

## A.16 Zápis č. 15 zo stretnutia tímu

Dátum stretnutia: 2.3.2015

Autor: Bc. Dušan Cymorek

Overovateľ: Bc. Slavomír Šárik

### A.16.1 Poznámky zo stretnutia

- prebehla diskusia ohľadom úloh zo 7. šprintu.
  - zhodli sme sa na potrebe premiestnenia nahrávania obrázkov v žiadosti o pridanie kreditov do hlavného formuláru, aby sa zabránilo zmäteniu používateľov a odoslaniu formuláru bez fotografií k produktu. Malo by to byť možné pomocou *Javascriptu*.
  - zmeniť popis v žiadosti o pridanie kreditov pre *Original price* na *Orginal price per item*.
  - dohodli sme sa, že súčasné možnosti rozdelenia odmien sú postačujúce.
  - problém s uzamknutou odmenou, ktorú si účastníci úlohy nevyzdvihli z elektronického obchodu, budeme riešiť sprístupnením odmeny pre všetkých používateľov po určitom čase prostredníctvom administrátorského rozhrania.
  - autor úlohy by mal mať možnosť predĺžiť termín ukončenia experimentu, aby dal účastníkom čas na prepracovanie úloh.
  - po vyplatení odmien sa nesmú vykonávať žiadne ďalšie zmeny v úlohe.
  - zhodli sme sa, že v prípade, že úloha obsahuje dotazník, jeho vyplnenie bude povinné.
- diskutovali sme problémy s výkonom aplikácie, najmä výskyt n+1 selectov.
- počas stretnutia sa Štefanovi podarilo objaviť kritickú chybu v aplikácii - pri pridaní *Javascriptu* do pol'a s popisom experimentu, sa tento kód uloží do DB a dochádza tak k jeho spúšťaniu pri každom zobrazení stránky.
- diskutovali sme problémy s cookies. Relácie sa budú ukladať do DB a počítadlo pokusov o prihlásenie do úložiska *Redis*, ktoré bude potrebné nasadiť na serveri i na našich PC.
- Slavo zdôraznil narastajúci počet nahlásených chýb, ktorý je potrebné riešiť. Dohodli sme sa na priebežnom riešení počas šprintov.
- Peťo navrhol ponúkanie prihlásenia cez *AIS* v prípade prihlásenia cez univerzitnú sieť. Návrh sa nestretol s pochopením.
- dohodli sme sa na pridaní možnosti skrytia tel. č. a emailu z profilu.

- Mišo navrhol možnosť anonymizácie úloh. Zaznel návrh zobrazenia skúseností používateľa pri výsledkoch aj v anonymných úlohách. Predbežne sme sa dohodli, že by táto informácia nemala byť priamo pri používateľoch, aby nebolo možné identifikovať používateľov podľa ich skúseností. Skúsenosti by sa mohli nachádzať až v zhrnutí výsledkov a grafoch, kde by táto identifikácia bola náročnejšia.
- dohodli sme sa na pridaní inštrukcií k úlohe, ktoré sa budú zobrazovať len účastníkom. Tieto inštrukcie tak môžu obsahovať informácie, ktoré chce autor úlohy poskytnúť len účastníkom a nie všetkým používateľom systému.
- Slavo navrhol možnosť nasadenia *HTTPS* prostredníctvom *CloudFlare*.
- Dušan zdôraznil zmeny v databáze a potrebu uvádzania obmedzení v migráciách a modeloch pri vytváraní nových modelov.
- Dušan upozornil na nekonzistenciu textov naprieč aplikáciou, ktorú sa pokúsi vyriešiť v 8. šprinte. Ide najmä o popisy obsahujúce slovo *experiment*, prípadne cenu uvedenú v eurách namiesto kreditov. Okrem toho sa pozrie aj na jazykovú stránku prekladov.
- dohodli sme sa na pridaní nastavitel'ného obmedzenia minimálneho počtu účastníkov v úlohe, ktorý bude potrebný na spustenie úlohy.
- pristúpili sme k hlasovaniu o úlohách a rozdelili sme si úlohy pre 8. šprint.

### A.16.2 Rozdelenie úloh pre 8. šprint

Okrem úloh uvedených v tabuľke A.16 budeme pracovať na priebežnej oprave nájdených chýb v aplikácii.

ID	Názov	Zodpovedná osoba	Riešitelia
1-253	E-shop - filtrovanie a kategorizácia produktov	Vladimír	Peter, Štefan
1-301	Optimalizácia výkonu aplikácie	-	Štefan
1-308	Vyplatenie odmien	Dušan	Peter, Slavomír
1-309	Administrácia experimentov	Dušan	Vladimír
1-310	Ajaxifikácia formulárov	-	Peter
1-311	Pomocné texty pre používateľov	Dušan	Dušan, Peter
1-312	Vytvorenie inovatívneho loga	Michal, Peter	Michal, Peter
1-313	Zabezpečenie konzistencie textov	Dušan	Dušan
1-316	Implementácia Redis backendu	-	Štefan
1-317	Vylepšenia dotazníkov	Michal	Michal

<b>ID</b>	<b>Názov</b>	<b>Zodpovedná osoba</b>	<b>Riešitelia</b>
1-318	Prepojenie externého prihlasovania a LDAP servera	-	Peter

Tabuľka A.16: Úlohy pre ôsmy šprint