



# Sofistikované spracovanie dát

## Zápisnice zo stretnutí

**Vedúci tímu:** Ing. Michal Holub

**Členovia tímu:** Bc. Igor Daniš, Bc. Jakub Kmeťko, Bc. Martin Košut, Bc. Martin Lošák, Bc. Stanislav Paľove, Bc. Alex Ostrovský, Bc. Peter Uherek

**Akademický rok:** 2014/2015

## **Zápis č. 1 zo stretnutia tímu 03**

---

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 2.10. 2014

Čas: 10:00 – 13:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Igor Daniš

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Igor Daniš  
Bc. Martin Košut  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Alex Ostrovský  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek

Neprítomní: Bc. Jakub Kmeťko (choroba)

Téma stretnutia: Úvod do predmetu tímový projekt

## Priebeh stretnutia

---

- Zadefinovanie mena tímu – DigitalNinjas
- Prezentácia tímu navonok
  - Webová stránka tímu. Všetky informácie o tíme musia byť na stránke, vrátane dokumentov a zápisov zo stretnutí a odkazov na samotný produkt.
  - Plagát tímu má byť formátu A3 – landscape. Plagát musí obsahovať logo, heslo tímu, členov tímu a číslo tímu.
- Vytvorenie spoločného projektového denníka.
  - Zapisovanie všetkých činností členov tímu v prehľadnej forme kvôli time manažmentu a následnému lepšiemu odhadovaniu trvania práce.
  - Činností, ktoré je potrebné zaznamenávať: písanie dokumentácie, programovanie, zavádzanie podporných softvérov, komunikácia v rámci tímu, študovanie, analyzovanie, ale takisto aj voľno časové aktivity alebo práca mimo projektu.
- Pomenovanie formálnych rol v tíme a vysvetlenie ich úloh.
  - Tím líder – vie, čo sa deje, kto čo robí, čo sa nestíha.
  - Manažér rizík (zástupca vedúceho) – proaktívne vysporiadanie s problémami, odhady šance na neúspech. Predvídanie krízových situácií.
  - Manažér rozvrhu a plánovania – sledovanie dôležitých dátumov - skúšky, zápočtové testy, sviatky. Naplánovanie nasadzovania produktu, jednotlivých procesov v rámci tímu atď.
  - Manažér kvality – sledovanie kvality výsledných produktov. Nasadzovanie a následné hodnotenie akceptačných testov alebo regresných testov. Sledovanie jednotlivých procesov v tíme, ich hodnotenie a prípadne navrhovanie zmien.
  - Manažér monitorovania – monitorovanie procesných vecí či bežia, tak ako majú podľa stanovených kritérií.
  - Manažér podpory vývoja – nasadzovanie, obstarávanie a zabezpečovanie prístupu vývojového prostredia pre každého člena tímu. Staranie sa o chod serverov.
  - Manažér dokumentovania – sledovanie kvality všetkých dokumentov. Integrácia jednotlivých dokumentov. Nahrávanie dokumentov na stránku.
- Pomenovanie neformálnych rol v tíme.
  - Hlavný architekt – vidí celkovú architektúru softvéru. Rozhoduje o použitých technológiách.
  - Integrátor a riaditeľ vývoja – zosúladí a riadi vývoj všetkých programátorov.
  - Dizajnér – vytvára celkovú brand identitu, dizajn stránok, prezentácie atď.
- Malý úvod do Scrumu.
- Prezeranie minuloročných dokumentov.
  - Vytvorenie dokumentu k dielu

- Vytvorenie dokumentu k riadeniu.
- Brainstorming k téme projektu.
  - Máme laických používateľov, manažérov, neziskovky, novinárov, ktorí disponujú s dátami. Avšak nevedia tieto dáta spracovať. My im ponúkame nástroj, ktorý im jednoduchým spôsobom ukáže čo je v dátach.
  - Ako navrhol Peter dáta na analýzu sa môžu nahrávať priamo na stránku, avšak ako poznamenal Igor nemusí to byť šťastné riešenie pri väčšej veľkosti súborov. Na základe odporúčania Michala by sme zo začiatku mali sťahovať dáta z externých zdrojov, ako napr. Dropbox alebo GoogleDrive.
  - Výsledok analýzy môžeme odprezentovať pomocou infografiky, ktorá sa bude môcť vyexportovať do pdf súboru.
  - Ako poznamenal Michal samotná analýza môže trvať určitú dobu od zadania požiadavky. Preto je potrebné zabezpečiť doručenie výsledkov analýzy zadávateľovi po ukončení analýzy. Navrhované riešenia:
    1. Zadávatel'ovi sa vráti URL link, na ktorom sa zobrazí infografika a všetky informácie.
    2. Zadávatel'ovi sa vráti email s vyexportovaným pdf súborom.
  - Treba sa zamyslieť nad problémami, ktoré sa nám vynárajú:
    1. Uploadovanie vs. sťahovanie dát.
    2. Bezpečnosť vs. pohodlnosť.
    3. Čo dokážeme vs. čo reálne spravíme.
    4. Synchronizácia dát s dropboxom alebo iným úložiskom.
  - Fičúra, ktorú by bolo pekne niekedy mať – Predikcia pomocou strojového učenia.

## Nové úlohy

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
000	Rozdeliť manažérske úlohy v tíme	Celý tím	2. 10. 2014	2. 10. 2014	Nová
001	Vytvoriť základnú šablónu zápisov	Uherek	2. 10. 2014	4. 10. 2014	Nová
002	Vytvoriť stránku tímu	Kmeťko	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Nová
003	Vytvoriť plagát tímu	Kmeťko	2. 10. 2014	6. 10. 2014	Nová
004	Vytvoriť tímový kalendár	Lošák	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Nová
005	Sprevádzkovať Jiru	Daniš	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Nová
006	Sprevádzkovať server	Daniš	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Nová
007	Brainstorming k téme projektu	Paľove	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Nová
008	Vymyslenie názvov šprintov	Uherek	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Nová

## **Zápis č. 2 zo stretnutia tímu 03**

---

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 9.10. 2014

Čas: 10:00 – 13:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Martin Lošák

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek  
Bc. Martin Košut (meškal 5min)  
Bc. Igor Daniš (meškal 90min)

Neprítomní: Bc. Jakub Kmeťko (choroba)  
Bc. Alex Ostrovský (operácia)

Téma stretnutia: Stretnutie bolo zamerané na vyjasnenie požiadaviek na systém, ohodnotenie a pridelenie úloh do prvého šprintu

## Priebeh stretnutia

---

- Zosumarizovanie úloh z predchádzajúceho stretnutia
  - Do ďalšieho stretnutia zostáva spojiť server
- Brainstorming k téme tímového projektu
  - Peter navrhol funkcionality uploadu datasetu na server a nechal možnosť dorobiť funkcionality neskôr.
  - Igor navrhol prepojiť prihlasovanie so sociálnymi sieťami do budúcnosti.
  - Martin L. navrhol prístupovanie k jednému datasetu viacerými používateľmi a vytváranie nad ním rôznych analýz. Tím sa zhodol na implementácii user management a skupín.
  - Tím chce v systéme zaznamenávať históriu datasetov používateľa.
  - Systém po nahrať datasetu zistí, aké dáta obsahuje alebo si vypýta od používateľa dodatočné informácie. Jednáť sa bude hlavne o informácie 0/1, kde vyjadrujú určité hodnoty systému z ktorého boli vygenerované napr. Muž/Žena.
  - Systém zgrupuje a zobrazí najčastejšie hodnoty a spraví nad nimi matematické výpočty(modus, medián)
  - Michal odporúča začať datasetmi s mestami a GPS lokáciami.
- Technická realizácia systému
  - Peter navrhol použitie služby Elasticsearch na indexáciu dát. Tím sa zhodol na použití tejto služby.
  - Igor navrhol použiť noSQL databázu. Michal Hadoop neodporúča, keďže sa jedná o viacclusterový systém a odporúča použiť klasickú relačnú databázu PostgreSQL pre dostatok knižníc a podporu JSON. Ideálne použitie s Elasticsearch. Tím sa zhodol na použití PostgreSQL.
  -
- Vytvorenie logického modelu systému
- Šprint
  - Vytvorenie a následné naše ohodnotenie úloh do prvého šprintu
    - Kostra GUI (20)
    - Registrácia (8)
    - Prihlásenie (8)
    - Odhlásenie (5)
    - Správa profilu (8)
    - Vytvorenie obrazu datasetu (8)
    - Vidieť uploadnuté datasety (5)
    - Získanie dát na server (13)
    - Zmazať/Upraviť datasety (8)
    - Vidieť výsledky analýz (3)
  - Vytvorenie úloh do budúcnosti
    - Vytvorenie skupín
    - Prihlásenie prostredníctvom Facebooku
  - Pridelenie úloh členom tímu, pričom pridelený človek môže delegovať časť úloh na kolegov za body
  - Pridanie úloh po stretnutí do JIRA a pridanie odhadov úloh
  - Dohodli sme sa na spustení šprintu 24hod po stretnutí
- Zadefinovanie úloh mimo šprintu

- Spustenie stránky na serveri
- Vytvorenie Git úložiska s vetvami
- Vytvorenie kostry Rails aplikácie, databázu
- Použitie rovnakého IDE, Docker, Passenger



## Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
000	Rozdeliť manažérske úlohy v tíme	Celý tím	2. 10. 2014	2. 10. 2014	Hotová
001	Vytvoriť základnú šablónu zápisov	Uherek	2. 10. 2014	4. 10. 2014	Hotová
002	Vytvoriť stránku tímu	Kmeťko	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Hotová
003	Vytvoriť plagát tímu	Kmeťko	2. 10. 2014	6. 10. 2014	Hotová
004	Vytvoriť tímový kalendár	Lošák	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Hotová
005	Sprevádzkovať Jiru	Daniš	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Hotová
006	Sprevádzkovať server	Daniš	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Prebieha
007	Brainstorming k téme projektu	Paľove	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Hotová
008	Vymyslenie názvov šprintov	Uherek	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Hotová

## Nové úlohy

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
100	Kostra GUI	Kmeťko	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
101	Registrácia	Lošák	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
102	Prihlásenie	Paľove	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
103	Odhlásenie	Ostrovský	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
104	Správa profilu	Košút	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
105	Vytvorenie obrazu datasetu	Lošák	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
106	Vidieť uploadnuté datasety	Uherek	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
107	Získanie dát na server	Daniš	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
108	Zmazať/Upraviť datasety	Uherek	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová
109	Vidieť výsledky analýz	Daniš	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Nová

### **Zápis č. 3 zo stretnutia tímu 03**

---

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 16.10. 2014

Čas: 10:00 – 13:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Igor Daniš

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Igor Daniš  
Bc. Martin Košut (meškal a prišiel pred koncom stretnutia - zaspal)  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Alex Ostrovský  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek  
Bc. Jakub Kmeťko (meškal a prišiel pred koncom stretnutia – röntgen)

Téma stretnutia: Prebranie aktuálneho stavu prvého šprintu, zhrnutie úloh členov tímu

## Priebeh stretnutia

---

- Zosumarizovanie úloh z predchádzajúceho stretnutia vedené Martinom Lošakom
  - spustenie servera – úspešne
  - inštalácia pre Ruby a Rails zmena vývojového prostredia z Windows na Linux
  - nasadenie komunikačného kanála prostredníctvom HipChatu
  - prebranie aktuálneho stavu používateľských príbehov
- Preberanie úloh jednotlivých manažérov
  - Manažér pre plánovanie má na starosti vypracovanie približného plánu na celý semester
  - Manažér pre dokumentáciu má na starosti vypracovanie šablóny a zálohovanie dokumentácie
  - Manažér monitorovania má na starosti kontrolu procesov metódy a konvencie
  - Manažér kvality má na starosti vypracovanie postupov pri ohlasovaní bugov, vypracovanie testovacieho procesu.
  - Hlavný architekt má na starosti vypracovať postupy pre prácu s verziovacím systémom a postupy ktoré treba dodržať pre úspešné ukončenie používateľského príbehu.
  - Manažér pre správu rizík má na starosti identifikáciu rizík a vysporiadanie sa s ich následkami
- Prebranie otázky prihlásenia sa do TP cupu. V prípade kladnej odpovede treba vypracovať dokument s našou víziou a analýzou predchádzajúcich riešení
- Michal navrhol použitie progress barov pre realizáciu spätnej väzby používateľovi
- Úloha rozmyslieť si finálne funkcie produktu a pohladať všetky možné knižnice, ktoré by sa mohli použiť
- Igor navrhol pre realizáciu webovej stránky využitie Bootstrapu a SASS
- Igor podrobnejšie rozoberal sťahovanie datasetov
  - Kontrola veľkosti
  - Odhad zostávajúceho času do stiahnutia/spracovania
  - Plánovač sťahovania

## Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
100	Kostra GUI	Kmeťko	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
101	Registrácia	Lošák	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
102	Prihlásenie	Paľove	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
103	Odhlásenie	Ostrovský	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
104	Správa profilu	Košút	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
105	Vytvorenie obrazu datasetu	Lošák	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
106	Vidieť uploadnuté datasety	Uherek	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
107	Získanie dát na server	Daniš	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
108	Zmazať/Upraviť datasety	Uherek	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
109	Vidieť výsledky analýz	Daniš	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
006	Sprevádzkovať server	Daniš	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Hotová

## **Zápis č. 4 zo stretnutia tímu 03**

---

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 23.10. 2014

Čas: 9:30 – 12:30

Vedúci stretnutia: Bc. Stanislav Paľove

Zapisovateľ: Bc. Peter Uherek

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Igor Daniš  
Bc. Martin Košut  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Alex Ostrovský  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek (meškal 10 min)  
Bc. Jakub Kmeťko

Téma stretnutia: Ukončenie prvého šprintu a zadefinovanie úloh do druhého šprintu.

## Priebeh stretnutia

---

- Zosumarizovanie úloh z prvého šprintu Nečakaná spoločnosť:
  - Všetci členovia splnili základne funkcionálne požiadavky svojich zadaných úloh, okrem úlohy 107 získanie dát zo servera.
  - Úloha 107 sa nepodarila splniť, pretože Igorovi nezostal čas na splnenie úlohy popri nasadzovaní potrebných technológií pre úspešné spustenie produktu na produkčnom serveri. Úloha sa presúva do druhého šprintu.
  - Na produkcii bol nasadený server NGINX s Phusion Passenger.
  - Výsledný produkt bol nasadený na produkciu a predstavený Michalovi, ktorý nemal žiadne pripomienky.
  - Každý člen tímu mal právo rozdeliť body za svoje úlohy medzi ostatných členov tímu. Túto možnosť využil Jakub, Alex, Stano, Martin L.
  - Dokumentácia k prvému šprintu zatiaľ nebola dokončená, pretože ako poznamenal Peter: „Habili by sme sa za ňu“. Príčinou neodovzdania je nezosumarizovanie jednotlivých úloh do celistvých logických celkov a taktiež nedokončenie niektorých častí dokumentácie – GUI.
- Lessons Learned z prvého šprintu Nečakaná spoločnosť:
  - Michal upozorňuje, že v priebehu ďalších šprintov je potrebné nazývať úlohy v Jire číslom úlohy a jeho názvom.
  - V nasledujúcom šprinte by sa taktiež malo dodržiavať logovanie časov v Jire k jednotlivým úlohám a menenie statusov podľa aktuálneho stavu úlohy. Poznamenal Michal.
  - Martin K. sa pýtal či je žiaduce zahŕňať čas strávený inštaláciou a nasadzovaním podporných technológií k vyriešeniu zadanej úlohy. Michal odpovedal, že nie, pretože inštalácia podporných technológií je len jednorazová činnosť, ktorá sa nemá zarátavať do výsledného času zadanej úlohy.
  - Michal poznamenal, že by bolo dobré zaviesť konvencie na refaktoring zdrojového kódu.
  - Igor začal rozpravu o “Malých a veľkých písmenkách”, ktorej podstata bola o identifikovaní kvality vykonaných úloh jednotlivými členmi tímu. Michal na margo tejto rozpravy poznamenal, že nemôžeme niekoho kritizovať za zle vykonanú prácu, keď sme mu nepovedali čo presne od neho chceme.
  - Peter poznamenal, že viacerým problémom s kvalitou výsledného a konfliktom medzi členmi tímu produktu by sa dalo predísť vytvorením obrazoviek GUI.
  - Zmeny, ktoré bude potrebné vykonať v už uzatvorených úlohách je potrebné žiadať od zodpovedného za zadnú úlohu.
  - Igor poznamenal, že body za úlohy by sa mali rozdeľovať počas šprintu a nie na jeho začiatku z dôvodov lepšieho odhadnutia náročnosti úlohy. Viacerý

členovia s týmto návrhom súhlasili a preto sa bude od budúceho šprintu aplikovať.

