

ID	Status	Priority	Subject	Asignee	Participants	Updated	Estimated	v
76	Closed	Normal	Otestovanie GUI	Francisc juras		6.5.2015	5	07
75	Closed	Normal	Otestovanie vkladania	Lukáš Markovič		6.5.2015	5	07
74	Closed	Normal	Otestovanie fragmentu	Martin Melis		6.5.2015	5	07
73	Closed	Normal	Otestovanie vpisovania	Hana Baranovičová		6.5.2015	5	07
72	Closed	Normal	Otestovanie hrany	Michal Valovič		6.5.2015	5	07
71	Closed	Normal	Vytvorenie TCs	Miroslav Kudláč	Others	6.5.2015	21	07
70	Closed	Normal	Vpisovanie na hranu	Francisc Juras	Lukáš Markovič	22.4.2015	13	07
69	Closed	Normal	Spájanie hrany z daného bodu	Lukáš Markovič		22.4.2015	13	07
68	Closed	Normal	Vytvorenie bodu na objekte	Hana Baranovičová		22.4.2015	13	07
67	Closed	Normal	Úprava grafiky fragmentu	Michal Valovič	Hana Baranovičová	22.4.2015	13	07
66	Closed	Normal	Analýza fragmentu v sekvenčnom diagrame	Martin Melis	Hana Baranovičová	22.4.2015	13	07
65	Closed	Normal	Tvorba dokumentov na TP Cup	Miroslav Kudláč		22.4.2015	8	07
64	Closed	Critical	3D zobrazovanie	Andrej Železnák		22.4.2015	13	06
63	Closed	Normal	Testovanie algoritmu hrany	Lukáš Markovič	Hana Baranovičová	8.4.2015	13	06
62	Closed	Normal	Testovanie algoritmu vykresľovania	Michal Valovič		8.4.2015	13	06
61	Closed	Normal	Úprava fragment	Martin Melis	Hana Baranovičová	8.4.2015	13	06
60	Closed	Normal	Prispôsobenie layera	Hana Baranovičová		8.4.2015	21	06
59	Closed	Normal	Zmena objektov	Miroslav Kudláč	Hana Baranovičová	8.4.2015	5	06

58	Closed	Normal	Štúdium formátu XMI	Miroslav Kudláč		8.4.2015	5	06
----	--------	--------	---------------------	-----------------	--	----------	---	----

50	Closed	Normal	Textúra na tlačidlách	Michal Valovič	Hana Baranovičová	4.3.2015	13	06
49	Closed	Normal	Slidemenu v GUI	Hana Baranovičová	Michal Valovič	4.3.2015	13	06
48	Closed	Normal	Grafika na elementoch	Martin Melis		4.3.2015	13	06
47	Closed	Normal	Počiatočná implementácia rozdelenia hrany	Lukáš Markovič		4.3.2015	8	06
46	Closed	Normal	Vpisovanie do elementov	Francisc Juras		4.3.2015	13	06
45	Closed	Normal	Článok na IITSRC	Lukáš Markovič		25.2.2015	5	06
44	Closed	Normal	Refactoring metamodulu	Andrej Železnák		25.2.2015	13	06
57	Closed	Critical	Vpisovanie objektov	Francisc juras		21.3.2015	13	06
56	Closed	Normal	Tvorba prezentácie	Martin Melis		21.3.2015	13	06
55	In progress	Normal	XMI	Andrej Železnák		21.3.2015	13	06
54	Closed	Critical	Pokračovanie hrany	Lukáš Markovič		4.3.2015	21	06
53	Closed	Normal	Prepínanie layerov	Hana Baranovičová		4.3.2015	13	06
52	Closed	Normal	Oprava algoritmu na odchytyvanie pozície	Michal Valovič		4.3.2015	13	06
51	Incomplete	Normal	Optimalizácia kódu	Miroslav Kudláč		18.3.2015	8	06





