

1 Retrospektíva k 4. šprintu

Autori: Dušan Cymorek, Peter Gašpar, Slavomír Šárik

Trvanie šprintu: 18.11. – 2.12.

1.1 Zoznam úloh a stav ich riešenia

V tabuľke 1.1 sa nachádza prehľad úloh, ktoré sme riešili počas štvrtého šprintu, stav ich splnenia a poznámky z nich vyplývajúce. Náplňou tohto šprintu bolo implementovanie základných funkcionalít systému.

ID	Názov	Typ	Riešitelia	Záver
1-97	Vytvoriť retrospektívu za 3. šprint	Úloha	Štefan, Michal	Akceptovaná
1-98	Editácia profilu - chýbajúce preklady pri nahrávaní nesprávnej profilovej fotografie	Chyba	Michal	Akceptovaná
1-99	Editácia profilu - pridať texty o maximálnej veľkosti profilovej fotografie a type súboru.	Úloha	Michal	Akceptovaná
1-100	Šablóna - vyhľadávanie / filtrovanie výsledkov	Úloha	Peter, Michal	Akceptovaná
1-101	Šablóna - landing page	Úloha	Peter, Michal	Akceptovaná
1-102	Šablóna - dashboard	Úloha	Peter, Michal	Akceptovaná
1-103	Dynamické bočné menu	Úloha	Peter, Michal	Akceptovaná
1-104	Datagrid pre zoznamy	Úloha	Peter, Michal	Akceptovaná
1-105	Plátno biznis modelu	Úloha	Peter, Dušan, Štefan, Michal, Vladimír, Miroslav, Slavomír	Akceptovaná
1-106	Vyhľadávanie v systéme	Úloha	Vladimír, Slavomír	Akceptovaná

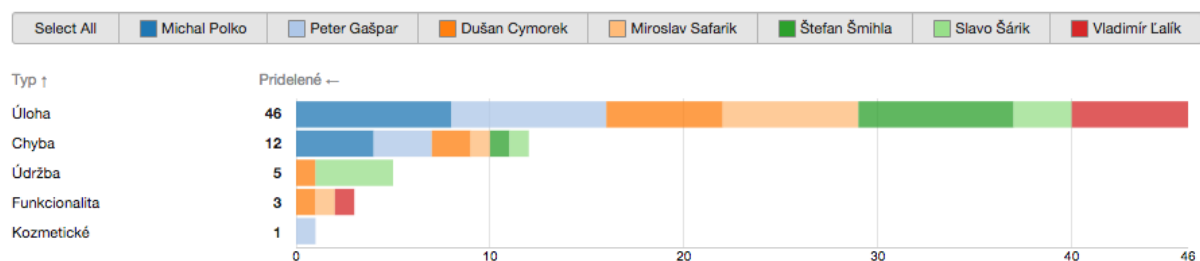
ID	Názov	Typ	Riešitelia	Záver
1-107	Vyhľadávanie v systéme - špecifikácia	Úloha	Dušan	Akceptovaná
1-108	Integrácia ElasticSearch	Údržba	Slavomír	Akceptovaná
1-109	Spustenie experimentu	Funkcionálna	Miroslav	Akceptovaná
1-110	Spustenie experimentu - špecifikácia	Úloha	Štefan	Akceptovaná
1-111	Integrácia 4. sprint	Údržba	Slavomír	Akceptovaná
1-112	Filtrovanie výsledkov vyhľadávania	Úloha	Štefan	Akceptovaná
1-113	Filtrovanie výsledkov vyhľadávania - špecifikácia.	Úloha	Vladimír	Akceptovaná
1-114	Spustenie experimentu - príprava migrácie	Úloha	Štefan	Akceptovaná
1-115	Spustenie experimentu - príprava cron úlohy	Úloha	Miroslav	Akceptovaná
1-116	Spustenie experimentu - aktualizácia nastavení experimentu	Úloha	Miroslav	Akceptovaná
1-117	Spustenie experimentu - aktualizácia notifikácií	Úloha	Miroslav	Akceptovaná
1-118	Spustenie experimentu - aktualizácia detailu experimentu	Úloha	Miroslav	Akceptovaná
1-119	Dashboard - špecifikácia	Úloha	Peter	Akceptovaná
1-122	Vyhľadávanie v systéme - vyhľadávanie experimentov	Úloha	Slavomír	Akceptovaná
1-123	Vyhľadávanie v systéme - vyhľadávanie používateľov	Úloha	Vladimír	Akceptovaná
1-124	Pozvanie používateľa do experimentu	Funkcionálna	Vladimír	Akceptovaná
1-125	Pozvanie používateľa do experimentu - špecifikácia	Úloha	Miroslav	Akceptovaná
1-126	Export dát do CVS - Prepracovanie exportu	Úloha	Peter	Akceptovaná
1-127	Profil používateľa - follower list je zobrazený dvakrát	Chyba	Michal	Akceptovaná
1-128	Profil používateľa - v názve firmy sa zobrazuje AAA a v zozname skillov TODO	Chyba	Dušan	Akceptovaná

