

Zápis zo stretnutia č. 10

Dátum a čas stretnutia: 05.12.2013, 10:30 – 13:30
Miesto stretnutia: JOBSOVO softvérové štúdio (1.31a)

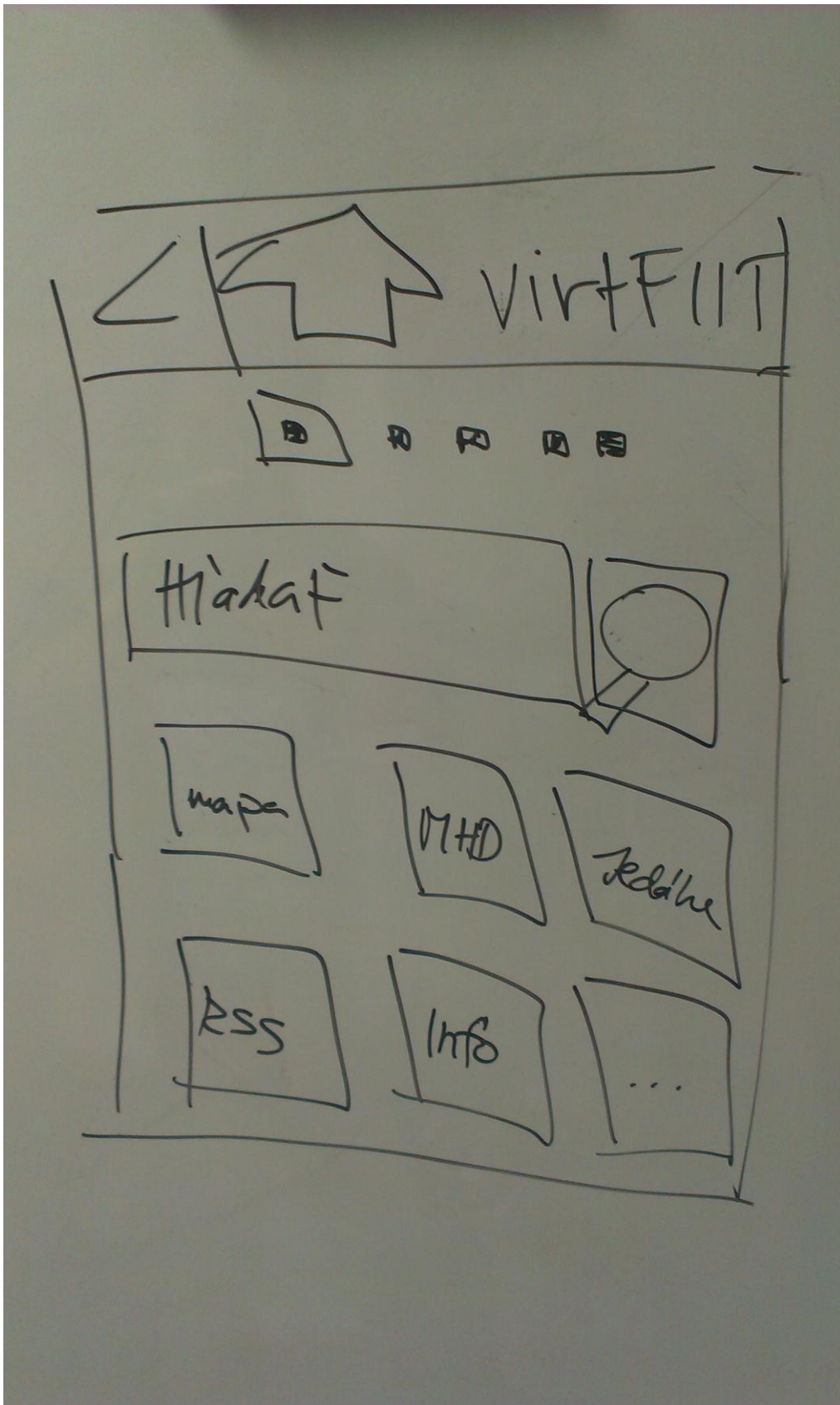
Vedúca tímu: Mgr. Alena Kovárová, PhD
Prítomní: Lukáš Cáder, Jaroslav Dzurila, Martin Dušek, Roland Gášpár, Martin Londák, Michal Ševčík, Matej Toma
Okrem členov tímu bol prítomný aj Michal Dorner

