

## **FIIT grid (Dokumentácia zo stretnutí)**

**Autori:** Bc. Ján Kalmár, Bc. Juraj Petrík, Bc. Juraj Vincúr,  
Bc. Martin Tibenský Bc. Pavol Pidanič, Bc. Radoslav Zápach

**Kontakt:** [tp-12@googlegroups.com](mailto:tp-12@googlegroups.com)

**Akademický rok:** 2013/2014

**Vedúci práce:** Ing. Peter Lacko, PhD.

## História zmien dokumentu

<b>Dátum</b>	<b>Verzia</b>	<b>Zhrnutie zmien</b>	<b>Autor</b>
22.4.2014	1.0	Vytvorený dokument	Ján Kalmár

Tabuľka 1: História dokumentu

## Stretnutia

21.2.2014.....	4
28.2.2014.....	15
7.3.2014.....	29
14.3.2014.....	38
21.3.2014.....	46
28.3.2014.....	46
4.4.2014.....	47
11.4.2014.....	48
7.5.2014.....	48
16.5.2014.....	49
21.5.2014.....	49

## 21.2.2014

[TP-24] [Boinc a GPU - CUDA](#) Created: 21/Feb/14 Updated: 22/Feb/14 Due: 28/Feb/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Pavol Pidanič](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 4 days

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 4 days

### Description

Oboznámiť sa so spôsobom vytvárania aplikácií pre GPU Nvidia CUDA a možnosť využitia pre BOINC.

[TP-21] **[Boinc na mobile](#)** Created: 21/Feb/14 Updated: 22/Feb/14 Due: 07/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Ján Kalmár](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 2 days

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 2 days

#### Description

Zistiť a opísať, akým spôsobom je možné vytvárať klientské úlohy pre mobily pomocou BOINC.

[TP-30] [Heuristiky pre hranie Reversi](#) Created: 21/Feb/14 Updated: 22/Feb/14  
Due: 07/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Radoslav Zápach](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 4 hours

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 4 hours

#### Description

Vyhľadat' a oboznámit' sa s heuristikami ohodnotenia hracej plochy pre najlepší ťah pri rôznych stratégiach hrania.

[TP-31] [Stránka zobrazenia progresu riešenia](#) Created: 21/Feb/14 Updated:  
22/Feb/14 Due: 07/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Ondrej Jurčák](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 1 day

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 1 day

#### Description

Vytvoriť stránku, ktorá bude zobrazovať progres celkového vyriešenia klientských úloh

[TP-28] **Funkcia zrkadlenia** Created: 21/Feb/14 Updated: 22/Feb/14 Due: 07/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** New Feature

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Radoslav Zápach](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 4 hours

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 4 hours

#### Description

Prepísať funkciu zistenia rovnakých hracích plôch, ktoré vznikú otáčaním a zrkadlaním jednej plochy.



[TP-27] **Spustenie Reversi 8x8** Created: 21/Feb/14 Updated: 22/Feb/14 Due: 28/Feb/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Juraj Vincúr](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 2 days

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 2 days

#### Description

Upraviť existujúci prototyp na veľkosť hracej plochy 8x8 a vytvoriť workunity pre klientov.

[TP-22] [Prístup na fakultný server](#) Created: 21/Feb/14 Updated: 22/Feb/14  
Due: 07/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Peter Lacko](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 2 hours

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 2 hours

#### Description

Získať prístup pre tím 12 na fakultný server

[TP-26] **Continuous Integration** Created: 21/Feb/14 Updated: 22/Feb/14 Due: 28/Feb/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Improvement

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Juraj Petrík](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 4 hours

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 4 hours

#### Description

Continous integration aj pre Windows platformu.

[TP-23] **Prezentácia** Created: 21/Feb/14 Updated: 22/Feb/14 Due: 23/Feb/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Juraj Petřík](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 4 hours

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 4 hours

#### Description

Príprava prezentácie na pondelkovú prednášku Tímový projekt.

