

Zápis z 10. stretnutia tímu č. 15



Číslo a názov šprintu:	4 – Jahoda		
Téma stretnutia:	Právnicki, problémy s MonoGame a Bootstrap redizajn		
Dátum a čas:	Miesto stretnutia:	Zapisovateľ:	Overovateľ:
25.11.2013 13:00	softvérové štúdio	Peter Demčák	Ondrej Galbavý
Prítomní:		Neprítomní:	
Ing. Michal Barla, PhD. Bc. Peter Demčák Bc. Ondrej Galbavý Bc. Miroslav Šimek Bc. Veronika Štrbáková			

Vyhodnotenie úloh:

#	Riešiteľ	Úloha	Termín	RM #	Stav	Poznámky
1.4.2	Ondrej, Peter, Veronika	Zistiť aký komunikačný kanál používa komunita špeciálnych škôl.	21.10.2013	#6357	Prebiehajúce	
1.4.12	Ondrej	Deploy beta inštalácie s kontrolou XNA	21.10.2013	#6266	Prebiehajúce	Naprogramované, neotestované a nenasadené
1.4.16	Michal	Zistiť predbežný záujem špeciálnych škôl	21.10.2013	#6356	Prebiehajúce	
3.7.7	Veronika	Redizajn Speekle webu s Twitter Bootstrap	18.11.2013	#6503	Prebiehajúce	Vymenená verzia Bootstrap, prototyp stránky v Bootstrap
3.7.9	Ondrej	Refaktorovať inštaláciu	18.11.2013	#6261	Hotovo	
3.7.11	Ondrej	Dashboard: štatistiky zvoleného používateľa	18.11.2013	#6494	Kontrolované	
3.8.1	Veronika	Spísanie všetkých prepojení s logopédmi a kontaktov na nich a na firmy	25.11.2013	#6576	Prebiehajúce	Chybajú fotky vizitiek a kontakty na logopedičky z Digipointu
4.9.1	Miro	Prerobiť ukladanie a prehrávanie samplov z .wav na .ogg	2.12.2013	#6605	Hotovo	
4.9.2	Veronika	Integrácia webovej aplikácie s Fio API	2.12.2013	#6579	Nezačaté	Pozrieme Trustpay, treba podpísať zmluvu

4.9.3	Miro	Umožnenie priradenia externe nahratej nahrávky k slovu	2.12.2013	#6599	Hotovo	
4.9.4	Miro	Predvyplnenie skomoleného slova na základe skomoleného písmena a jeho pozície	2.12.2013	#6600	Hotovo	
4.9.5	Miro	Generovanie slov do TalkLand hry	2.12.2013	#6602	Nezačaté	
4.9.6	Miro	TLME nepoužíva Temp v user profile	2.12.2013	#6606	Hotovo	
4.9.7	Peťo	Integrácia TalkLandMedia knižnice do hry TailTrails (stretch task)	2.12.2013	#6619	Nezačaté	
4.9.8	Peťo	Doladenie Goldyho v MonoGame	2.12.2013	#6620	Prebiehajúce	Miro asistuje pri riešení problému prepojenia analyzátora do hry
4.9.9	Ondrej	Dashboard nedokáže znova nadviazať padnuté spojenie na databázový server	2.12.2013	#6621	Hotovo	
4.9.10	Ondrej	Nasadiť dashboard na tímový server	2.12.2013	#6622	Hotovo	
4.9.11	Veronika	Pridanie platobného rozhrania s možnosťou použiť externý modul	2.12.2013	#6623	Nezačaté	
4.9.12	Ondrej	Rozšírenie kontroly chybových stavov v odinštalátore	2.12.2013	#6624	Nezačaté	
4.9.13	Ondrej	Zriadiť virtuálny server s OS Windows	2.12.2013	#6626	Prebiehajúce	Rieši sa Azure
4.9.14	Ondrej	Pripraviť IIS pre webovú aplikáciu	2.12.2013	#6627	Nezačaté	Čaká na: #6626
4.9.15	Ondrej	Presunúť PHP služby na virtuálny server	2.12.2013	#6628	Nezačaté	pôjdu na Linux – zatiaľ na tímový server
4.9.16	Ondrej	Preskúmať a zriadiť prístup ku BizSpark	2.12.2013	#6629	Hotovo	