ID	Názov	Typ	Riešitelia	Záver
1-129	Hodnotenie používateľov	Funkcionality	Dušan	Akceptovaná
1-131	Hodnotenie používateľov - špecifikácia	Úloha	Miroslav	Akceptovaná
1-132	Pozvanie používateľa do experimentu - úprava správy experimentu	Úloha	Vladimír	Akceptovaná
1-133	Pozvanie používateľa do experimentu - odoslanie pozvánky	Úloha	Vladimír	Akceptovaná
1-134	Hodnotenie používateľov - úprava správy experimentu	Úloha	Dušan	Akceptovaná
1-135	Hodnotenie používateľov - systém hodnotenia	Úloha	Dušan	Akceptovaná
1-136	Hodnotenie používateľov - úprava detailu experimentu	Úloha	Dušan	Akceptovaná
1-137	Hodnotenie používateľov - zobrazovanie hodnotenia	Úloha	Dušan	Akceptovaná
1-138	Filtrovanie používateľov.	Úloha	Štefan	Akceptovaná
1-139	Filtrovanie experimentov.	Úloha	Štefan	Akceptovaná
1-142	Produkcia - premazávanie uploads adresára	Chyba	Slavomír	Akceptovaná
1-144	Notifikácie - znefunkčnenie stránky po zmazení notifikovaného experimentu	Chyba	Miroslav	Akceptovaná
1-147	Experiment - nesprávne profilové fotografie	Chyba	Michal	Akceptovaná
1-148	Oprava validácie používateľa pri prihlasovaní	Údržba	Dušan	Akceptovaná
1-150	Chyby pri schvaľovaní participantov	Chyba	Peter	Akceptovaná
1-155	Vytvorenie skriptu na vytvorenie dummy databázy	Úloha	Štefan	Akceptovaná
1-157	Landing Page - Nezobrazovanie správ	Chyba	Michal	Akceptovaná
1-160	Integrácia MediaWiki	Údržba	Slavomír	Akceptovaná
1-161	Stránkovanie - prepojiť stránkovanie s Bootstrap rámcom	Kozmetické	Peter	Akceptovaná

ID	Názov	Typ	Riešitelia	Záver
1-162	Používateľ - možnosť editácie profilu iného používateľa	Chyba	Dušan	Akceptovaná
1-163	Continuous integration	Údržba	Slavomír	Akceptovaná
1-165	Oprava existujúcich unit testov	Chyba	Štefan	Akceptovaná

Tabuľka 1.1: Prehľad úloh

Na nasledujúcom grafe (Obr. 1.1) môžeme vidieť distribúciu jednotlivých typov úloh medzi autorov.



Obr. 1.1: Distribúcia jednotlivých typov úloh medzi autorov

1.2 Časový prehľad

Tabuľka 1.2 obsahuje prehľad úloh a potrebného času na ich realizáciu pre jednotlivých členov tímu.

