

Zápisnica z 9. stretnutia tímového projektu

Tím č. 1

Dátum a čas: 19.11.2014
Miesto: FIIT STU, 1.31
Dĺžka: 2 hod.
Vedúci tímu: Ing. Tomáš Halagan
Prítomní: Bc. Marek Galinski
Bc. Dominika Hošková
Bc. Lukáš Bacigál
Bc. Roman Cekovský
Bc. Milan Fránik
Bc. Pavol Fülöp
Bc. Marek Lipovský
Vypracoval: Bc. Milan Fránik



Téma stretnutia

Konzultovanie progresu, stanovenie úloh.

Opis stretnutia

Členovia tímu, ktorí boli v spoločnosti PMK odskúšať a vylepšovať prototyp a zisťovať ďalšie informácie o údajoch zasielaných dronom, prezentovali zvyšku tímu čo zistili.

Do headsetu Oculus Rift už dokážeme renderovať obraz z kamery a textové údaje. P. Stárek bol s prototypom spokojný, uviedol niekoľko tipov na zlepšenie - najmä zakrivenie plochy obrazovky v Oculus-e. Streamovanie videa cez Wi-Fi malo veľmi veľkú odozvu a nízky počet snímkov za sekundu. Je to jeden z problémov, ktorý je potrebné riešiť.

Bc. Pavol Fülöp rozprával o posielaní telemetrických údajov medzi riadiacou stanicou a dronom. Predviedol tímu program napísaný v Python-e, ktorý dokáže zobrazovať správy zasielané protokolom Mavlink, ktorý slúži na komunikáciu medzi riadiacou stanicou a dronom. Pomocou tohto programu je ďalej možné aj odosielať príkazy na zvolený cieľový port.

Bc. Milan Fránik rozprával o jednom z existujúcich riešení na rozpoznávanie objektov, predviedol tímu program isk-daemon, ktorý vyhodnocuje podobnosť obrázkov na základe porovnania ich signatúr. Zhrnul všetky vlastnosti zistené poznatky.

Bc. Marek Lipovský rozprával o niekoľkých menších programoch využívajúcich OpenCV, ktoré slúžia na detekciu hrán objektov a rozpoznávanie tvárí.

Tím si stanovil tri hlavné úlohy, ktoré je nutné dokončiť do odovzdania prototypu:

- vyriešenie problému s pomalým Wi-Fi streamom,
- vedieť parsovať telemetrické údaje,
- vzlietnutie s dronom s umiestnenou kamerou, ktorá vie streamovať video do Oculus-u, a renderovanie textových údajov.

