# Zápis z 20. stretnutia tímu č. 9

**Dátum**: 24.4.2014

**Miestnosť:** Jobsové softvérové štúdio (lab 1.31) (FIIT-STU)

**Prítomní**:

Pedagóg : Ing. Ivan Kapustík

Členovia tímu: Bc. Filip Blanárik, Bc. Michal Blanárik, Bc. Štefan Horváth

Bc. Štefan Linner, Bc. Martin Markech, Bc. Roman Moravčík

Bc. Tomáš Nemeček

**Stretnutie viedol:** Bc. Roman Moravčík

**Zápis:** Bc. Tomáš Nemeček

## Téma stretnutia

Zhodnotenie stavu a práce členov tímu na úlohách 9. šprintu a naplánovanie úloh pre šprint 10 a príprava na IIT.SRC.

## Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Číslo úlohy** | **Zhrnutie úlohy** | **Riešiteľ** | **Zodpovedný** | **Stav úlohy** |
| ROBOCUPTP-217 | Vytvorenie plagatu na IIT.SRC | Štefan Linner | Štefan Linner | Nesplnené |
| ROBOCUPTP-216 | Výpočet pozície agenta | [Stefan Linner](http://jira.fiit.stuba.sk/secure/ViewProfile.jspa?name=xlinner) | [Stefan Linner](http://jira.fiit.stuba.sk/secure/ViewProfile.jspa?name=xlinner) | Splnené |
| ROBOCUPTP-214 | [Využitie anotácií pre kick](http://jira.fiit.stuba.sk/browse/ROBOCUPTP-214) | Roman Moravčík | Štefan Horváth | Splnené |
| ROBOCUPTP-204 | Chodza na urcitu poziciu | Štefan Linner | Štefan Linner | Splnené |
| ROBOCUPTP-199 | Odstranenie ruby pri nacitani xml suborov (anotacie a pohyby) | [Tomas Nemecek](http://jira.fiit.stuba.sk/secure/ViewProfile.jspa?name=xnemecek) | [Tomas Nemecek](http://jira.fiit.stuba.sk/secure/ViewProfile.jspa?name=xnemecek) | Splnené |
| ROBOCUPTP-196 | Optimalizácia highskill-u Kick | Roman Moravčík | Roman Moravčík | Nesplnené |
| ROBOCUPTP-194 | Videá a ukážky projektu RoboCup | [Filip Blanarik](http://jira.fiit.stuba.sk/secure/ViewProfile.jspa?name=xblanarik) | [Roman Moravcik](http://jira.fiit.stuba.sk/secure/ViewProfile.jspa?name=xmoravcik) | Nesplnené |
| ROBOCUPTP-191 | Oprava výpočtu či agent leží | Martin  Markech | Roman Moravčík | Splnené |
| ROBOCUPTP-189 | Vytvorenie používateľskej príručky | Roman Moravčík | Roman Moravčík | Splnené |
| ROBOCUPTP-161 | dokumentacia highskillov | Michal  Blanárik | Tomáš Nemeček | Nesplnené |
| ROBOCUPTP-110 | Unit testy | Tomáš Nemeček | Tomáš Nemeček | Splnené |

Opis stretnutia

1. Úvodom stretnutia sme oboznámili vedúceho tímu s finálnym stavom úloh na konci šprintu.