Riešiteľ	Typ	Počet úloh	Počet hodín
Dušan	Development	4	6,22
	Documentation	2	7,20
	Testing	1	1,80
	Maintenance	3	1,28
	Celkovo	10	16,50
Michal	Development	6	9,12
	Documentation	1	1,57
	Design	2	4,73
	Celkovo	9	15,42

Riešiteľ	Typ	Počet úloh	Počet hodín
Miroslav	Development	4	8,42
	Documentation	3	6,42
	Testing	3	4,00
	Maintenance	1	0,83
	Celkovo	11	19,67
Peter	Development	7	25,33
	Documentation	1	0,92
	Testing	1	0,50
	Design	2	2,70
	Celkovo	11	29,45
Slavomír	Development	1	18,42
	Documentation	1	1,08
	Testing	2	4,22
	Maintenance	6	16,58
	Celkovo	10	40,30
Vladimír	Development	2	10,33
	Documentation	1	3,60
	Testing	1	0,42
	Celkovo	4	14,35
Štefan	Development	5	24,00
	Documentation	3	8,00
	Celkovo	8	32,00

Tabuľka 1.2: Časový prehľad úloh

1.3 Zhodnotenie

Pri retrospektíve k šprintu sme sa na stretnutí vyjadrili k jednotlivým úlohám a problémom, ktoré pri ich riešení nastali. Poznámky k jednotlivým úlohám sa nachádzajú v tabuľke 1.3.

ID	Názov	Poznámka
1-106	Vyhľadávanie v systéme	Je potrebné pridať tlačidlo pre vyhľadávanie. Súčasný stav, kedy sa vyhľadávanie potvrdzuje stlačením tlačidla Enter, nemusí byť jasný pre všetkých používateľov. <u>Úlohy, ktoré vplynuli pre ďalšie šprinty:</u> Pridanie tlačidla na odoslanie vyhľadávaného výrazu.
1-129	Hodnotenie používateľov	Zhodli sme sa na zmene spôsobu hodnotenia zo súčasných dvoch stavov (páči, nepáči) na viacstupňové hodnotenie. Okrem toho je potrebné myslieť na vhodné škálovanie hodnotenia. <u>Úlohy, ktoré vplynuli pre ďalšie šprinty:</u> Úprava systému hodnotenia na viacstupňové hodnotenie.

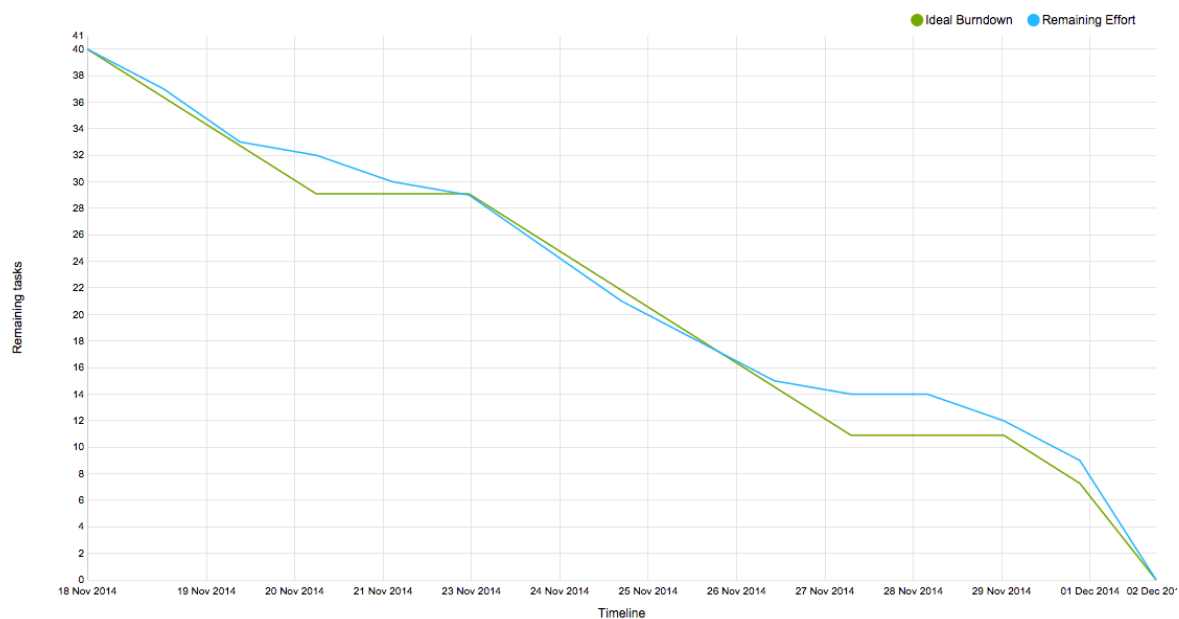
Tabuľka 1.3: Poznámky k úlohám

Ďalšie úlohy, ktoré nám vplynuli pre nasledujúce šprinty:

