



Sofistikované spracovanie dát

Zápisnice zo stretnutí

Vedúci tímu: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Bc. Igor Daniš, Bc. Jakub Kmeťko, Bc. Martin Košut, Bc. Martin Lošák, Bc. Stanislav Paľove, Bc. Alex Ostrovský, Bc. Peter Uherek

Akademický rok: 2014/2015

Zápis č. 1 zo stretnutia tímu 03

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 2.10. 2014

Čas: 10:00 – 13:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Igor Daniš

Prítomní: Ing. Michal Holub
Bc. Igor Daniš
Bc. Martin Košut
Bc. Martin Lošák
Bc. Alex Ostrovský
Bc. Stanislav Paľove
Bc. Peter Uherek

Neprítomní: Bc. Jakub Kmeťko (choroba)

Téma stretnutia: Úvod do predmetu tímový projekt

Priebeh stretnutia

- Zadefinovanie mena tímu – DigitalNinjas
- Prezentácia tímu navonok
 - Webová stránka tímu. Všetky informácie o tíme musia byť na stránke, vrátane dokumentov a zápisov zo stretnutí a odkazov na samotný produkt.
 - Plagát tímu má byť formátu A3 – landscape. Plagát musí obsahovať logo, heslo tímu, členov tímu a číslo tímu.
- Vytvorenie spoločného projektového denníka.
 - Zapisovanie všetkých činností členov tímu v prehľadnej forme kvôli time manažmentu a následnému lepšiemu odhadovaniu trvania práce.
 - Činností, ktoré je potrebné zaznamenávať: písanie dokumentácie, programovanie, zavádzanie podporných softvérov, komunikácia v rámci tímu, študovanie, analyzovanie, ale takisto aj voľno časové aktivity alebo práca mimo projektu.
- Pomenovanie formálnych rol v tíme a vysvetlenie ich úloh.
 - Tím líder – vie, čo sa deje, kto čo robí, čo sa nestíha.
 - Manažér rizík (zástupca vedúceho) – proaktívne vysporiadanie s problémami, odhady šance na neúspech. Predvídanie krízových situácií.
 - Manažér rozvrhu a plánovania – sledovanie dôležitých dátumov - skúšky, zápočtové testy, sviatky. Naplánovanie nasadzovania produktu, jednotlivých procesov v rámci tímu atď.
 - Manažér kvality – sledovanie kvality výsledných produktov. Nasadzovanie a následné hodnotenie akceptačných testov alebo regresných testov. Sledovanie jednotlivých procesov v tíme, ich hodnotenie a prípadne navrhovanie zmien.
 - Manažér monitorovania – monitorovanie procesných vecí či bežia, tak ako majú podľa stanovených kritérií.
 - Manažér podpory vývoja – nasadzovanie, obstarávanie a zabezpečovanie prístupu vývojového prostredia pre každého člena tímu. Staranie sa o chod serverov.
 - Manažér dokumentovania – sledovanie kvality všetkých dokumentov. Integrácia jednotlivých dokumentov. Nahrávanie dokumentov na stránku.
- Pomenovanie neformálnych rol v tíme.
 - Hlavný architekt – vidí celkovú architektúru softvéru. Rozhoduje o použitých technológiách.
 - Integrátor a riaditeľ vývoja – zosúladí a riadi vývoj všetkých programátorov.
 - Dizajnér – vytvára celkovú brand identitu, dizajn stránok, prezentácie atď.
- Malý úvod do Scrumu.
- Prezeranie minuloročných dokumentov.
 - Vytvorenie dokumentu k dielu

- Vytvorenie dokumentu k riadeniu.
- Brainstorming k téme projektu.
 - Máme laických používateľov, manažérov, neziskovky, novinárov, ktorí disponujú s dátami. Avšak nevedia tieto dáta spracovať. My im ponúkame nástroj, ktorý im jednoduchým spôsobom ukáže čo je v dátach.
 - Ako navrhol Peter dáta na analýzu sa môžu nahrávať priamo na stránku, avšak ako poznamenal Igor nemusí to byť šťastné riešenie pri väčšej veľkosti súborov. Na základe odporúčania Michala by sme zo začiatku mali sťahovať dáta z externých zdrojov, ako napr. Dropbox alebo GoogleDrive.
 - Výsledok analýzy môžeme odprezentovať pomocou infografiky, ktorá sa bude môcť vyexportovať do pdf súboru.
 - Ako poznamenal Michal samotná analýza môže trvať určitú dobu od zadania požiadavky. Preto je potrebné zabezpečiť doručenie výsledkov analýzy zadávateľovi po ukončení analýzy. Navrhované riešenia:
 1. Zadávateľovi sa vráti URL link, na ktorom sa zobrazí infografika a všetky informácie.
 2. Zadávateľovi sa vráti email s vyexportovaným pdf súborom.
 - Treba sa zamyslieť nad problémami, ktoré sa nám vynárajú:
 1. Uploadovanie vs. sťahovanie dát.
 2. Bezpečnosť vs. pohodlnosť.
 3. Čo dokážeme vs. čo reálne spravíme.
 4. Synchronizácia dát s dropboxom alebo iným úložiskom.
 - Fičúra, ktorú by bolo pekne niekedy mať – Predikcia pomocou strojového učenia.

Nové úlohy

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
000	Rozdeliť manažérske úlohy v tíme	Celý tím	2. 10. 2014	2. 10. 2014	Nová
001	Vytvoriť základnú šablónu zápisov	Uherek	2. 10. 2014	4. 10. 2014	Nová
002	Vytvoriť stránku tímu	Kmeťko	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Nová
003	Vytvoriť plagát tímu	Kmeťko	2. 10. 2014	6. 10. 2014	Nová
004	Vytvoriť tímový kalendár	Lošák	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Nová
005	Sprevádzkovať Jiru	Daniš	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Nová
006	Sprevádzkovať server	Daniš	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Nová
007	Brainstorming k téme projektu	Paľove	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Nová
008	Vymyslenie názvov šprintov	Uherek	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Nová

Zápis č. 2 zo stretnutia tímu 03

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 9.10. 2014

Čas: 10:00 – 13:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Martin Lošák

Prítomní: Ing. Michal Holub
Bc. Martin Lošák
Bc. Stanislav Paľove
Bc. Peter Uherek
Bc. Martin Košut (meškal 5min)
Bc. Igor Daniš (meškal 90min)

Neprítomní: Bc. Jakub Kmeťko (choroba)
Bc. Alex Ostrovský (operácia)

Téma stretnutia: Stretnutie bolo zamerané na vyjasnenie požiadaviek na systém, ohodnotenie a pridelenie úloh do prvého šprintu

Priebeh stretnutia

- Zosumarizovanie úloh z predchádzajúceho stretnutia
 - Do ďalšieho stretnutia zostáva spojiť server
- Brainstorming k téme tímového projektu
 - Peter navrhol funkcionality uploadu datasetu na server a nechal možnosť dorobiť funkcionality neskôr.
 - Igor navrhol prepojiť prihlasovanie so sociálnymi sieťami do budúcnosti.
 - Martin L. navrhol prístupovanie k jednému datasetu viacerými používateľmi a vytváranie nad ním rôznych analýz. Tím sa zhodol na implementácii user management a skupín.
 - Tím chce v systéme zaznamenávať históriu datasetov používateľa.
 - Systém po nahrať datasetu zistí, aké dáta obsahuje alebo si vypýta od používateľa dodatočné informácie. Jednáť sa bude hlavne o informácie 0/1, kde vyjadrujú určité hodnoty systému z ktorého boli vygenerované napr. Muž/Žena.
 - Systém zgrupuje a zobrazí najčastejšie hodnoty a spraví nad nimi matematické výpočty(modus, medián)
 - Michal odporúča začať datasetmi s mestami a GPS lokáciami.
- Technická realizácia systému
 - Peter navrhol použitie služby Elasticsearch na indexáciu dát. Tím sa zhodol na použití tejto služby.
 - Igor navrhol použiť noSQL databázu. Michal Hadoop neodporúča, keďže sa jedná o viacclusterový systém a odporúča použiť klasickú relačnú databázu PostgreSQL pre dostatok knižníc a podporu JSON. Ideálne použitie s Elasticsearch. Tím sa zhodol na použití PostgreSQL.
 -
- Vytvorenie logického modelu systému
- Šprint
 - Vytvorenie a následné naše ohodnotenie úloh do prvého šprintu
 - Kostra GUI (20)
 - Registrácia (8)
 - Prihlásenie (8)
 - Odhlásenie (5)
 - Správa profilu (8)
 - Vytvorenie obrazu datasetu (8)
 - Vidieť uploadnuté datasety (5)
 - Získanie dát na server (13)
 - Zmazať/Upraviť datasety (8)
 - Vidieť výsledky analýz (3)
 - Vytvorenie úloh do budúcnosti
 - Vytvorenie skupín
 - Prihlásenie prostredníctvom Facebooku
 - Pridelenie úloh členom tímu, pričom pridelený človek môže delegovať časť úloh na kolegov za body
 - Pridanie úloh po stretnutí do JIRA a pridanie odhadov úloh
 - Dohodli sme sa na spustení šprintu 24hod po stretnutí
- Zadefinovanie úloh mimo šprintu

