

ID	Status	Priority	Subject	Asignee	Participants	Updated	Estimated	v
57	In progress	Normal	Vpisovanie objektov	Francisc juras		4.3.2015	13	06
56	In progress	Normal	Tvorba prezentácie	Martin Melis		4.3.2015	13	06
55	In progress	Normal	XMI	Andrej Železnák		4.3.2015	13	06
54	In progress	Normal	Pokračovanie hrany	Lukáš Markovič		4.3.2015	21	06
53	In progress	Normal	Prepínanie layerov	Hana Baranovičová		4.3.2015	13	06
52	In progress	Normal	Oprava algoritmu na odchyťovanie pozície	Michal Valovič		4.3.2015	13	06
51	In progress	Normal	Optimalizácia kódu	Miroslav Kudláč		4.3.2015	8	06
50	Closed	Normal	Textúra na tlačidlách	Michal Valovič	Hana Baranovičová	4.3.2015	13	06
49	Closed	Normal	Slidemenu v GUI	Hana Baranovičová	Michal Valovič	4.3.2015	13	06
48	Closed	Normal	Grafika na elementoch	Martin Melis		4.3.2015	13	06
47	Closed	Normal	Počiatočná implementácia rozdelenia hrany	Lukáš Markovič		4.3.2015	8	06
46	Closed	Normal	Vpisovanie do elementov	Francisc Juras		4.3.2015	13	06
45	Closed	Normal	Článok na IITSRC	Lukáš Markovič		25.2.2015	5	06
44	Closed	Normal	Refactoring metamodulu	Andrej Železnák		25.2.2015	13	06
43	Closed	Normal	Aktualizovanie dokumentov a stránky pre LS	Miroslav Kudláč		25.2.2015	5	06
42	Closed	Normal	Zmenenie nastavenia kamery	Miroslav Kudláč		25.2.2015	13	06
41	Closed	Normal	Dokumentácia riadenia	Miroslav Kudláč	Francisc Juras	11.12.2014	6d	05
40	Closed	Bloker	Finalizácia selectu	Hana Baranovičová	Andrej Železnák	10.12.2014	4h	05
39	Closed	Critical	Finalizácia Insert	Andrej Železnák		10.12.2014	8h	05
38	Closed	Critical	Algoritmy pre vykresľovanie čiar	Lukáš Markovič	Andrej Železnák	10.12.2014	8h	05
37	Closed	Critical	Algoritmus pre odchyťovanie pozícií myši	Michal Valovič	Andrej Železnák	10.12.2014	8h	05
36	Closed	Critical	Vytvorenie malého GUI pre tento semester	Miroslav Kudláč	Andrej Železnák	10.12.2014	8h	05
35	Closed	Normal	Finalizácia delete	Francisc Juras	Andrej Železnák	10.12.2014	8h	05

34	Closed	Normal	Používateľská príručka	MicahI Valovič		11.12.2014	6d	05
33	Closed	Normal	Ing. Dielo	Lukáš Markovič		11.12.2014	6d	05
32	Closed	Normal	Technická dokumentácia	Lukáš Markovič		11.12.2014	6d	05
31	Closed	Critical	Select	Andrej Železnák		4.12.2014	2d	04
30	Closed	Critical	Delete	Andrej Železnák		4.12.2014	2d	04
29	Closed	Critical	Insert	Andrej Železnák		4.12.2014	2d	04
28	Closed	Critical	Ozrejenie architektúry	Martin Melis		4.12.2014	4h	03
27	Closed	Critical	Štúdium grafiky	Lukáš Markovič	Michal Valovič	27.11.2014	1d	03

26	Closed	Critical	Naplnenie metamodelu funkcionalitou	Miroslav Kudláč	Francisc Juras, Andrej Železnák	27.11.2014	1d	03
25	Closed	Critical	Implementácia MVC	Andrej Železnák	Miroslav Kudláč, Francisc Juras	27.11.2014	1d	03
24	Closed	Critical	Návrh vhodnej štruktúry MVC	Andrej Železnák	Miroslav Kudláč, Francisc Juras	20.11.2014	3h	03
23	Closed	Critical	Dokumentácia inžinierske dielo	Michal Valovič	Lukáš Markovič	12.10.2014	20h	03
22	Closed	Critical	Dokumentácia riadenia	Hana Baranovičová	Miroslav Kudláč	3.11.2014	20h	03
21	Closed	Critical	oživenie activity diagramu - zmena branche	Andrej Železnák	Hana Baranovičová, Michal Valovič	30.10.2014	16h	02
20	Closed	Normal	Implementácia a testovanie merge, join, fork	Lukáš Markovič		10.8.2014	8h	02
19	Closed	Normal	Vytvorenie prezentácie	Martin Melis		10.8.2014	3h	02
18	Closed	Normal	Implementácia metamodelu	Andrej Železnák	Martin Melis, Miroslav Kudláč	10.8.2014	12h	03

17	Closed	Normal	Testovanie aktuálneho riešenia	Michal Valovič		10.8.2014	4h	02
16	Closed	Normal	Vytvorenie dokumentácie k zdrojovému kódu	Hana Baranovičová		10.8.2014	4h	02
15	Closed	Normal	Spísanie retrospektívy	Miroslav Kudláč	Francisc Juras	10.8.2014	2h	03
14	Closed	Normal	Vytvorenie dokumentu s analýzou tried a funkcií v prototypu	Andrej Železnák		30.10.2014	3h	02
13	Closed	Normal	Analýza testovacích nástrojov c++ nad eclipse	Francisc Juras		30.10.2014	2d	02
12	Closed	Normal	Rozbehnutie nástroja na code review (Sonar)	Lukáš Markovič		30.10.2014	5d	02
11	Closed	Normal	Analýza existujúceho riešenia Activity	Miroslav Kudláč		30.10.2014	4h	02
10	Closed	Normal	Vytvorenie našej vetvy	Andrej Železnák		22.10.2014	1h	01
9	Closed	Normal	Analýza fragmentu a metamodelu	Lukáš Markovič	Martin Melis	30.10.2014	40h	02
8	Closed	Normal	Prihláška na TP-Cup	Michal Valovič	Miroslav Kudláč	22.10.2014	6h	02
7	Closed	Normal	Spísanie Backlogu	Francisc Juras	Miroslav Kudláč	22.10.2014	4h	01
6	Closed	Normal	Korekcia architektúry prototypu	všetci		30.10.2014	7d	02
5	Closed	Normal	Vytvoriť poster	Michal Valovič		8.10.2014	1d	01
4	Closed	Normal	Vytvoriť webstránku	Miroslav Kudláč	Michal Valovič	8.10.2014	3d	01
3	Closed	Normal	[AR] git	Martin Melis		15.10.2014	2d	01
2	Closed	Normal	[AR] jira	Francisc Juras		15.10.2014	7d	01
1	Closed	Normal	Rozbehnutie prototypu	Andrej Železnák	Lukáš Markovič	15.10.2014	5d	01

