

## Tím 15 - Speekle

### Šprint 13-Ananás - Retrospektíva

#### **Čo bolo dobré:**

- zorganizovanie kolektívnej retrospektívy v google docu
- výrazný pokrok v hre TailTrails, hra TailTrails je už pripravená na testovanie

#### **Čo bolo zlé:**

- vytvorenie nových restov v robení code review
- zlé priebežné rozvrhnutie práce na úlohách u niektorých členov
- stále nie je na stránke online carousel
- nesprávne rozvrhnutie šprintov na začiatku druhého semestra nám spôsobilo, že sme museli šprint Ananás neplánovane predĺžiť na 3 týždne
- zlý časový manažment spôsobený predĺžením šprintu

#### **Čo začať robiť:**

- dokumentáciu projektu
- zlepšiť tímovú komunikáciu online

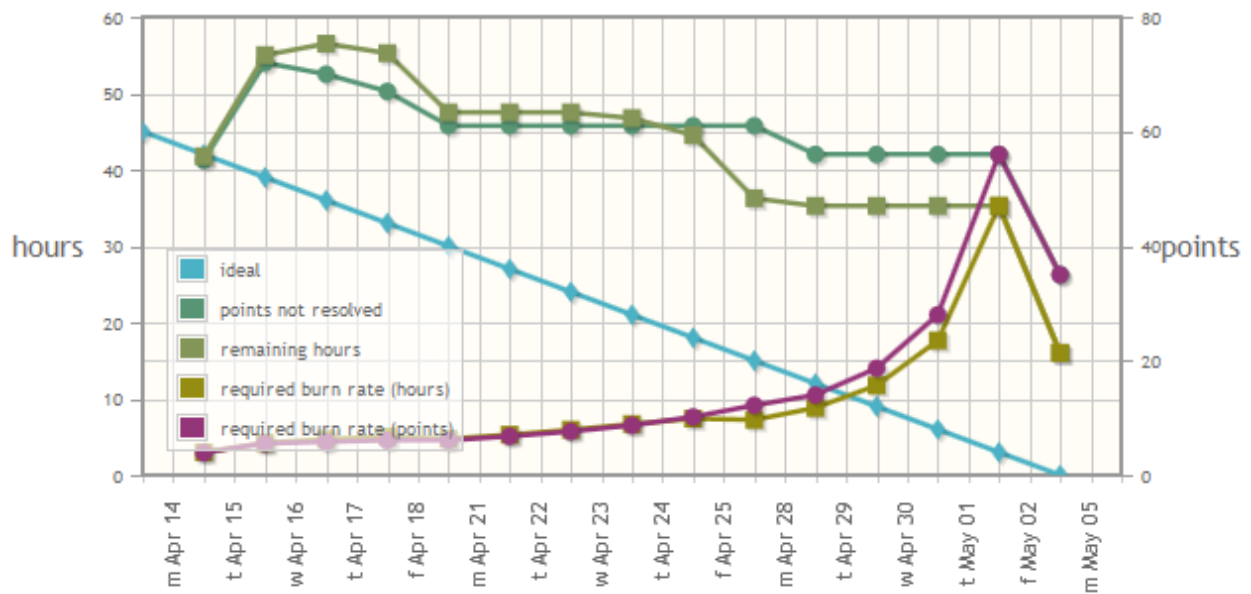