- Spustenie stránky na serveri
- Vytvorenie Git úložiska s vetvami
- Vytvorenie kostry Rails aplikácie, databázu
- Použitie rovnakého IDE, Docker, Passenger

Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
000	Rozdeliť manažérske úlohy v tíme	Celý tím	2. 10. 2014	2. 10. 2014	Hotová
001	Vytvoriť základnú šablónu zápisov	Uherek	2. 10. 2014	4. 10. 2014	Hotová
002	Vytvoriť stránku tímu	Kmeťko	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Hotová
003	Vytvoriť plagát tímu	Kmeťko	2. 10. 2014	6. 10. 2014	Hotová
004	Vytvoriť tímový kalendár	Lošák	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Hotová
005	Sprevádzkovať Jiru	Daniš	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Hotová
006	Sprevádzkovať server	Daniš	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Prebieha
007	Brainstorming k téme projektu	Paľove	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Hotová
008	Vymyslenie názvov šprintov	Uherek	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Hotová

Nové úlohy

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
100	Kostra GUI	Kmeťko	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
101	Registrácia	Lošák	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
102	Prihlásenie	Paľove	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
103	Odhlásenie	Ostrovský	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
104	Správa profilu	Košút	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
105	Vytvorenie obrazu datasetu	Lošák	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
106	Vidieť uploadnuté datasety	Uherek	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
107	Získanie dát na server	Daniš	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
108	Zmazať/Upraviť datasety	Uherek	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
109	Vidieť výsledky analýz	Daniš	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová

Zápis č. 3 zo stretnutia tímu 03

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 16.10. 2014

Čas: 10:00 – 13:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Igor Daniš

Prítomní: Ing. Michal Holub
Bc. Igor Daniš
Bc. Martin Košut (meškal a prišiel pred koncom stretnutia - zaspal)
Bc. Martin Lošák
Bc. Alex Ostrovský
Bc. Stanislav Paľove
Bc. Peter Uherek
Bc. Jakub Kmeťko (meškal a prišiel pred koncom stretnutia – röntgen)

Téma stretnutia: Prebranie aktuálneho stavu prvého šprintu, zhrnutie úloh členov tímu

Priebeh stretnutia

- Zosumarizovanie úloh z predchádzajúceho stretnutia vedené Martinom Lošakom
 - spustenie servera – úspešne
 - inštalácia pre Ruby a Rails zmena vývojového prostredia z Windows na Linux
 - nasadenie komunikačného kanála prostredníctvom HipChatu
 - prebranie aktuálneho stavu používateľských príbehov
- Preberanie úloh jednotlivých manažérov
 - Manažér pre plánovanie má na starosti vypracovanie približného plánu na celý semester
 - Manažér pre dokumentáciu má na starosti vypracovanie šablóny a zálohovanie dokumentácie
 - Manažér monitorovania má na starosti kontrolu procesov metódy a konvencie
 - Manažér kvality má na starosti vypracovanie postupov pri ohlasovaní bugov, vypracovanie testovacieho procesu.
 - Hlavný architekt má na starosti vypracovať postupy pre prácu s verziovacím systémom a postupy ktoré treba dodržať pre úspešné ukončenie používateľského príbehu.
 - Manažér pre správu rizík má na starosti identifikáciu rizík a vysporiadanie sa s ich následkami
- Prebranie otázky prihlásenia sa do TP cupu. V prípade kladnej odpovede treba vypracovať dokument s našou víziou a analýzou predchádzajúcich riešení
- Michal navrhol použitie progress barov pre realizáciu spätnej väzby používateľovi
- Úloha rozmyslieť si finálne funkcie produktu a pohladať všetky možné knižnice, ktoré by sa mohli použiť
- Igor navrhol pre realizáciu webovej stránky využitie Bootstrapu a SASS
- Igor podrobnejšie rozoberal sťahovanie datasetov
 - Kontrola veľkosti
 - Odhad zostávajúceho času do stiahnutia/spracovania
 - Plánovač sťahovania

Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
100	Kostra GUI	Kmeťko	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
101	Registrácia	Lošák	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
102	Prihlásenie	Paľove	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
103	Odhlásenie	Ostrovský	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
104	Správa profilu	Košút	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
105	Vytvorenie obrazu datasetu	Lošák	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
106	Vidieť uploadnuté datasety	Uherek	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
107	Získanie dát na server	Daniš	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
108	Zmazať/Upraviť datasety	Uherek	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
109	Vidieť výsledky analýz	Daniš	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
006	Sprevádzkovať server	Daniš	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Hotová

Zápis č. 4 zo stretnutia tímu 03

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 23.10. 2014

Čas: 9:30 – 12:30

Vedúci stretnutia: Bc. Stanislav Paľove

Zapisovateľ: Bc. Peter Uherek

Prítomní: Ing. Michal Holub
Bc. Igor Daniš
Bc. Martin Košut
Bc. Martin Lošák
Bc. Alex Ostrovský
Bc. Stanislav Paľove
Bc. Peter Uherek (meškal 10 min)
Bc. Jakub Kmeťko

Téma stretnutia: Ukončenie prvého šprintu a zadefinovanie úloh do druhého šprintu.

Priebeh stretnutia

- Zosumarizovanie úloh z prvého šprintu Nečakaná spoločnosť:
 - Všetci členovia splnili základne funkcionálne požiadavky svojich zadaných úloh, okrem úlohy 107 získanie dát zo servera.
 - Úloha 107 sa nepodarila splniť, pretože Igorovi nezostal čas na splnenie úlohy popri nasadzovaní potrebných technológií pre úspešné spustenie produktu na produkčnom serveri. Úloha sa presúva do druhého šprintu.
 - Na produkcii bol nasadený server NGINX s Phusion Passenger.
 - Výsledný produkt bol nasadený na produkciu a predstavený Michalovi, ktorý nemal žiadne pripomienky.
 - Každý člen tímu mal právo rozdeliť body za svoje úlohy medzi ostatných členov tímu. Túto možnosť využil Jakub, Alex, Stano, Martin L.
 - Dokumentácia k prvému šprintu zatiaľ nebola dokončená, pretože ako poznamenal Peter: „Habili by sme sa za ňu“. Príčinou neodovzdania je nezosumarizovanie jednotlivých úloh do celistvých logických celkov a taktiež nedokončenie niektorých častí dokumentácie – GUI.
- Lessons Learned z prvého šprintu Nečakaná spoločnosť:
 - Michal upozorňuje, že v priebehu ďalších šprintov je potrebné nazývať úlohy v Jire číslom úlohy a jeho názvom.
 - V nasledujúcom šprinte by sa taktiež malo dodržiavať logovanie časov v Jire k jednotlivým úlohám a menenie statusov podľa aktuálneho stavu úlohy. Poznamenal Michal.
 - Martin K. sa pýtal či je žiaduce zahŕňať čas strávený inštaláciou a nasadzovaním podporných technológií k vyriešeniu zadanej úlohy. Michal odpovedal, že nie, pretože inštalácia podporných technológií je len jednorazová činnosť, ktorá sa nemá zarátať do výsledného času zadanej úlohy.
 - Michal poznamenal, že by bolo dobré zaviesť konvencie na refaktoring zdrojového kódu.
 - Igor začal rozpravu o “Malých a veľkých písmenkách”, ktorej podstata bola o identifikovaní kvality vykonaných úloh jednotlivými členmi tímu. Michal na margo tejto rozpravy poznamenal, že nemôžeme niekoho kritizovať za zle vykonanú prácu, keď sme mu nepovedali čo presne od neho chceme.
 - Peter poznamenal, že viacerým problémom s kvalitou výsledného a konfliktom medzi členmi tímu produktu by sa dalo predísť vytvorením obrazoviek GUI.
 - Zmeny, ktoré bude potrebné vykonať v už uzatvorených úlohách je potrebné žiadať od zodpovedného za zadnú úlohu.
 - Igor poznamenal, že body za úlohy by sa mali rozdeľovať počas šprintu a nie na jeho začiatku z dôvodov lepšieho odhadnutia náročnosti úlohy. Viacerý

členovia s týmto návrhom súhlasili a preto sa bude od budúceho šprintu aplikovať.