- Alex podotkol, že výrazným problémom nášho tímu je neschopnosť stretnúť sa pokope. Kritika bola smerovaná hlavne na Jakuba a Martina K. Jakub sa ohradil, že posledné týždne bol chorý a nemohol sa aktívne zúčastňovať na stretnutiach. Martin K. sa zmienil o tom, že nepozná naše presné časy, kedy sa stretávame. Stano mu vytkol malú snahu komunikovať snami a zaujímať sa o problémy.
  - Viacerých členovia tímu sa zhodli na tom, že chybou v predchádzajúcom šprinte bola chýbajúca metodika na viaceré činnosti. Preto je potrebné vytvoriť viaceré metodiky a vyžadovať ich dodržiavanie.
  - V nasledujúcom šprint je potrebné vypracovať nasledujúce metodiky:
    - Metodika dokumentovania programu, resp. riešenia zadanej úlohy /Jakub
    - Metodika písania testov pre funkcionality zadanej úlohy /Alex
    - Metodika komunikácie medzi členmi tímu /Peter
    - Metodika splnenia zadanej úlohy - “Je Hotovo” /Peter, Martin L.
    - Metodika commitov /Igor
    - Metodika konvencie kódu /Stano
  - Taktiež je potrebné čím skôr vytvoriť analýzu rizík, ktorú ma na starosti Martin K.
  - Počas stretnutia sme si zadefinovali nové úlohy do druhého šprintu Cez vrchy a pod vrchmi:
    - **Získavanie dát** – treba zanalyzovať spôsoby získavania dát zo serveru a následne vybrať ten najlepší z nich.
    - **Plánovač** – je potrebné zanalyzovať a vytvoriť plánovač asynchrónneho sťahovania dát so serveru. Ponzamka od Michala na existujúce riešenie – [Delayed Job](#).
    - **Ukladanie datasetov a elasticsearch** – analýza spôsobov ukladania dát a indexácie pomocou elasticsearch. Igor poznamenal, že existujú tri spôsoby ukladania dát:
      1. Pomocou relačnej databázy – najlepšie riešenie podľa Michala.
      2. Pomocou nerelačnej databázy – problémy s integráciou s Ruby.
      3. Ukladanie priamo na disk – najhlúpejší variant.
- V tejto úlohe je taktiež potrebné zistiť silu elasticsearch. Čo dokáže a čo nie.
- **Typy datasetov** – je potrebné analyzovať niekoľko (aspoň 5) rozličných typov datasetov a dát v nich plus je nevyhnutné vytvoriť rôzne testovacie vzorky.
  - **Spracovanie datasetov** – treba analyzovať existujúce riešenia, libky (aspoň 8), na spracovanie, analyzovanie, predikciu (machine learning) dát v Ruby on Rails.
  - **Aplikácie 3. strán** – úloha súvisí z analyzovaním aplikácií tretích strán, ktoré by sme mohli potenciálne využiť v našom riešení. Treba zanalyzovať Google api, Facebook api, Twitter api, a ďalšie aplikácie (aspoň 8), ktoré by mohli ponúknuť zaujímavé dáta k našim dátam (Ako podotkol Michal je možné



pridať relevantné tweety k analyzovaným dátam.) alebo by mohli ponúknuť zaujímavé funkčné prvky do procesu analýzy a predikcie dát.

- **Vykresľovanie dát** – analýza existujúcich riešení, libiek, (aspoň 8) v oblasti zobrazovania dát pomocou Javascriptu. Petrova poznámka na existujúce riešenie – [D3.js](#).
  - **Obrazovky GUI** – je potrebné vytvoriť návrhy jednotlivých obrazoviek. Treba myslieť na výstupy analyzovaných dát a ich reprezentáciu v kontexte celkovej stránky produktu.
  - **Prispôsobenie GUI používateľom** – v rámci GUI je potrebné zanalyzovať a vyhradiť konkrétne činnosti a akcie, ktoré umožníme používateľovi vykonať vo výstupe analýzy datasetov.
- Výstupom druhého šprintu by mali byť jednotlivé úlohy do backlogu a taktiež dokument s analýzami problémových oblastí.
  - Bodové ohodnotenie náročnosti jednotlivých úloh z toho šprintu sa určí na budúcom stretnutí.

## Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
100	Kostra GUI	Kmeťko	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
101	Registrácia	Lošák	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
102	Prihlásenie	Paľove	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
103	Odhlásenie	Ostrovský	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
104	Správa profilu	Košút	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
105	Vytvorenie obrazu datasetu	Lošák	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
106	Vidieť uploadnuté datasety	Uherek	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
107	Získanie dát na server	Daniš	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Prebieha
108	Zmazať/Upraviť datasety	Uherek	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
109	Vidieť výsledky analýz	Daniš	9. 10. 2014	23. 10. 2014	Hotová
006	Sprevádzkovať server	Daniš	2. 10. 2014	9. 10. 2014	Hotová

## Nové úlohy

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
201	Získavanie dát	Daniš	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová
202	Plánovač sťahovania	Daniš	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová
203	Ukladanie datasetov a elasticsearch	Uherek	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová
204	Typy datasetov	Lošák	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová
205	Spracovanie datasetov	Paľove	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová
206	Aplikácie 3. strán	Ostrovský	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová
207	Vykresľovanie dát	Kmeťko	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová
208	Obrazovky GUI	Ostrovský	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová
209	Prispôsobenie GUI používateľom	Košut	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Nová

## **Zápis č. 5 zo stretnutia tímu 03**

---

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 30.10. 2014

Čas: 10:00 – 13:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Jakub Kmeťko

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Igor Daniš  
Bc. Martin Košut  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Alex Ostrovský  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek  
Bc. Jakub Kmeťko

Téma stretnutia: Prebranie aktuálneho stavu druhého šprintu, zhrnutie úloh členov tímu, bodovanie úloh z druhého šprintu, plnenie úloh z predchádzajúceho stretnutia rozdelenie úloh tvorby metodiky.

## Priebeh stretnutia

---

- Michal Holub navrhol návrat k pôvodnému bodovaciemu postupu, a to bodovaniu pred spustením šprintu. Na základe faktu, že pri aktuálnom postupe nie je možné dopĺňať body v JIRE počas šprintu, sme sa jednohlasne zhodli na návrate k pôvodnému postupu.
- Zosumarizovanie výsledkov úloh z predchádzajúceho stretnutia:
  - Igod Daniš:
    - analyzoval všetky aspekty svojej úlohy, dokumentáciu doplní
  - Peter Uherek:
    - má načítané články, s tým, že do budúceho stretnutia prejde ďalšie
  - Martin Lošák:
    - 3 hodiny skúmal datasety, najmä z government zdrojov
    - navrhol aby sme zatiaľ vynechali anglické datasety – na čom sme sa zhodli
  - Stano Paľove: analyzoval všetky aspekty svojej úlohy
  - Alex Ostrovský:
    - našiel GEM na API tretích strán, skúmal recaptcha, a geolokátory
    - vytvoril náhľady obrazoviek
    - do ďalšieho stretnutia prezrie wolfram alpha
  - Jakub Kmeťko:
    - prešiel Java Script-ové knižnice na zobrazovanie dát
    - Michal Holub navrhol preskúmanie D3JS – na čom sme sa zhodli
    - Alex Ostrovský navrhol preskúmanie knižníc, ktoré majú GEM do Rails – na čom sme sa zhodli
    - Predniesol písomný návrh metodiky dokumentovania
  - Martin Košut:
    - nepredniesol žiadne informácie o aspektoch svojej úlohy
    - do ďalšieho stretnutia svoju úlohu spracuje

## Bodovanie úloh aktuálneho šprintu

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Body
201	Získavanie dát	Igor Daniš	13
202	Plánovač sťahovania	Igor Daniš	8
203	Ukladanie datasetov a elasticsearch	Peter Uherek	13
204	Typy datasetov	Martin Lošák	8
205	Spracovanie datasetov	Stanislav Paľove	13
206	Aplikácie 3. strán	Alex Ostrovský	8
207	Vykresľovanie dát	Jakub Kmeťko	8
208	Obrazovky GUI	Alex Ostrovský	8
209	Prispôsobenie GUI používateľom	Martin Košut	8

## Plnenie úloh z prechádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
201	Kostra GUI	Igor Daniš	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
202	Registrácia	Igor Daniš	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
203	Prihlásenie	Peter Uherek	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
204	Odhlásenie	Martin Lošák	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
205	Správa profilu	Stanislav Paľove	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
206	Vytvorenie obrazu datasetu	Alex Ostrovský	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
207	Vidieť uploadnuté datasety	Jakub Kmet'ko	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
208	Získanie dát na server	Alex Ostrovský	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
209	Zmazať/Upraviť datasety	Martin Košut	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha

## Rozdelenie úloh tvorby metodiky

---

Úloha	Zodpovednosť
Metodika manažmentu verzií	Igor Daniš
Metodika manažmentu softvérovej konfigurácie	Igor Daniš
Metodika integrácie softvéru	Igor Daniš
Metodika plánovania pre tím a jednotlivých členov tímu	Martin Lošák
Metodika evidencie úloh	Peter Uherek
Metodika organizácie komunikácie v tíme	Peter Uherek
Metodika informovania učiteľa o stave projektu	Peter Uherek
Metodika technickej podpory jednotlivých činností	Stanislav Paľove
Metodika reportovania bugov	Alex Ostrovský
Riadenie požiadaviek na zmenu	Alex Ostrovský
Údržba softvéru (odovzdaných častí)	Alex Ostrovský
Vyhodnocovanie testov	Alex Ostrovský
Riadenie procesu dokumentovania	Jakub Kmeťko
Udržiavanie informácií o stave projektu	Jakub Kmeťko
Organizácia zdrojov	Jakub Kmeťko
Identifikovanie a riadenie rizík	Martin Košut
Zabezpečenie efektívneho znovupoužitia	Martin Košut
Identifikácia a riadenie chýb v softvéri	Martin Košut



## **Zápis č. 6 zo stretnutia tímu 03**

---

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 6.11. 2014

Čas: 10:00 – 13:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Martin Košut

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Martin Košut  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek  
Bc. Igor Daniš  
Bc. Jakub Kmeťko  
Bc. Alex Ostrovský

Téma stretnutia: Stretnutie bolo zamerané na vyjasnenie požiadaviek na systém, ohodnotenie a pridelenie úloh do tretieho šprintu.

## Priebeh stretnutia

---

- Zosumarizovanie úloh z predchádzajúceho stretnutia
  - Martin Lošák vytvoril vzorky datasetov (xml, xls, csv)
  - Peter Uherek zhodnotil, že Elasticsearch nie je potrebný pre náš projekt
  - Igor Daniš zistil, že plánovač sťahovania je komplexná úloha a navrhol aby sa najprv vytvoril testovací príklad na overenie funkčnosti plánovača. Tím zhodnotil, že testovací príklad nie je treba, a že plánovač sa môže rovno vyskúšať na sťahovaní datasetu. Igor nesúhlasil a tvrdil, že je to príliš náročné a môže sa vyskytnúť veľa problémov. Tím sa zhodol na oddelení sťahovania datasetu od plánovača.
  - Stanislav Paľove spravil analýzu spracovania datasetov, no nie je spokojný s výsledkami, pretože téma spracovania vyžaduje viac času na hlbkovejšie preskúmanie. Michal Holub povedal, že analýza je zatiaľ dostačujúca.
  - Alex Ostrovský vytvoril obrazovky stránky produktu a preskúmal aplikácie tretích strán. Zistil, že wolfram alpha nie je len na matematiku a dajú sa pomocou neho získať aj iné informácie. Poznamenal, že aplikácie sú poplatné, ale niektoré sa dajú použiť aj zadarmo pre neziskové organizácie. Ďalej navrhol, aby sa použila pre registráciu captcha kvôli botom, ktorí zaplňujú tisíce riadkov databázy. Tím sa zhodol na použití captcha.
  - Jakub Kmeťko zanalyzoval tému vykresľovania dát a navrhol aby sa použili knižnice D3S, Highs charts a Google charts. Poznamenal, že High charts majú aj gem pre ruby ale je pre staršiu verziu (4.04). Taktiež poznamenal, že knižnice sú poplatné, ale dajú sa použiť aj zadarmo pre neziskové organizácie. Analyzované knižnice ohodnotil v tabuľke podľa siedmich kritérií
  - Martin Košut spravil obrazovky ku interakcií používateľa s grafmi. Tím sa zhodol, že úloha nebola vykonaná v dostatočnej kvalite (chýbajú stránky ďalších dôležitých funkcií ako napr. zobrazenie atribútov datasetu).
- Nová povinnosť
  - Tím sa zhodol na zavedení novej povinnosti - spraviť prototyp úlohy do stretnutia v strede šprintu
- Šprint
  - Vytvorenie a naše následné ohodnotenie úloh do tretieho šprintu
    - Recaptcha [3]
    - Email verifikácia [3]
    - Password reset [3]
    - Refactor profilu [1]
    - Stiahnutie datasetu a uloženie do databázy [40]
    - Chcem vidieť základné textové info (atribúty, dátumy, veľkosť) o dátach (button „Detail“ - nové okno) [8]
    - V zozname dát chcem vidieť atribúty (header) [5]
    - Typy atribútov zobrazit' v zozname (Detail; 6 typov: číslo, rok, suma,...) [13]
    - Používateľ mení typy (Nová obrazovka) [8]
    - Vymyslieť 6 funkcií manipulácie s dátami + obrazovky [13]
- Lessons learned z druhého šprintu Cez vrchy a pod vrchmi

- Michal Holub povedal, že máme odstrániť metodiky z backlogu a že môžeme do backlogu písať úlohy, ktoré nás napadnú pri riešení iných úloh

## Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
201	Získavanie dát	Daniš	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová
202	Plánovač sťahovania	Daniš	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová
203	Ukladanie datasetov a elasticsearch	Uherek	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová
204	Typy datasetov	Lošák	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová
205	Spracovanie datasetov	Paľove	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová
206	Aplikácie 3. strán	Ostrovský	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová
207	Vykresľovanie dát	Kmeťko	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová
208	Obrazovky GUI	Ostrovský	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová
209	Prispôsobenie GUI používateľom	Košut	23. 10. 2014	6. 11. 2014	Hotová