[TP-29] [Návody a wiki](#) Created: 21/Feb/14 Updated: 22/Feb/14 Due: 07/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Improvement

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Martin Tibenský](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 1 day

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 1 day

#### Description

Spísať a doplniť nové návody na wiki.

[TP-25] [Boinc a GPU - OpenCL](#) Created: 21/Feb/14 Updated: 22/Feb/14 Due: 07/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Pavol Pidanič](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 4 days

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 4 days

#### Description

Oboznámiť sa so spôsobom vytvárania aplikácií pre GPU OpenCL a možnosť využitia pre BOINC.

## 28.2.2014

[TP-23] [Prezentácia](#) Created: 21/Feb/14 Updated: 02/Mar/14 Due: 23/Feb/14  
Resolved: 24/Feb/14

**Status:** Resolved  
**Project:** [747boinc](#)  
**Component/s:** None  
**Affects Version/s:** None  
**Fix Version/s:** None

**Type:** Task  
**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)  
**Resolution:** Done  
**Labels:** None  
**Remaining Estimate:** 0 minutes  
**Time Spent:** 4 hours  
**Original Estimate:** 4 hours

**Priority:** Major  
**Assignee:** [Juraj Petřík](#)  
**Votes:** 0

**Attachments:**  Distribuované počítanie na FIIT\_new1.pptx  Distribuované počítanie na FIIT\_v0.9.pptx  
**Sprint:** Sprint 6

### Description

Príprava prezentácie na pondelkovú prednášku Tímový projekt.

### Comments

Comment by [Juraj Petřík](#) [ 02/Mar/14 ]

Vytvorena prezentacia a odprezentovana.

[TP-30] [Heuristiky pre hranie Reversi](#) Created: 21/Feb/14 Updated: 28/Feb/14  
Due: 07/Mar/14

**Status:** In Progress

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Radoslav Zápach](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 2 hours

**Time Spent:** 2 hours

**Original Estimate:** 4 hours

**Sprint:** Sprint 6

#### Description

Vyhľadať a oboznámiť sa s heuristikami ohodnotenia hracej plochy pre najlepší ťah pri rôznych stratégiach hrania.



[TP-28] **[Funkcia zrkadlenia](#)** Created: 21/Feb/14 Updated: 28/Feb/14 Due: 07/Mar/14

**Status:** In Progress

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** New Feature

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Radoslav Zápach](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 3 hours, 30 minutes

**Time Spent:** 30 minutes

**Original Estimate:** 4 hours

**Sprint:** Sprint 6

#### Description

Prepísať funkciu zistenia rovnakých hracích plôch, ktoré vznikú otáčaním a zrkadlaním jednej plochy.

[TP-26] **Continuous Integration** Created: 21/Feb/14 Updated: 27/Feb/14 Due: 28/Feb/14

**Status:** In Progress

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Improvement

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Resolution:** Unresolved

**Labels:** None

**Σ Remaining Estimate:** 5 hours

**Σ Time Spent:** 1 hour

**Σ Original Estimate:** 6 hours

**Priority:** Major

**Assignee:** [Juraj Petrík](#)

**Votes:** 0

**Remaining Estimate:** 3 hours

**Time Spent:** 1 hour

**Original Estimate:** 4 hours

#### Sub-Tasks:


Key	Summary	Type	Status	Assignee
<a href="#">TP-34</a>	<a href="#">Pridat testy do CI</a>	Sub-task	In Progress	Juraj Petrík

**Sprint:** Sprint 6

#### Description

Continous integration aj pre Windows platformu.

**Spustenie Reversi 8x8** (TP-27)

 [TP-35] **checkpointing 6x6 performance boost** Created: 02/Mar/14  
Updated: 02/Mar/14 Due: 05/Mar/14

**Status:** In Progress

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Sub-task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Juraj Vincúr](#)

**Assignee:** [Juraj Vincúr](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** 6x6, checkpointing

**Remaining Estimate:** 1 day, 4 hours

**Time Spent:** 1 day, 4 hours

**Original Estimate:** 3 days

**Environment:** linux 6x6

**Sprint:** Sprint 6

**Description**

Implement better approach of check-pointing. Try to avoid huge performance overhead (as in previous version) by doing some magic in EDAX core.