- Alex podotkol, že výrazným problémom nášho tímu je neschopnosť stretnúť sa pokope. Kritika bola smerovaná hlavne na Jakuba a Martina K. Jakub sa ohradil, že posledné týždne bol chorý a nemohol sa aktívne zúčastňovať na stretnutiach. Martin K. sa zmienil o tom, že nepozná naše presné časy, kedy sa stretávame. Stano mu vytkol malú snahu komunikovať snami a zaujímať sa o problémy.
 - Viacerých členovia tímu sa zhodli na tom, že chybou v predchádzajúcom šprinte bola chýbajúca metodika na viaceré činnosti. Preto je potrebné vytvoriť viaceré metodiky a vyžadovať ich dodržiavanie.
 - V nasledujúcom šprint je potrebné vypracovať nasledujúce metodiky:
 - Metodika dokumentovania programu, resp. riešenia zadanej úlohy /Jakub
 - Metodika písania testov pre funkcionality zadanej úlohy /Alex
 - Metodika komunikácie medzi členmi tímu /Peter
 - Metodika splnenia zadanej úlohy - “Je Hotovo” /Peter, Martin L.
 - Metodika commitov /Igor
 - Metodika konvencie kódu /Stano
 - Taktiež je potrebné čím skôr vytvoriť analýzu rizík, ktorú ma na starosti Martin K.
 - Počas stretnutia sme si zadefinovali nové úlohy do druhého šprintu Cez vrchy a pod vrchmi:
 - **Získavanie dát** – treba zanalyzovať spôsoby získavania dát zo serveru a následne vybrať ten najlepší z nich.
 - **Plánovač** – je potrebné zanalyzovať a vytvoriť plánovač asynchrónneho sťahovania dát so serveru. Ponzamka od Michala na existujúce riešenie – [Delayed Job](#).
 - **Ukladanie datasetov a elasticsearch** – analýza spôsobov ukladania dát a indexácie pomocou elasticsearch. Igor poznamenal, že existujú tri spôsoby ukladania dát:
 1. Pomocou relačnej databázy – najlepšie riešenie podľa Michala.
 2. Pomocou nerelačnej databázy – problémy s integráciou s Ruby.
 3. Ukladanie priamo na disk – najhlúpejší variant.
- V tejto úlohe je taktiež potrebné zistiť silu elasticsearch. Čo dokáže a čo nie.
- **Typy datasetov** – je potrebné analyzovať niekoľko (aspoň 5) rozličných typov datasetov a dát v nich plus je nevyhnutné vytvoriť rôzne testovacie vzorky.
 - **Spracovanie datasetov** – treba analyzovať existujúce riešenia, libky (aspoň 8), na spracovanie, analyzovanie, predikciu (machine learning) dát v Ruby on Rails.
 - **Aplikácie 3. strán** – úloha súvisí z analyzovaním aplikácií tretích strán, ktoré by sme mohli potenciálne využiť v našom riešení. Treba zanalyzovať Google api, Facebook api, Twitter api, a ďalšie aplikácie (aspoň 8), ktoré by mohli ponúknuť zaujímavé dáta k našim dátam (Ako podotkol Michal je možné

pridať relevantné tweety k analyzovaným dátam.) alebo by mohli ponúknuť zaujímavé funkčné prvky do procesu analýzy a predikcie dát.

- **Vykresľovanie dát** – analýza existujúcich riešení, libiek, (aspoň 8) v oblasti zobrazovania dát pomocou Javascriptu. Petrova poznámka na existujúce riešenie – [D3.js](#).
 - **Obrazovky GUI** – je potrebné vytvoriť návrhy jednotlivých obrazoviek. Treba myslieť na výstupy analyzovaných dát a ich reprezentáciu v kontexte celkovej stránky produktu.
 - **Prispôsobenie GUI používateľom** – v rámci GUI je potrebné zanalyzovať a vyhradiť konkrétne činnosti a akcie, ktoré umožníme používateľovi vykonať vo výstupe analýzy datasetov.
- Výstupom druhého šprintu by mali byť jednotlivé úlohy do backlogu a taktiež dokument s analýzami problémových oblastí.
 - Bodové ohodnotenie náročnosti jednotlivých úloh z toho šprintu sa určí na budúcom stretnutí.

Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
100	Kostra GUI	Kmeťko	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
101	Registrácia	Lošák	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
102	Prihlásenie	Paľove	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
103	Odhlásenie	Ostrovský	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
104	Správa profilu	Košút	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
105	Vytvorenie obrazu datasetu	Lošák	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
106	Vidieť uploadnuté datasety	Uherek	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
107	Získanie dát na server	Daniš	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
108	Zmazať/Upraviť datasety	Uherek	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
109	Vidieť výsledky analýz	Daniš	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
006	Sprevádzkovať server	Daniš	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Hotová

Nové úlohy

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
201	Získavanie dát	Daniš	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová
202	Plánovač sťahovania	Daniš	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová
203	Ukladanie datasetov a elasticsearch	Uherek	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová
204	Typy datasetov	Lošák	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová
205	Spracovanie datasetov	Paľove	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová
206	Aplikácie 3. strán	Ostrovský	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová
207	Vykresľovanie dát	Kmeťko	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová
208	Obrazovky GUI	Ostrovský	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová
209	Prispôsobenie GUI používateľom	Košut	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová

Zápis č. 5 zo stretnutia tímu 03

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 30.10. 2014

Čas: 10:00 – 13:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Jakub Kmeťko

Prítomní: Ing. Michal Holub
Bc. Igor Daniš
Bc. Martin Košut
Bc. Martin Lošák
Bc. Alex Ostrovský
Bc. Stanislav Paľove
Bc. Peter Uherek
Bc. Jakub Kmeťko

Téma stretnutia: Prebranie aktuálneho stavu druhého šprintu, zhrnutie úloh členov tímu, bodovanie úloh z druhého šprintu, plnenie úloh z predchádzajúceho stretnutia rozdelenie úloh tvorby metodiky.

Priebeh stretnutia

- Michal Holub navrhol návrat k pôvodnému bodovaciemu postupu, a to bodovaniu pred spustením šprintu. Na základe faktu, že pri aktuálnom postupe nie je možné dopĺňať body v JIRE počas šprintu, sme sa jednohlasne zhodli na návrate k pôvodnému postupu.
- Zosumarizovanie výsledkov úloh z predchádzajúceho stretnutia:
 - Igod Daniš:
 - analyzoval všetky aspekty svojej úlohy, dokumentáciu doplní
 - Peter Uherek:
 - má načítané články, s tým, že do budúceho stretnutia prejde ďalšie
 - Martin Lošák:
 - 3 hodiny skúmal datasety, najmä z government zdrojov
 - navrhol aby sme zatiaľ vynechali anglické datasety – na čom sme sa zhodli
 - Stano Paľove: analyzoval všetky aspekty svojej úlohy
 - Alex Ostrovský:
 - našiel GEM na API tretích strán, skúmal recaptcha, a geolokátory
 - vytvoril náhľady obrazoviek
 - do ďalšieho stretnutia prezrie wolfram alpha
 - Jakub Kmeťko:
 - prešiel Java Script-ové knižnice na zobrazovanie dát
 - Michal Holub navrhol preskúmanie D3JS – na čom sme sa zhodli
 - Alex Ostrovský navrhol preskúmanie knižníc, ktoré majú GEM do Rails – na čom sme sa zhodli
 - Predniesol písomný návrh metodiky dokumentovania
 - Martin Košut:
 - nepredniesol žiadne informácie o aspektoch svojej úlohy
 - do ďalšieho stretnutia svoju úlohu spracuje

Bodovanie úloh aktuálneho šprintu

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Body
201	Získavanie dát	Igor Daniš	13
202	Plánovač sťahovania	Igor Daniš	8
203	Ukladanie datasetov a elasticsearch	Peter Uherek	13
204	Typy datasetov	Martin Lošák	8
205	Spracovanie datasetov	Stanislav Paľove	13
206	Aplikácie 3. strán	Alex Ostrovský	8
207	Vykresľovanie dát	Jakub Kmeťko	8
208	Obrazovky GUI	Alex Ostrovský	8
209	Prispôbenie GUI používateľom	Martin Košut	8

Plnenie úloh z prechádzajúcich stretnutí

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
201	Kostra GUI	Igor Daniš	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
202	Registrácia	Igor Daniš	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
203	Prihlásenie	Peter Uhrek	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
204	Odhlásenie	Martin Lošák	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
205	Správa profilu	Stanislav Paľove	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
206	Vytvorenie obrazu datasetu	Alex Ostrovský	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
207	Vidieť uploadnuté datasety	Jakub Kmet'ko	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
208	Získanie dát na server	Alex Ostrovský	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
209	Zmazať/Upraviť datasety	Martin Košut	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha

Rozdelenie úloh tvorby metodiky

Úloha	Zodpovednosť
Metodika manažmentu verzií	Igor Daniš
Metodika manažmentu softvérovej konfigurácie	Igor Daniš
Metodika integrácie softvéru	Igor Daniš
Metodika plánovania pre tím a jednotlivých členov tímu	Martin Lošák
Metodika evidencie úloh	Peter Uherek
Metodika organizácie komunikácie v tíme	Peter Uherek
Metodika informovania učiteľa o stave projektu	Peter Uherek
Metodika technickej podpory jednotlivých činností	Stanislav Paľove
Metodika reportovania bugov	Alex Ostrovský
Riadenie požiadaviek na zmenu	Alex Ostrovský
Údržba softvéru (odovzdaných častí)	Alex Ostrovský
Vyhodnocovanie testov	Alex Ostrovský
Riadenie procesu dokumentovania	Jakub Kmeťko
Udržiavanie informácií o stave projektu	Jakub Kmeťko
Organizácia zdrojov	Jakub Kmeťko
Identifikovanie a riadenie rizík	Martin Košut
Zabezpečenie efektívneho znovupoužitia	Martin Košut
Identifikácia a riadenie chýb v softvéri	Martin Košut

Zápis č. 6 zo stretnutia tímu 03

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 6.11. 2014

Čas: 10:00 – 13:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Martin Košut

Prítomní: Ing. Michal Holub
Bc. Martin Košut
Bc. Martin Lošák
Bc. Stanislav Paľove
Bc. Peter Uherek
Bc. Igor Daniš
Bc. Jakub Kmeťko
Bc. Alex Ostrovský

Téma stretnutia: Stretnutie bolo zamerané na vyjasnenie požiadaviek na systém, ohodnotenie a pridelenie úloh do tretieho šprintu.

Priebeh stretnutia

- Zosumarizovanie úloh z predchádzajúceho stretnutia
 - Martin Lošák vytvoril vzorky datasetov (xml, xls, csv)
 - Peter Uherek zhodnotil, že Elasticsearch nie je potrebný pre náš projekt
 - Igor Daniš zistil, že plánovač sťahovania je komplexná úloha a navrhol aby sa najprv vytvoril testovací príklad na overenie funkčnosti plánovača. Tím zhodnotil, že testovací príklad nie je treba, a že plánovač sa môže rovno vyskúšať na sťahovaní datasetu. Igor nesúhlasil a tvrdil, že je to príliš náročné a môže sa vyskytnúť veľa problémov. Tím sa zhodol na oddelení sťahovania datasetu od plánovača.
 - Stanislav Paľove spravil analýzu spracovania datasetov, no nie je spokojný s výsledkami, pretože téma spracovania vyžaduje viac času na hlbkovejšie preskúmanie. Michal Holub povedal, že analýza je zatiaľ dostačujúca.
 - Alex Ostrovský vytvoril obrazovky stránky produktu a preskúmal aplikácie tretích strán. Zistil, že wolfram alpha nie je len na matematiku a dajú sa pomocou neho získať aj iné informácie. Poznamenal, že aplikácie sú poplatné, ale niektoré sa dajú použiť aj zadarmo pre neziskové organizácie. Ďalej navrhol, aby sa použila pre registráciu captcha kvôli botom, ktorí zaplňujú tisíce riadkov databázy. Tím sa zhodol na použití captcha.
 - Jakub Kmeťko zanalyzoval tému vykresľovania dát a navrhol aby sa použili knižnice D3S, Highs charts a Google charts. Poznamenal, že High charts majú aj gem pre ruby ale je pre staršiu verziu (4.04). Taktiež poznamenal, že knižnice sú poplatné, ale dajú sa použiť aj zadarmo pre neziskové organizácie. Analyzované knižnice ohodnotil v tabuľke podľa siedmich kritérií
 - Martin Košut spravil obrazovky ku interakcií používateľa s grafmi. Tím sa zhodol, že úloha nebola vykonaná v dostatočnej kvalite (chýbajú stránky ďalších dôležitých funkcií ako napr. zobrazenie atribútov datasetu).
- Nová povinnosť
 - Tím sa zhodol na zavedení novej povinnosti - spraviť prototyp úlohy do stretnutia v strede šprintu
- Šprint
 - Vytvorenie a naše následné ohodnotenie úloh do tretieho šprintu
 - Recaptcha [3]
 - Email verifikácia [3]
 - Password reset [3]
 - Refactor profilu [1]
 - Stiahnutie datasetu a uloženie do databázy [40]
 - Chcem vidieť základné textové info (atribúty, dátumy, veľkosť) o dátach (button „Detail“ - nové okno) [8]
 - V zozname dát chcem vidieť atribúty (header) [5]
 - Typy atribútov zobrazit' v zozname (Detail; 6 typov: číslo, rok, suma,...) [13]
 - Používateľ mení typy (Nová obrazovka) [8]
 - Vymyslieť 6 funkcií manipulácie s dátami + obrazovky [13]
- Lessons learned z druhého šprintu Cez vrchy a pod vrchmi

- Michal Holub povedal, že máme odstrániť metodiky z backlogu a že môžeme do backlogu písať úlohy, ktoré nás napadnú pri riešení iných úloh

Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
201	Získavanie dát	Daniš	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová
202	Plánovač sťahovania	Daniš	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová
203	Ukladanie datasetov a elasticsearch	Uherek	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová
204	Typy datasetov	Lošák	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová
205	Spracovanie datasetov	Paľove	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová
206	Aplikácie 3. strán	Ostrovský	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová
207	Vykresľovanie dát	Kmeťko	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová
208	Obrazovky GUI	Ostrovský	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová
209	Prispôsobenie GUI používateľom	Košut	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová

Nové úlohy

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
301	Recaptcha	Ostrovský	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
302	Emailová verifikácia pri registrácii	Ostrovský	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
303	Password reset	Ostrovský	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
304	Refactor profilu	Košut	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
305	Stiahnutie datasetu a pridanie do DB	Daniš	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
306	Chcem vidieť základné textové informácie (atribúty, dátum, veľkosť)	Paľove	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
307	V zozname datasetov sa zobrazia ich atribúty	Košut	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
308	Zobraziť typy atribútov v zozname	Kmeťko	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
309	Používateľ mení typ atribútu	Ostrovský	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
310	Vymyslieť 6 funkcií manipulácie s dátami + obrazovky	Košut	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
311	Ako používateľ chcem vidieť prvých 15 riadkov datasetu	Paľove	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová

Zápis č. 7 zo stretnutia tímu 03

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 13.11. 2014

Čas: 10:00 – 11:30

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Alex Ostrovský

Prítomní: Ing. Michal Holub
Bc. Martin Košut
Bc. Martin Lošák
Bc. Stanislav Paľove
Bc. Peter Uherek
Bc. Igor Daniš
Bc. Jakub Kmeťko
Bc. Alex Ostrovský

Téma stretnutia: Prebranie aktuálneho stavu prvého šprintu, zhrnutie úloh členov tímu

Priebeh stretnutia

Jakub

- 308
 - vyskúšal 3 rôzne prístupy na zisťovanie entít
 - zistil a nakoniec zavrhol pôvodne dve riešenia a rozhodol sa použiť ruby gem ktorý vytvorili na stanfordskej univerzite
 - Michal sa opýtal či nepremýšľal nad prístupom, že by sme mali databázu záznamov a z nej by sme zisťovali typy
 - Igor poznamenal, že s takým niečím už robil a že ide o veľké množstvo dát, ktoré dosahuje niekoľko GB
 - problém v riešení tejto úlohy nevidí Jakub žiadny

Martin K.

- 310
 - pracoval na obrazovkách ktoré mal vylepšiť z minulého šprintu vymyslieť
 - vymyslel 10 a z nich aj k siedmim spravil grafické znázornenie
 - zatiaľ neboli tieto návrhy v dizajne našej stránky
- 307
 - zatiaľ na tejto úlohe nerobil
- 304
 - túto úlohu má už hotovú len to zatiaľ nenahodil na Github

Martin L.

- 305
 - pracoval s CSV lokálne kde si v ňom nájde hlavičku s ktorou potom ďalej môže Peťo pracovať
 - aktuálne pracuje na tom aby rozpoznal dátové typy v datasete
 - stretol sa s problém kedy desatinnú čiarku berie iba ako znak . a nie ,
 - zatiaľ pracujeme iba s varcharmi
 - v splnení úlohy nevidí žiaden problém a ani nieje nikým blokován
 - opýtal sa že má problém s kódovaním v plain texte a doteraz použil force encoding na terajší dataset ale chcel by to zuniverzálne
 - Michal sa ho na to opýtal či vie zistiť kódovanie súboru
 - na to Martin povedal, že to ešte nepozeral tak sa na to pozrie
 - Michal potom povedal, že by sme sa mali obmedziť na 2-3 vybrané kódovania

Stano

- 306
 - pozeral čo všetko sa dá vytiahnuť z metadát
 - usúdil, že relevantné informácie sú mená hlavičiek, date created a date updated
- 311
 - zatiaľ ešte len hľadal gem, ktorý by pri tejto úlohe použil
 - Michal ho upozornil na to, že aj keď zatiaľ iba študoval tak nemal v Jire k tomuto tásku stav In Progress a ani lognuté hodiny
 - problém zatiaľ nemal ale je možné, že sa vyskytne s gemom a bude treba nájsť iný spôsob riešenia na ktoré Stano povedal, že ho nájde.