## Nové úlohy

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
301	Recaptcha	Ostrovský	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
302	Emailová verifikácia pri registrácii	Ostrovský	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
303	Password reset	Ostrovský	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
304	Refactor profilu	Košut	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
305	Stiahnutie datasetu a pridanie do DB	Daniš	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
306	Chcem vidieť základné textové informácie (atribúty, dátum, veľkosť)	Paľove	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
307	V zozname datasetov sa zobrazia ich atribúty	Košut	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
308	Zobraziť typy atribútov v zozname	Kmeťko	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
309	Používateľ mení typ atribútu	Ostrovský	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
310	Vymyslieť 6 funkcií manipulácie s dátami + obrazovky	Košut	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová
311	Ako používateľ chcem vidieť prvých 15 riadkov datasetu	Paľove	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Nová

## **Zápis č. 7 zo stretnutia tímu 03**

---

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 13.11. 2014

Čas: 10:00 – 11:30

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Alex Ostrovský

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Martin Košut  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek  
Bc. Igor Daniš  
Bc. Jakub Kmeťko  
Bc. Alex Ostrovský

Téma stretnutia: Prebranie aktuálneho stavu prvého šprintu, zhrnutie úloh členov tímu

## Priebeh stretnutia

---

### Jakub

- 308
  - vyskúšal 3 rôzne prístupy na zisťovanie entít
  - zistil a nakoniec zavrhol pôvodne dve riešenia a rozhodol sa použiť ruby gem ktorý vytvorili na stanforskej univerzite
  - Michal sa opýtal či nepremýšľal nad prístupom, že by sme mali databázu záznamov a z nej by sme zisťovali typy
  - Igor poznamenal, že s takým niečím už robil a že ide o veľké množstvo dát, ktoré dosahuje niekoľko GB
  - problém v riešení tejto úlohy nevidí Jakub žiadny

### Martin K.

- 310
  - pracoval na obrazovkách ktoré mal vylepšiť z minulého šprintu vymyslieť
  - vymyslel 10 a z nich aj k siedmim spravil grafické znázornenie
  - zatiaľ neboli tieto návrhy v dizajne našej stránky
- 307
  - zatiaľ na tejto úlohe nerobil
- 304
  - túto úlohu má už hotovú len to zatiaľ nenahodil na Github

### Martin L.

- 305
  - pracoval s CSV lokálne kde si v ňom nájde hlavičku s ktorou potom ďalej môže Peťo pracovať
  - aktuálne pracuje na tom aby rozpoznal dátové typy v datasete
  - stretol sa s problém kedy desatinnú čiarku berie iba ako znak . a nie ,
  - zatiaľ pracujeme iba s varcharmi
  - v splnení úlohy nevidí žiaden problém a ani nieje nikým blokován
  - opýtal sa že má problém s kódovaním v plain texte a doteraz použil force encoding na terajší dataset ale chcel by to zuniverzálne
  - Michal sa ho na to opýtal či vie zistiť kódovanie súboru
  - na to Martin povedal, že to ešte nepozeral tak sa na to pozrie
  - Michal potom povedal, že by sme sa mali obmedziť na 2-3 vybrané kódovania

### Stano

- 306
  - pozeral čo všetko sa dá vytiahnuť z metadát
  - usúdil, že relevantné informácie sú mená hlavičiek, date created a date updated
- 311
  - zatiaľ ešte len hľadal gem, ktorý by pri tejto úlohe použil
  - Michal ho upozornil na to, že aj keď zatiaľ iba študoval tak nemal v Jire k tomuto tásku stav In Progress a ani lognuté hodiny
  - problém zatiaľ nemal ale je možné, že sa vyskytne s gemom a bude treba nájsť iný spôsob riešenia na ktoré Stano povedal, že ho nájde.

## Igor

- 305
  - implementoval sťahovanie, ktoré má zatiaľ iba synchrónne a urobenie plánovača nestihol z dôvodu ochorenia
  - Igor sa spýtal či spravíme samostatnú tabuľku stavov datasetu
  - Michal mu na to povedal, že bude lepšie mať kódové označenia, ktorým sa dá v Rails prideliť slovne hodnota a on to už potom uloží číselne do databázy
  - stretol sa s problémom, že niektoré datasety ktoré chcel stiahnuť boli vo formáte .zip tak sa Igor opýtal či má priamo spraviť aj funkcionality odzipovania
  - Michal sa opýtal na jej náročnosť a dohodli sa, že to Igor spraví v rámci tohto úlohu

## Alex

- 301,302,303
  - tieto úlohy sú spravené a funkčné a treba ich už len poslať na code review
- 309
  - Alex povedal, že si zatiaľ pozeral ako sa naplní combo box v ruby on rails
  - čakal na navrhnutie databázy
  - nevidí žiadny problém v splnení úlohy

## Peto

- 305
  - povedal, že táto úloha si vyžiadala ukladanie generických tabuliek do databázy čo spravil a je to funkčné
  - Peto poznamenal, že prístup k tabuľkám je pomocou ich mena a namapovania na classy
  - poznamenal, že sa premýšľalo nad použitím JSON na mapovanie ale nakoniec sa rozhodol pre použité tabuľky v databáze
  - teraz rieši samotné ukladanie dát do databázy kde má problémy so syntaxou v ruby takže vie čo má spraviť a ako ale zatiaľ to nedokázal naprogramovať
  - nikto ho neblokuje
- Michal povedal, že v ďalšom šprinte budeme mať doplniť nejakú interakciu používateľa, aby si mohol meniť nejaké vecičky
- Peto sa opýtal, že kto je zodpovedný za integráciu všetkých častí dokopy
  - Michal mu na to povedal, že musí byť jedna hlavná osoba ktorá bude za to zodpovedať ale, že si na to má aj každý dohliadať sám
- Peto sa opýtal kam sa v ruby on rails píše business logika ako napríklad stiahnutie datasetu
  - Michal mu na to odpovedal, že si má vytvoriť vlastný priečinok, ktorý sa má volať lib kde bude písať všetky svoje classy
- Peto sa opýtal či odovzdávame budúci týždeň technickú dokumentáciu alebo riadenia a kedy ju odovzdávame.
  - Michal povedal, že technickú a v deň stretnutia





- Martin L. sa opýtal či je nejak dané akočasto musíme commitovať kód alebo môžeme celý šprint mať na jeden commit
  - Michal mu na to povedal, že kľudne môžeme mať na jeden commit a keď mu to celé pôjde dokopy na jeden jediný commit tak mu dá za to 8 bodov
- Igor navrhol, že by sme si mali robiť code review tak, že sa všetci stretneme v pondelok a spravíme ho spolu
  - Michal ale na to povedal, že by to bolo príliš zdĺhavé a že nepotrebuje každý vedieť o každej časti kódu
  - Michal povedal, že Alex by mal napísať spôsob akým robíme code review a na čo sa pri ňom pozerat'
- Michal oznámil, že budúci týždeň bude na konferencii takže tímové stretnutie s ním nebude ale my sa máme stretnúť ako normálne a spraviť všetko tak ako by sa robilo na stretnutí s ním.
- Peťo sa nakoniec spýtal či s nami má Michal nejaký problém ako týmom
  - Michal mu odpovedal, že má zatiaľ zmiešané pocity pretože treba niektoré veci veľa krát opakovať, ale že to nieje nič extra hrozné
- Igor sa ešte opýtal do kedy je deadline k metodikám a Michal mu na to odpovedal, že by sme ich už všetky mali mať hotové a že zatiaľ stačí ak bude jedna veta
- Potom sme pozerali a rozoberali obrazovky ktoré Martin K. navrhol
  - Michal povedal, že by bola aj možnosť zobrazenia tweetov z twitteru ako možnosť interakcie
  - Martin K. sa opýtal či to má spraviť do nášho dizajnu všetky tie interakcie a bolo mu povedané, že áno
  - Michal potom povedal, že by bolo treba dať do backlogu požiadavku na zmenu dizajnu podľa obrazoviek ktoré navrhol Alex
  - Stano poznamenal, že mu tam chýba funkcionality na zvolenie konkrétnych stĺpcov do grafu, na čo mu Martin K. odpovedal, že to bude v pravom hornom rohu každého grafu.
  - Michal povedal, že Stano teraz spravil code review Martinovi K. a že by mu to mal aj niekde napísať lebo je to dobrá poznámka
  - Igor poznamenal, že používateľ by mohol mať možnosť napísania si vlastných podmienok
  - Michal mu na to povedal, že to je zaujímavé ale nieje to prioritou a môžeme to dorobiť keď tak v budúcnosti

## Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
301	Recaptcha	Ostrovský	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Hotová
302	Emailová verifikácia pri registrácii	Ostrovský	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Hotová
303	Password reset	Ostrovský	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Hotová
304	Refactor profilu	Košut	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Prebieha
305	Stiahnutie datasetu a pridanie do DB	Daniš	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Prebieha
306	Chcem vidieť základné textové informácie (atribúty, dátum, veľkosť)	Paľove	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Prebieha
307	V zozname datasetov sa zobrazia ich atribúty	Košut	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Prebieha
308	Zobrazíť typy atribútov v zozname	Kmeťko	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Prebieha
309	Používateľ mení typ atribútu	Ostrovský	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Prebieha
310	Vymyslieť 6 funkcií manipulácie s dátami + obrazovky	Košut	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Prebieha
311	Ako používateľ chcem vidieť prvých 15 riadkov datasetu	Paľove	6. 11. 2014	20. 11. 2014	Prebieha

## **Zápis č. 8 zo stretnutia tímu 03**

---

Miesto: FIIT STU, miestnosť Jobsove štúdio

Dátum: 20.11.2014

Čas: 13:00 - 15:00

Vedúci stretnutia: Bc. Peter Uherek

Zapisovateľ: Bc. Igor Daniš

Prítomní: Bc. Igor Daniš  
Bc. Martin Košut  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Alex Ostrovský  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek  
Bc. Jakub Kmeťko

Neprítomní: Ing. Michal Holub

Téma stretnutia: Konzultácia výsledkov prechádzajúceho šprintu.  
Zhodnotenie výsledkov a sumarizácia postrehov  
Výber úloh ktoré budú súčasťou nového šprintu.

## Priebeh stretnutia

---

- Návrhy, prednesy, dohody
  - Prínosné by bolo vytvoriť staging server alebo iný spôsob ako otestovať kód v produkčnom prostredí bez potreby produkčného nasadenia (problémy s private a public kľúčmi k recaptcha) (navrhol Igor)
  - Prínosné by bolo zavedenie regresných testov na zabránenie vzniku niektorých chýb ktoré vznikli počas mergovania (navrhol Igor)
  - V rámci vetviaceho modelu “branch per feature” treba vetviť aj Feature vetvy podľa jednotlivých podúloh ktoré User story obsahuje (navrhol Igor)
  - Odporučilo sa pravidelné synchronizovanie svojej vývojovej vetvy s vývojovou vetvou dev pre zabránenie vzniku nezosynchronizovateľných konfliktov
  - Mal by sa určiť človek zodpovedný za vytvorenie feature vetiev na začiatku šprintu a taktiež určiť človek zodpovedný za udržiavanie databázovej schémy
  - Pre potreby spoločných častí kódu sa požadovaná časť ťahá z vetvy dotýčného človeka, pre daný účel sa nepoužíva merge do devu
  - Zavedenie loggeru pre potreby debugovania (navrhol Stano)
  - Pri práci s databázou needitujem schému ale vytváram migráciu. (Alex a Igor)
- Zosumarizovanie výsledkov úloh z predchádzajúceho stretnutia:
  - Igod Daniš:
    - 305 Stiahnutie datasetu a pridanie do DB - Implementácia sťahovaču
      - implementované synchronne sťahovanie, pomocou knižnice HTTP
      - ošetrené bežné chyby, bude nutné dodatočné zabezpečenie
      - nastavenia načítava z konfiguračných súborov - gem RailsConfig
  - Peter Uherek:
    - 305 Stiahnutie datasetu a pridanie do DB - Vytvorenie hlavičiek
      - vytváral pomocou vlastnej funkcie
      - podotkol, že preprocessing bude väčší problém
      - vznikol problém s posledným prázdny riadkom, ktorý sa zatiaľ natvrdo odstraňuje - treba dodatočne opraviť
    - 305 Stiahnutie datasetu a pridanie do DB - Nahratie do databázy
      - najprv upravil iba definíciu databázy, dodatočne vytvoril migráciu
      - hotové, bez problémov, využívajú aj ďalší
    - 305 Stiahnutie datasetu a pridanie do DB - Nahratie do databázy
      - Implementované, ale bude nutné dodatočné zabezpečenie

- Problém je, že keď budú zlé dáta, metóda spadne a do databázy sa nahrá iba časť
  - Chyby nie sú ošetrené, bude treba logovanie
  - Treba dodatočne implementovať transakcie pre prípad chýb
- Martin Lošák:
  - 305 Stiahnutie datasetu a pridanie do DB - CSV dáta do objektov
    - Zatiaľ funguje iba tak, že všetky dátové typy načítavané z datasetu sú typu string - aj čísla
    - Keď používal typ Integer, interpretovalo nesprávne PSČ
- Stano Paľove:
  - 306 Chcem vidieť základné textové informácie
    - Implementované formou tabuľky v detaile
    - Zobrazované základné atribúty dostupné v existujúcej schéme
  - 311 Ako používateľ chcem vidieť prvých 15 riadkov datasetu
    - Implementované formou tabuľky v detaile
- Alex Ostrovský:
  - 301 Recaptcha
    - Pri prvotnom nasadení na produkciu bolo treba vygenerovať nový private a public key
    - Ošetrené chybové stavy
  - 302 Emailová verifikácia pri registrácii
    - Zaregistrovaný mailer na google účet tímového projektu
    - Po registrácii je vygenerovaný 2 hodiny platný digest odoslaný na email, kontrolovaný pri overovaní emailu
    - Prihlasovanie nefunguje až do aktivácie
  - 303 Password reset
    - Využíva existujúci mailer
    - Bezproblémová implementácia
  - 309 Používateľ mení typ atribútu
    - Urobené dva kombo-boxy, zatiaľ ale nastavujú natvrdo hodnoty nakoľko chýba tabuľka typov ktorú mal dodať Jakub Kmeťko
    - Pre každý atribút je vytvorený príznak pôvodu a typ definovaný používateľom
- Jakub Kmeťko:
  - 308 Zobrazíť typy atribútov v zozname
    - Nedokončené, kvôli nedostatku času sa radšej orientoval na dokumentáciu
    - Zopakoval analýzu z minulého týždňa

- Spomenul že má problémy s rozbeháním Rails webovej aplikácie
- Tvrdí, že otestoval gemy na Language Processing, ale tie majú úspešnosť iba 60 percent - po dôkladnejšej analýze priznal že percentuálnu úspešnosť odhadol z malej testovacej vzorky pretože testoval iba zopár vybraných mien (individuálne a vo vete, nie však z datasetu)
- Integrácia s projektom bude náročná, pretože vytvoril samostatný projekt a z metód volal funkcie gemu na Language Processing
- Po výzve na ukážku kódu ho nevedel ukázať nakoľko ho má iba na PC
- Nesplnené
- 
- Martin Košut:
  - 304 Refaktor profilu
    - Pri zmene obrázku si myslel že do databázy môže ukladať obrázky
    - Obrázok prerobil na odkaz na Gravatar ale potom zistil že sa tam musí aj tak registrovať
    - Zmena hesla mu zabrala veľa času a preto nie je spokojný s bodovým ohodnotením 1 bod
    - Zmena profilu nie je nasadená, pretože mal problém s gitom, mergovaním a neurobil pull request
    - Navrhol aspoň ukážku na svojom notebooku - Fungovalo
    - Nesplnené nakoľko nie úloha je integrované v Gite a nedostal code review
  - 308 V zozname datasetov sa zobrazia ich atribúty
    - Dlho mergoval a pulloval, preto nestihol
    - Mal problém s vybuildovaním databázy a spustením migrácií
    - Nesplnené
  - 310 Vymyslieť 6 funkcií manipulácie s dátami + obrazovky
    - Nepublikoval žiadny odkaz na stiahnutie, nedal na dropbox
    - Tvrdil že má niečo hotové, ale uznal argument že mal výsledok práce odovzdať na review
    - Po predvedení na svojom notebooku uznal že sa výsledok - 1 obrazovka sa nedá akceptovať
    - Predpokladal že sa obrazovky vymyslia počas programovania - to je ale v rozpore účelom a zadáním úlohy
    - Nesplnené