[TP-27] **Spustenie Reversi 8x8** Created: 21/Feb/14 Updated: 02/Mar/14 Due: 28/Feb/14

**Status:** In Progress

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Resolution:** Unresolved

**Labels:** None

**Σ Remaining Estimate:** 4 days, 4 hours

**Σ Time Spent:** 1 day, 4 hours

**Σ Original Estimate:** 1 week, 1 day

**Priority:** Major

**Assignee:** [Juraj Vincúr](#)

**Votes:** 0

**Remaining Estimate:** 2 days

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 2 days

#### Sub-Tasks:

Key Summary	Type	Status	Assignee
-------------	------	--------	----------

<a href="#">checkpointin</a>		In	
<a href="#">TP- g 6x6</a>	Sub-task	Progres	Juraj Vincúr
<a href="#">35 performance boost</a>		s	

<a href="#">TP- fraction</a>			
<a href="#">36 done notify 6x6</a>	Sub-task	Open	Juraj Vincúr

**Sprint:** Sprint 6

#### Description

Upraviť existujúci prototyp na veľkosť hracej plochy 8x8 a vytvoriť workunity pre klientov.

[TP-21] **[Boinc na mobile](#)** Created: 21/Feb/14 Updated: 28/Feb/14 Due: 07/Mar/14

**Status:** In Progress

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Ján Kalmár](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 2 days

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 2 days

**Sprint:** Sprint 6

#### Description

Zistiť a opísať, akým spôsobom je možné vytvárať klientské úlohy pre mobily pomocou BOINC.

#### Comments

Comment by [Ján Kalmár](#) [ 28/Feb/14 ]

Spravil som upravu makefilu aby bolo mozne nas edax skopilovat na viac platforiem, zahrnujuc android.  
Este to ale nefuguje

[TP-24] [Boinc a GPU - CUDA](#) Created: 21/Feb/14 Updated: 02/Mar/14 Due: 28/Feb/14

**Status:** In Progress

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Pavol Pidanič](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 1 day, 4 hours, 30 minutes

**Time Spent:** 2 days, 3 hours, 30 minutes

**Original Estimate:** 4 days

**Sprint:** Sprint 6

#### Description

Oboznámiť sa so spôsobom vytvárania aplikácií pre GPU Nvidia CUDA a možnosť využitia pre BOINC.

#### Comments

Comment by [Pavol Pidanič](#) [ 02/Mar/14 ]

Vytvorena jednoduchá aplikácia, ktorá využíva možnosť výpočtu na grafickej karte. Doteraz sa mi nepodarilo prísť nato, ako spojiť CUDA zdrojové súbory s využitím BOINC API. Bude vytvorených niekoľko workunit-ov, aby sme mohli vyskúšať funkčnosť výpočtu na GPU. Zatiaľ pomocou wrappera

Comment by [Pavol Pidanič](#) [ 02/Mar/14 ]

Pridá sa aj návod na wiki spoločne ak bude dokončená úloha pre OpenCL

[TP-31] [Stránka zobrazenia progresu riešenia](#) Created: 21/Feb/14 Updated:

**02/Mar/14 Due: 07/Mar/14**

**Status:** In Progress

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Ondrej Jurčák](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 3 hours

**Time Spent:** 5 hours

**Original Estimate:** 1 day

**Sprint:** Sprint 6

#### Description

Vytvoriť stránku, ktorá bude zobrazovať progres celkového vyriešenia klientských úloh

#### Comments

Comment by [Ondrej Jurčák](#) [ 27/Feb/14 ]

Pripojenie na ftp a stiahnutie zdrojakov.

