

1 Retrospektíva k 3. šprintu

Autori: Michal Polko, Štefan Šmihla

Trvanie šprintu: 11.11. – 18.11.

1.1 Zoznam úloh a stav ich riešenia

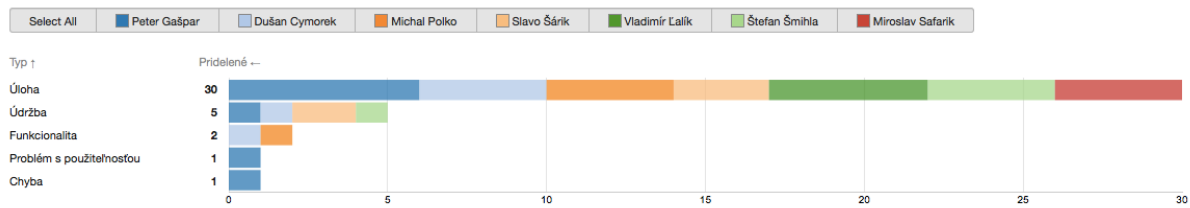
V Tabuľke 1.1 sa nachádza prehľad úloh, ktoré sme riešili počas tretieho šprintu, stav ich splnenia a poznámky z nich vyplývajúce. Náplňou šprintu bol refactoring existujúcej funkcionality a opravovanie chýb.

ID	Názov	Typ	Riešitelia	Záver
1-51	Nastavenia profilu	Funkcionality	Dušan, Michal	Akceptovaná
1-57	Vytvorenie a odovzdanie dokumentácie – inžinierske dielo	Úloha	všetci	Akceptovaná
1-58	Vytvorenie a odovzdanie dokumentácie – riadenie	Úloha	všetci	Akceptovaná
1-62	Nastavenia profilu – príprava view + napojenie na controller	Úloha	Dušan	Akceptovaná
1-82	Integrácia systému – 3. šprint	Údržba	Slavo	Akceptovaná
1-83	Refactoring – pridávanie experimentu	Úloha	Peter	Akceptovaná
1-84	Chyba pri vyplnení registračného formulára	Bug	Peter	Akceptovaná
1-85	Preformulovanie textov	Problém s použiteľnosťou	Peter	Akceptovaná
1-87	Refactoring – experiment	Údržba	Štefan, Slavo	Akceptovaná
1-88	Refactoring – participanti	Úloha	Peter	Akceptovaná
1-89	Refactoring – dizajn	Úloha	Peter, Michal	Akceptovaná
1-90	Refactoring – preklady	Maintenance	Peter, Dušan	Akceptovaná
1-91	Priebežná príprava unit testov	Úloha	Štefan	Akceptovaná
1-92	Refactoring – follow	Úloha	Vlado	Akceptovaná
1-93	Refactoring – notifikácie	Úloha	Miro, Vlado	Akceptovaná

ID	Názov	Typ	Riešitelia	Záver
1-95	Vytvoriť retrospektívu za 2. šprint	Úloha	všetci	Akceptovaná

Tabuľka 1.1: *Prehľad úloh*

Na nasledujúcom grafe (Obrázok 1.1) môžeme vidieť distribúciu jednotlivých typov úloh medzi autorov.



Obr. 1.1: *Distribúcia jednotlivých typov úloh medzi autorov*

1.2 Časový prehľad

Tabuľka 1.2 obsahuje prehľad úloh a potrebného času na ich realizáciu pre jednotlivých členov tímu.

