

## Zápis zo stretnutia č.10

<b>Dátum a čas stretnutia:</b>	1.12.2014, 9:00 - 11:30
<b>Miesto stretnutia:</b>	JOB SOVO softvérové štúdio (1.31a)
<b>Vedúca tímu:</b>	Mgr. Alena Kovárová, PhD.
<b>Prítomní:</b>	Bc. Veronika Olešová, Bc. Filip Mazán, Bc. Filip Šoltés, Bc. Michal Kučera, Bc. Jozef Karas, Bc. Daniel Pribul
<b>Vedúci:</b>	Bc. Filip Mazán
<b>Zapisovateľ:</b>	Bc. Veronika Olešová
<b>Overovateľ:</b>	Bc. Daniel Pribul

---

### Priebeh stretnutia

Na začiatku stretnutia sme si prešli pridelené úlohy:

- [VFIIT-74](#) - Spraviť stránku s mapu budovy, zatiaľ SVG format + tlačidlá poschodí
  - prezeranie máp poschodí pomocou tlačidiel bolo úspešne implementované
  - v ďalších šprintoch treba navrhnuť dizajn týchto tlačidiel (button bar)
- [VFIIT-73](#) - Spraviť stránku s obedmi, zatiaľ po dizajnovnej stránke netreba
  - funkcionálna je spravená, treba ešte navrhnuť dizajn
- [VFIIT-72](#) - Vybudovať aplikáciu na zber, zozberať data a zistiť predpis funkcie odhadu vzdialenosti
  - boli zozbierané dáta v hale a vytvorené finálne grafy
  - na otvorenom priestranstve (vo veľkej hale) trilaterácia zlyháva
  - v nasledujúcich šprintoch si dávame za úlohu vyskúšať metódu založenú na fingerprintoch
- [VFIIT-71](#) - Spraviť úvodnú stránku (homescreen) s ikonkami
  - dizajn sa všetkým páčil a je už konečný
  - nefungujú ešte tlačidlá, čo ani nebolo predmetom tejto úlohy
  - na niektorých mobiloch sa po kliknutí na search layout zúži a ostane v tomto stave – treba opraviť
- [VFIIT-70](#) - Spraviť stránku O aplikácii s funkčnými linkami na minulé teamy

- stránka O aplikácii bola úspešne implementovaná spolu s odkazmi na minulé tímy, kde sa používa systémový browser
- [VFIIT-69](#) - Spraviť bugreport stranku s funkcnym formularom a hlaskami pouzivatelovi
  - táto úloha bola úspešne splenená už v stredu
- [VFIIT-68](#) - Prezentacne video projektu
  - je vytvorený scenár, ktorý sa viaže k funkčným beaconom
  - je to prezentácia na TP-CUP
  - nemá tam byť hovorené slovo
  - scenár je príliš dlhý, treba ho skrátiť (video má mať cca 30sec)
- [VFIIT-62](#) - Návrh dotazníku na používateľskú štúdiu, potom poslat Alenke
  - je dokončený, bol rozdávaný na prednáške, výsledky su spracované v exceli
  - stručné zhodnotenie:
    - študenti chcú mať možnosť prezerat' si v našej aplikácii Askalot, mať informácie o notifikáciach z AISu
    - najviac používajú rozvrh, jedálne, mhd
    - väčšina používa Android 4+, preto nemá význam vyvíjať pre staršie androidy
- [VFIIT-59](#) - Zistiť koľko ľudí používa app na webe a koľko na mobile
  - script bol vytvorený, čaká sa kým bude vytvorená nová verzia na google play
  - do testovania musia byť začlenené aj testy na záťaž mobilu (koľko baterky spotrebúva naša aplikácia)

Ďalej sme pokračovali retrospektívou šprintu, ktorá je v prílohe. Dohodli sme sa na tom, že žiadnu úlohu neuzavrieme, pokiaľ k nej nebude spísaná dokumentácia.

Následne sme si určili, ktoré úlohy chceme riešiť v ďalšom šprinte, ktorý má trvať len 1 týždeň. Okrem rozdelených úloh sme konzultovali aj nasledujúce témy:

- Už na minulom stretnutí sme sa dohodli, že si necháme spraviť trička s logom aplikácie. Na zodpovednosti to má Mišo, všetci sa však musíme dohodnúť na dizajne. Toto začneme riešiť až po 12.12.
- Jozef má za úlohu spraviť video prezentáciu už do Dňa otvorených dverí na FIITke, ktorý sa bude konať v piatok 12.12. Prezentovať aplikáciu tu príde každý okrem

Daniela a Alenky. Bolo by vhodné pripraviť na tento deň dotazník pre nepoužívateľov aplikácie (čo by tam chceli mať).

- Všetky úlohy, ktorých čas sme odhadli na vyše ako 1 týždeň, majú deadline do 11.12.
- Alenka skúsi zohnať ďalšie beacony.

pozn. Niekedy vo februári budeme prezentovať prototyp.