Nainštalovanie, nakonfigurovanie a spustenie lokálneho Apache servera.

Úprava index.html - vytvorenie progress baru a jeho nastylovanie cez css.

Pripojenie na Mysql databazu.

[TP-29] [Návody a wiki](#) Created: 21/Feb/14 Updated: 02/Mar/14 Due: 07/Mar/14

**Status:** In Progress

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Improvement

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Martin Tibenský](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 5 hours

**Time Spent:** 5 hours

**Original Estimate:** 1 day

**Sprint:** Sprint 6

#### Description

Spísať a doplniť nové návody na wiki.

#### Comments

Comment by [Martin Tibenský](#) [ 02/Mar/14 ]

Pridana funkcionality vo forme pluginov, vytvorena infraštruktúra pre logické členenie návodov, vytvorene prostredie pre nahrávanie multimedialných suborov.

---



**Continuous Integration** (TP-26)

 [TP-34] **Pridat testy do CI** Created: 02/Mar/14 Updated: 02/Mar/14

**Status:** In Progress

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Sub-task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Juraj Petřík](#)

**Assignee:** [Juraj Petřík](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 2 hours

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 2 hours

**Sprint:** Sprint 6

---

[TP-22] [Prístup na fakultný server](#) Created: 21/Feb/14 Updated: 22/Feb/14  
Due: 07/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Peter Lacko](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 2 hours

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 2 hours

**Sprint:** Sprint 6

#### Description

Získať prístup pre tím 12 na fakultný server

[TP-25] [Boinc a GPU - OpenCL](#) Created: 21/Feb/14 Updated: 22/Feb/14 Due: 07/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Pavol Pidanič](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 4 days

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 4 days

**Sprint:** Sprint 6

#### Description

Oboznámiť sa so spôsobom vytvárania aplikácií pre GPU OpenCL a možnosť využitia pre BOINC.

**Spustenie Reversi 8x8** (TP-27)

 [TP-36] **[fraction done notify 6x6](#)** Created: 02/Mar/14 Updated: 02/Mar/14  
Due: 07/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Sub-task

**Priority:** Minor

**Reporter:** [Juraj Vincúr](#)

**Assignee:** [Juraj Vincúr](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** 6x6, boinc-api, fraction-done

**Remaining Estimate:** 1 day

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 1 day

**Environment:** linux 6x6

**Sprint:** Sprint 6

**Description**

Implement fraction done notifications for boinc client

## 7.3.2014

[TP-21] [Boinc na mobile](#) Created: 21/Feb/14 Updated: 08/Mar/14 Due: 21/Mar/14

**Status:** In Progress

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Ondrej Jurčák](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 1 day, 5 hours

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 1 day, 5 hours

**Sprint:** Sprint 7

### Description

Rozbehat klientsku aplikáciu na androide a vytvorit pre nu testovací projekt

### Comments

Comment by [Ján Kalmár](#) [ 28/Feb/14 ]

Spravil som upravu makefile aby bolo mozne nas edax skopilovat na viac platforiem, zahrnujuc android. Este to ale nefuguje

[TP-40] **Benchmark pre 8x8** Created: 08/Mar/14 Updated: 08/Mar/14 Due: 21/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Juraj Vincúr](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 5 hours

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 5 hours

**Sprint:** Sprint 7

---

[TP-41] [Otestovať posledne zmeny pre prototyp 8x8](#) Created: 08/Mar/14  
Updated: 08/Mar/14 Due: 21/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Juraj Vincúr](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 5 hours

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 5 hours

**Sprint:** Sprint 7

---

[TP-42] **Nastavenia Boinc pre aplikácie** Created: 08/Mar/14 Updated:  
08/Mar/14 Due: 21/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Martin Tibenský](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 1 day

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 1 day

**Sprint:** Sprint 7

#### Description

Upravit system tak, aby posielal klientovi spravnu aplikaciju. Urobit zaznam do prirucky



