

Tímový projekt
Tím č. 3

Mailový kontakt: tp3fiit@gmail.com

Martin Lošák - Absolvoval som bakalárske štúdium na FIIT, počas ktorého som získal skúsenosti z rôznych oblastí. Pokročilo ovládam Java EE aj v spojení s Android SDK. Pracoval som nad SQL databázou počas mojej bakalárskej práce Webového katalógu knižnice pre deti, kde som programoval Android aplikáciu spolu s back-end serverom Oracle GlassFish s ktorým komunikovala prostredníctvom XML. Z práce mám zase skúsenosť s webmi, konkrétne HTML5 a CSS.

Igor Daniš - Absolvent bakalárskeho štúdia na FIIT v študijnom programe Informatika. Počas štúdia som mal možnosť v zamestnaní pracovať na viacerých zaujímavých projektoch a problémoch. Zastával som viacero programátorských pozícií (backend/frontend/tester). Projekty sa zameriavali hlavne na zber, analýzu a objavovanie znalostí v dátach zozbieraných z rozličných zdrojov, ktoré boli následne vizualizované webovými aplikáciami. Vďaka nim mám skúsenosti s riešením problémov ako návrh softvérovej architektúry, internacionalizácia, crawling, parsovanie a vizualizácia dát, testovanie, refactoring, návrh UI/UX...

Vo voľnom čase sa aktívne zaujímam o dianie v IT, architektúru informačných systémov, škálovateľnosť, automatizáciu vývojového cyklu a uplatnenie programovacích paradigiem.

Skúsenosti s: Java/J2EE, Scala, JavaScript, Bash, Python, Less/Sass

Maven, Grunt, Git, Mercurial PMD, FindBugs, Jenkins, Jira atď.

Alex Ostrovský - Absolvent bakalárskeho štúdia na FIIT STU odbor PKSS. V škole som vypracoval všetky projekty v programovacom jazyku Java. Mam skúsenosti s tvorbou webových stránok kde som využil jazyky HTML5, CSS, jQuery, JavaScript, SQP, PHP. Ďalej mam skúsenosti s CMS systémami Joomla a WordPress. Pracoval som ako tester vo firme CN Group a ERNI s.r.o. kde som vytváral a riadil sa testovacími scenármi, reportoval bugy a konzultoval s vývojármi.

Stanislav Paľove - Absolvent bakalárskeho štúdia na FIIT STU odbor PKSS. Ovládam programovacie jazyky SQL,C, C# a Java. Mam skúsenosti s administráciou a customizáciou systému JIRA pre sledovanie a správu problémov.

Martin Košut - Som absolvent bakalárskeho štúdia na FRI ŽU odbor informatika. Sám som sa naučil robiť webové stránky v HTML, CSS, PHP, JS, jQuery a grafické úpravy vo Photoshope. Na škole som sa naučil Javu, SQL, C++, UML a vytvárať Android aplikácie, čo bolo aj témou mojej bakalárskej práce - Zaznamenávanie a zobrazovanie dostupných WiFi sietí na mape (GPS klient, WiFi klient, Google mapy, fragmenty, XML, SQLite, synchronizácia databáz). Počas školy som pracoval v žilinskej firme Webmax s.r.o, kde som sa naučil vytvárať webové stránky v CMS a frameworku Silverstripe (PHP, CSS).

Peter Uherek – Som absolvent bakalárskeho štúdia na FIIT STU v študijnom odbore počítačové inžinierstvo. Programátorské skúsenosti, ktoré som prevažne nadobudol škole (C, C#, Java) som ďalej rozvíjal v rôznych mimoškolských aktivitách ako napríklad Spot Summer School (Python, JavaScript, jQuery, CSS, GitHub). V minulosti som taktiež pracoval na viacerých pozíciách testera softvérových produktov. V súčasnosti pracujem v internetovej banke na pozícií IT operátora (Unix, SQL).

Jakub Kmeťko - absolvent Bc. štúdia na Paneurópskej vysokej škole, odbor Aplikovaná Informatika C, C#, Java, PHP, MySql, jQuery, HTML, CSS, AJAX, Photoshop (grafika, design)
mimoškolské aktivity: spolumajiteľ a CEO reklamnej agentúry, grafického štúdia, a spoločnosti zameranej na vývoj softvéru
skúsenosti z praxe: riadenie tímu/ov (72 ľudí), vývoj webových systémov
referencie: www.millenarium.es, www.athrium.sk/3, www.esn-wings.eu (aj booking engine), www.autopalo.sk, atď.