Na konci stretnutia sme so študentom, ktorý ma záujem o prídanie ponúk nášho bufetu do zoznamu obedov, konzultovali možnosti tejto požiadavky. Alenka kontaktovala tvorcov Hladného študenta, ktorí by boli schopní parsovať dáta poskytnuté prevádzkovateľmi bufetu.

## Úlohy z minulého týždňa

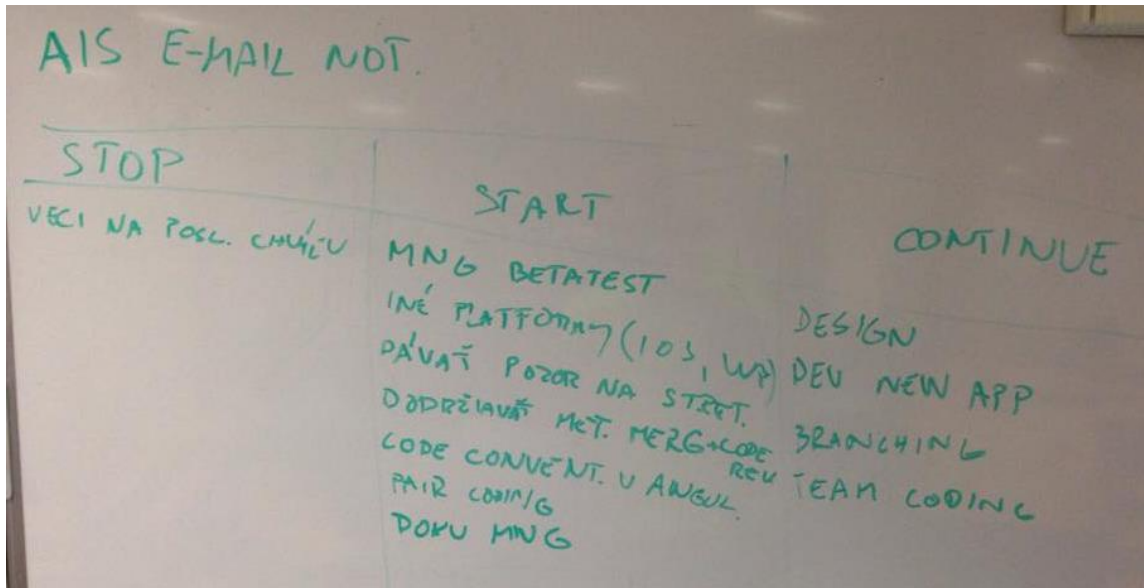
Key	Summary	Status	Assignee	Due Date
<a href="#">VFIIT-74</a>	[ION] Spraviť stránku s mapu budovy, zatiaľ SVG formát + tlačidlá poschodí	Closed	Veronika Olesova	1/Dec/14
<a href="#">VFIIT-73</a>	[ION] Spraviť stránku s obedmi, zatiaľ po dizajnovnej stránke netreba	Closed	Filip Soltes	1/Dec/14
<a href="#">VFIIT-72</a>	[BCN] Vybudovať aplikáciu na zber, zozberať data a zistiť predpis funkcie odhadu vzdialenosti	Closed	Filip Mazan	1/Dec/14
<a href="#">VFIIT-71</a>	[ION] Spraviť úvodnú stránku (homescreen) s ikonkami	Closed	Michal Kucera	1/Dec/14
<a href="#">VFIIT-70</a>	[ION] Spraviť stránku O aplikácii s funkčnými linkami na minulé tímy	Closed	Filip Mazan	1/Dec/14
<a href="#">VFIIT-69</a>	[ION] Spraviť bugreport stránku s funkčným formulárom a hláskami používateľovi	Closed	Daniel Pribul	1/Dec/14
<a href="#">VFIIT-68</a>	[PR] Prezentatívne video projektu	In progress	Jozef Karas	
<a href="#">VFIIT-62</a>	[PR] Návrh dotazníku na používateľskú štúdiu, potom poslať Alenke	Closed	Jozef Karas	1/Dec/14
<a href="#">VFIIT-59</a>	[SRV] Zistiť koľko ľudí používa app na webe a koľko na mobile	Closed	Filip Soltes	1/Dec/14