[TP-43] **Sekvencovanie DNA** Created: 08/Mar/14 Updated: 08/Mar/14 Due: 21/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Martin Tibenský](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 5 hours

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 5 hours

**Sprint:** Sprint 7

#### Description

Najst alebo navrhnúť algoritmus na sekvencovanie DNA

[TP-44] **Sablony na projekty** Created: 08/Mar/14 Updated: 08/Mar/14 Due: 21/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Ján Kalmár](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 1 day

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 1 day

**Sprint:** Sprint 7

#### Description

vytvoriť sablony na projekty

[TP-38] [Analýza existujúcich riešení pre DNA](#) Created: 08/Mar/14 Updated: 08/Mar/14 Due: 21/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Pavol Pidanič](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 1 day

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 1 day

**Sprint:** Sprint 7

#### Description

Analýza existujúcich riešení pre DNA ulohy riešene distribuovaným spôsobom, vrátane dokumentácie

[TP-39] [Mazanie nepotrebných workunitov](#) Created: 08/Mar/14 Updated:  
08/Mar/14 Due: 21/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Juraj Petřík](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 1 day, 5 hours

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 1 day, 5 hours

**Sprint:** Sprint 7

#### Description

Najst spôsob ako pribezne vyhodnocovat a mazat nepotrebné workunity

## Retrospektíva Šprint 6

### Stop doing

- chodiť neskoro na strenutia
- prestať sa zaoberať vecami mimo tímového projektu

### Start doing

- napísať dokumentáciu k úlohám vždy ku koncu aktuálneho šprintu
- pokúsiť sa ešte zjemňovať úlohy na lepšie plánovanie šprintu

## Continue doing

- Diskutovať o problémoch spojených s BOINC platformou vo väčšej miere a tým zlepšovať naše plánovanie úloh

## 14.3.2014

[TP-39] [Mazanie nepotrebných workunitov](#) Created: 08/Mar/14 Updated: 13/Mar/14 Due: 21/Mar/14

**Status:** In Progress

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Juraj Petřík](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 1 day, 5 hours

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 1 day, 5 hours

**Sprint:** Sprint 7

### Description

Najst spôsob ako pribezne vyhodnocovat a mazat nepotrebne workunity

[TP-38] [Analýza existujúcich riešení pre DNA](#) Created: 08/Mar/14 Updated: 14/Mar/14 Due: 21/Mar/14

**Status:** In Progress

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Pavol Pidanič](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 7 hours, 20 minutes

**Time Spent:** 40 minutes

**Original Estimate:** 1 day

**Sprint:** Sprint 7

#### Description

Analýza existujúcich riešení pre DNA ulohy riešene distribuovaným spôsobom, vrátane dokumentácie

#### Comments

Comment by [Pavol Pidanič](#) [ 14/Mar/14 ]

Vyhľadal som 2 projekty, jeden počíta RNA a druhý DNA. Analýza bude zhrnutá v dokumente

[TP-44] [Sablony na projekty](#) Created: 08/Mar/14 Updated: 15/Mar/14 Due: 21/Mar/14

**Status:** In Progress

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Ján Kalmár](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 6 hours

**Time Spent:** 2 hours

**Original Estimate:** 1 day

**Sprint:** Sprint 7

#### Description

vytvoriť sablony na projekty



[TP-21] [Boinc na mobile](#) Created: 21/Feb/14 Updated: 15/Mar/14 Due: 21/Mar/14

**Status:** In Progress

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Ondrej Jurčák](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 1 day, 1 hour

**Time Spent:** 4 hours

**Original Estimate:** 1 day, 5 hours

**Sprint:** Sprint 7

#### Description

Rozbehat klientsku aplikáciu na androide a vytvoriť pre ňu testovací projekt

#### Comments

Comment by [Ján Kalmár](#) [ 28/Feb/14 ]

Spravil som upravu makefile aby bolo možné nás edax skompilovať na viac platform, zahrnujúc android. Este to ale nefuguje

Comment by [Ondrej Jurčák](#) [ 15/Mar/14 ]

Rozbehal som android NDK na Windows. Snazil som sa skompilovať boinc klienta na Cygwine. Vzdal som to a začal som instalovať Linux.