Igor

- 305
 - implementoval sťahovanie, ktoré má zatiaľ iba synchrónne a urobenie plánovača nestihol z dôvodu ochorenia
 - Igor sa spýtal či spravíme samostatnú tabuľku stavov datasetu
 - Michal mu na to povedal, že bude lepšie mať kódové označenia, ktorým sa dá v Rails prideliť slovne hodnota a on to už potom uloží číselne do databázy
 - stretol sa s problémom, že niektoré datasety ktoré chcel stiahnuť boli vo formáte .zip tak sa Igor opýtal či má priamo spraviť aj funkcionality odzipovania
 - Michal sa opýtal na jej náročnosť a dohodli sa, že to Igor spraví v rámci tohto úlohu

Alex

- 301,302,303
 - tieto úlohy sú spravené a funkčné a treba ich už len poslať na code review
- 309
 - Alex povedal, že si zatiaľ pozeral ako sa naplní combo box v ruby on rails
 - čakal na navrhnutie databázy
 - nevidí žiadny problém v splnení úlohy

Peto

- 305
 - povedal, že táto úloha si vyžiadala ukladanie generických tabuliek do databázy čo spravil a je to funkčné
 - Peto poznamenal, že prístup k tabuľkám je pomocou ich mena a namapovania na classy
 - poznamenal, že sa premýšľalo nad použitím JSON na mapovanie ale nakoniec sa rozhodol pre použité tabuľky v databáze
 - teraz rieši samotné ukladanie dát do databázy kde má problémy so syntaxou v ruby takže vie čo má spraviť a ako ale zatiaľ to nedokázal naprogramovať
 - nikto ho neblokuje
- Michal povedal, že v ďalšom šprinte budeme mať doplniť nejakú interakciu používateľa, aby si mohol meniť nejaké vecičky
- Peto sa opýtal, že kto je zodpovedný za integráciu všetkých častí dokopy
 - Michal mu na to povedal, že musí byť jedna hlavná osoba ktorá bude za to zodpovedať ale, že si na to má aj každý dohliadať sám
- Peto sa opýtal kam sa v ruby on rails píše business logika ako napríklad stiahnutie datasetu
 - Michal mu na to odpovedal, že si má vytvoriť vlastný priečinok, ktorý sa má volať lib kde bude písať všetky svoje classy
- Peto sa opýtal či odovzdávame budúci týždeň technickú dokumentáciu alebo riadenia a kedy ju odovzdávame.
 - Michal povedal, že technickú a v deň stretnutia



- Martin L. sa opýtal či je nejak dané akočasto musíme commitovať kód alebo môžeme celý šprint mať na jeden commit
 - Michal mu na to povedal, že kľudne môžeme mať na jeden commit a keď mu to celé pôjde dokopy na jeden jediný commit tak mu dá za to 8 bodov
- Igor navrhol, že by sme si mali robiť code review tak, že sa všetci stretneme v pondelok a spravíme ho spolu
 - Michal ale na to povedal, že by to bolo príliš zdĺhavé a že nepotrebuje každý vedieť o každej časti kódu
 - Michal povedal, že Alex by mal napísať spôsob akým robíme code review a na čo sa pri ňom pozerat'
- Michal oznámil, že budúci týždeň bude na konferencii takže tímové stretnutie s ním nebude ale my sa máme stretnúť ako normálne a spraviť všetko tak ako by sa robilo na stretnutí s ním.
- Peťo sa nakoniec spýtal či s nami má Michal nejaký problém ako týmom
 - Michal mu odpovedal, že má zatiaľ zmiešané pocity pretože treba niektoré veci veľa krát opakovať, ale že to nieje nič extra hrozné
- Igor sa ešte opýtal do kedy je deadline k metodikám a Michal mu na to odpovedal, že by sme ich už všetky mali mať hotové a že zatiaľ stačí ak bude jedna veta
- Potom sme pozerali a rozoberali obrazovky ktoré Martin K. navrhol
 - Michal povedal, že by bola aj možnosť zobrazenia tweetov z twitteru ako možnosť interakcie
 - Martin K. sa opýtal či to má spraviť do nášho dizajnu všetky tie interakcie a bolo mu povedané, že áno
 - Michal potom povedal, že by bolo treba dať do backlogu požiadavku na zmenu dizajnu podľa obrazoviek ktoré navrhol Alex
 - Stano poznamenal, že mu tam chýba funkcionálna na zvolenie konkrétnych stĺpcov do grafu, na čo mu Martin K. odpovedal, že to bude v pravom hornom rohu každého grafu.
 - Michal povedal, že Stano teraz spravil code review Martinovi K. a že by mu to mal aj niekde napísať lebo je to dobrá poznámka
 - Igor poznamenal, že používateľ by mohol mať možnosť napísania si vlastných podmienok
 - Michal mu na to povedal, že to je zaujímavé ale nieje to prioritou a môžeme to dorobiť keď tak v budúcnosti

Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
301	Recaptcha	Ostrovský	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Hotová
302	Emailová verifikácia pri registrácii	Ostrovský	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Hotová
303	Password reset	Ostrovský	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Hotová
304	Refactor profilu	Košut	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Prebieha
305	Stiahnutie datasetu a pridanie do DB	Daniš	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Prebieha
306	Chcem vidieť základné textové informácie (atribúty, dátum, veľkosť)	Paľove	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Prebieha
307	V zozname datasetov sa zobrazia ich atribúty	Košut	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Prebieha
308	Zobrazíť typy atribútov v zozname	Kmeťko	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Prebieha
309	Používateľ mení typ atribútu	Ostrovský	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Prebieha
310	Vymyslieť 6 funkcií manipulácie s dátami + obrazovky	Košut	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Prebieha
311	Ako používateľ chcem vidieť prvých 15 riadkov datasetu	Paľove	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Prebieha

Zápis č. 8 zo stretnutia tímu 03

Miesto: FIIT STU, miestnosť Jobsove štúdio

Dátum: 20.11.2014

Čas: 13:00 - 15:00

Vedúci stretnutia: Bc. Peter Uherek

Zapisovateľ: Bc. Igor Daniš

Prítomní: Bc. Igor Daniš
Bc. Martin Košut
Bc. Martin Lošák
Bc. Alex Ostrovský
Bc. Stanislav Paľove
Bc. Peter Uherek
Bc. Jakub Kmeťko

Neprítomní: Ing. Michal Holub

Téma stretnutia: Konzultácia výsledkov prechádzajúceho šprintu.
Zhodnotenie výsledkov a sumarizácia postrehov
Výber úloh ktoré budú súčasťou nového šprintu.

Priebeh stretnutia

- Návrhy, prednesy, dohody
 - Prínosné by bolo vytvoriť staging server alebo iný spôsob ako otestovať kód v produkčnom prostredí bez potreby produkčného nasadenia (problémy s private a public kľúčmi k recaptcha) (navrhol Igor)
 - Prínosné by bolo zavedenie regresných testov na zabránenie vzniku niektorých chýb ktoré vznikli počas mergovania (navrhol Igor)
 - V rámci vetviaceho modelu “branch per feature” treba vetviť aj Feature vetvy podľa jednotlivých podúloh ktoré User story obsahuje (navrhol Igor)
 - Odporučilo sa pravidelné synchronizovanie svojej vývojovej vetvy s vývojovou vetvou dev pre zabránenie vzniku nezosynchronizovateľných konfliktov
 - Mal by sa určiť človek zodpovedný za vytvorenie feature vetiev na začiatku šprintu a taktiež určiť človek zodpovedný za udržiavanie databázovej schémy
 - Pre potreby spoločných častí kódu sa požadovaná časť ťahá z vetvy dotýčného človeka, pre daný účel sa nepoužíva merge do devu
 - Zavedenie loggeru pre potreby debugovania (navrhol Stano)
 - Pri práci s databázou needitujem schému ale vytváram migráciu. (Alex a Igor)
- Zosumarizovanie výsledkov úloh z predchádzajúceho stretnutia:
 - Igod Daniš:
 - 305 Stiahnutie datasetu a pridanie do DB - Implementácia sťahovaču
 - implementované synchronne sťahovanie, pomocou knižnice HTTP
 - ošetrené bežné chyby, bude nutné dodatočné zabezpečenie
 - nastavenia načítava z konfiguračných súborov - gem RailsConfig
 - Peter Uherek:
 - 305 Stiahnutie datasetu a pridanie do DB - Vytvorenie hlavičiek
 - vytváral pomocou vlastnej funkcie
 - podotkol, že preprocessing bude väčší problém
 - vznikol problém s posledným prázdny riadkom, ktorý sa zatiaľ natvrdo odstraňuje - treba dodatočne opraviť
 - 305 Stiahnutie datasetu a pridanie do DB - Nahratie do databázy
 - najprv upravil iba definíciu databázy, dodatočne vytvoril migráciu
 - hotové, bez problémov, využívajú aj ďalší
 - 305 Stiahnutie datasetu a pridanie do DB - Nahratie do databázy
 - Implementované, ale bude nutné dodatočné zabezpečenie