Riešiteľ	Typ	Počet úloh	Počet hodín
Dušan	Development	1	9,77
	Documentation	2	7,13
	Maintenance	1	0,85
	Celkovo	4	19,75
Michal	Documentation	2	4,03
	Design	1	2,13
	Celkovo	3	6,17
Miroslav	Development	1	1,25
	Documentation	2	6,75
	Celkovo	3	8
Peter	Development	4	8,82
	Documentation	2	8,88
	Design	1	1,97
	Celkovo	7	19,67

Riešiteľ	Typ	Počet úloh	Počet hodín
Slavomír	Development	1	9,58
	Documentation	3	7,62
	Maintenance	1	1,5
	Celkovo	5	18,7
Vladimír	Development	2	4,58
	Documentation	5	5,33
	Celkovo	7	9,92
Štefan	Development	4	5
	Documentation	2	1,5
	Celkovo	6	6,5

Tabuľka 1.2: Časový prehľad úloh

1.3 Zhodnotenie

Počas hodnotenia šprintu č. 1.3 sme sa na stretnutí vyjadrili k jednotlivým úlohám a problémom s nimi spojenými. Poznámky k úlohám sa nachádzajú v tabuľke 1.3.

ID	Názov	Poznámka
1-51	Dokončenie nastavení profilu	Úloha bola úspešne dokončená z predchádzajúceho šprintu. Bude však potrebné upraviť priečinok pre používateľské fotografie na produkcii.
1-57 & 1-58	Dokumentácia	Dohodli sme sa na používaní \LaTeX pre písanie dokumentácie.
1-83	Refactoring – pridávanie experimentu	Dohodli sme sa, že pridávanie experimentu bude riešené cez modálne okno, nie Ajax.
1-87	Refactoring – experiment	Pridávanie používateľa do experimentu, pri požadovanom vzdelaní sa zatiaľ rieši podmienkou zhody.
1-89	Refactoring – dizajn	Na stretnutí prebehli krátke diskusie k návrhom na zlepšenie GUI.
1-90	Refactoring – preklady	Texty na stránke boli preformulované a smajlíky boli odstránené.

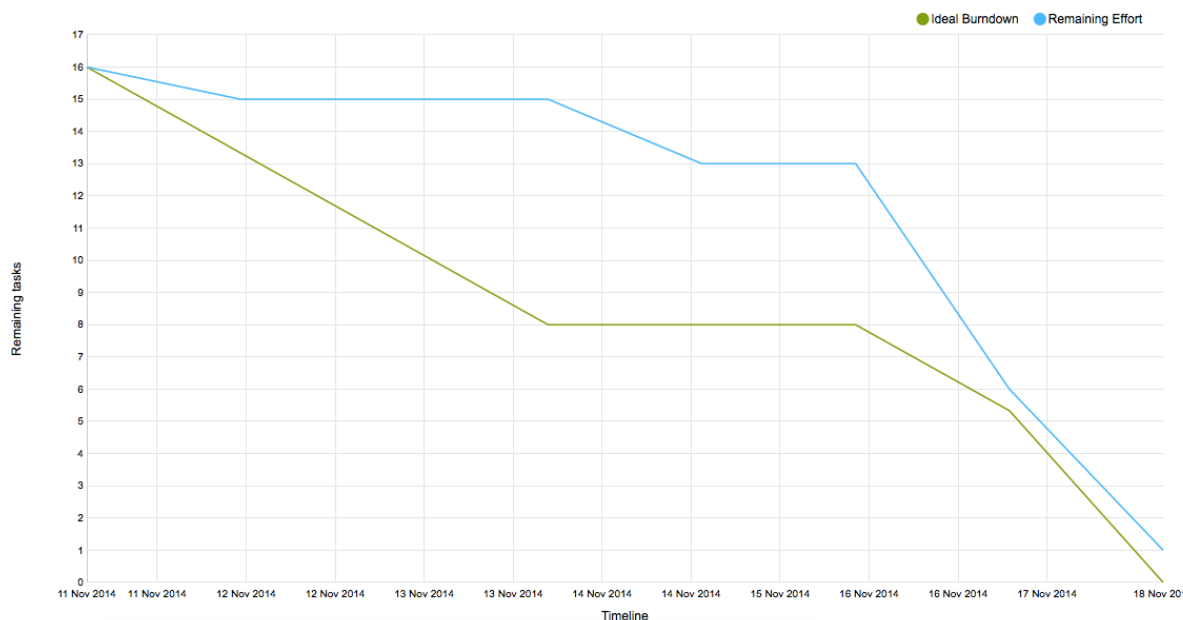
ID	Názov	Poznámka
1-91	Priebežná príprava unit testov	Testy sú v súčasnosti funkčné a takmer kompletne pokrývajú registráciu, prihlásenie a reset hesla. Ostatné funkcionality sú pokryté len čiastočne.

