

# Zápis 15. Stretnutia tímu č. 4

**Autor zápisu:** Bc. Miroslav Kudláč

**Dátum:** 12.3.2015

3D - LAB **Miestnosť:**

**Prítomní:** **Vedúci:** Ing. Ivan Polášek, PhD.

**Členovia tímu:** Bc. Miroslav Kudláč

Bc. Andrej Železnák

Bc. Francisc Juras

Bc. Michal Valovič

Bc. Hana Baranovičová

Bc. Lukáš Markovič

Bc. et Bc. Martin Melis

---

## Priebeh stretnutia:

Na stretnutí sme pracovali s 3D stanicou, rozbehali sme 3D okuliare a skúšali rôzne nastavenia. Zistili sme, že nemôžeme spustiť 3D video s maximálnym rozlíšením, ktoré nám ponúka nastavenie troch monitorov. Je to preto, že pri troch monitoroch nemôžeme nastaviť dostatočný počet hercov. Spustili sme aj náš projekt na danej stanici, dokonca aj na troch monitoroch. Nešlo nám dostatočne dobre klikanie, kvôli algoritmu na odchyťovanie pozícií myši.

Po príchode vedúceho sme diskutovali o našom pláne a o IIT-SRC, ktorá nás čaká. Rozoberali sme to, že čo by sme mali zaradiť na poster – architektúru, metamodel, GUI, activity diagram a proste to, čo náš tím vystihuje. Neskôr náš návrh premyslíme a vyrobíme v danom formáte.

Potom sme zhodnotili stav úloh a povedali aké sú ešte problémy. Tieto problémy sa budeme snažiť odladiť aby sme boli pripravení na ďalší priebeh.

Úlohy:

Michal	Poster
Martin	Prezentácia
Lukáš, Martin, Miro	Článok