



## Zápis zo stretnutia tímového projektu

**Dátum:** 9.10.2013  
**Miesto:** Jobsovo softvérové štúdio  
**Číslo tímu:** 7  
**Vedúci projektu:** Ing. Karol Rástočný

### Prítomní:

Z. Grešlíková, M. Chlebana, M. Scholtz, J. Skrisa, P. Oriskó, P. Samuhel, T. Kepič,

### Ospravedlnení:

### Obsah stretnutia:

#### 1. Zhrnutie od predchádzajúceho stretnutia

- prešli sme dokumentácie

#### 2. Definovanie user stories

- autorizácia z AIS – openeldup – heslo môžeme brať aj z AIS aj uložiť u nás a pracovať u nás
- priradenie ku projektu
  - tabuľka používateľ projekt v DB -> môže mať podstories v iteráciach
  - tabuľka projektov, AST RCS. Vyťahovanie projektov, formulár pre administrátora
- priradenie ľudí ku projektu, kto kde patrí. Okrem programátorov môže byť priradený aj manažér
- zobrazenie projektov
  - prihlásim sa a zobrazí sa mi zoznam projektov
- prehliadanie súborovej štruktúry projektu
  - používateľ sa môže pozrieť na súbory organizované v adresároch
  - zobrazí strom kde bude vidno súbory
  - algoritmus na spracovanie stromu, treba ho spracovať
- prehliadanie AST
  - aby vedel user nájsť triedu a podobne, na logickej vrstve nie fyzickej ako zobrazenie súborov
  - uzol projektu, namespaces, triedy, netreba nič špeciálne parsovať
- určenie roly a administrátora
  - bežný používateľ a administrátor, v DB tabuľka s rolami a priradenie používateľa k roly
- zobrazenie kódu
  - vidieť čisto kód, nemusí byť ešte highlightované, len text
- zobrazenie histórie entity
  - súbor, trieda, metóda
  - zoznam commitov kedy bolo čo menené
  - dátum, meno - kto ho urobil, commit
  - informácie o entite, kedy ako čo, jednoducho všetko, kde je a tak
- zobrazenie kódu pre entitu v danej verzii
- zobrazenie syntaxe kódu C#, JAVA
- porovnanie verzií kódu
- zobrazenie changesetov projektu
  - zoznam všetkých commitov, kedy zmena kto ju urobil a aký dal k tomu komentár
  - jednoduchšie ako zobrazenie histórie
- porovnanie AST stromov medzi verziami projektu (changesetmi)

- vypísať všetky rozdiely medzi dvoma verziami projektu, dvoma stromami, rozdiely v triedach, metódach a podobne. Napríklad zmenami farby v strome štruktúry
- výsledok je ofarbený strom
- zmena hesla používateľa
- registrácia emailu

### 3. SCRUM

- prehľad kartičiek s číslami
- diskusia o scrume, scrum master
- čísla sa dávajú len v rámci stretnutia, na inom stretnutí sa môžu meniť
- rozdelenie úloh v rámci šprintu – trochu ohnuté na potreby tímového projektu, vstupujú ďalšie roly – ako plánovač a vedúci čo nie je scrum
- určenie prvého šprintu – Semienko
- vytvorenie taskov
- odhad okolo 6-8 na osobu
- odhad náročnosti úloh pomocou kartičiek

### 4. Diskusia o user stories , časť z Backlog

- AIS login – 3
- Priradenie ku projektu – 5
- Zobrazenie projektov – 2
- Prehliadanie súborovej štruktúry projektu – 8
- Prehliadka AST – 8
- Určenie roly a administrátora – 1
- Zobrazenie kódu -2
- Zobrazenie histórie entity - 13
- Zobrazenie kódu pre entitu v danej verzii - 2
- Zobrazenie syntaxe kódu C#, JAVA – 5
- Porovnanie verzií kódu - 8
- Zobrazenie changesetov projektu – 8
- Porovnanie AST stromov medzi verziami projektu (changesetmi) – 13
- Zmena hesla používateľa – 1
- Registrácia emailu – 1

### 5. Iné

- komunikačný kanál – na dohadovanie taskov použiť issue tracker
- veci ťaháme z AST RCS a ukladáme do našej databázy, projekty nevkladáme, tie tam už budú

## Úlohy:

- rozdelenie jednotlivých úloh:

- AIS login – 3 - Matej
- Zmena hesla - 1 - Matej
- Email – 1 - Matej
- Admin – 1 –Matej
- Priradenie – 5 - Zuzka
- Zobrazenie projektov – 2 - Zuzka
- Načítanie súborov – 5 - Norti
- Načítanie AST – 5 - Julio
- Zobrazenie kódu – 2 - Paťo
- Syntax – 5- Paťo
- Zobrazenie zmien v projekte (changeset) – 8 – Kepo – urobiť iba tabuľku čo kto
- Prehliadanie stromu – 5 – Mišo

## Témy ďalšieho stretnutia:

- Diskusia k vykonanej práci na zadaných úlohách
- Riešenie problémov pri práci na taskoch

**Zapísal: Kepič**

**Overil: Samuhel**

**Trvanie stretnutia: 3 hodiny**