- Problém je, že keď budú zlé dáta, metóda spadne a do databázy sa nahrá iba časť
 - Chyby nie sú ošetrené, bude treba logovanie
 - Treba dodatočne implementovať transakcie pre prípad chýb
- Martin Lošák:
 - 305 Stiahnutie datasetu a pridanie do DB - CSV dáta do objektov
 - Zatiaľ funguje iba tak, že všetky dátové typy načítavané z datasetu sú typu string - aj čísla
 - Keď používal typ Integer, interpretovalo nesprávne PSČ
- Stano Paľove:
 - 306 Chcem vidieť základné textové informácie
 - Implementované formou tabuľky v detaile
 - Zobrazované základné atribúty dostupné v existujúcej schéme
 - 311 Ako používateľ chcem vidieť prvých 15 riadkov datasetu
 - Implementované formou tabuľky v detaile
- Alex Ostrovský:
 - 301 Recaptcha
 - Pri prvotnom nasadení na produkciu bolo treba vygenerovať nový private a public key
 - Ošetrené chybové stavy
 - 302 Emailová verifikácia pri registrácii
 - Zaregistrovaný mailer na google účet tímového projektu
 - Po registrácii je vygenerovaný 2 hodiny platný digest odoslaný na email, kontrolovaný pri overovaní emailu
 - Prihlasovanie nefunguje až do aktivácie
 - 303 Password reset
 - Využíva existujúci mailer
 - Bezproblémová implementácia
 - 309 Používateľ mení typ atribútu
 - Urobené dva kombo-boxy, zatiaľ ale nastavujú natvrdo hodnoty nakoľko chýba tabuľka typov ktorú mal dodať Jakub Kmeťko
 - Pre každý atribút je vytvorený príznak pôvodu a typ definovaný používateľom
- Jakub Kmeťko:
 - 308 Zobrazíť typy atribútov v zozname
 - Nedokončené, kvôli nedostatku času sa radšej orientoval na dokumentáciu
 - Zopakoval analýzu z minulého týždňa

- Spomenul že má problémy s rozbeháním Rails webovej aplikácie
- Tvrdí, že otestoval gemy na Language Processing, ale tie majú úspešnosť iba 60 percent - po dôkladnejšej analýze priznal že percentuálnu úspešnosť odhadol z malej testovacej vzorky pretože testoval iba zopár vybraných mien (individuálne a vo vete, nie však z datasetu)
- Integrácia s projektom bude náročná, pretože vytvoril samostatný projekt a z metód volal funkcie gemu na Language Processing
- Po výzve na ukážku kódu ho nevedel ukázať nakoľko ho má iba na PC
- Nesplnené
-
- Martin Košut:
 - 304 Refaktor profilu
 - Pri zmene obrázku si myslel že do databázy môže ukladať obrázky
 - Obrázok prerobil na odkaz na Gravatar ale potom zistil že sa tam musí aj tak registrovať
 - Zmena hesla mu zabrala veľa času a preto nie je spokojný s bodovým ohodnotením 1 bod
 - Zmena profilu nie je nasadená, pretože mal problém s gitom, mergovaním a neurobil pull request
 - Navrhol aspoň ukážku na svojom notebooku - Fungovalo
 - Nesplnené nakoľko nie úloha je integrované v Gite a nedostal code review
 - 308 V zozname datasetov sa zobrazia ich atribúty
 - Dlho mergoval a pulloval, preto nestihol
 - Mal problém s vybuildovaním databázy a spustením migrácií
 - Nesplnené
 - 310 Vymyslieť 6 funkcií manipulácie s dátami + obrazovky
 - Nepublikoval žiadny odkaz na stiahnutie, nedal na dropbox
 - Tvrdil že má niečo hotové, ale uznal argument že mal výsledok práce odovzdať na review
 - Po predvedení na svojom notebooku uznal že sa výsledok - 1 obrazovka sa nedá akceptovať
 - Predpokladal že sa obrazovky vymyslia počas programovania - to je ale v rozpore účelom a zadáním úlohy
 - Nesplnené

Bodovanie úloh aktuálneho šprintu

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Body
307	V zozname datasetov sa zobrazia ich atribúty - Prenesená	Košút	5 - Prenesené
308	Zobraziť typy atribútov v zozname - Prenesená	Kmeťko	13 - Prenesené
401	Ako používateľ chcem spustiť analýzu dát	Daniš	40
402	Ako admin chcem byť informovaný o behu aplikácie	Lošák	20
403	Ako používateľ chcem vidieť mapu s mestami z analyzovaných dát	Ostrovský	13
404	Ako používateľ chcem vytvoriť graf z dvoch vybraných stĺpcov	Paľove	13
304	Refaktoring profilu - Prenesená	Košút	1 - Prenesené
310	Vymyslieť 6 funkcií manipulácie s dátami + obrazovky - Prenesená	Košút	13 - Prenesené

Plnenie úloh z prechádzajúcich stretnutí

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Stav	Pridelené Body
301	Recaptcha	Ostrovský	Hotová	3
302	Emailová verifikácia pri registrácii	Ostrovský	Hotová	3
303	Password reset	Ostrovský	Hotová	3
304	Refactor profilu	Košut	Nesplnená	0
305	Stiahnutie datasetu a pridanie do DB	Daniš	Hotová	Daniš 15 Uherek 15 Lošák 10
306	Chcem vidieť základné textové informácie (atribúty, dátum, veľkosť)	Paľove	Hotová	Ostrovský 2 Paľove 4 Daniš 2
307	V zozname datasetov sa zobrazia ich atribúty	Košut	Nesplnená	0
308	Zobraziť typy atribútov v zozname	Kmeťko	Nesplnená	0
309	Používateľ mení typ atribútu	Ostrovský	Hotová	8
310	Vymyslieť 6 funkcií manipulácie s dátami + obrazovky	Košut	Nesplnená	0
311	Ako používateľ chcem vidieť prvých 15 riadkov datasetu	Paľove	Hotová	3

Zápis č. 9 zo stretnutia tímu 03

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 27.11. 2014

Čas: 10:00 – 11:30

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Jakub Kmeťko

Prítomní: Ing. Michal Holub
Bc. Martin Košut
Bc. Martin Lošák
Bc. Stanislav Paľove
Bc. Peter Uherek
Bc. Igor Daniš
Bc. Jakub Kmeťko
Bc. Alex Ostrovský

Téma stretnutia: Prebranie aktuálneho stavu štvrtého šprintu, zhrnutie úloh členov tímu.

Priebeh stretnutia

Michal predniesol výčitky k dokumentácii v týchto bodoch:

- Formátovanie dokumentu
- Testy musia byť napísané ideálne s testovacím scenárom, a obsahovať testovacie dáta
- Dokumentácia úlohy by nemala začínať analýzou, ale špecifikáciou požiadaviek
- Chýba časť „BIG Picture“ – v inžinierskom diele
- Chýba plánovanie – aspoň dve verzie za tento semester – riadenie projektu
- Chýba tabuľka podielov členov tímu na dokumentácii v inžinierskom diele – identifikácia autorov a verzií ich častí dokumentov
- Chýba zhodnotenie šprintov (nie iba zápisnice), hlavne je potrebné pridať lessons learned
- V zhodnotení po každom šprinte musí byť – o čom sme sa bavili a rozhodli sme sa ju prijať
- Zápisy by mali vyzeráť rovnako – podľa šablony
- Chýba percentuálny podiel na dokumentácii – v percentách ku každej kapitole

Zosumarizovanie výsledkov úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Jakub – 308:

- Vysvetlil prečo bola úloha prenesená z predošlého šprintu, a že ju dokončí ešte v ten deň
- Opísal, že sa nachádza v štádiu, kedy pracuje s testovacími dátami, no neťahá ich z databázi – sú zadávané ručne do zdrojového kódu

Martin – 304:

