

## Zápis zo stretnutia č. 3

**Dátum a čas stretnutia:** 17.10.2013, 11:00 - 14:00

**Miesto stretnutia:** JOBSOVO softvérové štúdio (1.31a)

**Vedúca tímu:** Mgr. Alena Kovárová, PhD.

**Prítomní:** Roland Gášpár, Michal Ševčík, Martin Londák, Lukáš Cáder, Matej Toma, Jaroslav Dzurilla, Martin Dušek

**Vedúci:** Martin Londák, **Zapisovateľ:** Roland Gášpár, **Overovateľ:** Michal Ševčík

---

### Priebeh stretnutia:

- Na začiatku sa stiahla aplikácia Scrum Poker pre telefóny s Androidom.
- Rozprávalo sa o nevyriešených úlohách v systéme jira a technických problémoch súvisiacich s vývojom aplikácie. Sem patrili napríklad problémy s rozbeháním virtuálneho serveru, u niektorých (Jaroslav, Martin D.) problém so skompilovaním aplikácie cez grunt.
- Preberali sa User Stories, konkrétne to boli jedálne, zlepšenie celkovej grafiky (Home Screen, Hladké scrollovanie), MHD a web stránka.
- Prebehlo vyhodnotenie dotazníkov a doplnenie product backlogu podľa výsledkov dotazníkov. Do product backlogu sa doplnila feature „Dokumentový server“, ktorý by mal poskytovať prístup k dokumentovému serveru v systéme AIS, „Udalosti na FIIT“, „Informácie pre prvékov“ (študentský radca).
- Odhadovali sme čas trvania jednotlivých úloh pomocou kartičiek v aplikácii Scrum Poker a rozdelili si jednotlivé úlohy.

### Rozdelenie úloh:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Predpokladaný čas	Stav úlohy
3.1	Nainštalovať operačný systém na virtuálny	Michal	16h	pridelená

	server. Nahodiť Weiner. Nastaviť práva na stavba.fiit.stuba.sk aby sa vedel pripájať na iTranzit a na jedálne.			
3.2	Prekonzultovať s Michalom Dornerom kód. Pochopenie štruktúry kódu (jeho časti). Prerozdeliť MHD a vyhodiť smer.	Matej	16h	pridelená
3.3	Úprava home screenu.	Jaroslav	16h	pridelená
3.4	Prerobiť webovú stránku tak, aby podporovala scrollovanie a zoomovanie na mapách pomocou myšky.	Roland	16h	pridelená
3.5	Upraviť scrollovanie v aplikácii aby prebiehala hladko. Aspoň prototyp.	Martin L.	16h	pridelená
3.6	Vytvoriť metodiku a realizovať systém pre manažment dokumentácie. Výstupom je dokument s popísanou metodikou.	Martin D.	16h	pridelená
3.7	Zladiť jedálne so zvyškom aplikácie.	Lukáš + Michal Dorner	16h	pridelená
3.8	Naštudovať si Kanban v systéme Jira a vložiť doňho product backlog.	Martin L.	4h	pridelená
3.9	Napísať prihlášku do TP Cup-u. Výstupom sú dokumenty potrebné na prihlásenie sa do TP Cup-u.	Matej	4h	pridelená

## Úlohy z minulého týždňa:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum splnenia	Stav úlohy
2.1	Nájsť ikonku domčeka + nahodiť	Jaroslav	17.10.'13	riešená
2.2	Pridanie našich mien do About-u	všetci	17.10.'13	splnená
2.3	Pridanie statického odkazu YonBan	Matej	17.10.'13	splnená
2.4	Prebehnúť si zdrojové kódy, zoznámiť sa	všetci	17.10.'13	splnená

	s nimi			
2.5	Upraviť mapy – písmo nastaviť na bold, upraviť vrstvu s číslami miestností so štýlom tak, ako je na poschodí 6NP (pointer-event v <g> elemente)	všetci	17.10.'13	splnená
2.6	Vytvoriť metodiku pre Git	Michal	17.10.'13	splnená
2.7	Vytvoriť metodiku pre Jiru	Martin L.	17.10.'13	splnená
2.8	Zistiť od Michala Dornera, z čoho sa úlohy pre šprint budú skladať	všetci	17.10.'13	splnená
2.9	Spätná väzba od používateľov	Jaroslav, Roland	17.10.'13	splnená
1.1	Zozbierať bugy od členov tímu ak nejaké objavili a zaslať ich Michalovi Dornerovi.	Jaroslav	11.10.'13	riešená