- Dohodli sme sa na používaní MediaWiki na špecifikácie a metodiky, aby sa na jednom mieste nachádzala vždy najnovšia verzia. Tento spôsob sa bude používať od letného semestra.
- V zdrojovom kóde sa nám nahromadili úlohy označené TO DO, dohodli sme sa, že budú riešené v ďalších šprintoch.
- Premyslieť možné spôsoby odmien pre participantov. Jedno z navrhovaných riešení bolo vytoriť v systéme vlastnú menu a obchod s rôznymi predmetmi.
- Je potrebné definovať životný cyklus experimentu.
- Pri každom zásahu do funkcionality skontrolovať aktuálne testy a zabezpečiť, aby ich zbehnutie skončilo úspešne - v prípade, že to nie je možné dosiahnuť, treba kontaktovať priamo Števa - bližšie info v metodike.
- Slavo nasadil continuous integration. Prípadné chyby, ktoré sa prejavajú pri testovaní je potrebné opraviť.

1.4 Príloha 1: Burndown Chart

Na obrázku 1.2 sa nachádza Burndown Chart za štvrtý šprint.

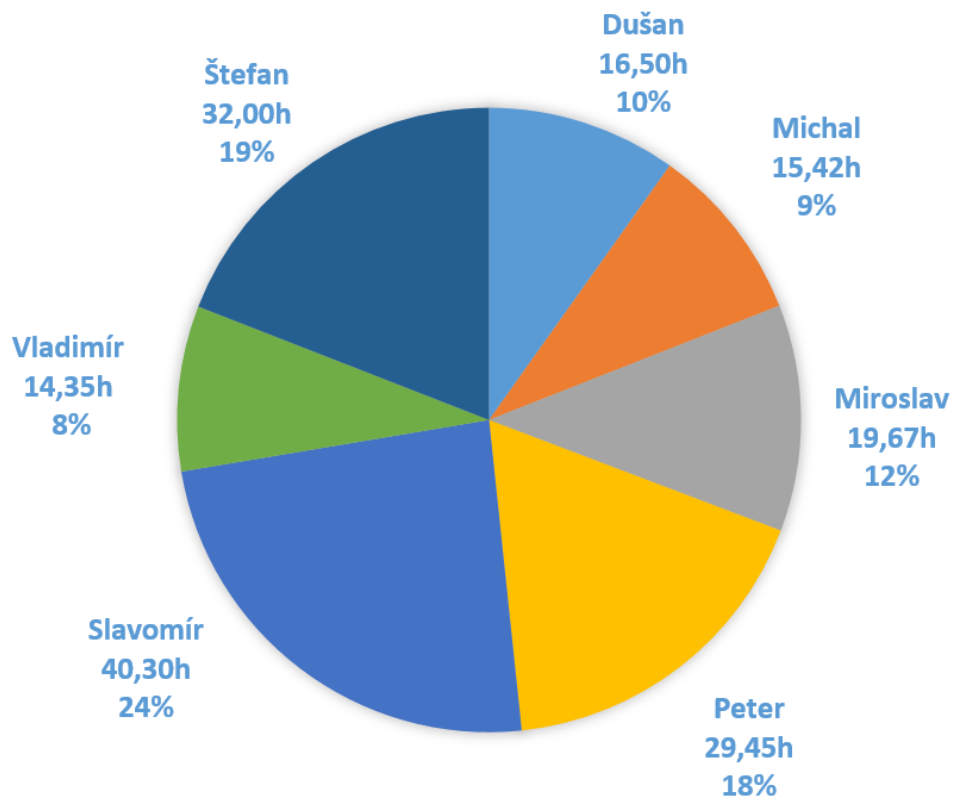


Obr. 1.2: Burndown Chart za štvrtý šprint

1.5 Príloha 2: Distribúcia celkového času riešenia úloh medzi autorov

V grafe (Obrázok 1.3) sa nachádza časové a následne percentuálne vyjadrenie podielu práce pre každého z autorov.

ČAS RIEŠENIA - CELKOVO



Obr. 1.3: Distribúcia celkového času riešenia medzi autorov