

Zápisnica z tímového stretnutia č. 10 Šprint č. 5

Dátum: 5.12.2013

Čas: 11:00

Miesto: Jobsovo softvérové štúdio

Účastníci

Vedúci projektu:	<input checked="" type="checkbox"/> Ing. Peter Lacko, PhD.	
Členovia tímu:	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Ján Kalmár	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Juraj Petřík
	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Juraj Vincúr	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Martin Tibenský
	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Pavol Pidanič	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Radoslav Zápach

Vypracoval: Martin Tibenský

Téma stretnutia:

Počas stretnutia sme preberali stav zadaných úloh, vykonali retrospektívu minulého šprintu a navrhli riešenia problémov, ktoré sme počas nej identifikovali.

Priebeh stretnutia:

- Retrospektíva – na konci zápisnice
- Zhodnotenie súčasného stavu riešených úloh:
 - Diskusia o stave prototypu, možnosť využitia Boinc API priamo v Edax klientskej aplikácii.
 - Diskusia ohľadom toho, či sa stihne vytvoriť generátor a asimilátor do termínu nasadenia prototypu
- Diskusia o nasledovných témach:
 - Uvoľnilo sa miesto na fakultnom clustri, možnosť použiť ho na testovanie aplikácií
 - Zváženie, či by nebolo vhodnejšie vzhľadom na charakter ukladaných dát vrátených od klientov používať NoSQL databázu
 - Dohodli sme sa, že budeme ukladať aj ťahy perfektnej hry
 - Návrh na využitie techniky extreme programming – pair programming
 - Príprava na prezentáciu k riadeniu – utorok o 9:00 v Jobsovom softvérovom štúdiu

Zadané úlohy do budúcnosti:

Úloha	Pridelená	Termín vypracovania
Aspiration search v Edaxe	Juraj Petřík	12.12.2013
Získať prístup ku clustri	Juraj Vincúr	12.12.2013
Prezentácia k riadeniu	všetci	11.12.2013
Generátor pre Edax	Ján Kalmár	10.12.2013
Asimilátor pre Edax	Radoslav Zápach	10.12.2013

Nasadenie prototypu Edax	Juraj Petřík Juraj Vincúr	12.12.2013
Používateľská príručka – dokument Používateľská príručka – wiki	Martin Tibenský	12.12.2013

Revízia minulých úloh:

Úloha	Pridelená	Stav úlohy
Generátor pre Edax	Ján Kalmár	rozpracovaná
Asimlátor	Radoslav Zápach	rozpracovaná
Používateľská príručka – dokument Používateľská príručka – wiki	Martin Tibenský	rozpracovaná
Doplňovanie unit testov pre prototyp	Pavol Pidanič	hotová
Identifikovať vhodný plugin do eclipse pre code review (jazyk C)	Martin Tibenský	rozpracovaná

Zhodnotenie stretnutia:

Na stretnutí sme sa dohodli na termíne definitívneho nasadenia prototypu aplikácie, analyzovali sme retrospektívu k minulému šprintu a navrhli riešenia ako odstrániť nedostatky.

Retrospektíva:

Start doing

- napísať zápisnicu zo stretnutia do 24 hodín
- zabezpečiť fyzickú tabuľku pre tasky
- zabezpečiť lepšie formy komunikácie
- zlepšiť delenie úloh

Stop doing

- prestať chodiť neskoro na stretnutia
- prestať jesť, piť, odbehovať a inak prerušovať stretnutia
- na oficiálnych stretnutiach sa nezaoberať vecami, čo sa netýkajú tímového projektu

Continue doing

- redmine
- verzionovanie
- pokračovať v neoficiálnych stretnutiach, aj keď nie v kompletnej zostave

Action points do budúceho šprintu:

1. Trest za nedodržiavanie disciplíny – pridať stránku na wikipediu
2. Zabezpečiť real-time komunikáciu pomocou skype, vymeniť si telefónne kontakty v prípade

nutnosti riešenia urgentného problému

3. Robiť retrospektívy a sledovať, ktoré AP sme nedodržali a prečo

4. Zlepšiť granularitu a definovanie pridelených úloh, zaviesť rozsiahlejšiu diskusiu k úlohám

5. Vyskúšať techniky extreme programming, konkrétne pair programming