[TP-40] **Benchmark pre 8x8** Created: 08/Mar/14 Updated: 08/Mar/14 Due: 21/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Juraj Vincúr](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 5 hours

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 5 hours

**Sprint:** Sprint 7

---

[TP-41] [Otestovat posledne zmeny pre prototyp 8x8](#) Created: 08/Mar/14  
Updated: 08/Mar/14 Due: 21/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Juraj Vincúr](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 5 hours

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 5 hours

**Sprint:** Sprint 7

---

[TP-42] **Nastavenia Boinc pre aplikácie** Created: 08/Mar/14 Updated:  
08/Mar/14 Due: 21/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Martin Tibenský](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 1 day

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 1 day

**Sprint:** Sprint 7

#### Description

Upravit system tak, aby posielal klientovi spravnu aplikaciju. Urobit zaznam do prirucky

[TP-43] **Sekvencovanie DNA** Created: 08/Mar/14 Updated: 08/Mar/14 Due: 21/Mar/14

**Status:** Open

**Project:** [747boinc](#)

**Component/s:** None

**Affects Version/s:** None

**Fix Version/s:** None

**Type:** Task

**Priority:** Major

**Reporter:** [Pavol Pidanič](#)

**Assignee:** [Martin Tibenský](#)

**Resolution:** Unresolved

**Votes:** 0

**Labels:** None

**Remaining Estimate:** 5 hours

**Time Spent:** Not Specified

**Original Estimate:** 5 hours

**Sprint:** Sprint 7

#### Description

Najst alebo navrhnut algoritmus na sekvencovanie DNA

## 21.3.2014

Boinc 747							
Sprint 8							
Issue Type	Key	Summary	Assignee	Priority	Status	Original Estimate	Time Spent
Sub-task	TP-35	TP-27 checkpointing 6x6 performance boost	Juraj Vincúr	Major	In Progress	3 days	1 day, 4 hours
Task	TP-21	Boinc na mobile	Ondrej Jurčák	Major	In Progress	1 day, 5 hours	4 hours
Task	TP-39	Mazanie nepotrebných workunitov	Juraj Petřík	Major	In Progress	1 day, 5 hours	4 hours
Task	TP-27	Spustenie Reversi 8x8	Juraj Vincúr	Major	In Progress	2 days	
Task	TP-41	Otestovať posledné zmeny pre prototyp 8x8	Juraj Vincúr	Major	Open	5 hours	
Task	TP-46	Dokumentácia a wiki o posledné 2 šprinty	Ján Kalmár	Major	Open	1 day	
Task	TP-40	Benchmark pre 8x8	Juraj Vincúr	Major	Open	5 hours	
Task	TP-45	Vytvoriť Cuda aplikáciu pre Windows	Pavol Pidanič	Major	Open	5 hours	
Task	TP-47	Skrášliť projektovú stránku	Radoslav Zápach	Major	Open	1 day	
Task	TP-49	Analýza Zobrist Hashing pre Reversi	Pavol Pidanič	Major	Open	1 day	
Task	TP-48	Analýza algoritmu na DNA	Martin Tibenský	Major	Open	1 day, 5 hours	
Sub-task	TP-36	TP-27 fraction done notífy 6x6	Juraj Vincúr	Minor	Open	1 day	