- Martin spravil profil aj dataset, no commitol ich do jednej branchy s číslom 77
- Profil sa vrátil z code review, s tým, že je potrebné dotiahnuť detaily

Martin L. – 400

- Zaznamenal bugy na produkte tretej strany, ktoré im reportoval
- AppMonitor je nastavený, musia sa registrovať všetci členovia tímu
- Ešte chce dorobiť eventy
- Problém v dokončení úlohy nevidí

Igor – 401

- Rozdelil si úlohu s Peťom
- Pracoval s rescue, ktorá ťahá workerov z databázi ktorú používame
- Do budúca (v ďalších šprintoch) je potrebné spracovať downloading – zadanie doplniť do backlogu
- Notifikáciu o nahrani datasetu

Alex – 402

- Mapa je funkčná
- Dorobí zobrazovanie tých miest, ktoré užívateľ ručne označí



- Nakoľko ma google obmedzený prístup do API vo free verzii, bude potrebné výstupy ukladať do DB
- Problem je s JavaScript – z view nenačíta script po refresh stránky

Stano – 404

- Skúšal knižnicu kick charts, ktorá vyzerala jednoducho, no nefungovala podľa predstáv
- Ďalej odskúša High Charts, no pred jeho implementáciou musíme v prvom rade skontrolovať chod JavaScript-ov v našom projekte
-

Lessons learned:

- Diskutovali sme o scrum panely. Zhodli sme sa, že odporúčanie pre garanta predmetu pre Tímový projekt je presunutie panel ku začiatku semestra.
- Michal navrhol písanie automatických testov. Alex vysvetlil, že do 4. šprintu sme si všetci robili testy sami. Teraz vytvoril metodiku na písanie testovacích scenárov. Alex dodal, že automaticke testy zatiaľ nebudeme písať, nakoľko nemáme dostatočné skúsenosti s Ruby on Rails.
- Alex s Igorom sa medzi časom venovali Alexovemu problému s JavaScript, a prišli na riešenie, ktoré neskôr odprezentujú tímu.
- Stano oboznámil Michala s faktom, že code review budeme robiť cez github, nakoľko obsahuje tool, v ktorom je výborne vidieť zmeny v kóde.
- Michal navrhol použitie geonames, ktoré jednoducho priraduje adresy ku menstám, mesta ku štátom, atď.
- Martin L. Vzniesol diskusiu ohľadom custom CSS, ktoré Kubo v prvom šprinte nenadefinoval do Bootstrap, ale do custom CSS. Tím sa zhodol na tom, že je to potrebné prerobiť.
- Martin K. Navrhol nakreslenie obrazoviek k nadefinovaným úlohám. Michal oponoval, že musí vymyslieť nové, nie vizualizovať zadefinované.
- Igor navrhol Martinovy vypracovať návrh novej funkcie, ktorá by mala zahŕňať zadefinovanie metriky na zobrazovanie grafov. Funkcia by mala byť zovšeobecnená a použiteľná na viacerých datasetoch.

Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
307	V zozname datasetov sa zobrazia ich atribúty - Prenesená	Košút	20.11. 2014	04.12.2014	Prebieha
308	Zobraziť typy atribútov v zozname - Prenesená	Kmeťko	20.11. 2014	04.12.2014	Prebieha
401	Ako používateľ chcem spustiť analýzu dát	Daniš	20.11. 2014	04.12.2014	Prebieha
402	Ako admin chcem byť informovaný o behu aplikácie	Lošák	20.11. 2014	04.12.2014	Prebieha
403	Ako používateľ chcem vidieť mapu s mestami z analyzovaných dát	Ostrovský	20.11. 2014	04.12.2014	Prebieha
404	Ako používateľ chcem vytvoriť graf z dvoch vybraných stĺpcov	Paľove	20.11. 2014	04.12.2014	Prebieha
304	Refaktoring profilu - Prenesená	Košút	20.11. 2014	04.12.2014	Prebieha
310	Vymyslieť 6 funkcií manipulácie s dátami+obrazovky - Prenesená	Košút	20.11. 2014	04.12.2014	Prebieha

Zápis č. 10 zo stretnutia tímu 03

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 4.12. 2014

Čas: 10:00 – 13:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Martin Košut

Prítomní: Ing. Michal Holub
Bc. Martin Košut
Bc. Martin Lošák
Bc. Stanislav Paľove
Bc. Peter Uherek
Bc. Igor Daniš
Bc. Jakub Kmeťko
Bc. Alex Ostrovský

Téma stretnutia: Stretnutie bolo zamerané na zhodnotenie štvrtého šprintu, prejednanie nedostatkov v dokumentácii, ohodnotenie a pridelenie úloh do piateho (skráteneho) šprintu.

Priebeh stretnutia

- Zosumarizovanie úloh z predchádzajúceho stretnutia
 - 401
Igor Daniš a Peťo Uherek robili spolu na úlohe: Ako používateľ chcem spustiť analýzu dát. Povedali, že úloha je skoro hotová, že to trochu treba doladiť. Zhodnotili, že budeme nakoniec do databázy ukladať JSON-y. Treba dorobiť funkcie medianu. Analýza zatiaľ natvrdo vracia výsledky s delayom 15 sekúnd. Proces je neblokujúci, architektúra hotová.
 - 402
Martin Lošák pracoval na úlohe: Ako admin chcem byť informovaný o behu aplikácie. Úloha je hotová. AppMonitor ešte nemajú spravený vlastný event, ktorý by sme potrebovali pre monitorovanie priebehu procesov ako napríklad registrácia užívateľa. Zatiaľ spravil registráciu ako „Error“, z toho dôvodu aplikácia spadne. Maťo povedal, že sa dohodol s AppMonitor, že to do konca piateho šprintu budú mať hotové.
 - 403
Alex Ostrovský pracoval na úlohe: Ako používateľ chcem vidieť mapu s mestami z analyzovaných dát. Úloha je splnená. Aby sa dáta na mape zobrazili, užívateľ musí zvoliť jeden stĺpec ako typ mesto. Po spracovaní sa dáta načítajú do mapy. Dáta sa berú z celého datasetu. Vytvoril novú tabuľku s názvom Coordinates, do ktorej sa ukladajú údaje o zemepisnej šírke a výške. Tabuľka sa bude používať pre akýkoľvek dataset, čiže ak sa v inom datasete vyskytne rovnaké mesto, tak už nebude treba znova zisťovať toto mesto a len sa vyberie z tabuľky.
K tejto úlohe sa Alex spýtal ako sa dá vyriešiť aktualizácia dát len na mape. Odpoveď: JavaScript a helper metódy.
 - 404
Stanislav Paľove pracoval na úlohe: Ako používateľ chcem vytvoriť graf z dvoch stĺpcov.
 - 304
Martin Košut pracoval na úlohe: Refactoring profilu, ktorá bola prenesená z minulého šprintu. Úloha je splnená. Martin prerobil zmenu E-mailu a zmenu hesla, ktoré mal predtým ako osobitné controllery, do jedného controllera users_controller. Alex poznamenal, že v users_controller-y Martin vytvoril edit a update funkcie, ale v edit funkcii len renderuje stránku, takže by tieto dve funkcie mali byť spojené do jednej.
 - 307
Martin Košut pracoval na úlohe: V zozname datasetov sa zobrazia ich atribúty, ktorá bola prenesená z minulého šprintu. Úloha je splnená, no Martin sám poznamenal, že príkazy z controllera, ktorými pristupuje k databáze dal do view, pretože to inak nevedel. Toto treba opraviť.
 - 308
Jakub Kmeťko pracoval na úlohe: Zobrazit typy atributov v zozname, ktorá bola prenesená. Úloha je skoro hotová. Zistilo sa, že do databázy je potrebné uložiť tieto typy použitím seeds. Igor robil Jakubovi code review a mal pripomienku k cyklu, v ktorom prepisuje jednu a tú istú premennú, čiže cyklus

nie je potrebný. Jakub povedal, že tú časť kódu nepoužíva lebo to bola časť na zisťovanie name entít, ale bohužiaľ funguje to správne len na Anglické názvy. Túto časť kódu Jakub odstráni. Vieme rozoznať či je hodnota číslo, E-mail, osoba alebo miesto.