## Bodovanie úloh aktuálneho šprintu

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Body
307	V zozname datasetov sa zobrazia ich atribúty - Prenesená	Košút	5 - Prenesené
308	Zobraziť typy atribútov v zozname - Prenesená	Kmeťko	13 - Prenesené
401	Ako používateľ chcem spustiť analýzu dát	Daniš	40
402	Ako admin chcem byť informovaný o behu aplikácie	Lošák	20
403	Ako používateľ chcem vidieť mapu s mestami z analyzovaných dát	Ostrovský	13
404	Ako používateľ chcem vytvoriť graf z dvoch vybraných stĺpcov	Paľove	13
304	Refaktoring profilu - Prenesená	Košút	1 - Prenesené
310	Vymyslieť 6 funkcií manipulácie s dátami + obrazovky - Prenesená	Košút	13 - Prenesené

## Plnenie úloh z prechádzajúcich stretnutí

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Stav	Pridelené Body
301	Recaptcha	Ostrovský	Hotová	3
302	Emailová verifikácia pri registrácii	Ostrovský	Hotová	3
303	Password reset	Ostrovský	Hotová	3
304	Refactor profilu	Košut	Nesplnená	0
305	Stiahnutie datasetu a pridanie do DB	Daniš	Hotová	Daniš 15 Uherek 15 Lošák 10
306	Chcem vidieť základné textové informácie (atribúty, dátum, veľkosť)	Paľove	Hotová	Ostrovský 2 Paľove 4 Daniš 2
307	V zozname datasetov sa zobrazia ich atribúty	Košut	Nesplnená	0
308	Zobraziť typy atribútov v zozname	Kmeťko	Nesplnená	0
309	Používateľ mení typ atribútu	Ostrovský	Hotová	8
310	Vymyslieť 6 funkcií manipulácie s dátami + obrazovky	Košut	Nesplnená	0
311	Ako používateľ chcem vidieť prvých 15 riadkov datasetu	Paľove	Hotová	3



## **Zápis č. 9 zo stretnutia tímu 03**

---

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 27.11. 2014

Čas: 10:00 – 11:30

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Jakub Kmeťko

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Martin Košut  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek  
Bc. Igor Daniš  
Bc. Jakub Kmeťko  
Bc. Alex Ostrovský

Téma stretnutia: Prebranie aktuálneho stavu štvrtého šprintu, zhrnutie úloh členov tímu.

## Priebeh stretnutia

---

Michal predniesol výčitky k dokumentácii v týchto bodoch:

- Formátovanie dokumentu
- Testy musia byť napísané ideálne s testovacím scenárom, a obsahovať testovacie dáta
- Dokumentácia úlohy by nemala začínať analýzou, ale špecifikáciou požiadaviek
- Chýba časť „BIG Picture“ – v inžinierskom diele
- Chýba plánovanie – aspoň dve verzie za tento semester – riadenie projektu
- Chýba tabuľka podielov členov tímu na dokumentácii v inžinierskom diele – identifikácia autorov a verzií ich častí dokumentov
- Chýba zhodnotenie šprintov (nie iba zápisnice), hlavne je potrebné pridať lessons learned
- V zhodnotení po každom šprinte musí byť – o čom sme sa bavili a rozhodli sme sa ju prijať
- Zápisy by mali vyzeráť rovnako – podľa šablony
- Chýba percentuálny podiel na dokumentácii – v percentách ku každej kapitole

### Zosumarizovanie výsledkov úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Jakub – 308:

- Vysvetlil prečo bola úloha prenesená z predošlého šprintu, a že ju dokončí ešte v ten deň
- Opísal, že sa nachádza v štádiu, kedy pracuje s testovacími dátami, no neťahá ich z databázi – sú zadávané ručne do zdrojového kódu

Martin – 304:

- Martin spravil profil aj dataset, no commitol ich do jednej branchy s číslom 77
- Profil sa vrátil z code review, s tým, že je potrebné dotiahnuť detaily

Martin L. – 400

- Zaznamenal bugy na produkte tretej strany, ktoré im reportoval
- AppMonitor je nastavený, musia sa registrovať všetci členovia tímu
- Ešte chce dorobiť eventy
- Problém v dokončení úlohy nevidí

Igor – 401

- Rozdelil si úlohu s Peťom
- Pracoval s rescue, ktorá ťahá workerov z databázi ktorú používame
- Do budúca (v ďalších šprintoch) je potrebné spracovať downloading – zadanie doplniť do backlogu
- Notifikáciu o nahrani datasetu

Alex – 402

- Mapa je funkčná
- Dorobí zobrazovanie tých miest, ktoré užívateľ ručne označí



- Nakoľko ma google obmedzený prístup do API vo free verzii, bude potrebné výstupy ukladať do DB
- Problem je s JavaScript – z view nenačíta script po refresh stránky

Stano – 404

- Skúšal knižnicu kick charts, ktorá vyzerala jednoducho, no nefungovala podľa predstáv
- Ďalej odskúša High Charts, no pred jeho implementáciou musíme v prvom rade skontrolovať chod JavaScript-ov v našom projekte
- 

### **Lessons learned:**

- Diskutovali sme o scrum panely. Zhodli sme sa, že odporúčanie pre garanta predmetu pre Tímový projekt je presunutie panel ku začiatku semestra.
- Michal navrhol písanie automatických testov. Alex vysvetlil, že do 4. šprintu sme si všetci robili testy sami. Teraz vytvoril metodiku na písanie testovacích scenárov. Alex dodal, že automaticke testy zatiaľ nebudeme písať, nakoľko nemáme dostatočné skúsenosti s Ruby on Rails.
- Alex s Igorom sa medzi časom venovali Alexovemu problému s JavaScript, a prišli na riešenie, ktoré neskôr odprezentujú tímu.
- Stano oboznámil Michala s faktom, že code review budeme robiť cez github, nakoľko obsahuje tool, v ktorom je výborne vidieť zmeny v kóde.
- Michal navrhol použitie geonames, ktoré jednoducho priraduje adresy ku menstám, mesta ku štátom, atď.
- Martin L. Vzniesol diskusiu ohľadom custom CSS, ktoré Kubo v prvom šprinte nenadefinoval do Bootstrap, ale do custom CSS. Tím sa zhodol na tom, že je to potrebné prerobiť.
- Martin K. Navrhol nakreslenie obrazoviek k nadefinovaným úlohám. Michal oponoval, že musí vymyslieť nové, nie vizualizovať zadefinované.
- Igor navrhol Martinovy vypracovať návrh novej funkcie, ktorá by mala zahŕňať zadefinovanie metriky na zobrazovanie grafov. Funkcia by mala byť zovšeobecnená a použiteľná na viacerých datasetoch.

## Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
307	V zozname datasetov sa zobrazia ich atribúty - Prenesená	Košút	20.11. 2014	04.12.2014	Prebieha
308	Zobraziť typy atribútov v zozname - Prenesená	Kmeťko	20.11. 2014	04.12.2014	Prebieha
401	Ako používateľ chcem spustiť analýzu dát	Daniš	20.11. 2014	04.12.2014	Prebieha
402	Ako admin chcem byť informovaný o behu aplikácie	Lošák	20.11. 2014	04.12.2014	Prebieha
403	Ako používateľ chcem vidieť mapu s mestami z analyzovaných dát	Ostrovský	20.11. 2014	04.12.2014	Prebieha
404	Ako používateľ chcem vytvoriť graf z dvoch vybraných stĺpcov	Paľove	20.11. 2014	04.12.2014	Prebieha
304	Refaktoring profilu - Prenesená	Košút	20.11. 2014	04.12.2014	Prebieha
310	Vymyslieť 6 funkcií manipulácie s dátami+obrazovky - Prenesená	Košút	20.11. 2014	04.12.2014	Prebieha

## **Zápis č. 10 zo stretnutia tímu 03**

---

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 4.12. 2014

Čas: 10:00 – 13:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Martin Košut

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Martin Košut  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek  
Bc. Igor Daniš  
Bc. Jakub Kmeťko  
Bc. Alex Ostrovský

Téma stretnutia: Stretnutie bolo zamerané na zhodnotenie štvrtého šprintu, prejednanie nedostatkov v dokumentácii, ohodnotenie a pridelenie úloh do piateho (skráteneho) šprintu.

## Priebeh stretnutia

---

- Zosumarizovanie úloh z predchádzajúceho stretnutia
  - 401  
Igor Daniš a Peťo Uherek robili spolu na úlohe: Ako používateľ chcem spustiť analýzu dát. Povedali, že úloha je skoro hotová, že to trochu treba doladiť. Zhodnotili, že budeme nakoniec do databázy ukladať JSON-y. Treba dorobiť funkcie medianu. Analýza zatiaľ natvrdo vracia výsledky s delayom 15 sekúnd. Proces je neblokujúci, architektúra hotová.
  - 402  
Martin Lošák pracoval na úlohe: Ako admin chcem byť informovaný o behu aplikácie. Úloha je hotová. AppMonitor ešte nemajú spravený vlastný event, ktorý by sme potrebovali pre monitorovanie priebehu procesov ako napríklad registrácia užívateľa. Zatiaľ spravil registráciu ako „Error“, z toho dôvodu aplikácia spadne. Maťo povedal, že sa dohodol s AppMonitor, že to do konca piateho šprintu budú mať hotové.
  - 403  
Alex Ostrovský pracoval na úlohe: Ako používateľ chcem vidieť mapu s mestami z analyzovaných dát. Úloha je splnená. Aby sa dáta na mape zobrazili, užívateľ musí zvoliť jeden stĺpec ako typ mestu. Po spracovaní sa dáta načítajú do mapy. Dáta sa berú z celého datasetu. Vytvoril novú tabuľku s názvom Coordinates, do ktorej sa ukladajú údaje o zemepisnej šírke a výške. Tabuľka sa bude používať pre akýkoľvek dataset, čiže ak sa v inom datasete vyskytne rovnaké mesto, tak už nebude treba znova zisťovať toto mesto a len sa vyberie z tabuľky.  
K tejto úlohe sa Alex spýtal ako sa dá vyriešiť aktualizácia dát len na mape. Odpoveď: JavaScript a helper metódy.
  - 404  
Stanislav Paľove pracoval na úlohe: Ako používateľ chcem vytvoriť graf z dvoch stĺpcov.
  - 304  
Martin Košut pracoval na úlohe: Refactoring profilu, ktorá bola prenesená z minulého šprintu. Úloha je splnená. Martin prerobil zmenu E-mailu a zmenu hesla, ktoré mal predtým ako osobitné controllery, do jedného controllera users\_controller. Alex poznamenal, že v users\_controller-y Martin vytvoril edit a update funkcie, ale v edit funkcii len renderuje stránku, takže by tieto dve funkcie mali byť spojené do jednej.
  - 307  
Martin Košut pracoval na úlohe: V zozname datasetov sa zobrazia ich atribúty, ktorá bola prenesená z minulého šprintu. Úloha je splnená, no Martin sám poznamenal, že príkazy z controllera, ktorými pristupuje k databáze dal do view, pretože to inak nevedel. Toto treba opraviť.
  - 308  
Jakub Kmeťko pracoval na úlohe: Zobrazit typy atributov v zozname, ktorá bola prenesená. Úloha je skoro hotová. Zistilo sa, že do databázy je potrebné uložiť tieto typy použitím seeds. Igor robil Jakubovi code review a mal pripomienku k cyklu, v ktorom prepisuje jednu a tú istú premennú, čiže cyklus

nie je potrebný. Jakub povedal, že tú časť kódu nepoužíva lebo to bola časť na zisťovanie name entít, ale bohužiaľ funguje to správne len na Anglické názvy. Túto časť kódu Jakub odstráni. Vieme rozoznať či je hodnota číslo, E-mail, osoba alebo miesto.

- 310  
Martin Košut pracoval na úlohe: Vymyslieť 6 funkcií manipulácie s datami + obrazovky, ktorá bola prenesená z minulého šprintu. Martin vymyslel jednu funkciu: Pridanie metriky a k nej spravil jednu obrazovku. Úloha nie je splnená. Úloha je zrušená.
- Vrátenie devu
  - Keďže sa pri mergovaní feature vetiev rozbil dev (pravdepodobne úloha Martina Košuta nebola správne zmergovaná), Michal povedal aby sme vrátili dev do stavu kým bol kompletne funkčný, teda na Alexov commit. Po vrátení devu má Jakub mergnúť svoju vetvu do devu a odtestovať či je funkčný, a potom Martin mergne svoju vetvu a odtestuje sa či je všetko funkčné.
- Plánovanie ďalšieho šprintu
  - Vytvorenie a naše následné ohodnotenie úloh do piateho šprintu
    - Refactor dizajnu [3]
    - Zrevidovať, mergnúť, nasadiť funkčný dev [8]
    - Spísanie vyhodnotenia šprintu do dokumentácie [5]
    - Doplniť čo chýba v dokumentácii k riadeniu [8]
    - Vymyslieť funkcie a popísať ich [5]
    - Doplniť dokumentáciu k inžinierskému dielu [13]
    - Automatické nasadzovanie - capistrano, scripty [5]
    - Zmena typu stĺpca priamo nad stĺpcom - on change update [8]
    - Automatizované testy s implementáciou (model, controller, integračný a čiastkový unit test) [13]
- Diskusia k dokumentácii
  - Pridať kapitolu percentuálne podiely
  - Koniec šprintu v stredu, vo štvrtok už v dokumentácii
  - Na konci podkapitoly implementácia napísať
    - .1. použitú technológiu
    - .2. verziu
    - .3. detail podpory - link
  - Preberací protokol
  - V dokumentácii riadenia napísať, ktoré úlohy sa spravili, kto a za koľko bodov
  - Opis vytvoreného prototypu, obsiahlejšie, aké sú ciele, pre koho, funkcie, big picture
  - Úvod - čo to bude robiť, pre koho je to určené, use case-y, dátový model, po šprintoch
- Plánovanie do budúceho semestra
  - V predposledný šprint prototyp produktu

- Lessons learned zo štvrtého šprintu Z dažďa pod odkvap
  - Aktuálne sa dá analýza datasetu spustiť len raz, pretože po analyzovaní sa stav datasetu zmení na analyzovaný a už sa nedá znova analyzovať. Avšak v budúcnosti bude viac procesorov na analýzu a teda vznikne viac analýz. Z toho dôvodu treba vymyslieť novú stratégiu ukladania stavu o analýze datasetu.  
Michal poznamenal, že analýza môže byť zopakovaná po tom, čo užívateľ zmení typ stĺpca (označí, že stĺpec je napríklad mesto ak sme to my nevedeli zistiť). Vďaka tomu môže analýza vrátiť oveľa presnejšie výsledky.



## Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav	Pridelené body
401	Spustenie analýzy dát	Daniš	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	Daniš 20 Uherek 20
402	Monitorovanie behu aplikácie	Lošák	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	20
403	Zobrazenie mapy s mestami	Ostrovský	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	13
404	Vytvorenie grafu z dvoch stĺpcov	Paľove	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	13
304	Refactor profilu	Košut	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	1
307	Zobrazenie atribútov datasetu	Košut	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	5
308	Zobraziť typy atribútov	Kmeťko	20. 11. - 4.12. 2014	Hotová	13
310	Vymyslieť funkcie a obrazovky	Košut	20. 11. - 4.12. 2014	Zrušená	0

## Nové úlohy

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav	Body
501	Refactor dizajnu	Kmeťko	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	3
502	Zrevidovať, mergnúť, nasadiť funkčný dev	Daniš	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	8
503	Spísanie vyhodnotenia šprintu do dokumentácie riadenia	Kmeťko	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	5
504	Doplniť čo chýba v dokumentácii k riadeniu	Uherek	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	8
505	Vymyslieť funkcie a popísať ich	Paľove	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	5
506	Doplniť dokumentáciu k inžinierskému dielu	Lošák	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	13
507	Automatické nasadzovanie - capistrano, scripty	Daniš	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	5
508	Zmena typu stĺpca priamo nad stĺpcom - on change update	Ostrovský	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	8
509	Automatizované testy s implementáciou (model, controller, integračný a čiastkový unit test)	Košut	4. 12. - 11.12. 2014	Nová	13

## **Zápis č. 11 zo stretnutia tímu 03**

---

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 11.12.2014

Čas: 10:00 – 13:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Martin Lošák

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek  
Bc. Igor Daniš  
Bc. Jakub Kmeťko  
Bc. Alex Ostrovský

Téma stretnutia: Ukončenie a vyhodnotenie posledného šprintu.  
Lessons Learned do budúcnosti.

## Priebeh stretnutia

---

Na začiatku stretnutia sme si zhodnotili a ukončili úlohy z posledného 5. šprintu zimného semestra.

### Jakub Kmeťko

- 501 Refactor dizajnu – vytvoril pull request do gitHubu až včera o polnoci, nemal mu kto spraviť CodeReview. Vrazil, že mu to zabralo dosť času, ale dizajn je upravený a responzívny. Michal a ostatní to videli, úloha hotová. Drobné chyby mu boli povedané, Jakub ich plánuje opraviť.
- 503 Spísanie vyhodnotenia šprintu do dokumentácie riadenia – Jakub to zavesil na Dropbox, úloha je hotová. Michal by odporúčal do budúcnosti automatizovaný export z Jiry s tým, že je potrebné verziovať produkt každý šprint

### Igor Daniš

- 502 Zrevidovať, mergnúť, nasadiť funkčný dev – úloha hotová, Jakub nedodal svoje veci načas, takže bez jeho vecí. Na produkcii problém s databázou kvôli starej verzii s CSV súbormi bez nových stĺpcov. Potrebne dropnúť a vytvoriť nanovo databázu. Igor odporúčal do budúcnosti spraviť testovací server a konfiguračné súbory mimo GitHub, aby mal každý svoje iba na locali.
- 507 Automatické nasadzovanie - capistrano, scripty – hotové, Igor vrazil, že bolo časovo náročné. Nasadzovanie prebieha vo fázach, z GitHubu sa naklonuje master vetva a automaticky sa spustí migrácia. Igor pridal funkcionality posielania mailu po deploymente. Michal odporúčal spraviť custom event v AppMonitore.
- 401 Spustenie analýzy dát – úloha bola akceptovaná, môže byť spustených viacero analýz, funguje analýza min/max, chýba progress bar a do budúcnosti treba dokončiť mailovú notifikáciu a pridať viacero funkcií analýzy.

### Peter Uhrek

- 504 Doplniť čo chýba v dokumentácii k riadeniu – úloha je hotová, chýba nahodiť grafy, ktoré sa nahodia po ukončení tohto šprintu z Jiry

### Stanislav Paľove

- 505 Vymyslieť funkcie a popísať ich – úloha je hotová, odkonzultovaná s tímom

### Martin Lošák

- 506 Doplniť dokumentáciu k inžinierskemu dielu – úloha je hotová, chýba doplniť Globálne ciele na Letný semester, bude do odovzdania dokumentácie

### Alex Ostrovský

- 508 Zmena typu stĺpca priamo nad stĺpcom - on change update – úloha je hotová, do budúcnosti treba vymyslieť ako automaticky určovať, čo je to za typ stĺpca. Momentálne sa updatuje typ stĺpca podľa zadania používateľa

Všetky úlohy okrem 401 robili ich zodpovedajúci členovia, preto každý získava celé bodové hodnotenie. Úloha 401 sa hodnotí počtom 10 bodov pre Petra Uhreka a 30 bodov pre Igora Daniša.

## Lessons Learned

- Stano odporúča do budúcnosti určiť lepšie globálne ciele
- Michal súhlasí a vraví, aby do budúcnosti bol prvý šprint viac analyzačný čo sa týka globálnych cieľov, nedávať dôležitú úlohu iba jednému človeku
- Stano navrhol zdieľať informácie ohľadne Ruby, aby si každý nemusel vyhľadávať spoločné problémy
- Martin Košut vypadol z tímu, je potrebné po ňom upraviť dokumentáciu
- Michal sa pýtal ohľadne použitia jazyka R pre výpočty, Stano argumentoval zastaranosťou gemu, nakoniec sa aj s Igorom zhodli na použití vlastného R servera na výpočty

## Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
401	Spustenie analýzy dát	Daniš	13. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
501	Refactor dizajnu	Kmeťko	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
502	Zrevidovať, mergnúť, nasadiť funkčný dev	Daniš	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
503	Spísanie vyhodnotenia šprintu do dokumentácie riadenia	Kmeťko	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
504	Doplniť čo chýba v dokumentácii k riadeniu	Uherek	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
505	Vymyslieť funkcie a popísať ich	Paľove	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
506	Doplniť dokumentáciu k inžinierskému dielu	Lošák	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
507	Automatické nasadzovanie - capistrano, scripty	Daniš	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
508	Zmena typu stĺpca priamo nad stĺpcom - on change update	Ostrovský	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Hotová
509	Automatizované testy s implementáciou (model, controller, integračný a čiastkový unit test)	Košut	27. 11. 2014	11. 12. 2014	Nesplnená

## Zápis č. 12 zo stretnutia tímu 03

---

Miesto: FIIT STU, miestnosť Jobsovo laboratórium

Dátum: 23.02.2015

Čas: 9:00 – 12:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Alex Ostrovský

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Igor Daniš  
Bc. Martin Košut  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Alex Ostrovský  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek  
Bc. Jakub Kmeťko

Nepřítomní:

Téma stretnutia: *Výber úloh do prvého šprintu v letnom semestri*

## Priebeh stretnutia

---

- Stretli sme sa výnimočne v jobsovom laboratóriu lebo bolo obsadené naše obvyklé miesto
- Mišo vravel, že by sme mali mať plán ale Igor ho nespravil
- Mišo povedal, že priorita je pustiť sa do jazyku R
- Dohadovalo sa kde nasadíme server pretože nechceme ho mať na školskom
- Mišo navrhol listovanie grafov. Na x osi je len roky napríklad a na y mu vytvorí viacero grafov kde bude medzi nimi listovať
- Stano sa pýtal ako to bude s tým po prvých dvoch šprintoch. Mišo povedal, že vymeníme si s nejakým tímom ktorý poznáme
- Martin navrhol, že by sme dali trendové krivky ale Stano poznamenal, že prioritou je teraz skôr aby sa tam dalo nahrať viacero datasetov a toto môžeme riešiť neskôr
- Igor hovoril o probléme kedy je to teraz tak spravené, že v analýze keď to spadne tak ostanú v databáze nekonzistentné dáta. Mišo povedal, že to je jedna úloha ktorý to cele preverí
- Bavili sme sa o preprocessingu a zistili sme, že ho teraz máme na tvrdo a Mišo povedal, že to máme spraviť na viacero
- Mišo povedal, že budeme ukladať veci po preprocessingu pridá do databázy a potom si ruby na stránke detailu datasetu kukne či už je analýza hotová a zobrazí dáta alebo hlášku stále spracovávam
- Mišo povedal, že mal takú funkciu, že prechádzam po každom riadku a na pravo sa mi zobrazuje viacero detailov na twitter alebo wolfram api napríklad
- Mišo ďalej povedal, že tam dať viacero typov grafov
- Jakub povedal, že by sme mali zobrazovať grafy z r-ka ale Mišo poznamenal, že tie sú len také jednoduché a že r-ko bude dávať dáta do databázy a high-charts ich bude od tial ťahať
- Začali sme sa baviť o konkrétnych úlohách
- Mišo hovorí o úlohách
- 1. úloha vybrať hosting a nasadiť tak aplikáciu zo zimy
- 2. úloha treba prejsť celý proces sťahovania až po analýzu a rozdeliť ich na menšie kroky aby bolo možné ich púšťať samostatne a keď to spadne tak aby tam neostávali nekonzistentné dáta
- 3. úloha R prepojenie so zavolaním prázdneho scriptu, ktorý dá nejaký výsledok na tvrdo - také aby potom niekto len došiel a naprogramoval R funkciu a bude to fungovať. Igor poznamenal, že to zapisujeme ako .json a to R asi nevie tak to potom treba ešte poslať späť do ruby, ktorý to prehodil na .json
- Preberali sme či budeme používať .json alebo tabuľku a vždy keď pridáme nový atribút tak sa pridá len nový stĺpec
- Igor navrhol aby jeden človek vymyslel schému
- Stano povedal, že to nemôže jeden človek robiť lebo potom ho bude každý buzerovať a bude to robiť do nekonečna
- Mišo povedal, že to má na starosti architekt a musí sa ohľadom databázy komunikovať s ním
- 4. úloha predspracovanie - dať dataset do takého stavu aby bol pripravený na analýzu a



- nespadlo to pri analýze, že mi tam chýba čiarka alebo také niečo
- Mišo sa opýtal, že či keď sa tam snažím nahrat' niečo iné tak čo sa stane. Že to stiahne ľubovoľný súbor povedal Igor.
  - Konečne dohodnutie na úlohách a hlasovanie
  - Nasadenie servera na cloud - 13 - Stano
  - Revízia sťahovania - 8 - Igor
  - Revízia workflow manažéra (riadi errorry a komunikuje s uzivatelom) volanie refaktorovanie - 5 - Alex
  - Predspracovanie typu a či je to súbor s ktorým chceme pracovať - ošetrovanie neštandardných súborov, tu sa neuvažujú chyby v .csv ale to aby to bolo .csv aj vymazanie - 8 - Peter
  - Prepojenie s R a spúšťanie prázdneho scriptu musí preukázať, že to naozaj zbehlo, zaloguje zápis do databázy alebo niečo vráti do ruby - 8 - Peter
  - Predspracovanie .csv v R. Naštudovať z R a ako sa pracuje s .csv, či to vie niečo opraviť. Či sa vie vysporiadať ako rôzne oddeľovače, či vie robiť s číslami. Zistiť čo sa v R dá - 13 - Kubo
  - Idem analyzovať dataset, nahradím ruby R scriptom a uložíť do databázy z R summary - 13 - Martin
  - Na konci stretnutia sme sa dohodli, že úlohy bude dávať do jiry ten kto robí zápis a spúšťa šprint Igor

## Bodovanie úloh aktuálneho šprintu

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Body
601	Nasadenie servera	Stanislav Palove	13
602	Revizia stahovania	Igor Danis	8
603	Revizia workflow manazera	Alex Ostrovsky	5
604	Osetrenie nestandardnych suborov	Peter Uherek	8
605	Prepojenie s R	Peter Uherek	8
606	Predspracovanie csv v R	Jakub Kmetko	13
607	Analyza datasetu v R	Martin Losak	13

## **Zápis č. 13 zo stretnutia tímu 03**

---

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 2.3.2015

Čas: 9:00 – 10:30

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Stanislav Paľove

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Igor Daniš  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek  
Bc. Jakub Kmeťko

Neprítomní: Bc. Alex Ostrovský

Téma stretnutia: Prebranie aktuálneho stavu dvanásteho šprintu, zhrnutie úloh členov tímu. Otvorená diskusia o plánovaní, modeloch databázy a verziovaní.

## Priebeh stretnutia

---

- Zosumarizovanie výsledkov úloh z predchádzajúceho stretnutia:
  - 601 - Nasadené chýba presmerovanie DNS a treba zmeniť cestu pre ukladanie súborov a spustiť delayed jobs proces.
  - 602 - vyexportoval kód z controllera. Vyriešil zobrazovanie priebehu sťahovania pomocou HTTP hlavičky spolu s rollbackom statusu v prípade chyby. Nemá problémy pri dokončení. Prebral sa opätovný pokus o stiahnutie v prípade chyby, ak vieme chybu identifikovať. Pridáme do konfiguračného súboru maximálnu veľkosť sťahovaného súboru.
  - 603 - Riešiteľ A.O nebol prítomný
  - 604 - Úloha sa rieši, nemá problém pri dokončení.
  - 605 - Úloha je hotová otestovaná pomocou výpisu na štandardný výstup. Návrh na pridanie návratovej hodnoty priamo do ruby on rails.
  - 606 - Narazil na obmedzenia R. Vie pracovať len so štandardným formátom CSV. R nevie spracovať rôzne formáty čísel. Spraviť detektor na formát čísla, ktorý ich prevedie na formát čitateľný pre R. Overenie či je údaj naozaj číselná hodnota a nereprezentuje inú informáciu napr. PSČ. Spísať čo R vie a čo R nevie spracovať.
  - 607 – Treba doriešiť prepojenie na databázu. Vytvoriť alebo použiť existujúcu tabuľku pre uloženie výsledkov zo summary. Úloha do BL vynechanie PSČ a iných informácií, ktoré sú reprezentované číslami ale nie sú číselné hodnoty.
- Voľná diskusia
  - Jakub pripomenul pridanie verzií pre jednotlivé šprinty do JIRI pre jednoduchšie generovanie grafov.
  - Mišo poznamenal, že pri plánovaní treba zahrnúť testovanie nášho produktu ako aj testovanie produktu druhého tímu. Vytvoriť podrobný plán na letný semester. Forma plánu je voľbou zodpovednej osoby.
  - Prebranie aktuálneho stavu databázy. Igor sa ponúkol na nakreslenie logického modelu databázy v súčasnom stave. Peťo navrhol vypustenie verziovania datasetov.