#### **Čo prestať robiť:**

- odkladať code review pokiaľ je to možné

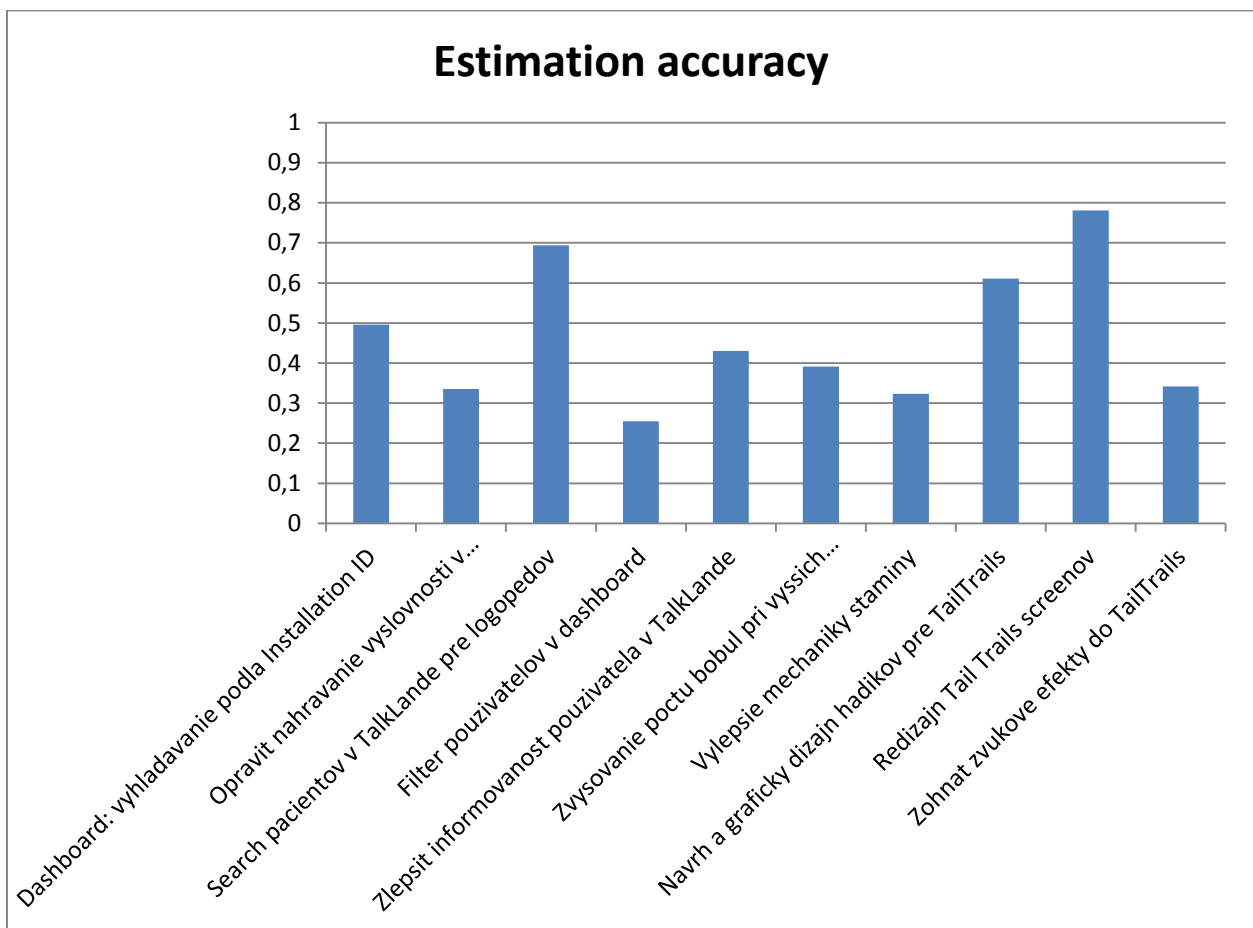
#### **V čom pokračovať:**

- online daily scrum
- vyhodnotenia odhadov

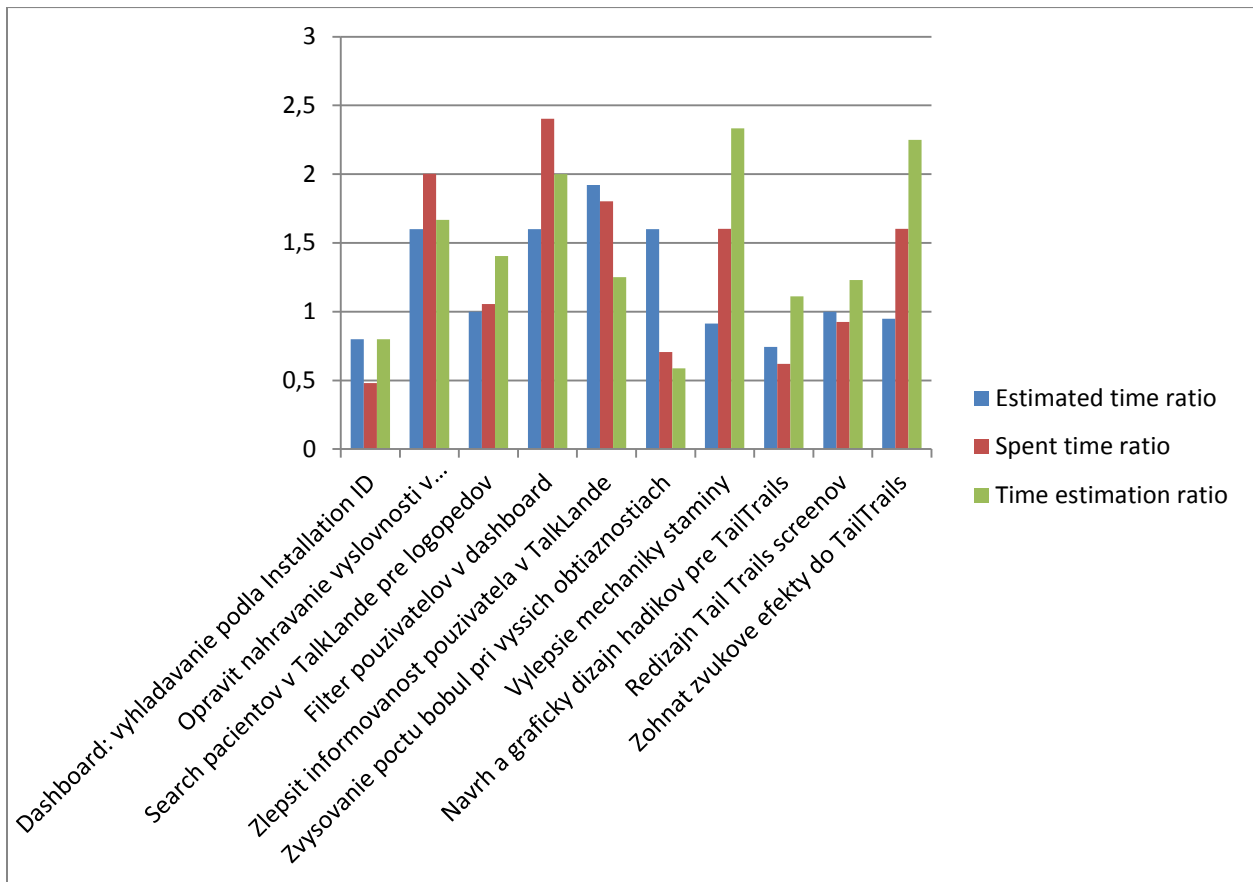
## Burndown chart:



## Graf percentuálnej úspešnosti odhadov:



## Graf nadhodnotenia a podhodnotenia odhadov story points a času:



- **Estimated time ratio:** Odhad story points vzhľadom na odhadovaný čas
- **Spent time ratio:** Odhad story points vzhľadom na strávený čas
- **Time estimation ratio:** Pomer stráveného času a odhadovaného času

Hodnoty nad 1 znamenajú nadhodnotenie daného odhadu a hodnoty pod 1 znamenajú podhodnotenie daného odhadu.