## 28.3.2014

Boinc 747							
Issue Type	Key	Summary	Assignee	Priority	Status	Original Estimate	Time Spent
Sub-task	TP-35	TP-27 checkpointing 6x6 performance boost	Juraj Vincúr	Major	In Progress	3 days	1 day, 4 hours
Task	TP-21	Boinc na mobile	Ondrej Jurčák	Major	In Progress	1 day, 5 hours	4 hours
Task	TP-27	Spustenie Reversi 8x8	Juraj Vincúr	Major	In Progress	2 days	
Task	TP-45	Vytvoriť Cuda aplikáciu pre Windows	Pavol Pidanič	Major	In Progress	5 hours	1 hour, 30 min
Task	TP-48	Analýza algoritmu na DNA	Martin Tibenský	Major	In Progress	1 day, 5 hours	
Task	TP-39	Mazanie nepotrebných workunitov	Juraj Petřík	Major	In Progress	1 day, 5 hours	1 day
Task	TP-49	Analýza Zobrist Hashing pre Reversi	Pavol Pidanič	Major	In Progress	1 day	2 hours
Task	TP-41	Otestovať posledné zmeny pre prototyp 8x8	Juraj Vincúr	Major	Open	5 hours	
Task	TP-46	Doplniť dokumentáciu a wiki o posledné 2 šprinty	Ján Kalmár	Major	Open	1 day	
Task	TP-40	Benchmark pre 8x8	Juraj Vincúr	Major	Open	5 hours	
Task	TP-47	Skrášliť projektovú stránku	Radoslav Zápach	Major	Open	1 day	
Sub-task	TP-36	TP-27 fraction done notífy 6x6	Juraj Vincúr	Minor	Open	1 day	

## 4.4.2014

Issue Type	Key	Summary	Assignee	Priority	Status	Original Estimate	Time Spent
Task	TP-27	Spustenie Reversi 8x8	Juraj Vincúr	Major	Reopened	57600	
Sub-task	TP-36	TP-27 fraction done notify 6x6	Juraj Vincúr	Minor	Closed	28800	7200
Task	TP-46	Doplniť dokumentáciu a wiki	Ján Kalmár	Major	Open	28800	
Task	TP-47	Skrášliť projektovú stránku	Radoslav Zápach	Major	Open	28800	
Task	TP-48	Analyza algoritmu na DNA	Martin Tibenský	Major	In Progress	46800	
Task	TP-50	Prezentácia robime.it	Ján Kalmár	Major	Open	18000	
Task	TP-51	Plagát IITSRC	Pavol Pidanič	Major	Open	18000	
Task	TP-52	FIIT BOINC Server	Peter Lacko	Major	Open	7200	
Task	TP-53	Sekvencovanie DNA	Pavol Pidanič	Major	Open	10800	
Task	TP-54	Sekvencovanie DNA	Radoslav Zápach	Major	Open	10800	
Task	TP-55	Sekvencovanie DNA	Ondrej Jurčák	Major	Open	10800	
Task	TP-57	Android aplikácia	Ondrej Jurčák	Major	Open	18000	
Task	TP-58	Generator-Asimilator	Juraj Petrik	Major	Open	28800	

## Retrospektíva Šprint 8

### Stop doing

- Prestať riešiť vzájomné osobné sekýrovanie.

### Start doing

- napísať dokumentáciu k úlohám vždy ku koncu aktuálneho šprintu.

### Continue doing

- Tešiť sa viac na koniec Tímového projektu, ktorý je každým týždňom bližšie.

## 11.4.2014

Boinc 747							
Issue Type	Key	Summary	Assignee	Priority	Status	Original Estimate	Time Spent
Task	TP-27	Spustenie Reversi 8x8	Juraj Vincúr	Major	Reopened	57600	
Sub-task	TP-36	TP-27 fraction done notify 6x6	Juraj Vincúr	Minor	Closed	28800	7200
Task	TP-46	Doplniť dokumentáciu a wiki o posledné 2 šprinty	Ján Kalmár	Major	Open	28800	
Task	TP-47	Skrášliť projektovú stránku	Radoslav Zápach	Major	Open	28800	
Task	TP-48	Analyza algoritmu na DNA	Martin Tibenský	Major	In Progress	46800	
Task	TP-50	Prezentácia robime.it	Ján Kalmár	Major	Open	18000	
Task	TP-51	Plagát IITSRC	Pavol Pidanič	Major	In Progress	18000	
Task	TP-52	FIIT BOINC Server	Peter Lacko	Major	Open	7200	
Task	TP-53	Sekvencovanie DNA	Pavol Pidanič	Major	Open	10800	
Task	TP-54	Sekvencovanie DNA	Radoslav Zápach	Major	Open	10800	
Task	TP-55	Sekvencovanie DNA	Ondrej Jurčák	Major	Open	10800	
Task	TP-57	Android aplikácia	Ondrej Jurčák	Major	Open	18000	
Task	TP-58	Generator-Asimilator	Juraj Petrik	Major	Open	28800	