## Plnenie úloh z prechádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
601	Nasadenie servera	Stanislav Paľove	24.2.2015	8.3.2015	Hotová
602	Revízia sťahovania	Igor Daniš	24.2.2015	8.3.2015	Prebieha
603	Revízia workflow manažera	Alex Ostrovský	24.2.2015	8.3.2015	Začatá
604	Ošetrovanie neštandardných súborov	Peter Uherek	24.2.2015	8.3.2015	Prebieha
605	Prepojenie s R	Peter Uherek	24.2.2015	8.3.2015	Prebieha
606	Predspracovanie CSV v R	Jakub Kmet'ko	24.2.2015	8.3.2015	Prebieha
607	Analýza datasetu v R	Martin Lošák	24.2.2015	8.3.2015	Prebieha

## **Zápis č. 14 zo stretnutia tímu 03**

---

Miesto:	FIIT STU, Jobsovo laboratórium
Dátum:	09.03.2015
Čas:	9:00 – 12:00
Vedúci stretnutia:	Ing. Michal Holub
Zapisovateľ:	Bc. Peter Uherek
Prítomní:	Ing. Michal Holub Bc. Igor Daniš Bc. Martin Lošák Bc. Alex Ostrovský Bc. Stanislav Paľove Bc. Peter Uherek Bc. Jakub Kmeťko
Téma stretnutia:	Zhodnotenie priebehu 6. šprintu a zadefinovanie úloh do ďalšieho šprintu

## Priebeh stretnutia

---

- Zosumarizovanie úloh zo šiesteho sprintu Srdečné privítanie:
  - Všetci členovia splnili základne funkcionálne požiadavky svojich zadaných úloh, avšak niektorý ich nespĺnili na takú úroveň ako by bolo požadované. Týka sa to úloh 602, 603 a 604. Pri týchto úlohách dal Michal ultimátum, ktoré spočíva v ich prepracovaní do žiaduceho stavu do polnoci pondelka 9. marca.
  - Nasadenie servera, úloha číslo 601 je hotová, len je tam pár záhadných chýb, ktoré sa vraj vyriešia opraveným kódom.
  - Revízia sťahovania, úloha číslo 602 je hotová a progres bar sťahovania je rozrobený, ale nezapisuje sa do databázy. Michal povedal, že by sa to malo zapisovať do databázy a stránka by sa mala stále refreshovať aby sa zobrazil progres v progres bare. Igor poznamenal, že by sa toto dalo možno ošetriť cez websokety. Alex poznamenal, že by sme to mali spraviť cez jquery a taktiež poznamenal, že prečo nepoužívame nejaký externý gem na sťahovanie, ktorý by vyriešili všetky problémy, ktoré máme. Avšak celý tím sa zhodol, na tom, že keď už Igor toľko toho nakodil, tak mu to nebudeme mazať a budeme ústretoví a necháme mu tam.
  - Workflow manažér, úloha 603 je hotová. Tvorí ju jedna funkcia, ktorá agreguje viaceré funkcie a je extrahovaná do jednej triedy. Pri zistení chyby vo workflow manažérovi v procese sťahovania a v procese vytvárania tabuľky sa pošle email používateľovi o danej chybe. Chyby sa momentálne posielajú v surovom stave, čo nie je žiaduce podľa Michala. Preto by Alex mal odstrániť odosielanie emailu používateľovi, o každej chybe a vymyslieť systém ako ho upozorniť iba o chybách, ktoré vie on sám odstrániť. Alex taktiež dodal, že pri mergovaní datasetu zmaže pár súborov, preto dostal od Michala dodatočnú úlohu pre naprávu týchto chýb.
  - Ošetrovanie neštandardných vstupov, úloha číslo 604 je hotová, ale chyba jej vymazanie datasetu po zistení, že dataset nie je csv súbor. V rámci tejto úlohy Alex vyčítal Peťovi, že namiesto vracania nuly alebo jednotky z jeho funkcií v table factory by mali jeho funkcie vracanú konkrétnu chybu, ktorá nastala. Peťo sľúbil, že túto fičúru odstráni.
  - Prepojenie R s Ruby, úloha 605 je hotová. Skripty napísané v R sa spúšťajú z ruby pomocou bashovského príkazu. Po vykonaní skriptu sa vráti návratová hodnota.
  - Predspracovanie csv v R, úloha 606 je hotová. Predspracovanie odstráni všetky čiarky. Zápis desatinného čísla sa ošetrí. Jakub povedal, že R má nejaký problém a hádže nejaké nezmysly. Taktiež dodal, že je tam obmedzenie na dve desatinné miesta keď sa spracúvajú čísla. Jakub poznamenal, že je tam problém rozlíšiť pri číslach či ide o čiarku rozdeľujúcu desatinné čísla alebo čiarku, ktorá rozdeľuje tisíce od stoviek. Alex by neriešil problém s oddeľovaním čiarok. Ďalej niečo Jakub hovoril, ale pre všetkých ostatných to bolo MAGIC a dodal, že jeho funkcia z klasického čokoľvek spraví poriadny float.
  - Analýza datasetu v R, úloha 607 je hotová. Martin spravil skript v R, ktorý sa vykoná nad predspracovaným datasetom. Pri tejto úlohe bola vytvorená tabuľka summary, do



ktorej sa ukladajú výsledky z analyzovaného datasetu. Avšak tento skript má nedostatok lebo je v ňom natvrdo daný prístup do databázy.

- Nezávislá úloha, nakreslenie databázovej schémy, ktorú dostal Igor minulé stretnutie od Michala nebola splnená pretože Igor poznamenal, že si stav databázy a schému tabuliek môžeme pozrieť priamo z pgadmina.
- Lessons Learned po šprinte:
  - Manažér monitorovania by mal vedieť, kto na kom závisí. Do budúcnosti by bolo dobre mať spísane tieto závislosti a vedieť kto ma mať robotu čím skôr hotovú.
  - Pre situácie, ktoré môžu vzniknúť, kvôli nepredvídateľným situáciám je potrebné odovzdať kód na kód review do polnoci v nedeľu medzi doma šprintami.
  - Peťove úlohy boli nadhodnotené. Osem bodov bolo veľa za každú z týchto úloh.
  - Používanie aplikácie appmonitor spôsobuje problémy s výpisom chýb. Je nutné je preto vypnúť alebo tento problém nejako inak vyriešiť.
  - Ten kto robí kód review by mal dať vedieť, že nemôže spraviť kódu review, keď by z nejakých dôvodov nemal na to čas aby mohol kód review spraviť niekto iný z tímu.
- Nové úlohy do nasledujúceho šprintu číslo 7:
  - **Revízia vzhľadu** - V profile by mali byť normálne písmena a nie všetky veľké ako je to v súčasnom stave. Taktiež treba posunúť captchu a flesh sa musí zobrazovať normálne na úvodnej stránke.
  - **Chyba undefined methods** – Je potrebné odstrániť chybu, ktorá vzniká pri prehliadaní datasetu.
  - **Opravenie zobrazenie typov** – Úloha zahŕňa opravenie zobrazovania typov pri detaile datasetov. Návod je spustiť rake db:seed.
  - **Zobrazenie datasetov po nahratí datasetu** – Po nahratí datasetu je potrebné presmerovať používateľa zo stránky pridania datasetu na zobrazenie používateľských datasetov.
  - **Demo dataset** – Používateľ si bude môcť prezrieť pripravený demo dataset. Môže si ho meniť a upravovať. Pre každého používateľa by mal byť tento dataset nezávislý, takže by nemalo byť vidieť aké zmeny spravil iný používateľ.
  - **Úprava tabuľky your dataset** – Treba spojiť tabuľku your datasets a analyzed datasets do jednej tabuľky.
  - **Konfigurácia R skriptu** – Treba upraviť R skriptu, tak aby prihlasovacie do databázy údaje nemusel mať natvrdo dané v kóde, ale mal by si ich vedieť poslať alebo načítať z konfiguračného súboru.
  - **User profile** – Používateľ si bude schopný zmeniť svoj email, svoje meno a upraviť si základné informácie o sebe.
  - **Admin rozhranie** – Treba spraviť rozhranie pre admina, ktorý bude môcť mazať používateľov, meniť im údaje a hesla. Taktiež toto rozhranie zobrazí údaje o používateľoch. Predovšetkým o ich počte a v ideálnom prípade by bolo fajn tam pridať aj ich logy prístupov.

- **Jira okno** – Treba pre každý riadok v tabuľke zobrazit' po kliknutí na daný riadok okno, v ktorom budú zobrazené údaje z daného riadku v tabuľke. Zobrazenie okna by malo byť podobné ako je v Jire pri scrum board.
- **Zobrazenie výsledkov z tabuľky summary** – V detaile datasetu treba zobrazit' výsledky analýzy z R skriptu.

## Bodovanie úloh aktuálneho šprintu

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Body	Termín zač.	Termín uk.	Stav
701	Revízia vzhľadu	Kmeťko	13	9.3.2015	23.3.2015	Nová
702	Chyba undefined method	Ostrovský	2	9.3.2015	23.3.2015	Nová
703	Opravenie zobrazenie typov	Ostrovský	2	9.3.2015	23.3.2015	Nová
704	Zobrazenie datasetov po nahratí datasetu	Daniš	1	9.3.2015	23.3.2015	Nová
705	Demo dataset	Paľove	13	9.3.2015	23.3.2015	Nová
706	Úprava tabuľky dataset	Uherek	8	9.3.2015	23.3.2015	Nová
707	Konfigurácia R skriptu	Lošák	3	9.3.2015	23.3.2015	Nová
708	User profile	Ostrovský	2	9.3.2015	23.3.2015	Nová
709	Admin rozhranie	Daniš	13	9.3.2015	23.3.2015	Nová
710	Jira okno	Kmeťko	21	9.3.2015	23.3.2015	Nová
711	Zobrazenie výsledkov z tabuľky summary	Lošák	3	9.3.2015	23.3.2015	Nová

## Plnenie úloh z prechádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
601	Nasadenie servera	Paľove	23.2.2015	8.3.2015	Hotová
602	Revízia sťahovania	Daniš	23.2.2015	8.3.2015	Hotová
603	Revízia workflow manažéra	Ostrovský	23.2.2015	8.3.2015	Hotová
604	Ošetrovanie neštandardných vstupov	Uherek	23.2.2015	8.3.2015	Hotová
605	Prepojenie Ruby s R	Uherek	23.2.2015	8.3.2015	Hotová
606	Predspracovanie csv v R	Kmeťko	23.2.2015	8.3.2015	Hotová
607	Analýza datasetu v R	Lošák	23.2.2015	8.3.2015	Hotová

## **Zápis č. # zo stretnutia tímu 03**

---

Miesto: FIIT STU, miestnosť Jobsove štúdio

Dátum: 16.03.2015

Čas: 9:00 - 11:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Igor Daniš

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Igor Daniš  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Alex Ostrovský  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek

Neprítomní: Bc. Jakub Kmeťko

Téma stretnutia: *Preberanie aktuálneho stavu šprintu, zhrnutie úloh členov tímu.*

## Priebeh stretnutia

---

- Návrhy, prednesy, dohody
  - Peťo navrhol, že by sme mohli spraviť dokument, kto koho blokuje. Nakoniec sme však zistili, že podobný cieľ sa dá dosiahnuť prelinkovaním úloh v jire.
  - V priebehu stretnutia Jakub oznámil že sa nebude môcť zúčastniť stretnutia. Z tejto situácie sa následne diskutovala potreba kontrolovať predpokladaný stav účasti členov vedúcim tímu ešte pred jeho začatím.
  - Na záver sa diskutoval problém pri ktorom hocikto môže editovať hocikoho dataset. Alex navrhol že sa zmení url, na čo sa ale reagovalo tým že sa to vyrieši before filtrom. Martin zároveň poukázal že on už podobnú úlohu v jire vytvoril.
  - Peťo chcel aby sa zmenil celý vizuál, lebo by si to vedel lepšie predstaviť. Stano s ním následne živo diskutoval o zmene a pridaní novej funkcionality, z čoho vyplynulo že Peťove návrhy sú subjektívne a nešpecifické.
  - Michal navrhol, že by sme mohli rozšíriť graf o ďalšiu funkcionality
  - Diskutovala sa tiež potreba tzv. "staging" servera. Stano sľúbil že ho vytvorí hneď ako mu GitHub schváli školský účet.
  - Igor opätovne prisľúbil logický model aplikácie.
  - Igor zmenil potrebu korektného zachytávania výnimiek.
- Zosumarizovanie výsledkov úloh z predchádzajúceho stretnutia:
  - Igor Daniš:
    - 704 Zobrazenie datasetov po nahratí datasetu
      - dokončené, problém sa vyriešil pridaním redirectu po ukončení spracovacej procedúry
    - 709 Admin rozhranie
      - rozrobená, na stretnutí ukázal aktuálny stav úlohy na localhoste. Pridal do aplikácie stránkovanie pre tabuľku používateľov a tak isto filtrovanie requestov na základe používateľských práv.
      - Ukázal, že je nutné ešte implementovať vymazávanie používateľov.
  - Peter Uherek:
    - 706 Úprava tabuľky datasetov
      - hotová, ukázal spojenie dvoch tabuliek v detaile datasetov
  - Martin Lošák:
    - 707 Konfigurácia R skriptu

- Takmer dokončená, Stano poukázal na to, že konfiguráciu treba získať z existujúceho konfiguračného súboru.

○ Stano Paľove:

705 Demo dataset

- úloha je stále v stave riešenia, Stano opísal že po zaregistrovaní používateľa sa spúšťa synchrónne nová analýza datasetu, ale že pri code review mu Igor naznačil že by to bolo lepšie robiť cez seeds.rb a taktiež asynchrónne . S týmto riešením Michal súhlasil a navrhol Stanovi nech sa to prerobí podľa code review.

○ Alex Ostrovský:

702 Chýba Undefined method:

- dokončené, problém vraj bol v nespúšťaní seeds.rb

703 Opravenie zobrazenia typov

- Alex oznámil že je to už dokončené a mergnuté do devu

○ Jakub Kmeťko:

701 Revízia vzhľadu:

710 Jira Okno:

- k stavu úloh sa z dôvodu neúčasti nevyjadril.

## Plnenie úloh z prechádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
709	Admin rozhranie	Igor Daniš	10.3.2015	23.3.2015	Prebieha
704	Zobrazenie datasetov po nahratí	Igor Daniš	10.3.2015	14.3.2015	Dokončená
706	Úprava tabuľky datasetov	Peter Uherek	10.3.2015	16.3.2015	Hotová
707	Konfigurácia R skriptu	Martin Lošák	10.3.2015	23.3.2015	Prebieha
705	Demo dataset	Stano Paľove	10.3.2015	23.3.2015	Prebieha
702	Chýba Undefined Method	Alex Ostrovský	10.3.2015	12.3.2015	Hotová
703	Opravenie zobrazenia typov	Alex Ostrovský	10.3.2015	12.3.2015	Hotová
701	Revízia vzhľadu	Jakub Kmet'ko	10.3.2015	23.3.2015	Prebieha
710	Jira okno	Jakub Kmet'ko	10.3.2015	23.3.2015	Prebieha



## **Zápis č. 16 zo stretnutia tímu 03**

---

Miesto:	FIIT STU, miestnosť Jobsovo laboratórium
Dátum:	23.03. 2015
Čas:	09:00 – 11:30
Vedúci stretnutia:	Ing. Michal Holub
Zapisovateľ:	Bc. Jakub Kmet'ko
Prítomní:	Ing. Michal Holub Bc. Igor Daniš Bc. Martin Košut Bc. Martin Lošák Bc. Alex Ostrovský Bc. Stanislav Paľove Bc. Peter Uherek
Neprítomní:	všetci členovia prítomní
Téma stretnutia:	Prebranie aktuálneho stavu štvrtého šprintu, zhrnutie úloh členov tímu, hodnotenie nových úloh

---

## Priebeh stretnutia

---

- Stano sa omeškal cca 35min, kvôli oneskoreniu vlaku- omeškanie mu bolo akceptované
- Pristúpili sme ku kontrole plnenia úloh v rámci šprintu
- **701 Revízia vzhľadu** – Jakub Kmeťko: úloha bola akceptovaná, no na jej splnenie je potrebné dokončiť dva body z troch, ktoré neboli ukončené. Michal sa vyjadril, že ak má byť úloha akceptovaná, je na to priestor ešte v priebehu dňa.
- **702 Chyba undefined method** – Alex Ostrovský: bolo hotové už minule, s tým, že Alex upravil detail v seedoch a už funguje. Úloha je uzavretá
- **703 Opravenie zobrazenie typov** – Alex Ostrovský: všetko v poriadku, úloha uzavretá
- **704 Zobrazenie datasetov po nahrati datasetu** – Igor Daniš: všetko v poriadku, úloha uzavretá
- **705 Demo dataset** – Stanislav Paľove: nakoľko bol Stano v čase revízie neprítomný, úloha bola skontrolovaná bez diskusie. Všetko je funkčné, úloha uzavretá.
- **706 Úprava tabulky datasetov** - Peter Uherek: funguje, úloha uzavretá
- **707 Konfigurácia R skriptu** – Martin Lošák: Martin upresnil, že konfigurácia sa vytiahne z ruby – database.yml, potom ruby pošle prihlasovacie údaje skriptu ako parameter. Úloha hotová, uzavretá.
- **708 User profile** – Alex Ostrovský: v JIRA je zapísane, že by sa mala nahrávať fotka, čo bola ale Peťova vlastná iniciatíva pri zadávaní úlohy do JIRA, nie dohoda z tímového stretnutia. Michal sa vyjadril, že treba do komentára v JIRA je nutné doplniť, že fotka bola zrušená po dohode tímu. Hotové, uzavreté.
- **709 Admin rozhranie** – Igor Daniš: admin má možnosť destroynúť aj samého seba- po odkliknutí sa reálne nezmaže a vyhodí o tom flash. Bohužiaľ nejde zmazať ľubovoľný užívateľ. Igor sa to pokúsi v priebehu dňa odstrániť.
- **710 Jira Okno** – Jakub Kmeťko: script sa kvôli TurboLinks načítava neakceptovateľne – iba po refreshy stránky. Alex navrhol, že je potrebné načítavať script nie len pri document ready, ale aj window load, alebo vypnúť TurboLinks. Zhodli sme sa na prvej možnosti. Michal navrhol, že dá Jakubovi šancu prerobiť script do konca dňa.
- **711 Zobrazenie výsledkov z tabulky summary** – Martin Lošák: funguje, uzavreté

## Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
701	Revízia vzhľadu	Kmeťko	9. 3. 2015	23. 3. 2015	Prebieha
702	Chyba undefined method	Ostrovský	9. 3. 2015	23. 3. 2015	Ukončené
703	Opravenie zobrazenie typov	Ostrovský	9. 3. 2015	23. 3. 2015	Ukončené
704	Zobrazenie datasetov po nahrati datasetu	Daniš	9. 3. 2015	23. 3. 2015	Ukončené
705	Demo dataset	Paľove	9. 3. 2015	23. 3. 2015	Ukončené
706	Úprava tabulky datasetov	Uherek	9. 3. 2015	23. 3. 2015	Ukončené
707	Konfigurácia R skriptu	Lošák	9. 3. 2015	23. 3. 2015	Ukončené
708	User profile	Ostrovský	9. 3. 2015	23. 3. 2015	Ukončené
709	Admin rozhranie	Daniš	9. 3. 2015	23. 3. 2015	Prebieha
710	Jira Okno	Kmeťko	9. 3. 2015	23. 3. 2015	Prebieha
711	Zobrazenie výsledkov z tabulky summary	Lošák	9. 3. 2015	23. 3. 2015	Ukončené

## Nové úlohy

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
801	Ako odhlaseny uzivatel chcem mat moznosti len pre mna	Ostrovský	23. 3. 2015	6. 4. 2014	Nová
802	Refaktor dizajnu	Daniš	23. 3. 2015	6. 4. 2014	Nová
803	Korektne nactanie datasetu	Kmeťko	23. 3. 2015	6. 4. 2014	Nová
804	Strankovanie datasetu	Daniš	23. 3. 2015	6. 4. 2014	Nová
805	Ukladanie predspracovania	Lošák	23. 3. 2015	6. 4. 2014	Nová
806	Spustenie analyzi	Paľove	23. 3. 2015	6. 4. 2014	Nová
807	Zmena typov - scroll	Uherek	23. 3. 2015	6. 4. 2014	Nová
808	Posielanie kontaktu	Uherek	23. 3. 2015	6. 4. 2014	Nová

## Zápis č. 17 zo stretnutia tímu 03

---

Miesto: FIIT STU, Jobsovo laboratórium

Dátum: 31.03.2015

Čas: 9:00 – 12:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Martin Lošák

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Alex Ostrovský  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek

Neprítomní: Bc. Igor Daniš (súkromné dôvody)  
Bc. Jakub Kmeťko (choroba)

Téma stretnutia: *Prejdenie aktuálneho stavu úloh šprintu*  
*Navrhnutie budúcich nových funkcií do šprintu po sviatkoch*

## Priebeh stretnutia

---

- Zosumarizovanie výsledkov úloh z predchádzajúceho stretnutia:

### Igor Daniš:

1. Z minula mi ostalo este fixnut vymazavanie userov ako admin. Problem je opraveny, chyba nebola ani tak v mojom kode ako v zlom nastaveni db a foreign klucov vďaka ktorým to pre userov s viacerými datasetmi padalo.. Chyba je už fixnuta a pushnuta do devu.
2. Taktiez som dokončil aj strankovanie pre riadky konkrétneho datasetu. Tam bol trochu problem, a musel som trochu refaktorovať nakoľko je zobrazovanie vybrateho datasetu riesene veľmi kreatívnym spôsobom natvrdo cez indexy namiesto očakavaného foreach. Okrem toho som navyše v rámci tejto ulohy pridal aj strankovanie pre zoznam všetkých datasetov ktoré má user uložené. Tieto veci sú už pushnute do devu. Ak je treba ešte niekam pridať strankovanie, kludne napíšte, do budúceho stretnutia môžem urobiť všetko strankovanie naraz.
3. Posledná úloha bol refaktor dizajnu. Tu mám aktuálne rozrobenu, aktuálny stav je v branchi 802. Prerobil som zatiaľ komplet login screen a od Jakuba čakám na nový obrazok pre homescreen.

V jire som resolvoval hotové ulohy a okomentoval tu prebiehajúcu.

### Peter Uherek:

- 807 scrollovanie, pull request vytvorený, hotové
- 808 kontakt, pull request vytvorený, hotové

### Martin Lošák:

- 805 hotové, reviewnute, commitnute

### Stano Paľove:

- 806 select na typy, načítá numerické dáta, spraví analýzu, druhá funkcia už iba na konkrétny stĺpec, nevidí problém v dokončení

### Alex Ostrovský:

- 801 funguje, reviewnute, commitnute v dev, hotové

### Jakub Kmeťko:

- resty z minula sú pull requestnute, Stano to pozrie a nasadí



- 803 vytvoril novu triedu a pridal ju do workflow ale zatiaľ sa nespúšťa, dorieši

- Priradenie úloh v rámci tímových rolí:

**Stano** - podpora vývoja, bolo by dobré aby nasadzovanie bolo automatizované, Alex pomôže  
- Staging server zatiaľ nejde kvôli študentskej licenci

**Igor** - Plán dať na web, logický model

**Martin** - záloha webu na Dropbox  
- vytvoriť skript na zálohu DB a následný import (psql dump)

**Pet'o** - skúsiť automatizované testy (Selenium, New Relic)

**Alex** - Rails Best Practices, kontrolovať, či je kód podľa štandardov, identifikátor pachov  
- mať vedomosť o tom, že niekto nerobí pull requesty a pod.

- Z dôvodu sviatkov naplánovanie úloh do ďalšieho sprintu v tabuľke nižšie, detailnejšie popisy úloh v JIRA

## Stav úloh aktuálneho šprintu

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
801	Ako odhlásený užívateľ chcem mať možnosti len pre mňa	Ostrovský	23.03.2015	06.04.2015	Hotová
802	Refaktor dizajnu	Daniš	23.03.2015	06.04.2015	Prebieha
803	Korektné načítanie datasetu	Kmeťko	23.03.2015	06.04.2015	Prebieha
804	Stránkovanie datasetu	Daniš	23.03.2015	06.04.2015	<b>Bez review!</b>
805	Ukladanie predspracovania	Lošák	23.03.2015	06.04.2015	Hotová
806	Spustenie analýzy	Paľove	23.03.2015	06.04.2015	Prebieha
807	Zmena typov - scroll	Uherek	23.03.2015	06.04.2015	Pull request
808	Posielanie kontaktu	Uherek	23.03.2015	06.04.2015	Pull request

## Bodovanie úloh nasledujúceho šprintu

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Body
901	Chyba po zadání krátkého hesla v Registration form	Ostrovský	2
902	Pokus o editovanie datasetu skončí s chybou	Ostrovský	2
903	Fixnúť aplikáciu pre rôzne datasety		21
904	Presunúť analýzu miest do delayed jobu	Ostrovský	8
905	Ako používateľ chcem byť informovaný o výsledku analýzy emailom	Ostrovský	3
906	Ako používateľ chcem pri riadku s firmou vidieť odkaz na externé portály	Lošák	8
907	Ako používateľ chcem vidieť histogramy pre jednotlivé stĺpce	Paľove	8
908	Preklikávanie rôznych grafov	Kmeťko	5
909	Zjednotiť jazyk aplikácie do AJ	Kmeťko	1
910	Mesta na mape sa nezobrazujú korektne	Daniš	21



## **Zápis č. 18 zo stretnutia tímu 03**

---

Miesto: FIIT STU, Jobsovo laboratórium

Dátum: 13.04.2015

Čas: 09:00 – 12:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Alex Ostrovský

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Igor Daniš  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Alex Ostrovský  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek  
Bc. Jakub Kmeťko

Neprítomní:

Téma stretnutia: *Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu kvôli sviatku a priebežné riešenie aktuálneho šprintu*



## Priebeh stretnutia

---

- Mišo povedal, že najprv si prejdeme úlohy zo staršieho šprintu lebo bol sviatok úlohy z minulého šprintu:
- 801 Alex -> napísať vo finálnej dokumentácii aj testy na ktoré sa to skúšalo
- 802 refactor dizajnu Igor -> je to otestovane s skúšal to Igor na safari, chrome a Martin Lošák na firefoxe
- 803 Jakub -> funguje to, bol problém s bodkočiarkou ale podarilo sa mu to vyriešiť
- 804 Igor -> problém s tým nebol a spravil navyše stránkovanie aj na nahraté datasety
- 805 Martin -> nemal s tým problém a funguje to
- 806 Stano -> funguje
- 807 Peťo -> funguje
- 808 preto -> je tam problém s nasadením, že mail autentifikácia. Stano sa na to musí pozrieť prechádzame na šprint 9
- Mišo povedal Alexovi registračný formulár napísať explicitne že ma byť minimálnej dĺžky 6 pozrieť pri edit vyskakovacom formulári že ide zavrieť krížik
- Igor ukázal svoj hotový task Mišovi a rozprávali sa o nejasnostiach
- Mišo a Igor sa hádali o tom čo spraviť o tom ako je to zle
- Chceme informovať používateľa keď dám re analýzu a informujem užívateľa o všetkých info bude jednoduchá tabuľka kde budú výpisy a ta sa potom zobrazí - úloha na ďalší šprint
- Stano hovoril, že je to hotové ale posielal údaje v URL a že to nie je najšťastnejšie a opýtal sa ako by to trebalo spraviť
- Mišo povedal, že cez helper a Alex poradil pomocou render a nie redirect
- Martin a Mišo sa rozprávali o jeho tasku a ako vytiahnuť typ pre stĺpec
- Stano ukázal jeho úlohu Mišovi
- Peťo na svojej úlohe ešte vôbec nerobil lebo to nestihol
- Jakub preložil všetko do AJ ale pridali sa dneska veci do devu tak to ešte spraví
- Jakub preklikávanie grafov funguje, jedine čo mu robí problém sú selecty ktoré musí ešte počas tohto týždňa doriešiť

- mali by sme napísať druhému teamu testovacie scenáre Igor povedal že začína prichádzať na chuť ruby a Mišo že do konca tímaku dôjde aj na rails

## Plnenie úloh z prechádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
901	Chyba po zadani kratkeho hesla v Registration form	Ostrovský	6.4.2015	20.4.2015	Hotová
902	Pokus o editovanie datasetu skonci s chybou	Ostrovský	6.4.2015	20.4.2015	Hotová
903	Fixnut aplikáciu pre rozne datasety	Uherek	6.4.2015	20.4.2015	Prebieha
904	Presunut analyzu miest do delayed jobu	Ostrovský	6.4.2015	20.4.2015	Hotová
905	Ako používateľ chcem byť informovaný o výsledku analýzy emailom	Ostrovský	6.4.2015	20.4.2015	Hotová
906	Ako používateľ chcem pri riadku s firmou vidieť odkaz na externé portály	Lošák	6.4.2015	20.4.2015	Prebieha
907	Ako používateľ chcem vidieť histogramy pre jednotlivé stĺpce	Paľove	6.4.2015	20.4.2015	Prebieha
908	Preklikávanie rôznych grafov	Kmeťko	6.4.2015	20.4.2015	Prebieha
909	Zjednotiť jazyk aplikácie do AJ	Kmeťko	6.4.2015	20.4.2015	Prebieha
910	Mesta na mape sa nezobrazujú korektne	Daniš	6.4.2015	20.4.2015	Hotová

## Zápis č. 19 zo stretnutia tímu 03

---

Miesto: FIIT STU, miestnosť Jobsovo laboratórium

Dátum: 20.04.2015

Čas: 9:00 - 12:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Stanislav Paľove

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Igor Daniš  
Bc. Martin Košut  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Alex Ostrovský  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek  
Bc. Jakub Kmeťko

Neprítomní:

Téma stretnutia: *Vyhodnotenie predchádzajúceho šprintu a naplánovanie nasledujúceho šprintu*

## Priebeh stretnutia

---

### *Začiatok stretnutia*

*Mišo povedal úvodne slová a zhrnutie plánu na dnešné stretnutie*

### *Prejdenie úloh z minulého šprintu.*

*905 - Alexova úloha funguje bez problémov. Alex do budúcnosti navrhol pridať výzor e-mailov.*

*903 - Peťova úloha funguje opravil čiarky a duplicitu id v datasete. Alex poznamenal, že určovania mesta zaberie veľa času. Google často určuje aj stringy, ktoré nie sú mesto ako mesto. Navrhol nechať výber mesta na používateľa. Peťo a Alex navrhli prídanie funkcionality na načítanie latitude a longitude priamo z datasetu.*

*901 - Alex opravil krátke heslo.*

*907 – Funguje. Opraviť bug pre zobrazovanie histogramu keď sa preklikáva XY graf.*

*902 - oprava editovania datasetu. Hotovo funguje*

*904 - presunutie funkcie do delay jobu. Funguje*

*906 - Hotovo. Mato pridal ICO pre vyhľadanie firmy. Treba upraviť JIRA okno. Igor navrhol upravenie tabuľky aby sa nerozširovala po X osi, ale aby bola skrolovateľná.*

*Viacerý navrhli cestovateľné JIRA okno. Alex navrhol Rozšírenie demo datasetu.*

*909 - Kubo upravil jazyk v AJ. Všetko funguje. Preložiť ešte captchu*

*910 - Úloha bola hotová a prezentovaná už v minulom stretnutí.*

*908 – Hotová. Treba ešte upraviť preklikávanie dopredu a dozadu. Zmeniť popis osi Y.*

*Peto navrhol odstránenie tabuľky pod start analýzy a premiestnenie tlačidla pre štart analýzy. Úprava Home obrazovky rozšíriť hlavný obrázok. Zmeniť div pre „we are here to help“.*

*Michal navrhol zmeniť pozadie na hlavnom obrázku home obrazovky na transparentné.*

*Michal prešiel na odovzdanie produktu na testovanie. Treba napísať testovacie scenáre. Preberalo sa s kým si vymeníme projekt. Dohodli sme sa, že si vymeníme projekt s tímom pracujúcim na AppMonitore. Treba získať záznam čo a ako sa testovalo.*

*Preberalo sa vytváranie scenárov*

*3 scenáre pre každú funkcionality. Napísať ich jednoducho nie príliš formálne. Peťo navrhol, že napíše všetky test case a ostatný potom vyjadria svoje pripomienky.*



### **Plánovanie nasledujúceho šprintu.**

*Bug ohľadom produkcie. Zapnúť logovanie nájsť príčinu. Vyskúšať rôzne datasety.*

*Ohodnotenie: 13 bodov. Zodpovedný: Peťo*

*Úpravy na detaile datasetu. Tabuľka bude mať fixnú šírku bude sa scrollovať x-ová os. JIRA okno bude cestovať s obrazovkou od vrch po spodok tabuľky. Minimálna veľkosť divu v ktorom sa zobrazuje tabuľka bude na výšku JIRA okna. Na detaile sa posunie celý obsah doľava na vzniknuté mieste sa dá JIRA okno do nového divu. V tabuľke sa bude zobrazovať 15 riadkov v strankovaní. Stránku treba optimalizovať na rozlíšenie 1600x900. Opraviť zobrazovanie počtu všetkých riadkov v datasete.*