Tabuľka 1.3: Poznámky k úlohám

Ďalšie úlohy, ktoré vyplynuli pre nasledujúce šprinty:

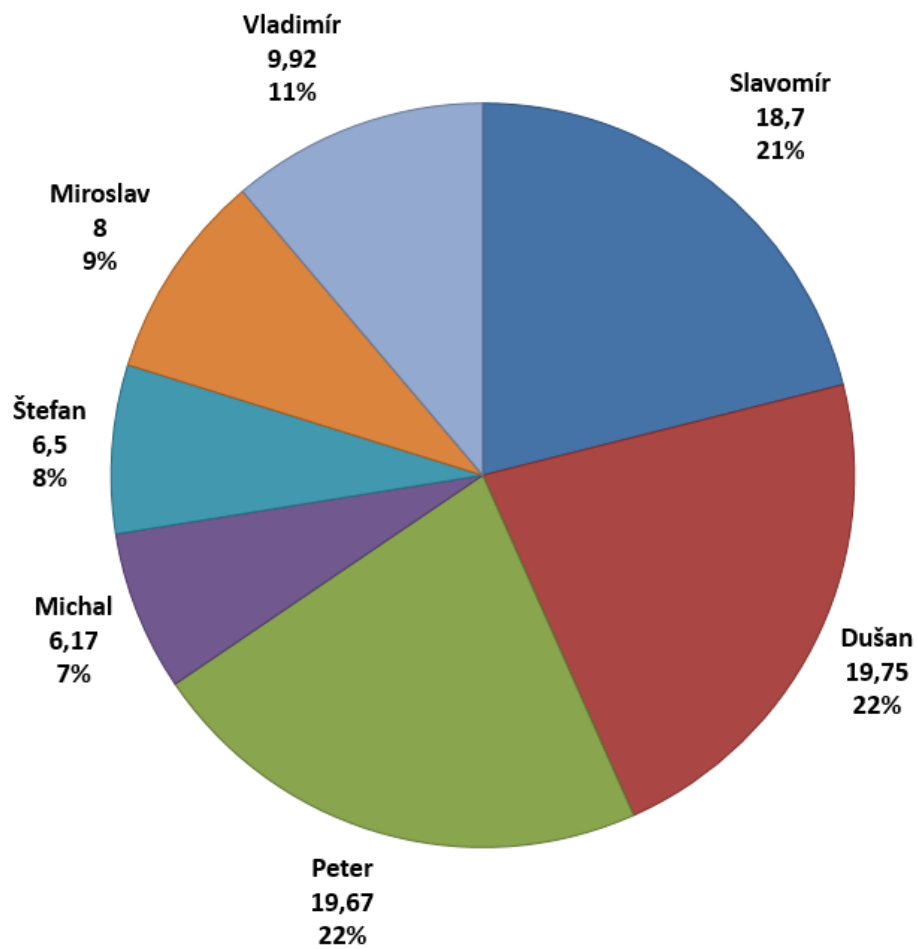
- Pozrieť nastavenia *YouTracku* týkajúce sa *Burndown Chart* - v súčasnom stave sa graf mení len ak sa úloha označí za *Fixed*. Nereflektuje počet strávených hodín pri práci na úlohách, čo vyúsťuje vo veľkej odchýlke voči ideálnemu stavu.
- Nasadiť *continuous integration* na server pre zvýšenie kvality kódu.
- Prejsť ponuku team *collaboration* portálov, nasadiť u nás a presunúť tam metodiky a návody z tímového Google Drive.

1.4 Príloha 1: Burndown Chart



Obr. 1.2: Burndown Chart za tretí šprint

1.5 Príloha 2: Distribúcia celkového času riešenia úloh medzi autorov



Obr. 1.3: Distribúcia celkového času riešenia medzi autorov