

Zápis 14. Stretnutia tímu č. 4

Autor zápisu: Bc. Miroslav Kudláč

Dátum: 5.3.2015

3D - LAB **Miestnosť:**

Prítomní:

| | |
|-----------------------|-------------------------|
| Vedúci: | Ing. Ivan Polášek, PhD. |
| Členovia tímu: | Bc. Miroslav Kudláč |
| | Bc. Andrej Železnák |
| | Bc. Francisc Juras |
| | Bc. Michal Valovič |
| | Bc. Hana Baranovičová |
| | Bc. Lukáš Markovič |
| | Bc. et Bc. Martin Melis |

Priebeh stretnutia:

Stretnutie sa opäť konalo v 3D Laboratóriu. Niektorí členovia tímu tam boli oveľa dlhšie a pracovali na spustení projektu na týchto monitoroch. To sa nám aj podarilo. Taktiež sme odskúšali niektoré komponenty, ktoré sa taktiež zakúpili pre prácu v 3D priestore (3D myš, leap motion).

Po príchode vedúceho sme uzatvorili šprint a zhodnotili sme naše úlohy, ktoré sme vytvorili. Zhodnotili sme čo ešte upravíme a dokončili sme náš plán, čo ešte môžeme stihnúť v tomto semestri. Definovali sme úlohy do ďalšieho šprintu, ohodnotili sme ich a spustili sme šprint. V tomto šprinte sa budeme venovať týmto úlohám:

- Vpisovanie do elementov
- Vylepšenie GUI
- Algoritmus spájania elementov
- Prezentácia pre biznis panel
- Preklikávanie medzi layer

Po aktuálnom šprinte nám v backlogu ostane už len pár taskov, ktoré sa venujú implementácii, ostatné úlohy sa budú týkať iba testovaniu a opravám v kóde.