## 7.5.2014

Boinc 747							
Issue Type	Key	Summary	Assignee	Priority	Status	Original Estimate	Time Spent
Task	TP-59	Dokumentácia Final	Ján Kalmár	Critical	Open	46800	
Task	TP-60	Reversi checkpointing	Juraj Vincúr	Major	Open	28800	
Task	TP-61	TP Cup - Záverečná správa	Martin Tibenský	Major	Open	18000	
Task	TP-62	Sekvencovanie DNA - Rozdelenie práce	Martin Tibenský	Major	Open	3600	
Task	TP-63	Boinc + Android dokončenie	Ondrej Jurčák	Major	Open	10800	
Task	TP-64	Sekvencovanie DNA - aplikácia	Unassigned	Major	Open	28800	
Task	TP-65	Sekvencovanie DNA - generátor	Unassigned	Major	Open	28800	
Task	TP-66	Sekvencovanie DNA - asimilátor	Unassigned	Major	Open	28800	
Task	TP-67	Python executable file	Juraj Petrik	Major	Open	10800	
Task	TP-68	Letacik - navrh	Pavol Pidanič	Major	Open	7200	
Task	TP-69	Letacik - tlač	Juraj Vincúr	Major	Open	7200	



## 16.5.2014

Boinc 747							
Issue Type	Key	Summary	Assignee	Priority	Status	Original Estimate	Time Spent
Task	<a href="#">TP-59</a>	Dokumentácia Final	Ján Kalmár	Critical	In Progress	46800	36000
Task	<a href="#">TP-60</a>	Reversi checkpointing	Pavol Pidanič	Major	In Progress	28800	
Task	<a href="#">TP-61</a>	TP Cup - Záverečná správa	Martin Tibenský	Major	Resolved	18000	14400
Task	<a href="#">TP-62</a>	Sekvencovanie DNA - Rozdelenie práce	Martin Tibenský	Major	Resolved	3600	3600
Task	<a href="#">TP-63</a>	Boinc + Android dokončenie	Pavol Pidanič	Major	In Progress	10800	
Task	<a href="#">TP-64</a>	Sekvencovanie DNA - aplikácia	Martin Tibenský	Major	Open	28800	
Task	<a href="#">TP-65</a>	Sekvencovanie DNA - generátor	Radoslav Zápach	Major	Open	28800	
Task	<a href="#">TP-66</a>	Sekvencovanie DNA - asimilátor	Pavol Pidanič	Major	In Progress	28800	
Task	<a href="#">TP-67</a>	Python executable file	Pavol Pidanič	Major	In Progress	10800	
Task	<a href="#">TP-68</a>	Letacik - návrh	Pavol Pidanič	Major	Resolved	7200	7200
Task	<a href="#">TP-69</a>	Letacik - tlač	Juraj Vincúr	Major	Resolved	7200	3600

## 21.5.2014

### Retrospektíva Šprint 10 - final

#### Stop doing

- Prestať riešiť vzájomné osobné sekýrovanie medzi niektorými členmi tímu.

#### Start doing

- Nezaneviesť na seba po skončení Tímového projektu.
- Po skončení projektu vypomáhať aj naďalej na BOINC@FIIT.

#### Continue doing

- Riešiť úlohy a získavať nových členov.