Opis stretnutia:

Téma diskusie	Výsledok
Sprava nákladov pri vzniku firmy	Veronika spíše zoznam nákladov do adresára Dropbox company do stredy.
Redizajn s Bootstrap	Urobí sa niekoľko návrhov – veci ktoré skúsi vyriešiť bude: mať jednoduchú titulnú stránku, jedna akcia na nej, pokúsi sa zbaviť pruhu s menu, upraví pozadie. Vyrieši sa poloha kontaktu vrátane uloženia nášho FB a Twitteru na stránke.
Platobná brána Trustpay	Trustpay vyžaduje zmluvu, Veronika sa na to ďalej pozrie
Ukladané údaje a ich ochrana – správa pre právnikov	Vhodné úpravy: jednotlivé údaje dať pod seba aj s príkladom, uviesť ktoré údaje sú a nie sú nevyhnutné pre naše riešenie. Formuláciu treba viac štrukturovať. Treba rozpísať lokálne ukladané údaje v TalkLande – dočasne ukladané, trvalo ukladané. Popísať, čo znamená hashovanie hesiel, že to je nevratná operácia a heslo sa nedá zistiť.
Rámcová obchodná stratégia – správa pre právnikov	Vyznačiť pridávanie hier do základného balíka zadarmo hrubým písmom pri slove základný balík. Počet detí pre domácnosti stanoviť na 5.
Existujúce texty zmlúv – správa pre právnikov	Pošle sa im zmluva o budúcej zmluve, zabezpečí sa vypovedateľnosť a obnovovanie.
API	Treba ho zdokumentovať, aj keď Ruby On Rails verzia ešte stále nie je prioritná
Story pointy	Počet story pointov ma relatívne zodpovedať odhadovanému času, čas nezávisí od schopnosti človeka riešiť danú úlohu o nič viac ako story pointy.
Review logovanie času	Nerobí sa.
Komunikácia TalkLandu so serverom	Bude úplne prebiehať cez HTTPS.
Server pre web aplikáciu	Vyskúšame PaaS na Azure. PHP služby sa presunú na tímový server.

Plán úloh:

#	Riešiteľ	Úloha	Termín	RM #
1.4.2	Ondrej, Peter, Veronika	Zistiť aký komunikačný kanál používa komunita špeciálnych škôl.	21.10.2013	#6357
1.4.12	Ondrej	Deploy beta inštalácie s kontrolou XNA	21.10.2013	#6266
1.4.16	Michal	Zistiť predbežný záujem špeciálnych škôl	21.10.2013	#6356
3.7.7	Veronika	Redizajn Speekle webu s Twitter Bootstrap	18.11.2013	#6503
3.7.11	Ondrej	Dashboard: štatistiky zvoleného používateľa	18.11.2013	#6494
3.8.1	Veronika	Spísanie všetkých prepojení s logopédmi a kontaktov na nich a na firmy	25.11.2013	#6576
4.9.2	Veronika	Integrácia webovej aplikácie s Fio API	2.12.2013	#6579
4.9.5	Miro	Generovanie slov do TalkLand hry	2.12.2013	#6602
4.9.7	Peťo	Integrácia TalkLandMedia knižnice do hry TailTrails	2.12.2013	#6619

		(stretch task)		
4.9.8	Peťo	Doladenie Goldyho v MonoGame	2.12.2013	#6620
4.9.11	Veronika	Pridanie platobného rozhrania s možnosťou použiť externý modul	2.12.2013	#6623
4.9.12	Ondrej	Rozšírenie kontroly chybových stavov v odtíšťalátore	2.12.2013	#6624
4.9.13	Ondrej	Zriadiť virtuálny server s OS Windows	2.12.2013	#6626
4.9.14	Ondrej	Pripraviť IIS pre webovú aplikáciu	2.12.2013	#6627
4.9.15	Ondrej	Presunúť PHP služby na virtuálny server	2.12.2013	#6628
4.10.1	Veronika	Spísať náklady na zakladanie spoločnosti do Dropboxu	27.11.2013	#6715
4.10.2	Miro	Spísať webApp API pre TalkLand	2.12.2013	#6720