1. Inteligentný mobilný asistent (MobAsistent)

Členovia nášho tímu v minulosti úspešne pracovali s problematikou vývoja aplikácií na platforme Android (viz. strana 1), a práve preto je pre nás vývoj inteligentného asistenta pre iOS reálne realizovateľnou a najmä zaujímavou výzvou. Dôraz budeme klásť na jednoduchosť a intuitívnosť samotnej aplikácie pre používateľa, ktorého zaujme interaktívny a animovaný flat design UI.

Pridanou hodnotou bude:

- vytvorenie databázy **“places of interest”** prostredníctvom Google Place API, ktorá užívateľovi poskytne aktuálne dáta o bankomatoch, poštách, nemocniciach, a pod.
- prepojenie s **Facebook** - sledovanie eventov a vytváranie celistvého obrazu o používateľovi (pages, likes). Takto vzniknutý profil používateľa využijeme na **personalizáciu** databázy “places of interest”
- prepojenie s **Google Maps** - sledovanie **dopravnej situácie** - prispôsobenie rozvrhu
- prepojenie s **Weather API** - **sledovanie počasia** - prispôsobenie rozvrhu
- multilinguálne prostredie - projekt má potenciál uspieť na globálnom trhu. Aplikáciu budeme smerovať multilinguálne a v prvom kroku okrem slovenčiny vytvoríme aj **anglickú verziu**

Tešíme sa na našu budúcu spoluprácu.

2. Platforma pre monitorovanie chýb a iných udalostí v aplikácii (App-Monitor)

Na základe osobného dohovoru a konzultácie sme presvedčení o tom, že zvládneme projekt vypracovať nad rámec zadania, a to ako po kreatívnej stránke, tak po stránke technickej. Téma nás oslovila z pohľadu praktickej použiteľnosti systému, ale i z pohľadu použitých webových technológií, s ktorými by sme sa radi lepšie zoznámili. V súčasnosti môžeme zhodnotiť, že náš tím základné skúsenosti s vývojom a správou systémov.

Mimo štandardného zastúpenia pracovných pozícií máme v tíme členov, ktorí prinesú do projektu ďalšiu pridanú hodnotu, a to vo forme návrhu analýzy, ktorú budeme realizovať/implementovať spoločne. Na túto časť projektu budeme kladť dôraz, s tým, že výstup bude pre užívateľa zrozumiteľný a intuitívny. Nakoľko vidíme potenciál projektu v globálnom meradle, budeme ho smerovať multilingválne a v prvom kroku okrem slovenčiny vytvoríme aj anglickú verziu. Tešíme sa na našu budúcu spoluprácu.

3. Sofistikované spracovanie dát a ich prezentácia (Data)

Tvorba nástrojov ktoré dokážu efektívne identifikovať zmysel dát je v našom ponímaní veľmi aktuálny problém. Sme preto presvedčení že vypracovávaním témy "Sofistikované spracovanie dát a ich prezentácia" prispejeme k jeho riešeniu.

Našou víziou je implementovať informačný systém, pomocou ktorého bude prideľovanie metadát pre rozličné datasety a ich vizualizácia jednoduchou úlohou aj pre netechnických používateľov.

Za devízu nášho tímu považujeme skúsenosti z praxe a preto sme presvedčení, že dokážeme projekt vypracovať v požadovanej kvalite a čase. Naším cieľom je aj to, aby projekt našiel širšie uplatnenie a tak isto by sme chceli analyzovať jeho možnosti uplatnenia v komerčnej sfére.

Príloha A

1. Inteligentný mobilný asistent (MobAsistent)
2. Platforma pre monitorovanie chýb a iných udalostí v aplikácii (App-Monitor)
3. Sofistikované spracovanie dát a ich prezentácia (Data)
4. Portál pre podporu rozvoja informatiky (IT-Portal)
5. Big data kvality a ich využitie pri validácii a obohacovaní existujúcich dát (Big data)
6. Calendar People Matcher (Kalendar)
7. Hra pre mobilné zariadenia šitá na mieru osobnosti hráča (MobHra)
8. Dav proti Vizúálnemu Smogu (VizSmog)
9. Virtuálna FIIT (Virtuálna FIIT)
10. Distribuovaný výpočtový systém – webové rozhranie (Distrib)
11. Testovanie používateľského zážitku pomocou sledovania pohľadu (UX-Test)
12. Vizualizácia informácií v obohatenej realite (AR-Viz)
13. Eyeblink - vyhodnocovanie frekvencie žmurkaní používateľa (Eyeblink)
14. 3D UML, improved version (3D UML)
15. RoboCup (3D futbal)

