

Zápis č. 5 zo stretnutia tímu 03

Miesto: FIIT STU, miestnosť 3.28

Dátum: 30.10. 2014

Čas: 10:00 – 13:00

Vedúci stretnutia: Ing. Michal Holub

Zapisovateľ: Bc. Jakub Kmeťko

Prítomní: Ing. Michal Holub
Bc. Igor Daniš
Bc. Martin Košut
Bc. Martin Lošák
Bc. Alex Ostrovský
Bc. Stanislav Paľove
Bc. Peter Uherek
Bc. Jakub Kmeťko

Téma stretnutia: Prebranie aktuálneho stavu druhého šprintu, zhrnutie úloh členov tímu, bodovanie úloh z druhého šprintu, plnenie úloh z predchádzajúceho stretnutia rozdelenie úloh tvorby metodiky



Priebeh stretnutia

- Michal Holub navrhol návrat k pôvodnému bodovaciemu postupu, a to bodovaniu pred spustením šprintu. Na základe faktu, že pri aktuálnom postupe nie je možné dopĺňať body v JIRE počas šprintu, sme sa jednohlasne zhodli na návrate k pôvodnému postupu.
- Zosumarizovanie výsledkov úloh z predchádzajúceho stretnutia:
 - Igod Daniš:
 - analyzoval všetky aspekty svojej úlohy, dokumentáciu doplní
 - Peter Uherek:
 - má načítané články, s tým, že do budúceho stretnutia prejde ďalšie
 - Martin Lošák:
 - 3 hodiny skúmal datasety, najmä z government zdrojov
 - navrhol aby sme zatiaľ vynechali anglické datasety – na čom sme sa zhodli
 - Stano Paľove: analyzoval všetky aspekty svojej úlohy
 - Alex Ostrovský:
 - našiel GEM na API tretích strán, skúmal recaptcha, a geolokátory
 - vytvoril náhľady obrazoviek
 - do ďalšieho stretnutia prezrie wolfram alpha
 - Jakub Kmeťko:
 - prešiel Java Script-ové knižnice na zobrazovanie dát
 - Michal Holub navrhol preskúmanie D3JS – na čom sme sa zhodli
 - Alex Ostrovský navrhol preskúmanie knižníc, ktoré majú GEM do Rails – na čom sme sa zhodli
 - Predniesol písomný návrh metodiky dokumentovania
 - Martin Košut:
 - nepredniesol žiadne informácie o aspektoch svojej úlohy
 - do ďalšieho stretnutia svoju úlohu spracuje

Bodovanie úloh aktuálneho šprintu

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Body
201	Získavanie dát	Igor Daniš	13
202	Plánovač sťahovania	Igor Daniš	8
203	Ukladanie datasetov a elasticsearch	Peter uherek	13
204	Typy datasetov	Martin Lošák	8
205	Spracovanie datasetov	Stanislav Paľove	13
206	Aplikácie 3. strán	Alex Ostrovský	8
207	Vykresľovanie dát	Jakub Kmeťko	8
208	Obrazovky GUI	Alex Ostrovský	8
209	Prispôbenie GUI používateľom	Martin Košut	8

Plnenie úloh z prechádzajúcich stretnutí

ID	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín zač.	Termín uk.	Stav
201	Kostra GUI	Igor Daniš	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
202	Registrácia	Igor Daniš	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
203	Prihlásenie	Peter uherek	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
204	Odhlásenie	Martin Lošák	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
205	Správa profilu	Stanislav Paľove	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
206	Vytvorenie obrazu datasetu	Alex Ostrovský	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
207	Vidieť uploadnuté datasety	Jakub Kmeťko	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
208	Získanie dát na server	Alex Ostrovský	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha
209	Zmazať/Upraviť datasety	Martin Košut	23. 10. 2014	06. 11. 2014	Prebieha

Rozdelenie úloh tvorby metodiky

Úloha	Zodpovednosť
Metodika manažmentu verzí	Igor Daniš
Metodika manažmentu softvérovej konfigurácie	Igor Daniš
Metodika integrácie softvéru	Igor Daniš
Metodika plánovania pre tím a jednotlivých členov tímu	Martin Lošák
Metodika evidencie úloh	Peter Uherek
Metodika technickej podpory jednotlivých činností	Stanislav Paľove
Metodika reportovania bugov	Alex Ostrovský
Riadenie požiadaviek na zmenu	Alex Ostrovský
Údržba softvéru (odovzdaných častí)	Alex Ostrovský
Vyhodnocovanie testov	Alex Ostrovský
Riadenie procesu dokumentovania	Jakub Kmeťko
Udržiavanie informácií o stave projektu	Jakub Kmeťko
Organizácia zdrojov	Jakub Kmeťko
Identifikovanie a riadenie rizík	Martin Košut
Zabezpečenie efektívneho znovupoužitia	Martin Košut
Identifikácia a riadenie chýb v softvéri	Martin Košut