

Téma	Dátum	Čas	Miesto
Plánovanie 2. šprintu	4.3.2014	11:30	Jobsovo softvérové štúdio
<b>Prítomní členovia</b>	Bc. Filip Bednárík Bc. Róbert Černý Bc. Miroslav Molnár Bc. Patrik Štrba Bc. Martin Toma Bc. Miroslav Vojtuš		
<b>Vedúci stretnutia</b>	Ing. Dušan Zeleník		
<b>Zapisovateľ</b>	Bc. Miroslav Molnár		

## Priebeh stretnutia

- Vyhodnotenie prvého šprintu
  - Diskutovali sme o úlohách z predchádzajúceho šprintu, prípadných problémoch pri ich riešení
  - Prebrali sme potrebné veci, ktoré nám chýbajú pre úspešné pokrytie všetkých častí scenára použitia, teda vytvorenie úlohy zadávateľom, vyriešenie úlohy používateľom, zobrazenie štatistických výsledkov a pridelenie odmeny
- Diskusia na stretnutí
  - Detekcia pomalého kódu. Určenie problému ako task. Určenie priority tasku na nízku
  - Hovorenie o marketigu, aktuálnom stave
  - Komunikácia členov tímu o cielej funkcionalite programu
  - Navrhnutie nového typu tasku. Task, ktorý bude jednoduchý, ale bude schopný zastrešiť požiadavku na veľa rôznych typov úloh
  - Prehodnotenie štýlovania a výslednej kvality
  - Typy odmeňovania v projekte. Rozhodnúť, aké hodnotenie je najefektívnejšie
  - Umožnenie individuálneho ohodnotenia na základe odmeny od zadávateľa, zadaná prostredníctvom textu
- Naplánovanie akcií do druhého šprintu
  - Potrebujeme vytvoriť nový typ úloh (task) - inzerťová úloha, prototyp
  - Potrebujeme vytvoriť kreditný systém pre používateľov, po splnení úloh sa im bude kredit navyšovať
  - Proces vytvorenia úlohy zadávateľom - pozmeniť UI, rozloženie komponentov, logiku vytvárania
  - Musíme upraviť vizuálnu stránku úloh a pridanie Ajax prvkov pri prechode na úlohu
  - Potrebujeme vytvoriť API pre zadávateľov úloh, ktorí si budú ľahko vedieť definovať vlasné filtre a obmedzenia pri vytváraní úloh

## Splnenie úloh z prvého šprintu

ID	Popis úlohy	Pridelené členovi	Dátum zadania	Predpokl. ukončenie	Stav
0.1	Vytvorenie survey kampane a spomenuté tri typy otázok	Filip, Robo	25.2.2014	4.3.2014	Splnená
0.2	Proces zefektívnenia tvorby zápisníc - automatický generátor šablóny v.1	Marek	25.2.2014	4.3.2014	Splnená
0.3	Prezentácia výsledkov - zmena layoutu, rôzne typy grafov	Miro V.	25.2.2014	4.3.2014	Splnená
0.4	Vytvorenie prezentačnej stránky aplikácie	Martin, Patrik	25.2.2014	4.3.2014	Splnená
0.5	Oprava kľúčových chýb v systéme	Robo	25.2.2014	4.3.2014	Splnená
0.6	Refaktoring spojenej úlohy	Miro M.	25.2.2014	4.3.2014	Splnená

## Rozdelenie úloh do druhého šprintu

ID	Popis úlohy	Pridelené členovi	Dátum zadania	Predpokl. ukončenie	Stav
1.1	Vytvorenie prototypu inzertovej úlohy	Patrik	4.3.2014	11.3.2014	Riešená
1.2	Návrh a implementácia zobrazovania úloh	Filip	4.3.2014	11.3.2014	Riešená
1.3	Prerobenie postupu vytvorenia úloh, zmena UI a rozloženia prvkov	Robo	4.3.2014	11.3.2014	Riešená
1.4	Ďalšie typy grafov, zmena bez znovunačítania dát	Miro V.	4.3.2014	11.3.2014	Riešená
1.5	Úprava vizuálnej stránky riešenia úlohy - prvky Ajax	Martin	4.3.2014	11.3.2014	Riešená
1.6	Vytvorenie základného API pre zadávateľa	Miro M.	4.3.2014	11.3.2014	Riešená
1.7	Generátor zápisníc v.2, úprava vzhľadu zápisnice - pridanie loga	Marek	4.3.2014	11.3.2014	Riešená
1.8	Zoznam aktuálnych úloh v systéme	Filip, Robo	4.3.2014	11.3.2014	Riešená