

## Zápis z 2. stretnutia tímu č. 8

**Téma:** Úvodné pokyny k tímovému projektu  
**Dátum:** 10.10.2013  
**Čas:** 12:00 – 15:00  
**Miestnosť:** Jobsovo softvérové štúdio, FIIT STU  
**Prítomní:** Pedagóg: doc. Mgr. Daniela Chudá, PhD.  
Členovia: Bc. Michal Juranyi  
Bc. Ivan Košdy  
Bc. Jozef Marcin  
Bc. Tomáš Martinkovič  
Bc. Matej Noga  
Bc. Ján Podmajerský  
Bc. Juraj Rabčan

**Stretnutie viedol:** doc. Mgr. Daniela Chudá, PhD.  
**Zápis vypracoval:** **Matej Noga**  
**Nasledujúci zápis vyhotoví:** Ján Podmajerský

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Zadanie úlohy	Pridelenie úlohy	Dátum pridelenia	Dátum splnenia	Stav
1.0	Analýza existujúcich loggerov	Jozef Marcin	03.10.2013	10.10.2013	splnená
1.1	Analýza modelov používateľa	Matej Noga	03.10.2013	10.10.2013	splnená
1.2	Analýza hodnotenia kvality	Tomáš Martinkovič, Juraj Rabčan	03.10.2013	10.10.2013	splnená
1.3	Prezrieť súvisiace DP, BP	Tomáš Martinkovič	03.10.2013	10.10.2013	splnená
1.4	Vybrať najvhodnejší nástroj pre správu verzií dokumentov	Michal Juranyi	03.10.2013	10.10.2013	splnená
1.5	Vytvorenie webstránky tímu	Ivan Košdy	03.10.2013	10.10.2013	splnená
1.6	Analýza EmLog, PerConIK	Ján Podmajerský	03.10.2013	10.10.2013	splnená
1.7	Vybrať najvhodnejší nástroj pre manažment projektu	Michal Juranyi, Ivan Košdy	03.10.2013	10.10.2013	splnená
1.8	Vytvoriť šablónu pre dokumentáciu v LaTeX	Juraj Rabčan	03.10.2013	10.10.2013	splnená

### Priebeh stretnutia:

- Rozbor metodiky SCRUM. Tím pozrel krátke inštruktážne video o metodike SCRUM a následne prebiehal rozbor pozretého videa v rámci tímu.

- Naplánoval sa postup práce v Jobsonovom štúdiu. Tím sa dohodol na používaní tabule a nalepovaní popísaných papierových štítkov rôznej farby na tabuľu.
- Stručný prehľad a analýza loggerov použiteľných vo vývojovom prostredí Eclipse – Fluoride, Perconik.
- Tím sa zhodol, že pre správne identifikovanie používateľa je potrebné nie len zachytávať akcie vykonané klávesnicou a myšou, ale aj následná analýza používateľom napísaného kódu. Nutnosť hlbšieho preskúmania softvérových metrík vyhodnocujúcich kvalitu kódu.
- Tím sa dohodol na pravidelných sedeniach v dĺžke pár minút na začiatku každého stretnutia, kde každý člen povie, čo od posledného stretnutia mal urobiť, čo urobil, prípadne prečo to neurobil a čo do ďalšieho stretnutia plánuje urobiť. Na konci každého sedenia sa zhodnotí vykonaná práca.
- Krátky rozbor plagiátorských techník.
- Návrh na tvorbu spoločnej tímovej fotografie.
- Dohodnuté vlastnosti programu:
  - o modelovanie používateľa
  - o Rozpoznanie používateľa
  - o meranie používateľovej aktivity
  - o vyhodnocovanie nazbieraných údajov
- Tím sa zhodol, že jedným z cieľov je marketing. Musíme vedieť presvedčiť ľudí, že používaním nášho programu o nich nezberáme citlivé osobné údaje, ale pomáhame zamestnávateľovi/používateľovi zlepšiť výkonnosť a efektívnosť tvorby softvéru.
- Tím sa zhodol na zadávaní malých úloh jednotlivým členom, kde je možné takéto úlohy aj rýchlo plniť a spraviť ich viacej. Zložité úlohy sa preto budú rozdeľovať medzi viacerých členov tímu.

### Stanovenie úloh do ďalšieho stretnutia:

ID	Zadanie úlohy	Pridelenie úlohy	Dátum pridelenia	Dátum splnenia
2.1	Analýza loggerov pre prostredie Eclipse, Analýza metód rozpoznávania modelov/používateľov	Jozef Marcin	15.10.2013	17.10.2013
2.2	Rozpoznanie	Ján Podmajerský	14.10.2013	17.10.2013
2.3	Komunikácia Eclipse pluginu (Perconik) s tray agentom	Juraj Rabčan	15.10.2013	17.10.2013
2.4	Analýza, rozbehanie a konzultácia s tvorcom Eclipse pluginom	Matej Noga	13.10.2013	17.10.2013
2.5	Analýza softvérových metrík	Tomáš Martinkovič	14.10.2013	17.10.2013
2.6	Analýza objektovo-orientovaných metrík	Michal Juranyi	14.10.2013	17.10.2013
2.7	WSDL technológie	Ivan Košdy	14.10.2013	17.10.2013

**Poznámky:**

-

**Prílohy:**

-