- 310
Martin Košut pracoval na úlohe: Vymyslieť 6 funkcií manipulácie s datami + obrazovky, ktorá bola prenesená z minulého šprintu. Martin vymyslel jednu funkciu: Pridanie metriky a k nej spravil jednu obrazovku. Úloha nie je splnená. Úloha je zrušená.
- Vrátene devu
 - Keďže sa pri mergovaní feature vetiev rozbil dev (pravdepodobne úloha Martina Košuta nebola správne zmergovaná), Michal povedal aby sme vrátili dev do stavu kým bol kompletne funkčný, teda na Alexov commit. Po vrátení devu má Jakub mergnúť svoju vetvu do devu a odtestovať či je funkčný, a potom Martin mergne svoju vetvu a odtestuje sa či je všetko funkčné.
- Plánovanie ďalšieho šprintu
 - Vytvorenie a naše následné ohodnotenie úloh do piateho šprintu
 - Refactor dizajnu [3]
 - Zrevidovať, mergnúť, nasadiť funkčný dev [8]
 - Spísanie vyhodnotenia šprintu do dokumentácie [5]
 - Doplniť čo chýba v dokumentácii k riadeniu [8]
 - Vymyslieť funkcie a popísať ich [5]
 - Doplniť dokumentáciu k inžinierskému dielu [13]
 - Automatické nasadzovanie - capistrano, scripty [5]
 - Zmena typu stĺpca priamo nad stĺpcom - on change update [8]
 - Automatizované testy s implementáciou (model, controller, integračný a čiastkový unit test) [13]
- Diskusia k dokumentácii
 - Pridať kapitolu percentuálne podiely
 - Koniec šprintu v stredu, vo štvrtok už v dokumentácii
 - Na konci podkapitoly implementácia napísať
 - .1. použitú technológiu
 - .2. verziu
 - .3. detail podpory - link
 - Preberací protokol
 - V dokumentácii riadenia napísať, ktoré úlohy sa spravili, kto a za koľko bodov
 - Opis vytvoreného prototypu, obsiahlejšie, aké sú ciele, pre koho, funkcie, big picture
 - Úvod - čo to bude robiť, pre koho je to určené, use case-y, dátový model, po šprintoch
- Plánovanie do budúceho semestra
 - V predposledný šprint prototyp produktu

- Lessons learned zo štvrtého šprintu Z dažďa pod odkvap
 - Aktuálne sa dá analýza datasetu spustiť len raz, pretože po analyzovaní sa stav datasetu zmení na analyzovaný a už sa nedá znova analyzovať. Avšak v budúcnosti bude viac procesorov na analýzu a teda vznikne viac analýz. Z toho dôvodu treba vymyslieť novú stratégiu ukladania stavu o analýze datasetu.
Michal poznamenal, že analýza môže byť zopakovaná po tom, čo užívateľ zmení typ stĺpca (označí, že stĺpec je napríklad mesto ak sme to my nevedeli zistiť). Vďaka tomu môže analýza vrátiť oveľa presnejšie výsledky.

Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav	Pridelené body
401	Spustenie analýzy dát	Daniš	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	Daniš 20 Uherek 20
402	Monitorovanie behu aplikácie	Lošák	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	20
403	Zobrazenie mapy s mestami	Ostrovský	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	13
404	Vytvorenie grafu z dvoch stĺpcov	Paľove	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	13
304	Refactor profilu	Košut	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	1
307	Zobrazenie atribútov datasetu	Košut	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	5
308	Zobraziť typy atribútov	Kmeťko	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	13
310	Vymyslieť funkcie a obrazovky	Košut	20. 11. - 4.12. 2014	Zrušená	0

Nové úlohy

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav	Body
501	Refactor dizajnu	Kmeťko	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	3
502	Zrevidovať, mergnúť, nasadiť funkčný dev	Daniš	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	8
503	Spísanie vyhodnotenia šprintu do dokumentácie riadenia	Kmeťko	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	5
504	Doplniť čo chýba v dokumentácii k riadeniu	Uherek	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	8
505	Vymyslieť funkcie a popísať ich	Paľove	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	5
506	Doplniť dokumentáciu k inžinierskému dielu	Lošák	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	13
507	Automatické nasadzovanie - capistrano, scripty	Daniš	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	5
508	Zmena typu stĺpca priamo nad stĺpcom - on change update	Ostrovský	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	8
509	Automatizované testy s implementáciou (model, controller, integračný a čiastkový unit test)	Košut	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	13

Zápis č. 11 zo stretnutia tímu 03

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 11.12.2014

Čas: 10:00 – 13:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Martin Lošák

Prítomní: Ing. Michal Holub
Bc. Martin Lošák
Bc. Stanislav Paľove
Bc. Peter Uherek
Bc. Igor Daniš
Bc. Jakub Kmeťko
Bc. Alex Ostrovský

Téma stretnutia: Ukončenie a vyhodnotenie posledného šprintu.
Lessons Learned do budúcnosti.

Priebeh stretnutia

Na začiatku stretnutia sme si zhodnotili a ukončili úlohy z posledného 5. šprintu zimného semestra.

Jakub Kmeťko

- 501 Refactor dizajnu – vytvoril pull request do gitHubu až včera o polnoci, nemal mu kto spraviť CodeReview. Vrazil, že mu to zabralo dosť času, ale dizajn je upravený a responzívny. Michal a ostatní to videli, úloha hotová. Drobné chyby mu boli povedané, Jakub ich plánuje opraviť.
- 503 Spísanie vyhodnotenia šprintu do dokumentácie riadenia – Jakub to zavesil na Dropbox, úloha je hotová. Michal by odporúčal do budúcnosti automatizovaný export z Jiry s tým, že je potrebné verziovať produkt každý šprint

Igor Daniš

- 502 Zrevidovať, mergnúť, nasadiť funkčný dev – úloha hotová, Jakub nedodal svoje veci načas, takže bez jeho vecí. Na produkcii problém s databázou kvôli starej verzii s CSV súbormi bez nových stĺpcov. Potrebne dropnúť a vytvoriť nanovo databázu. Igor odporúčal do budúcnosti spraviť testovací server a konfiguračné súbory mimo GitHub, aby mal každý svoje iba na locali.
- 507 Automatické nasadzovanie - capistrano, scripty – hotové, Igor vrazil, že bolo časovo náročné. Nasadzovanie prebieha vo fázach, z GitHubu sa naklonuje master vetva a automaticky sa spustí migrácia. Igor pridal funkcionality posielania mailu po deploymente. Michal odporúčal spraviť custom event v AppMonitore.
- 401 Spustenie analýzy dát – úloha bola akceptovaná, môže byť spustených viacero analýz, funguje analýza min/max, chýba progress bar a do budúcnosti treba dokončiť mailovú notifikáciu a pridať viacero funkcií analýzy.

Peter Uhrek

- 504 Doplniť čo chýba v dokumentácii k riadeniu – úloha je hotová, chýba nahodiť grafy, ktoré sa nahodia po ukončení tohto šprintu z Jiry

Stanislav Paľove

- 505 Vymyslieť funkcie a popísať ich – úloha je hotová, odkonzultovaná s tímom

Martin Lošák

- 506 Doplniť dokumentáciu k inžinierskemu dielu – úloha je hotová, chýba doplniť Globálne ciele na Letný semester, bude do odovzdania dokumentácie

Alex Ostrovský

- 508 Zmena typu stĺpca priamo nad stĺpcom - on change update – úloha je hotová, do budúcnosti treba vymyslieť ako automaticky určovať, čo je to za typ stĺpca. Momentálne sa updatuje typ stĺpca podľa zadania používateľa

Všetky úlohy okrem 401 robili ich zodpovedajúci členovia, preto každý získava celé bodové hodnotenie. Úloha 401 sa hodnotí počtom 10 bodov pre Petra Uhreka a 30 bodov pre Igora Daniša.

Lessons Learned

- Stano odporúča do budúcnosti určiť lepšie globálne ciele
- Michal súhlasí a vraví, aby do budúcnosti bol prvý šprint viac analyzačný čo sa týka globálnych cieľov, nedávať dôležitú úlohu iba jednému človeku
- Stano navrhol zdieľať informácie ohľadne Ruby, aby si každý nemusel vyhľadávať spoločné problémy
- Martin Košut vypadol z tímu, je potrebné po ňom upraviť dokumentáciu
- Michal sa pýtal ohľadne použitia jazyka R pre výpočty, Stano argumentoval zastaranosťou gemu, nakoniec sa aj s Igorom zhodli na použití vlastného R servera na výpočty

Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
401	Spustenie analýzy dát	Daniš	13. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
501	Refactor dizajnu	Kmeťko	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
502	Zrevidovať, mergnúť, nasadiť funkčný dev	Daniš	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
503	Spísanie vyhodnotenia šprintu do dokumentácie riadenia	Kmeťko	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
504	Doplniť čo chýba v dokumentácii k riadeniu	Uherek	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
505	Vymyslieť funkcie a popísať ich	Paľove	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
506	Doplniť dokumentáciu k inžinierskému dielu	Lošák	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
507	Automatické nasadzovanie - capistrano, scripty	Daniš	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
508	Zmena typu stĺpca priamo nad stĺpcom - on change update	Ostrovský	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
509	Automatizované testy s implementáciou (model, controller, integračný a čiastkový unit test)	Košut	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Nesplnená