

Zápis 17. Stretnutia tímu č. 4

Autor zápisu: Bc. Miroslav Kudláč

Dátum: 26.3.2015

3D - LAB **Miestnosť:**

Prítomní: **Vedúci:** Ing. Ivan Polášek, PhD.

Členovia tímu: Bc. Miroslav Kudláč

Bc. Andrej Železnák

Bc. Francisc Juras

Bc. Michal Valovič

Bc. Hana Baranovičová

Bc. Lukáš Markovič

Bc. et Bc. Martin Melis

Priebeh stretnutia:

Na stretnutí sme si zhrnuli náš progres v ostatnom týždni. Opravili sme niektoré chyby, ktoré sa nám v projekte vyskytovali a začali sme do nášho aktivity diagramu dopĺňať fragment. V našom prototypu momentálne dokážeme vložiť fragment a vpisovať názov a atribúty. Chceli by sme však prebrať grafiku od Richarda Belana, ktorý má vytvorený fragment pre sekvenčný diagram vo veľmi dobrej forme.

Dokončili sme algoritmus pre vykresľovanie hrany, avšak nevieme zatiaľ pomenovať hranu. Očakávame, že ju budeme vedieť pomenovať o dva týždne. Taktiež sme upravili veľkosti na niektorých elementoch, kvôli prehľadnosti nášho vizuálneho riešenia.

Stále však potrebujeme dokončiť algoritmus pre odchyťávanie pozícií myši, pretože ešte tam máme niektoré bugy, ktoré je nutné odstrániť.

Taktiež sme rozbehali aj naše hardvérové riešenie, fungujeme už na troch monitoroch a pokúšame sa na nich spustiť OGRE 3D demo pre niektorý z UML diagrmov.

Mrzí nás fakt, že stanica dorazila až teraz a nemohli sme pracovať na nej už od začiatku TP. Teraz nám príde už časovo nereálne implementovať nástroje pre prácu v 3D priestore do konca semestra. Tým pádom je ovládanie pomocou normálnej myši a klávesnice veľmi komplikované a pre užívateľa neintuitívne.