

Zápis 16. Stretnutia tímu č. 4

Autor zápisu: Bc. Miroslav Kudláč

Dátum: 18.3.2015

3D - LAB **Miestnosť:**

Prítomní: **Vedúci:** Ing. Ivan Polášek, PhD.

Členovia tímu: Bc. Miroslav Kudláč

Bc. Andrej Železnák

Bc. Francisc Juras

Bc. Michal Valovič

Bc. Hana Baranovičová

Bc. Lukáš Markovič

Bc. et Bc. Martin Melis

Priebeh stretnutia:

Niektorí z nás sa stretli už skôr v 3D – Labe aby sme pracovali na stanici. Nabíjali sme okuliare a snažili sa aby všetky fungovali. Stretli sme sa s problémami, keďže nová verzia pre ovládače 3D zariadení nebola veľmi kompatibilná a museli sme niektoré ovládače preinštalovať opäť na staršiu verziu.

Na stretnutí sme sa venovali aj TP-Cupu, rozvíjali sme návrh pre poster, ktorý bude reprezentovať náš tím. S Martinom a Michalom sme sa dohodli na niektorých bodoch, ktoré tam určite chceme zahrnúť.

- 3D nástroje
- Metamodel
- Diagram aktivít
- Fragment
- XMI

Tieto body sa budeme snažiť zahrnúť na poster a aj ich prezentovať v rámci IITSRC.

Rozoberali sme potom naše úlohy, ktoré nutne musíme dokončiť, medzi ktoré patrí najmä algoritmus na zachytávanie pozícií myši a pre spájanie objektov. Taktiež chceme ešte dokončiť náš fragment tak, aby bol v lepšom stave ako momentálne je. Ďalšou dôležitou úlohou, s ktorou sa musíme popasovať je vpisovanie do elementov, na stretnutí sme si vysvetlili niektoré implementačné detaily, vďaka ktorým bude vpisovanie už pre Fera zrozumiteľnejšie a dokáže ho navrhnúť a implementovať.

V poslednej fáze stretnutia sme sa ešte venovali Biznis panelu, ubezpečili sme sa, že prezentácia je pripravená na stretnutie v pondelok.