*Ohodnotenie: 13 bodov. Zodpovedný: Jakub*

*Bug na prepočítavanie koordinátov. Volá sa prepočítanie koordinátov aj pre stĺpce, ktoré sa nemienili*

*Ohodnotenie: 5 bodov. Zodpovedný: Igor*

*Balík uloh 172.170.173.168*

*Ohodnotenie: 3 body. Zodpovedný: Alex*

*166 ohodnotene*

*Ohodnotenie: 2 body. Zodpovedný: Mato*

*Analýza percent + zobrazenie v detaile aj v showe. Odstránenie tabuľky analýz. Nech sa nedá dva krát spustiť analýza ak už jedna beží. Pomocou progres baru. Vymazať updated a types z indexu datasetu.*

*Ohodnotenie: 5 bodov. Zodpovedný: Peťo*

*Zmeniť status na indexe stránky upraviť ho podľa aktuálneho stavu datasetu. Zmeniť download succes na relevantnejší status. Pridať status pre reanalýzu. Nebude sa dať kliknúť na detail ak beží reanalýza.*

*Ohodnotenie: 5 bodov. Zodpovedný: Alex*

*Vyber stĺpcov pre zobrazenie pomocou checkboxov, ktoré chcem zobrazit'. a potom po kliknutí na tlačidlo sa načíta tabuľka už len s vybranými stĺpcami. Keď nie sú stĺpce zvolené používateľom defaultne sa zobrazujú všetky. Voľba používateľa je perzistentná aj po odchode z detailu datasetu aj po odhlásení.*

*Ohodnotenie: 13 bodov. Zodpovedný: Maťo*

*Základne unit testy. Testy pre všetky modely.*

*Ohodnotenie: 13 bodov. Zodpovedný: Alex*



## Bodovanie úloh aktuálneho šprintu

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Body
1001	Zobrazovanie vybraných stĺpcov v tabuľke	Lošák	13
1002	Balík menších uloh	Ostrovský	3
1003	Vytvorenie unit testov pre všetky modeli	Ostrovský	13
1004	Presmerovanie pri spustení reanalýzy	Ostrovský	5
1005	Spojzdenie percent v indexe datasetov	Uherek	5
1006	Prepočítavanie koordinátov	Daniš	5
1007	Chyba pri spracovaní slovenských datasetov	Paľove	13
1008	Zle zobrazujúce jira okno	Kmeťko	13



## Plnenie úloh z prechádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
901	Chyba po zadani kratkeho hesla v Registration form	Ostrovský	6.4.2015	20.4.2015	Hotová
902	Pokus o editovanie datasetu skonci s chybou	Ostrovský	6.4.2015	20.4.2015	Hotová
903	Fixnut aplikáciu pre rozne datasety	Uherek	6.4.2015	20.4.2015	Hotová
904	Presunut analyzu miest do delayed jobu	Ostrovský	6.4.2015	20.4.2015	Hotová
905	Ako používateľ chcem byť informovaný o výsledku analýzy emailom	Ostrovský	6.4.2015	20.4.2015	Hotová
906	Ako používateľ chcem pri riadku s firmou vidieť odkaz na externé portály	Lošák	6.4.2015	20.4.2015	Hotová
907	Ako používateľ chcem vidieť histogramy pre jednotlivé stĺpce	Paľove	6.4.2015	20.4.2015	Hotová
908	Preklikávanie rôznych grafov	Kmeťko	6.4.2015	20.4.2015	Hotová
909	Zjednotiť jazyk aplikácie do AJ	Kmeťko	6.4.2015	20.4.2015	Hotová
910	Mesta na mape sa nezobrazujú korektne	Daniš	6.4.2015	20.4.2015	Hotová

## Zápis č. 20 zo stretnutia tímu 03

---

Miesto: FIIT STU, miestnosť Jobsovo laboratórium

Dátum: 27.04.2015

Čas: 09:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Peter Uherek

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Igor Daniš  
Bc. Martin Košut  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Alex Ostrovský  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek  
Bc. Jakub Kmeťko

Téma stretnutia: *Stretnutie počas 9. šprintu*

## Priebeh stretnutia

---

Sumarizácia šprintu číslo 10 Mračná sa trhajú:

- Alexové úlohy sú všetky hotové. Bolo vytvorených 60 testov na validácie, vytváranie nových používateľov a editácia údajov. Balík malých úloh je hotový taktiež. Bugy boli opravené.
- Alex taktiež spravil presmerovanie po reanalýze a zablokovanie detailu datasetu pokiaľ sa dataset analyzuje.
- Martinova úloha je v stave Prebieha. Kvôli ranným nevoľnostiam nemohol dokončiť úlohu a tak sa musí nejako doliečiť cez týždeň. Prebieha diskusia či sa majú neoznačené stĺpce zobrazovať v scrollbare pre grafy. Dohodlo sa, že sa tam môžu zobrazovať, takže nebude závisieť aké stĺpce používateľ chce práve vidieť. Martina nič neblokuje.
- Jakub začal pracovať dnes v noci a chcel by to čím skôr dokončiť. Pýta sa Miša na nejaké problémy so šírkou Jira okna. Jakuba nič neblokuje.
- Peter má hotové všetko, síce to nespravil nejako inteligentne pretože sa progressbar neaktualizuje bez refreshu. Peto si myslí, že keď zvýši čas tak možno to nejako implementuje. Peto opravil nejaké bugy navyše.
- Igor začal pracovať na úlohe dnes vo vlaku. Nevie čo presne má robiť lebo čudný popis v Jire. Alex mu to vysvetľuje a Igor sa snaží pochopiť. Vraj ho nič neblokuje vraví.
- Stano svoju úlohu vyriešil tak, že na server nasadil novú verziu aplikácie. R zrazu nemalo problém z kódovaním. Je to Magic podotkol. Ešte by chcel rozbehnúť logovanie na produkcií.

Voľná diskusia:

- Diskusia sa týkala Capistrana a automatického nasadzovania. Stano hovoril, že Capistrano vždy niečo prepíše čo nemá a preto ho nechce používať.
- Peter sa pýtal Miša na správnosť UseCaseov. Rozprávalo sa o tom ako chápeme extend a include. Dospeli sme k záveru, že každý to vníma inak a najdôležitejšie je aby sa analytik chápal s programátorom a klientom.
- Stano sa pýtal Miša o design patternoch, ktoré sa nachádzajú v našom projekte.

## Plnenie úloh z prechádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
1001	Zobrazovanie vybraných stĺpcov v tabuľke	Lošák	20.4.2015	4.5.2015	Prebieha
1002	Balík menších úloh	Ostrovský	20.4.2015	4.5.2015	Hotová
1003	Vytvorenie unit testov pre všetky modeli	Ostrovský	20.4.2015	4.5.2015	Hotová
1004	Presmerovanie pri spustení reanalýzi	Ostrovský	20.4.2015	4.5.2015	Hotová
1005	Spojzdenie percent v indexe datasetov	Uherek	20.4.2015	4.5.2015	Hotová
1006	Prepočítavanie koordinátov	Daniš	20.4.2015	4.5.2015	Prebieha
1007	Chyba pri spracovaní slovenských datasetov	Paľove	20.4.2015	4.5.2015	Prebieha
1008	Zle zobrazujúce jira okno	Kmeťko	20.4.2015	4.5.2015	Prebieha

## Zápis č. 21 zo stretnutia tímu 03

---

Miesto: FIIT STU, miestnosť Jobsovo štúdio

Dátum: 4.5.2015

Čas: 9:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Igor Daniš

Prítomní: Ing. Michal Holub  
Bc. Igor Daniš  
Bc. Martin Lošák  
Bc. Alex Ostrovský  
Bc. Stanislav Paľove  
Bc. Peter Uherek  
Bc. Jakub Kmeťko

Neprítomní: -

Téma stretnutia: *Ukončenie šprintu 11*

## Priebeh stretnutia

---

- *Návrhy, prednesy, dohody*
- Zosumarizovanie výsledkov úloh z predchádzajúceho stretnutia:
  - Igod Daniš:
  - Peter Uherek:
  - Martin Lošák:
  - Stano Paľove:
  - Alex Ostrovský:
  - Jakub Kmeťko:
  - Martin Košut:

Jakub Kmeťko:

Feature 1008

Zle zobrazujúce JIRA okno:

Skladalo sa to s niekoľko častí:

Optimalizácia na rozlíšenie štandardného notebooku

Tabuľka mala byť skrolovateľná po X osi

Jira okno malo cestovať spolu s tabuľkou

A bolo treba znížiť na 15 riadkov z 25

Igor revidoval ale nenašiel bug. Úloha je akceptovaná.

Martin Lošák:

1009 - Tlacidla v detaile datasetu sa nezobrazujú správne

Nájdená chyba že treba ešte zjednotiť veľkosti fontov, malé a veľké písmená. Síce to nebolo súčasťou úlohy ale malo by to byť zjednotené. Po oprave dostane pridelený počet bodov.

Igor Daniš:

Peter Uherek:

1005 - Spojazdnenie progresu pre analýzu

Revíziu robil Martin, akceptované.

Martin Lošák

1001 –

Bol nájdený bug, že treba refreshnúť stránku. Michal sa pýtal či by nebola lepšia varianta s checkboxom naľavo pretože má checkbox fixnú šírku.

Po oprave dostane pridelený počet bodov.

Alex Ostrovský

Balík menších úloh

CSS pre pagination, zmena pätičky a chyby v demo datasete s migráciami. V admin rozhraní bolo treba nastaviť fixnú šírku stĺpca. Úloha bola akceptovaná.

Vytvorenie testov pre všetky modely

Implemtoval 65 testov, validácie modelov na uniqueness, presence, asociácie a funkcie pre usera v modeli. Akceptované.

Presmerovanie pri pustení analýzy:

Počas reanalyzy sa nedá kliknúť na detail. Akceptované.

Stano

Oprava spracovaní testovacích datasetov na produkcii. Musel spraviť vlastný logfile pre delayed job. Akceptované. Rozdelili sa body takto: Alex:3, Peťo:4, Stano: 6

## Nájdené bugy

Fixná šírka jira okna, jira hodnoty majú začínať zľava. Zalamovanie textov. Nastaviť fixnú šírku stĺpcov. 1 bod Jakub

V demo datasete chýba mapa. Novo registrovaný user má mať mapu. 3 body Igor

2X Jira okno 1 bod Jakub

V modalnom okne chcem mať možnosť nechať si zasielať info o spracovaní-reanalýze datasetu. Defaultne nechcem. Ale keď už zaškrtnem tak má prísť email. Email má vyzeráť rovnako. 2 alex

Zjednotenie štýlov všetkých textov. About aby zodpovedal iba tomu, čo reálne dokážeme, a chceme aby v tom aj boli popísané featury. Korekcia výrazov a zlepšenie angličtiny. 2 body, Stano

V modalnom okne chceme mať možnosť poslať email o ukončení analýzy. Buttony sú po kliknutí zosedenuté a text v nich je biely. 1 bod, Martin

Použitie rovnakého algoritmu pri zisťovaní typu location aby nevznikali problémy s mapou. 3 body Peťo

K môjmu zmazanému datasetu sa dá stále dostať cez URL 2 body, Alex

Error log pre /admin stránku. Je možné dostať všetky kontroly akcie a parametre. Toto bude asi routing error, chceme 404ku. 5 bodov Stano

Pri zmene cez tlačidlá v grafe sa chcem preskrolovať naspäť do grafu Jakub 2

V grfoch je x a y aj h labely sú klikateľné ale nič sa tam nedeje, taktiež to treba fixnúť. Malo by to tak byť že sa zmení focus doplnením label tagu alebo odstránením css 2 Alex

V xy grafe vyhodit nadpis grafu. V histogramovom grafe nech sa to volá histogram. A H čo tam je nech sa volá atribút. Histogramový graf má tlačidlá nalepené na sebe, xy má iný padding. Treba zjednotiť. 3 Martin



## Bodovanie úloh aktuálneho šprintu

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Body

## Plnenie úloh z prechádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav

## Zápis č. 22 zo stretnutia tímu 03

---

Miesto:	FIIT STU, miestnosť Jobsovo laboratórium
Dátum:	18.05.2015
Čas:	9:00 – 12:00
Vedúci stretnutia:	Ing. Michal Holub
Zapisovateľ:	Bc. Martin Lošák
Prítomní:	Ing. Michal Holub Bc. Igor Daniš Bc. Martin Lošák Bc. Alex Ostrovský Bc. Stanislav Paľove Bc. Peter Uherek
Neprítomní:	Bc. Jakub Kmeťko
Téma stretnutia:	<i>Vyhodnotenie a uzatvorenie, povedať si čo chýba k úplnému odovzdaniu</i>

## Priebeh stretnutia

---

- Zosumarizovanie výsledkov úloh z predchádzajúceho stretnutia:

### Igor

202 *Mapa prvého datasetu* - Po nasadení nefunguje, problém v unikátnych ID resp. prázdnej tabuľke na začiatku. Igor kukne logy na serveri a opraví.

### Jakub

203, 204 *Dve JIRA okná a úprava* – Funguje, ale zobrazí sa až po refreshi, treba opraviť

210 *Scrollovanie do grafu* – Scollovanie opraviť na tlačidlá, nie až na graf, v prípade zobrazenia error flash nescrollovať, aby ju bolo vidno.

### Alex

205 *E-mailová notifikácia* - hotová

208 *Obmedzenie práv pre zmazané datasety* – hotová

211 *Focus selectboxov* – po zmene grafu focus nefunguje, opraviť, problém s hidden tagmi, zmazať focus

### Stano

209 *Odchytávanie chybových hlášok* – hotová

206 *Korekcie textov* - dokončiť

### Martin

212 *Úprava štýlovania grafov* – hotová

213 *Korekcia bieleho buttonu* – hotová

### Peter

207 *Zjednotenie algoritmu typu koordinát* – dokončiť

- Dokumentácia

Dohodli sme sa, že celkový pohľad na systém sa rozdelí na menšie časti a priradí jednotlivcom, ostatok je priradený s deadlinom do utorka polnoci.

## Plnenie úloh z prechádzajúcich stretnutí

---

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
202	Mapa prvého datasetu	Igor Danis	05.05.2014	18.05.2014	Dokončiť
203	Dve jira okná	Jakub Kmetko	05.05.2014	18.05.2014	Hotová
204	Úpravy štýlov Jira okna	Jakub Kmetko	05.05.2014	18.05.2014	Dokončiť
205	Emailová notifikácia o reanalýze	Alex Ostrovsky	05.05.2014	18.05.2014	Hotová
206	Korekcie textov	Stanislav Palove	05.05.2014	18.05.2014	Dokončiť
207	Zjednotenie algoritmu typu koordinát	Peter Uherek	05.05.2014	18.05.2014	Dokončiť
208	Obmedzenie prístupových práv pre zmazané datasety	Alex Ostrovsky	05.05.2014	18.05.2014	Hotová
209	Odchytávanie chybových hlášok	Stanislav Palove	05.05.2014	18.05.2014	Hotová
210	Skrolovanie do grafu	Jakub Kmetko	05.05.2014	18.05.2014	Dokončiť
211	Focus selectboxov	Alex Ostrovsky	05.05.2014	18.05.2014	Dokončiť
212	Úprava štýlovania grafov	Martin Losak	05.05.2014	18.05.2014	Hotová
213	Korekcia bieleho buttonu	Martin Losak	05.05.2014	18.05.2014	Hotová