* ROBOCUPTP-217 - Štefan Linner odprezentoval aktuálny stav plagátu a Ing. Ivan Kapustík odporučil zvýrazniť vykonanú prácu na projekte a zvýrazniť v pravej voľnej ploche plagátu diagram vystihujúci vytvorenú 4 úrovňovú architektúru rozhodovania. Ďalej pripomenul, že je nutné vytvoriť taktiež niekoľko malých plagátov o veľkosti A4 umiestnených na výveske vo vestibule.
* ROBOCUPTP-216 – Štefan Linner upravil určovanie pozície, kedy upravil rozhodovanie agenta, tak že v najhoršom prípade na 10 cyklus prepočítame aktuálnu pozíciu. Ďalej ak agent dlho nevidí vlajky, otočí svoje telo o 45 stupňov. V tomto Ing. Ivan Kapustík odporučil aby agent otáčal iba svojou hlavou.
* ROBOCUPTP-214 – Roman Moravčík doplnil anotácie ku kopom a tým sfunkčnil vyberanie medzi rôznymi druhmi kopov.
* ROBOCUPTP-204 – Štefan Linner vyriešením úlohy ROBOCUPTP-216 sfunkčnil pohyb agenta na danú pozíciu.
* ROBOCUPTP-199 – Tomáš Nemeček odstránil knižnicu jRuby slúžiacu už iba na transformáciu číselných hodnôt v string podobe a double hodnoty. Túto knižnicu odstránil a nahradil knižnicou jEval, ktorá umožňuje aj výpočet matematických rovníc, čo sa dá použiť pri xml anotáciách. Popri odstraňovaní tejto knižnice odstránil taktiež triedy Script a ScriptBoot, ktoré odstránením ruby z projektu už nemali žiaden význam.
* ROBOCUPTP-196 – Roman Moravčík upozornil, že je stále problém pri príchode agenta k lopte a pohybe agenta v okolí lopty. Je nutné doriešiť túto chybu v nasledujúcom šprinte.
* ROBOCUPTP-194 – Filip Blanárik našiel nástroj na natáčanie a nastavoval nástroj na skvalitnenie videí. Vzhľadom nato, že agent ešte nebol zbavený chýb nemohol postúpiť v natáčaní.
* ROBOCUPTP-191 – Martin Markech upravil zistenie stavu kedy agent leží, tak že pridal zisťovanie stavu aj z akcelometra a aj z gyroskopa. Ďalej pri riešení tejto úlohy zistil, že sa zle určuje či agent leží na bruchu. Tento kód upravil po vzore zistenia, či agent leží na chrbte.
* ROBOCUPTP-189 – Roman Moravčík dokončil používateľskú príručku a poprosil Filipa Blanárika o revíziu jeho práce. Následne sa celý tím dohodol, že do tejto príručky pridá aj class diagramy na lepšie vysvetlenie.
* ROBOCUPTP-161 – Tomáš Nemeček s Martinom Markechom z veľkej časti dokončili dokumentáciu, ale je nutná aktualizácia podľa najnovších zmien a doplnenie aktuálnych diagramov.
* ROBOCUPTP-110 – Tomáš Nemeček opravil nezbiehajúce testy. Oprava zväčša spočívala v pridaní prerekvizít k testom. Medzi tieto prerekvizity boli buď načítanie anotácií alebo nastavanie konkrétnych hodnôt k modelom.

**Export úloh**

Export úloh do ďalšieho týždňa sa nachádza na stránke v súbore s názvom odkazu Export úloh 10. týždeň.

## Úlohy na ďalší šprint

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Číslo úlohy** | **Zhrnutie úlohy** | **Riešiteľ** | **Zodpovedný** |
| ROBOCUPTP-217 | Vytvorenie plagatu na IIT.SRC | Štefan Linner | Štefan Linner |
| ROBOCUPTP-196 | Optimalizácia highskill-u Kick | Roman Moravčík | Roman Moravčík |
| ROBOCUPTP-194 | Videá a ukážky projektu RoboCup | [Filip Blanarik](http://jira.fiit.stuba.sk/secure/ViewProfile.jspa?name=xblanarik) | [Roman Moravcik](http://jira.fiit.stuba.sk/secure/ViewProfile.jspa?name=xmoravcik) |
| ROBOCUPTP-161 | dokumentacia highskillov | Michal  Blanárik | Tomáš Nemeček |
| ROBOCUPTP-224 | Testovanie projektu | Martin Markech | Štefan Linner |
| ROBOCUPTP-225 | Vytvorenie mensieho ukroku | Roman Moravčík | Michal Blanárik |
| ROBOCUPTP-226 | Doplnenie a dokončenie dokumentacie | Cely tím | Michal Blanárik |
| ROBOCUPTP-198 | Aktualizácia wiki | Cely tím | Michal Blanárik |