

Zápisnica z 16. stretnutia tímového projektu

Tím č. 1

Dátum a čas: 18.03.2015
Miesto: FIIT STU, 5.44
Dĺžka: 2 h 30 min
Vedúci tímu: Ing. Tomáš Halagan
Prítomní: Bc. Marek Galinski
Bc. Dominika Hošková
Bc. Lukáš Bacigál
Bc. Roman Cekovský
Bc. Milan Fránik
Bc. Marek Lipovský
Vypracoval: Bc. Dominika Hošková



Téma stretnutia

Upravenie menu, spôsob vykresľovania telemetrie.

Opis stretnutia

Upravenie zobrazovania menu v Oculus Rifte. Spôsob vykresľovania telemetrie. Posielanie súradníc označenia objektov z object recognition. V rámci súčasti telemetrie sa vytvorí obrázok, ktorý sa uloží na lokálnom disku. Jednotlivé obrázky sa budú v Oculus Rifte overleyovať. Potrebné je doriešiť UDP pakety z Unity 3D na otáčanie drona. Formát správ z menu pre konfigurovanie zobrazovaných telemetrických prvkov a taktiež možnosti MAVproxy na operačnom systéme Windows.