## Rozdelenie úloh

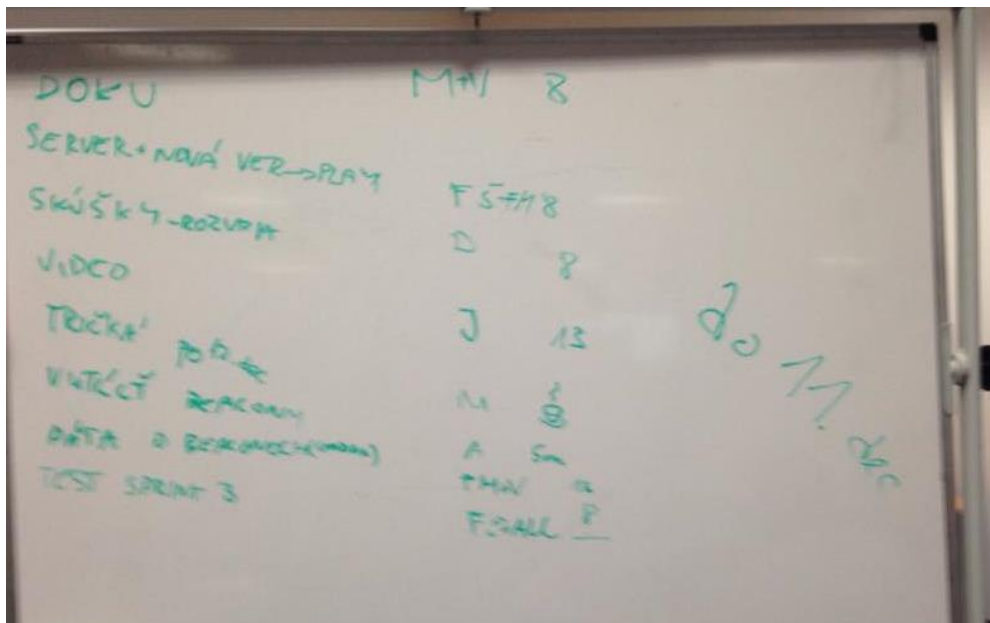
Key	Summary	Status	Assignee	Due Date
<a href="#">VFIIT-77</a>	[TEST] Vymysliet ako manazovat betatesterov	Open	Filip Soltes	8/Dec/14
<a href="#">VFIIT-78</a>	[DOC] Opravit riadok v dokumentacii ohladom metodiky	Open	Filip Soltes	8/Dec/14
<a href="#">VFIIT-79</a>	[DOC] Dopisat dokumentacie k uloham	Open	Everyone	8/Dec/14
<a href="#">VFIIT-80</a>	[DOC] Dat dokumentaciu do konecneho stavu	Open	Michal Kucera Veronika Olesova	11/Dec/14
<a href="#">VFIIT-81</a>	[SRV] Rozbehat server + nova verzia na googlePlay	Open	Filip Soltes Filip Mazan	11/Dec/14
<a href="#">VFIIT-82</a>	[TEST] Testovanie novo nasadenej verzie (sprint 3)	Open	Everyone	11/Dec/14
<a href="#">VFIIT-83</a>	[OldApp] Parsovanie tohtorocnych skusok	Open	Daniel Pribul	11/Dec/14
<a href="#">VFIIT-68</a>	[PR] Prezentacne video projektu	In progress	Jozef Karas	12/Dec/14
<a href="#">VFIIT-84</a>	[BCN] Nameranie a zozbieranie dat z chodby	Open	Filip Mazan Veronika Olesova	11/Dec/14

# Prílohy

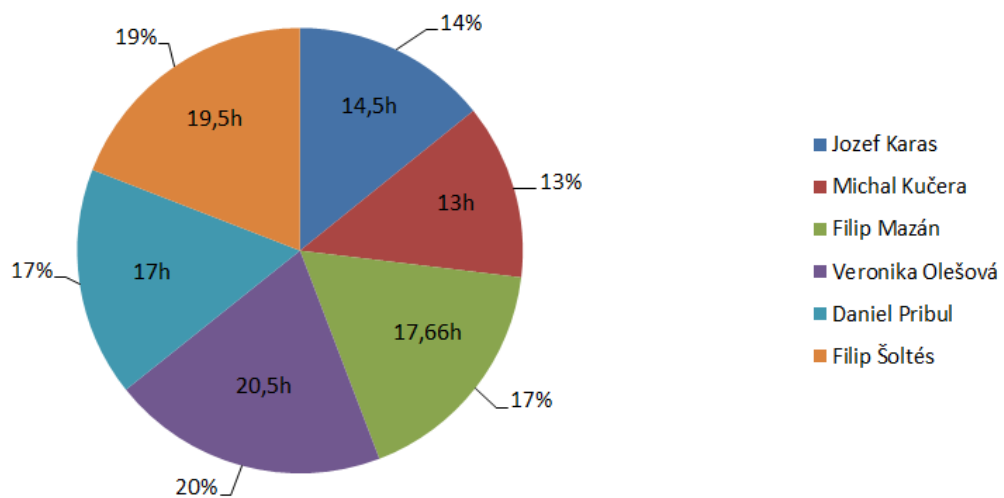
## Retrospektíva



## Nové úlohy



## Pracovné zaťaženie - 4. šprint



## Odpracovaný čas na šprinte 4