34	Closed	Normal	Používateľská priučka	Micahl Valovič		11.12.2014	6d	05
33	Closed	Normal	Ing. Dielo	Lukáš Markovič		11.12.2014	6d	05
32	Closed	Normal	Technická dokumentácia	Lukáš Markovič		11.12.2014	6d	05
31	Closed	Critical	Select	Andrej Železnák		4.12.2014	2d	04
30	Closed	Critical	Delete	Andrej Železnák		4.12.2014	2d	04
29		Critical	Insert	Andrej Železnák		4.12.2014	2d	04
28	Closed	Critical	Ozrejenie architektúry	Martin Melis	Michal Valovič	4.12.2014		03
	Closed	Critical	Štúdium grafiky			27.11.2014	4h	03
27	Closed			Lukáš Markovič			1d	
43	Closed	Normal	Aktualizovanie dokumentov a stránky pre LS	Miroslav Kudláč		25.2.2015	5	06
42	Closed	Normal	Zmenenie nastavenia kamery	Miroslav Kudláč		25.2.2015	13	06
41	Closed	Normal	Dokumentácia riadenia	Miroslav Kudláč	Francisc Juras	11.12.2014	6d	05
40	Closed	Bloker	Finalizácia selectu	Hana Baranovičová	Andrej Železnák	10.12.2014	4h	05
39	Closed	Critical	Finalizácia Insert	Andrej Železnák		10.12.2014	8h	05
38	Closed	Critical	Algoritmy pre vykresľovanie čiar	Lukáš Markovič	Andrej Železnák	10.12.2014	8h	05
37	Closed	Critical	Algoritmus pre odchyťovanie pozícií myši	Michal Valovič	Andrej Železnák	10.12.2014	8h	05
36	Closed	Critical	Vytvorenie malého GUI pre tento semester	Miroslav Kudláč	Andrej Železnák	10.12.2014	8h	05

35	Closed	Normal	Finalizácia delete	Francisc Juras	Andrej Železnák	10.12.2014	8h	05
----	--------	--------	--------------------	----------------	-----------------	------------	----	----

25	26	Closed	Naplnenie funkcionalitou	metamodelu Andrej Železnák		Francisc Juras, 27.11.2014	1 d	03	
		Closed	Critical	Implementácia MVC	Miroslav Kudláč	Miroslav Kudláč, 27.11.2014		03	
24				Návrh vhodnej štruktúry MVC	Andrej Železnák	Francisc Juras Miroslav Kudláč, 20.11.2014	1d	03	
		Closed	Critical		Andrej Železnák		3h		
23		Closed	Critical	Dokumentácia inžinierske dielo	Michal Valovič	Lukáš Markovič, 12.10.2014	20h	03	
22		Closed	Critical	Dokumentácia riadenia	Hana Baranovičová	Miroslav Kudláč, 3.11.2014	20h	03	
21		Closed	Critical	oživenie activity diagramu - zmena branche	Andrej Železnák	Hana Baranovičová, Michal Valovič, 30.10.2014	16h	02	
20		Closed	Normal	Implementácia a testovanie merge, join, fork	Lukáš Markovič		10.8.2014	8h	02
19		Closed	Normal	Vytvorenie prezentácie	Martin Melis		10.8.2014	3h	02
18		Closed	Normal	Implementácia metamodelu	Andrej Železnák	Martin Melis, Miroslav Kudláč, 10.8.2014	12h	03	







17	Closed	Normal	Testovanie aktuálneho riešenia	Michal Valovič		10.8.2014	4h	02
16	Closed	Normal	Vytvorenie dokumentácie k zdrojovému kódu	Hana Baranovičová		10.8.2014	4h	02
15	Closed	Normal	Spísanie retrospektívy	Miroslav Kudláč	Francisc Juras	10.8.2014	2h	03
14	Closed	Normal	Vytvorenie dokumentu s analýzou tried a funkcií v prototypy	Andrej Železnák		30.10.2014	3h	02
13	Closed	Normal	Analyzuj testovacie nástroje c++ nad eclipse	Francisc Juras		30.10.2014	2d	02
12	Closed	Normal	Rozbehovanie nástroja na code review (Sonar)	Lukáš Markovič		30.10.2014	5d	02

11	Closed	Normal	Analýza existujúceho riešenia Activity	Miroslav Kudláč		30.10.2014	4h	02
----	--------	--------	--	-----------------	--	------------	----	----

10	Closed	Normal	Vytvorenie našej branche	Andrej Železnák		22.10.2014	1h	01
9	Closed	Normal	Analýza fragmentu a metamodelu	Lukáš Markovič	Martin Melis	30.10.2014	40h	02

8	Closed	Normal	Prihláška na TP-Cup	Michal Valovič	Miroslav Kudláč	22.10.2014	6h	02
7	Closed	Normal	Spísanie Backlogu	Francisc Juras	Miroslav Kudláč	22.10.2014	4h	01
6	Closed	Normal	Korekcia architektúry prototypu	všetci		30.10.2014	7d	02

5	Closed	Normal	Vytvorit poster	Michal Valovič		8.10.2014	1d	01
4	Closed	Normal	Vytvorit webstránku	Miroslav Kudláč	Michal Valovič	8.10.2014	3d	01
3	Closed	Normal	[AR] git	Martin Melis		15.10.2014	2d	01
2	Closed	Normal	[AR] jira	Francisc Juras		15.10.2014	7d	01
1	Closed	Normal	Rozbehane prototypu	Andrej Železnák	Lukáš Markovič	15.10.2014	5d	01