Martin Londak	Michal Sevcik	Major	<i>Unresolved</i>	
Task	VIRTFIIT-282	Spravit komunikáciu klient server pri odosielaní vyhľadavaného textu	Michal Sevcik	Michal Sevcik	Major	<i>Unresolved</i>	
Bug	VIRTFIIT-	Nefunkcne mapy +	Martin	Michal	Major	<i>Unresolved</i>	

	281	kontrola kompasu	Dusek	Sevcik			
Bug	VIRTFIIT-280	Spravil odosielanie logov userfriendly	Martin Dusek	Michal Sevcik	Major	<i>Unresolved</i>	Ked je dlhy text tak sa to maze, ked sa zmeni na landscape tak sa to tiezvymaze.
Generated at Tue Apr 15 17:13:09 CEST 2014 by Michal Sevcik using JIRA 5.1.6#785-sha1:8d9ee55efd0253d225a09d2c55f2f71a303affe4.							