

## Zápis zo stretnutia č. 2

<b>Téma stretnutia:</b>	<b>Zostavenie backlogu</b>
<b>Dátum stretnutia:</b>	10.10.2013
<b>Čas stretnutia:</b>	11:00 - 13:00
<b>Miesto stretnutia:</b>	JOB SOVO softvérové štúdio (1.31a)
<b>Vedúca tímu:</b>	Mgr. Alena Kovárová, PhD.
<b>Prítomní:</b>	všetci (+Michal Dorner) okrem Bc. Martin Dušek
<b>Vedúci stretnutia:</b>	Bc. Michal Ševčík
<b>Zapisovateľ:</b>	Bc. Martin Londák
<b>Overovateľ:</b>	Bc. Matej Toma

---

### Priebeh stretnutia:

- Michal poslal na tímový Google Docs, HelloWorld projekt rozbehaný so všetkými potrebnými technológiami, ktoré budeme potrebovať pri ViFiiT projekte
  - Testerí – možnosť použiť základňu študentov p. doktorke A. Kovárovej na dotazníky
  - nový manažér dokumentácie – Martin Dušek. V Jire tasky označovať tagmi, či treba dokumentový výstup.
- 

#### *SCRUM (pred 1. šprintom)*

- krajšie ikonky

- webová stránka

- dokončiť správne zobrazenie jedální

sa budú riešiť v prvom šprinte ako vysoko prioritné

Za týždeň by mal mať každý tasky odhadované na 8 hodín práce (16h na 2-týždňový šprint).

#### *Code review:*

Pisateľ kódu bude dávať komentáre, aby sa tomu dalo rozumieť (čitateľnosť a naučenie sa nových vecí a zastupiteľnosť) a kontrolovať to pri „Closing issue“.

Matej bude prvý, kto bude kontrolovať Michalov Dornerov Code review-ista a bude to takto pokračovať k ďalším a ďalším členom tímu.

## Rozdelenie úloh:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Vykonávajúci	Dátum splnenia	Stav úlohy
2.1	Nájsť ikonku domčeka + nahodiť	Jaro	Jaro	17.10. '13	zadaná
2.2	Pridanie našich mien do About-u	všetci	ktokoľvek	17.10. '13	zadaná
2.3	Pridanie statického odkazu YonBan	Matej	Matej	17.10. '13	zadaná
2.4	Prebehnúť si zdrojové kódy, zoznámiť sa s nimi	všetci	všetci	17.10. '13	zadaná
2.5	Upraviť mapy – písmo nastaviť na bold, upraviť vrstvu s číslami miestností so štýlom tak, ako je na poschodí 6NP (pointer-event v <g> elemente)	všetci	všetci	17.10. '13	zadaná
2.6	Vytvoriť metodiku pre Git	Mišo	Mišo	17.10. '13	zadaná
2.7	Vytvoriť metodiku pre Jiru	Martin L.	Martin L.	17.10. '13	zadaná
2.8	Zistiť od Michala Dornera, z čoho sa tasky pre šprint budú skladať	všetci	ktokoľvek	17.10. '13	zadaná

## Úlohy z minulého týždňa:

ID	Popis úlohy	Zodp. osoba	Robí	Dátum splnenia	Stav úlohy
1.1	Vytvoriť Hello World projekt vo Phonegape. Spojiť Typescript / requirejs / Grunt a skúsiť zbuildovať a rozbehať s phonegapom na telefóne a skúsiť debugovať cez weinre	všetci	všetci	16.10.'13	Čiastočne splnené (nastali neočakávané problémy u rôznych členov tímu)
1.2	Upraviť pôdorysové mapy budovy - podľa dohody a rozdelenia v tíme	všetci	všetci	09.10.'13	Splnené
1.3	Rozbehať Gitbus a pripraviť školenie pre ostatných členov na prácu s Git-om	Michal	Michal	09.10.'13	Zrušené (vzhľadom na školské okolnosti)
1.4	Pripraviť školenie o JIRE pre ostatných členov	Martin L.	Martin L. Michal	09.10.'13	Čiastočne splnené (školenie pripravené, nedostali sme sa k tomu)
1.5	Začať pracovať na metodike pre prácu s JIROU	Martin L.	Martin L. Michal	neuvedené	Splnené
1.6	Zistiť aká verzia OS je nastavená na stavba.fiit.stuba.sk	Michal	Michal	09.10.'13	Splnené
1.7	Dokončiť finálnu verziu plagátu	Jaroslav	Jaroslav	06.10.'13	Splnené
1.8	Dokončiť webovú prezentáciu tímu	Roland	Jaroslav	09.10.'13	Splnené
1.9	Pripraviť šablóny pre dokumentáciu (riadenia, projektu)	Martin	Martin L.	09.10.'13	Splnené
1.10	Zozbierať bugy od členov tímu ak nejaké objavili a zaslať ich Michalovi Dornerovi	Jaroslav	Jaroslav Roland	03.10.'13	Splnené
1.11	Zistiť všetky deadliny predmetu tímový projekt a TPcup a pripraviť z nich hrubú kostru plánu	Lukáš	Lukáš	09.10.'13	Splnené