Vedúci stretnutia: Martin Londák, **Zapisovateľ:** Roland Gášpár, **Overovateľ:** Michal Ševčík

Priebeh stretnutia:

- Krátka prezentácia našej aplikácie (Matej + Roland, a potom ešte Martin D.) za 90s. Mala by pozostávať z predstavenia tímu, vysvetlenia problému a navrhnutia riešenia. Ďalší týždeň prezentuje Lukáš a Jaroslav.
- Stav z úloh z predošlého šprintu.
 - Je potrebné spraviť prístup k logom v aplikácii kvôli testovaniu.
 - Treba vytvoriť celkový pohľad na aplikáciu vo forme UML diagramu.
 - Návrh: automaticky obnoviť obrazovku s MHD spojmi v nejakom časovom limite aby sa vždy zobrazovali aktuálne odchody.
 - Bug: Informácia pri QR kóde o tom, že treba stlačiť tlačidlo späť sa zobrazí aj na telefónoch kde QR kódy fungujú.
- Výsledky z testovania. Použila sa stará verzia (šprint 3), problémy s internetovým pripojením.
 - Nápad, na testovanie dvoma spôsobmi, na telefónoch, na ktorých všetko funguje a na telefónoch, ktoré používatelia vlastnia.
- Bug: pri rozbalení MHD spojov na nejaký smer sa sekne obrazovka na chvíľu a až potom sa zobrazia časy. Spraví Michal D. možno ešte pred Vianocami.
- Najbližšie stretnutie 12.12. sa dohodne čo sa bude riešiť do 19.12. Čas stretnutia závisí od odpovede Michala Barlu, s ktorým potrebujem dohodnúť prezentáciu riadenia.
- Michal si nachystá screenshoty obrazoviek na google play. Už má používateľské konto vytvorené.
- Deň otvorených dverí 13.12. piatok: 8:30 dvaja (Michal a Martin L.), zapojiť hardware, nalepiť plagát. Zvyšní na 9:00.
- Jaroslav má dopísať dokumentácie a dotestovať šprint 4.
- Lukáš a Michal má vytvoriť UML diagramy celkového pohľadu aplikácie s krátkym popisom.
- Martin D. vytvorí hotovú dokumentáciu a donesie vo štvrtok vytlačenú.
- Martin L. dopíše logovanie ďalších tried.
- Roland sa pozrie na softvér Visual Paradigm .
- Treba spraviť retrospektívu k šprintu číslo 4.
- Nové šprintové úlohy neboli pridelené okrem vyššie spomenutých.

Návrh menu aplikácie:



Rozdelenie úloh z minulých týždňov:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Predpokladaný čas	Stav úlohy
8.5	Pripraviť ikony: AIS, Informácie a RSS	Jaroslav	5h	Hotová
8.7	Logovanie aktivity používateľa v aplikácií	Martin L	16h	Hotová
8.8	Vyriešiť bug s vyhľadáváním (Virtfiit122) + bug s mapami – Android 2.3.x	Michal	16h	Hotová
8.9	Urobiť dokumentáciu k uzavretým issues aktuálneho šprintu	Všetci	2h	Hotová
8.11	Pridanie informačnej obrazovky / dialógu pri použití QR kódu	Lukáš	2h	Hotová
9.1	Bug: Keď sa neodfotí QR kód a použije sa HW tlačidlo späť tak nastane čierna obrazovka <ul style="list-style-type: none">Zobrazí sa obrazovka s informáciou, že treba stlačiť tlačidlo späť	Lukáš	12h	Hotová