

Téma	Dátum	Čas	Miesto
Plánovanie 3. šprintu	11.3.2014	11:30	Jobsovo softvérové štúdio
<b>Prítomní členovia</b>	Bc. Filip Bednárík Bc. Róbert Černý Bc. Miroslav Molnár Bc. Marek Lenčes Bc. Patrik Štrba Bc. Martin Toma Bc. Miroslav Vojtuš		
<b>Vedúci stretnutia</b>	Ing. Dušan Zeleník		
<b>Zapisovateľ</b>	Bc. Martin Toma		

## Priebeh stretnutia

- Vyhodnotenie druhého šprintu
  - Diskutovali sme o úlohách z predchádzajúceho šprintu, prípadných problémoch pri ich riešení
  - Zhodli sme sa na ďalšej iterácii procesu vytvárania úlohy, niektoré veci musíme zmeniť, aby bolo vytváranie úlohy jednoduché a intuitívne
- Diskusia na stretnutí
  - Potrebujeme vytvoriť transakcie pre pripočítavanie kreditu používateľovi, ak nesplní celú úlohu, nesmie sa mu pripočítať kredit
  - Diskusia o potrebu zachovania integrity údajov o výške kreditu, kredit môže byť pripočítaný, aj odpočítaný ak si používateľ dá vyplatiť kredit v hotovosti
  - Komunikácia o vhodnosti zobrazenia výsledkov z úlohy, aké filtre ešte potrebujeme, či sú zobrazované výsledky dostatočné
  - Zhodli sme sa, že v systéme existuje mnoho chýb, ktoré treba odstrániť
  - Dôležité je hlavne odstrániť viditeľné chyby, ktoré priamo ovplyvňujú proces riešenia úloh
  - Čím skôr treba kompletne dokončiť procesy vytvárania a riešenia úloh, aby mohol byť systém daný na testovanie, aby sme získali spätnú väzbu
- Naplánovanie akcií do tretieho šprintu
  - Potrebujeme ďalšia iterácia procesu vytvárania úloh
  - Potrebujeme vytvoriť transakcie nad kreditom, kvôli konzistencii dát
  - Mali by sme pridať ďalšie typy výsledkov/štatistík pre čiastkové podúlohy v rámci celej úlohy
  - Pri použití vytvoreného API musíme vyriešiť autorizáciu
  - Musíme identifikovať a odstrániť chyby v systéme
  - Potrebujeme zmeniť zobrazovanie odmiern (badges), skompletizovať profil - pridať referral odkaz, vytvoriť seedy do databázy pre následné testovanie

## Splnenie úloh z druhého šprintu

ID	Popis úlohy	Pridelené členovi	Dátum zadania	Predpokl. ukončenie	Stav
1.1	Vytvorenie prototypu inzer-tovej úlohy	Patrik	4.3.2014	11.3.2014	Splnená
1.2	Návrh a implementácia zo-brazovania úloh	Filip	4.3.2014	11.3.2014	Splnená
1.3	Prerobenie postupu vytvo-renia úloh, zmena UI a roz-loženia prvkov	Robo	4.3.2014	11.3.2014	Splnená
1.4	Ďalšie typy grafov, zmena bez znovunačítania dát	Miro V.	4.3.2014	11.3.2014	Splnená
1.5	Úprava vizuálnej stránky riešenia úlohy - prvky Ajax	Martin	4.3.2014	11.3.2014	Splnená
1.6	Vytvorenie základného API pre zadávateľa	Miro M.	4.3.2014	11.3.2014	Splnená
1.7	Generátor zápisníc v.2, úpra-va vzhľadu zápisnice - pri-danie loga	Marek	4.3.2014	11.3.2014	Splnená
1.8	Zoznam aktuálnych úloh v systéme	Filip, Robo	4.3.2014	11.3.2014	Splnená

## Rozdelenie úloh do tretieho šprintu

ID	Popis úlohy	Pridelené členovi	Dátum zadania	Predpokl. ukončenie	Stav
2.1	Optimalizácia postupu pri vytvorení úlohy	Patrik	11.3.2014	18.3.2014	Riešená
2.2	Zlepšiť zobrazovanie badges	Filip	11.3.2014	18.3.2014	Riešená
2.3	Identifikovať chyby v sys-téme a odstrániť	Robo	11.3.2014	18.3.2014	Riešená
2.4	Vylepšenie zobrazenia vý-sledkov. Pridanie filtrov. Csv výstup dát.	Miro V.	11.3.2014	18.3.2014	Riešená
2.5	Vytvoriť prvú verziu trans-akcií	Martin	11.3.2014	18.3.2014	Riešená
2.6	HTTP autorizácia v API	Miro M.	11.3.2014	18.3.2014	Riešená
2.7	Pridanie referral do profilu, manualne pridanie skills, se-edy do DB, zobrazenie aktu-álnych úloh na dashboarde	Marek	11.3.2014	18.3.2014	Riešená