# Príloha:

## PRODUCT BACKLOG

### *Používatelia:*

- prváci sú prvoradí
- Študenti
- Pracovníci FIIT
- Návštevníci

### *Usability:*

- Opraviť AIS logovanie (oversize)
- Hladšie scrollovanie, pamätanie si úrovne scrollovania v rozvrhu
- Zoom na mape jedným prstom
- Úradné hodiny študijného oddelenia
- Nastavenie cache
- Poriadiť Home a Back button vľavo hore v aplikácii

### *Grafika:*

- krajšie ikonky
- Pridať „smer“ do MHD časti
- Zladiť (a teda opraviť) jedálne
- Písmenká/fonty/veľkosť jednotná
- Tmavá/svetlá téma

### *New features / zlepšenia:*

- Skúškové obdobie / rozvrh
- Prístup k elektronickému indexu
- Webová stránka
- Harmonogram štúdia
- Prístup k mailom alebo iba notifikácia o novom maili
- Úradné hodiny študijného odd.
- Prístup k záznamníku učiteľa

### *Podľa tém:*

- Hlavne treba zlepšiť rozvrh
- intuitívnejšie vyhľadávanie

- Mapy zmenšené a hádam aj zrýchlené, doubletap na zoom?
- MHD – trasy na rôzne smery, použiť znaky “>>” miesto názvu „smer“, odkaz na celú stránku MHD
- cachovať MHD dáta
- Pridať odkaz na www stránky ako YonBan, prípadne možnosť pridať vlastný odkaz

*Ladenie:*

- Ktoré verzie Androidu vykazujú chyby? Aké?
- Prečo sa nevie každý prihlásiť do AIS-u?
- Ktoré modely mobilov vykazujú chyby? Aké?

## O projekte VirtFiit a PhoneGape:

*štruktúra projektu* – require.js - nie sú tam moduly, ako klasicky bývajú. Index.html – vstupný bod. Odkazuje sa pomocou atribútu data-main na main.js. V tomto súbore sú umiestnené všetky závislosti (cesta k súboru), premenné. Súbor App.ts je typescript súbor, spúšťa aplikáciu, závislosti sa zapisujú inak. Je tam aj exportovanie tried. V lib sa exportuje jedna funkcia.virtfiit – súborová štruktúra

---

- scripts – aisdump – generovanie a parsovanie AIS DB
- mobile – dá sa otvoriť ako sublime projekt
- platforms – nainštalované podporované platformy aktuálne iba Android
- tools – xJade
- www – berie sa pri generovaní .apk, vytvorí sa pri builde
  - zoberú sa zdrojáky zo src, prekopírujú sa do www a zbuildujú sa, ten sa nakopíruje do platformy Android (...) a z neho sa stane potom .apk
- Na správne pracovanie s VirtFiit treba mať nainštalované:
  - npm install -g grunt-cli
  - npm install -g less
- príkaz „grunt watch“ sleduje všetky zmeny urobené v projektových súboroch a aj ohlási kompilačné chyby, ak sa nájdu.
- Na spustenie sa napíše príkaz „grunt“ do konzoly, ten zbuilduje projekt (príp. „grunt build“ a „grunt run“)
- Ak píše šialený warning: Warning: Cannot read property 'astIDString' of undefined Use --force to continue

- `sudo rm -rf grunt-typescript/`
- `vim package.json` a upraviť riadok na:
- `"grunt-typescript": "0.2.3"`
- `sudo npm install .`

- je možné, že bude treba v mobile adresári zbehnúť „`npm install .`“, prípadne ísť aj do `mobile/tools/xjade` a spustiť tam rovnaký príkaz
- Nemá zmysel upravovať `.css` súbor, keďže sa zhotovuje z `.less`, `.css`-ko sa následne prepíše pri `builde`.
- Ak píše error, že nie je správna cesta k `ant/build.xml` tak treba:
  - `vim local.properties`
  - Zmeniť cestu, aby viedla k Android SDK príčinku (celému)

Iné:

- `Main.js` je vstupný bod. Sú tam `views`, každý má svoj priečinok, majú svoje ID ako v HTML, majú svoj `.ts` súbor a `template`. `Views` sa dajú aj vnárať
- `@` znamená skratku k „`data`“

Weinre – debugger. Treba:

- `index.xjade`, treba odkomentovať riadok s „`:8080`“
- v `package.json` treba `debug_ip` nastaviť svoju IP
- ! treba mať pripojený telefón na rovnakej sieti (aby bola IPčka zadaná v súbore dosiahnuteľná aj pre telefón), takže napr. byť na rovnakej WiFi sieti